

AlarusApp

# О чем я

Builder()

LoadPlugins()

LoadPlugins(true)

GIS

**AlarusApp**

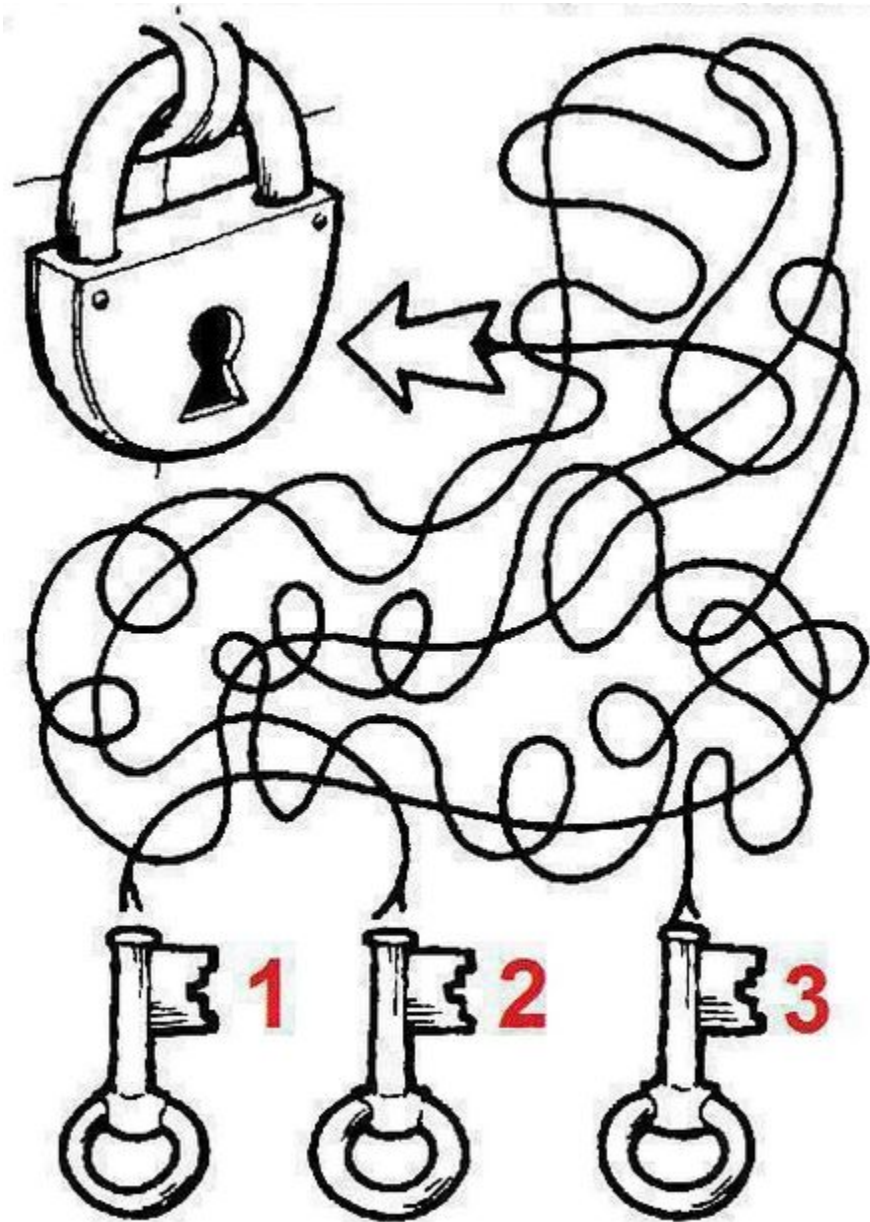
AppBuilder()

LoadPlugins(false)

LoadPluginsForTests()

new AlarusApp(appConstructor)





# Моя цель

1. Отрефакторить и привести в порядок
2. Рассказать вам об этом
3. Написать статью в вики



# Зачем это всё нужно

1. Единая точка входа: единообразие и отсутствие копипаста
2. Развязка зависимостей (DIP)
3. Рантайм подгрузка зависимостей (нет #ifdef-ам)



# Единая точка входа



Базовая инициализация (локализация, сетевые настройки, обработчики исключений)



Загрузка зависимостей (сервисов)



[RegisterServiceAttribute]  
Ioc - файлы



Построение компонентов приложения



IAppConstructor.Construct()



Работа приложения



Освобождение ресурсов

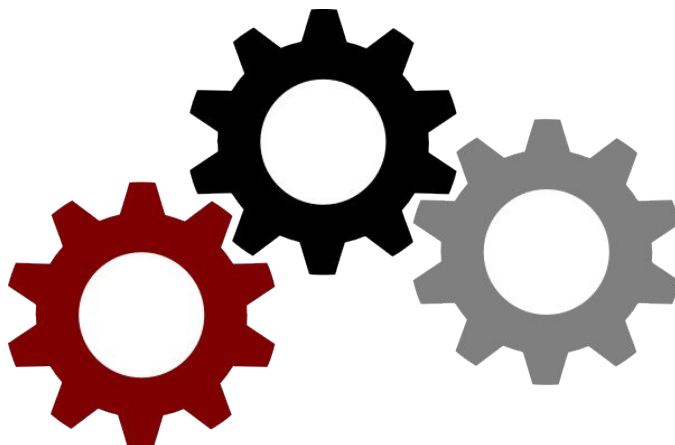


IAppConstructor.Release()

IoC фреймворк



1. Расставили атрибуты для сервисов
2. Написали ioc-ки
3. Реализовали IAppConstructor



**IoC движок**



Работающее  
приложение



КОД





# Что делать

1. Устранить имеющийся копипаст связанный с точкой входа
2. Переместить код инициализации в `IAppConstructor`
3. Не копипастить при создании новых приложений
4. Не добавлять новые методы в `IAppBuilder` и иже с ним



# Перспектива

1. Выпилить AppBuilder и иже с ним
2. Применить DI и выпилить ServiceLocator из глобального контекста
3. Начать применять TDD



1. Меньше багов
2. Проще понимать, менять, рефакторить код
3. Быстрее создавать новый код



