

# КУРСОВА РОБОТА

з дисципліни «Числові методи та моделювання на ЕОМ»  
на тему: Розв'язання системи лінійних рівнянь великої  
розмірності. Метод Гаусса-Зейделя

Студента 3 курсу В групи  
Кірман С. Ю.

Керівник доцент кафедри  
автоматизації та комп'ютерно  
-інтегрованих технологій,  
Гладка Л.І.

**ЗМІСТ**

**ВСТУП**

**РОЗДІЛ 1. МЕТОДИ РОЗВ'ЯЗАННЯ СИСТЕМИ ЛІНІЙНИХ РІВНЯНЬ**

1.1. Основні поняття

1.2. Класифікація методів розв'язання СЛАР на ЕОМ

**РОЗДІЛ 2. РОЗВ'ЯЗАННЯ СЛАР МЕТОДОМ ГАУССА-ЗЕЙДЕЛЯ**

2.1. Алгоритм Гаусса-Зейделя

2.2. Умови збіжності ітераційного процесу

2.3. Умови збіжності ітераційного процесу Гаусса-Зейделя

**РОЗДІЛ 3. РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО ПРОДУКТУ ДЛЯ РОЗВ'ЯЗУВАННЯ СЛАР**

3.1. Реалізація алгоритму розв'язку СЛАР методом Гаусса-Зейделя в середовищі QT5

3.2. Реалізація алгоритму розв'язку СЛАР методом Гаусса-Зейделя в EXCEL

- **Актуальність курсової роботи** полягає в тому, що рішення систем лінійних алгебраїчних рівнянь – одна з основних завдань обчислювальної лінійної алгебри. Аналітичні методи розв'язання математичних задач, як і раніше, дуже важливі. Чисельні методи суттєво розширюють можливості розв'язання наукових та інженерних задач, адже з ЕОМ ми зменшуємо час та збільшуємо точністю обрахунків.

- **Об'єктом дослідження курсової роботи є**
  - **системи лінійних рівнянь великої розмірності та класифікація методів їх розв'язання.**
- **Предмет дослідження – метод Гаусса-Зейделя для вирішення систем лінійних рівнянь великої розмірності точним методом.**
- **Мета дослідження** полягає в теоретичному вивченні методів розв'язання СЛАР та практичному використанні набутих знань за допомогою мови програмування C++ в середовищі QT 5.

## Завдання:

- Розглянути методи розв'язання СЛАР.
- Розробити алгоритм розв'язання СЛАР методом Гаусса-Зейделя.
- Розробити програмний продукт для розв'язання СЛАР методом Гаусса-Зейделя.



# Класифікація методів розв'язання СЛАР

- *Точні методи*
- До точних методів належать методи, що дають точний результат у припущенні ідеальної арифметики. Точні методи можна застосовувати й тоді, коли коефіцієнти й вільні члени рівняння задані в аналітичній, символній формі.
- *Ітераційні методи*
- Ітераційні методи встановлюють процедуру уточнення певного початкового наближення до розв'язку. При виконанні умов збіжності вони дозволяють досягти будь-якої точності просто повторенням ітерацій. Перевага цих методів у тому, що часто вони дозволяють досягти розв'язку з наперед заданою точністю швидше, а також розв'язувати більші системи рівнянь.

# Класифікація методів розв'язання СЛАР



РИС. 1.1 Чисельні методи розв'язання СЛАР



# Алгоритм Гаусса-Зейделя

Проілюструємо метод Гаусса-Зейделя на прикладі рішення системи

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 = b_2 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 = b_3 \end{cases} \quad (2.2)$$

Виразимо невідомі  $x_1, x_2, x_3$  з першого, другого, і третього рівняння відповідно:

$$x_1 = \frac{1}{a_{11}}(b_1 - a_{12}x_2 - a_{13}x_3) \quad (2.3)$$

$$x_2 = \frac{1}{a_{22}}(b_2 - a_{21}x_1 - a_{23}x_3) \quad (2.4)$$

$$x_3 = \frac{1}{a_{33}}(b_3 - a_{31}x_1 - a_{32}x_2) \quad (2.5)$$

Задаємо деякі початкові значення для невідомих  $x_1 = x_1^0, x_2 = x_2^0, x_3 = x_3^0$  підставляємо в праву частину рівнянь (2.3) і отримуємо нові наближені значення для  $x_1$ :

