

# создание тестов в программе DELPHI

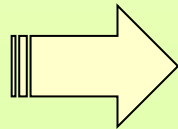


Автор: Зенкова О.В.  
Учитель информатики и  
математики  
МБОУ СОШ № 46  
г.Новосибирск, 2008

## Задача на урок:

Мы сегодня создадим небольшое приложение в программе **DELPHI** в виде теста.

Посмотрите, что у вас должно получиться.



## Порядок работы:

1. Написать тест в любом текстовом редакторе, например, Word.
2. Открываем программу Delphi.
3. Создаём новый документ.
4. Создаём вкладки для вопросов.
5. Оформляем вопросы ( вопрос, варианты ответов, вставка картинок).
6. Создаём меню теста.
7. Прописываем коды.
8. Создаём кнопки для результата и выхода.
9. Дополнительно.







# Все готовы?! НАЧИНАЕМ!

Сегодня мы создадим небольшой тест из 3 вопросов.  
Откроем Word и наберем сам тест.

1. Сколько времён года мы знаем?

- 2
- 3
- 1
- 4 

2. Какие месяцы являются зимними?

- январь, февраль, декабрь 
- март, апрель, май
- июнь, июль, август
- сентябрь, октябрь, ноябрь

3. Сколько дней в високосном году?

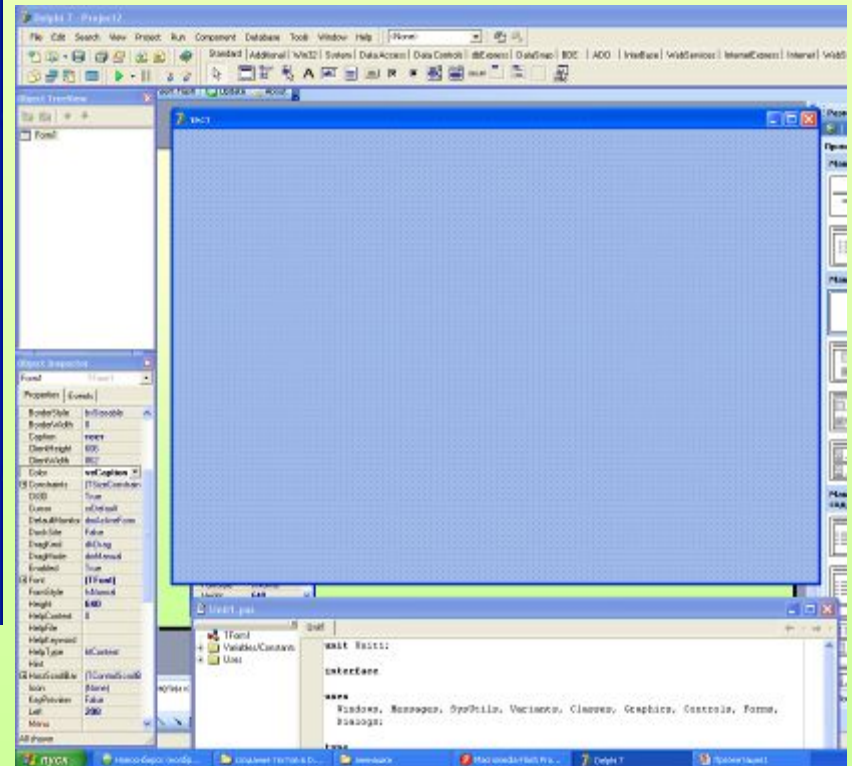
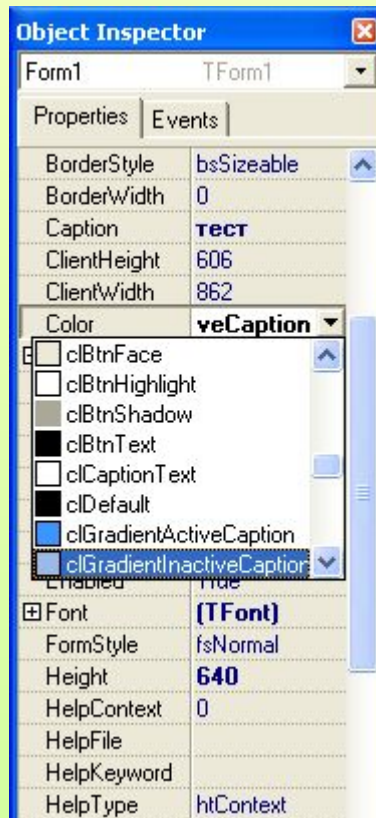
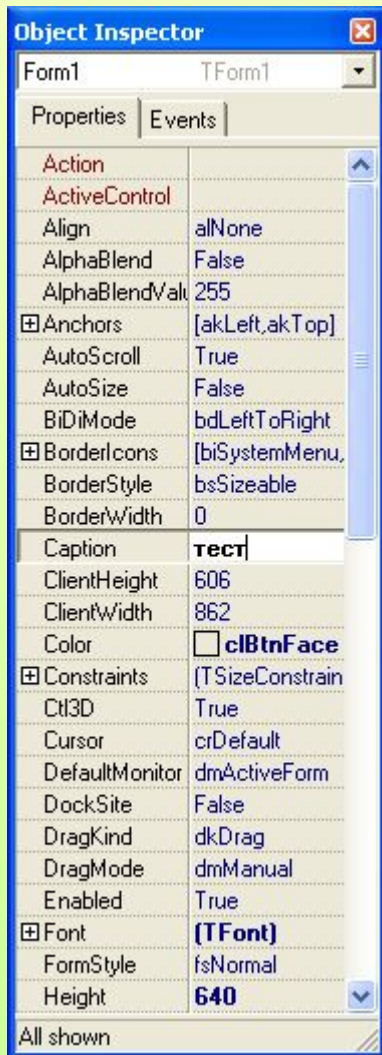
- 365
- 366 
- 364
- не знаю

**Запомните или  
поставьте правильные  
ответы.**

## Открываем программу.

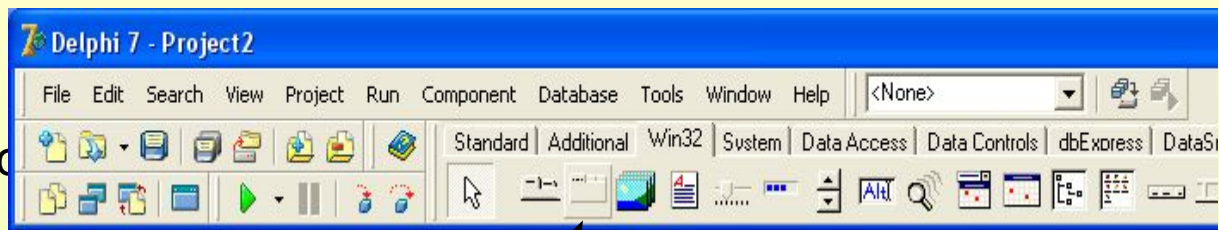
1. File ----- New ----- Application
2. Переименуем форму:

3. Можем поменять фон у формы.



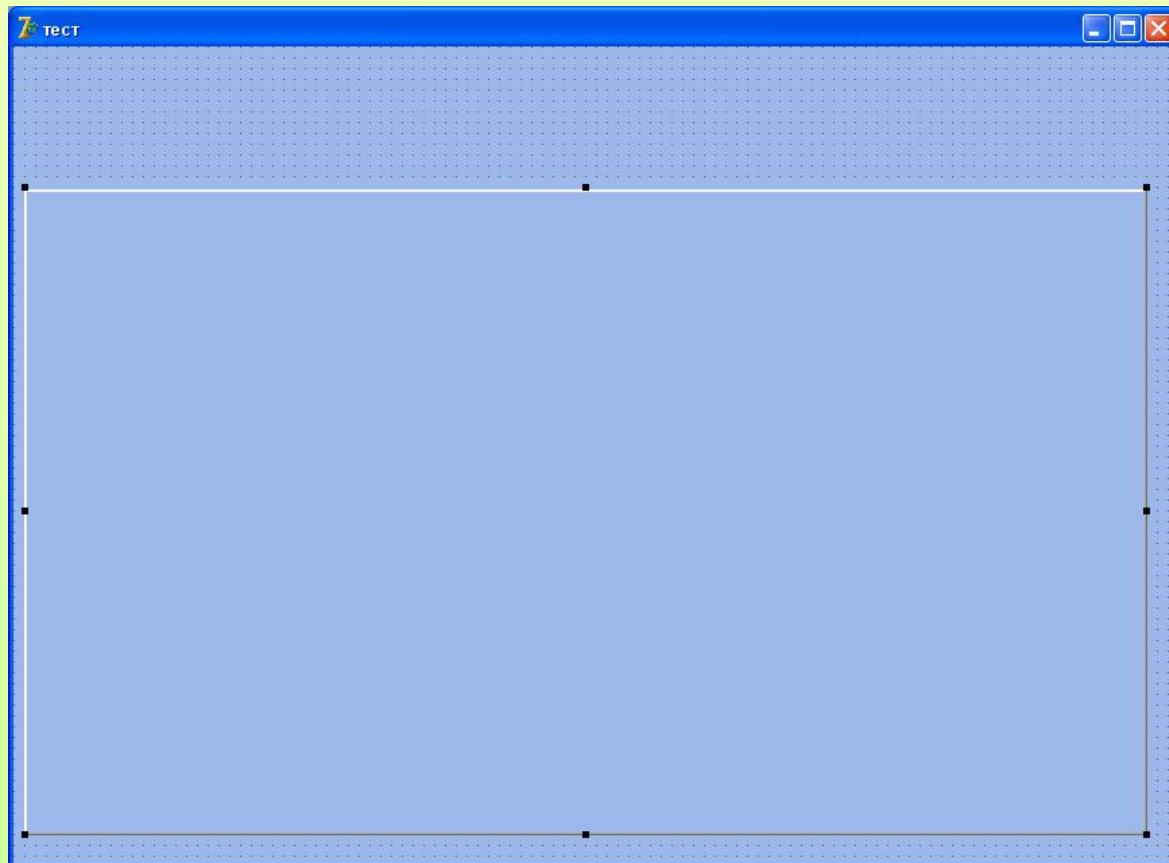
Создаём вкладки:

1 Win32 ----- PageControl

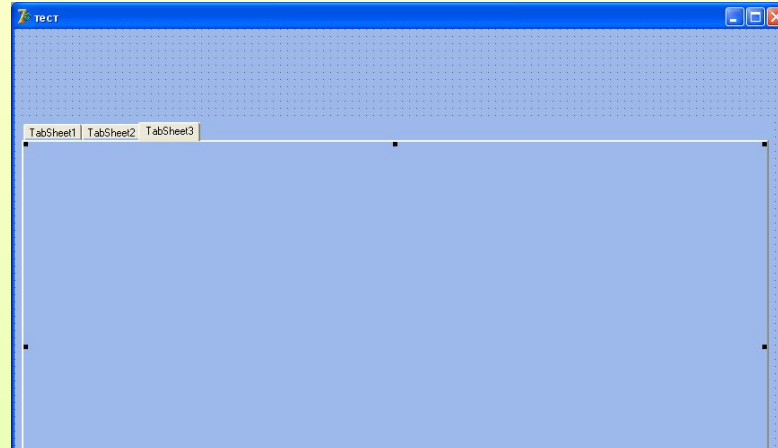
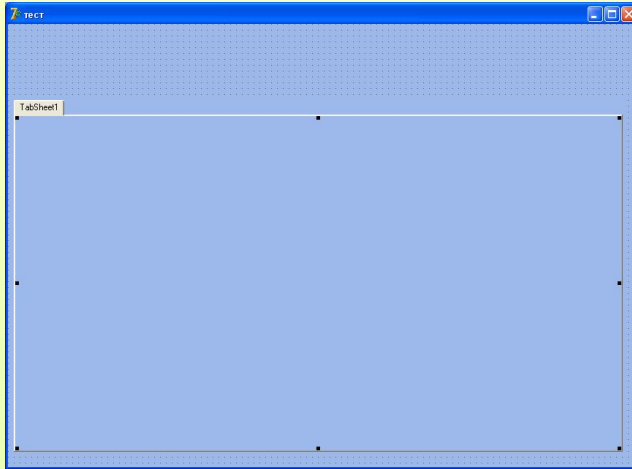