# Алгоритм Гаусса-Зейделя

$$x_1^1 = \frac{1}{a_{11}} (b_1 - a_{12}x_2^0 - a_{13}x_3^0)$$

Використовуючи значення  $x_1^1$  та  $x_3^0$  підставляємо його у формулу (2.4) знаходимо  $x_2^1$ :

$$x_2^1 = \frac{1}{a_{22}} (b_2 - a_{21}x_1^1 - a_{23}x_3^0)$$

Далі використовуємо значення  $x_1^1, x_2^1$  для знаходження  $x_3^1$ :

$$x_3^1 = \frac{1}{a_{33}} (b_3 - a_{31}x_1^1 - a_{32}x_2^1)$$

На цьому завершується перша ітерація. Використовуючи значення  $x_1^1, x_2^1, x_3^1$  можна таким же методом провести другу ітерацію і знайти наступні наближені значення  $x_1^2, x_2^2, x_3^2$  і так далі.

# Алгоритм Гаусса-Зейделя

Загальна формула виглядає так:

$$x_1^k = \frac{1}{a_{11}} (b_1 - a_{12}x_2^{(k-1)} - a_{13}x_3^{(k-1)})$$

$$x_2^k = \frac{1}{a_{22}} (b_2 - a_{21}x_1^k - a_{23}x_3^{(k-1)})$$

$$x_3^k = \frac{1}{a_{33}} (b_3 - a_{31}x_1^k - a_{32}x_2^k)$$

Ітерацій процес буде продовжуватиметься до тих доки не буде досягнута потрібна точність

$$\|x^{k+1} - x^k\| \leq e$$

## *Умови збіжності ітераційного процесу*

Ітераційний процес розв'язання системи збігається, якщо елементи головної діагоналі більше суми модулів елементів відповідної стрічки крім діагонального елементу цієї стрічки, тобто виконується умова: або умова

$$|\alpha_{ii}| > \max_i \sum_{j=1}^n |\alpha_{ij}| \text{ або умова}$$

$$|\alpha_{jj}| > \max_j \sum_{i=1}^n |\alpha_{ij}|$$

# Реалізація алгоритму розв'язку СЛАР методом Гаусса-Зейделя в середовищі QT 5

The screenshot shows a Qt5 application window titled "MainWindow". On the left, there are input fields for "n =" and "e =", and three buttons: "Задати вручну", "Обрахувати смстему", and "Задати константні значення". Below these is a label "Кількість ітераці у = 5". The main area contains three tables: "Вигляд системи" (3x3 matrix), "Вільні члени" (3x1 vector), and "Результат" (3x1 vector). A status bar at the bottom indicates "Ітераційни процес для даної системи збігається".

Вигляд системи			Вільні члени		Результат	
	1	2	3	1	1	
1	4	-1	1	1	4	0.999858
2	1	6	2	2	9	1.00002
3	-1	-2	5	3	2	0.999978

Ітераційни процес для даної системи збігається

Рис.3.1.Результат роботи програми при заданій константних значень

# Реалізація алгоритму розв'язку СЛАР методом Гаусса-Зейделя в EXCEL

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		4	-1	1	4			
2		1	6	2	9			
3		-1	-2	5	2			
4								
5								
6	I	X1	X2	X3	Точність			
7	0	4,0000	9,0000	2,0000				
8	1	2,7500	0,3750	1,1000	8,6250			
9	2	0,8188	0,9969	0,9625	1,9313			
10	3	1,0086	1,0111	1,0061	0,1898			
11	4	1,0012	0,9977	0,9993	0,0133			
12	5	0.999859	1,0000	1,0000	0,0001			
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								

Рис.3.2. Результат роботи в EXCEL

# ВИСНОВКИ

Вході курсової роботи реалізовано наявні знання з курсу лінійної алгебри за рішенням СЛАР в програмній інтерпретації на мові програмування C++ в середовищі QT. Алгоритм програми було перевірено в середовищі Microsoft Excel.

По завершенні роботи були досягнуті необхідні цілі і виконані поставлені **завдання**.

- Було проведено аналіз методів розв'язання систем лінійних рівнянь і сучасних засобів вирішення з виявленням їх характерних особливостей;
- Описаний математичний метод, необхідний для вирішення поставленого завдання, визначені вхідні та вихідні дані, розроблено алгоритм реалізації програми;
- Описана розробка програми (системні вимоги) і діалог з користувачем, наведено контрольний приклад.



Дякую за увагу!