PageControl

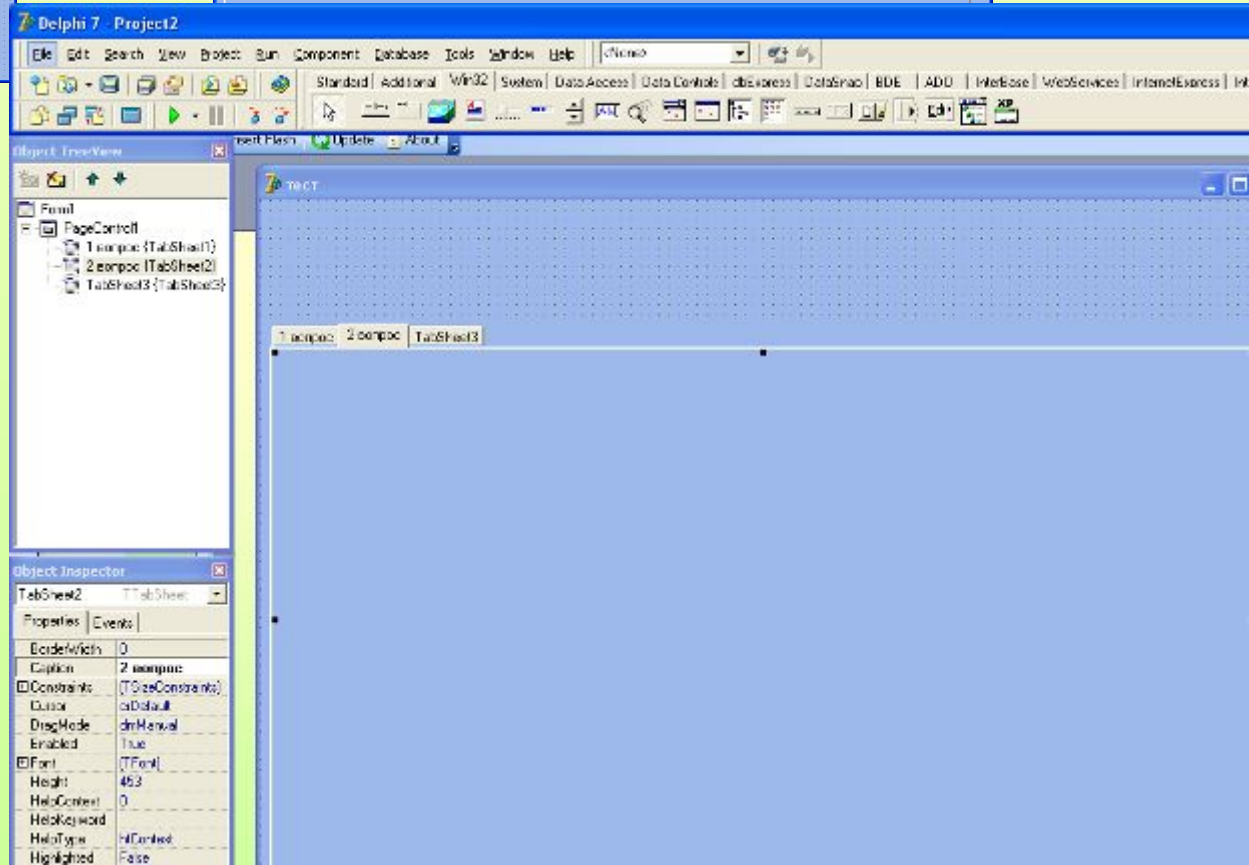
2 Определяем размер на форме.



3. Правой кнопкой мыши на поставленном элементе ----- New Page ( столько раз, сколько вопросов в тесте.)

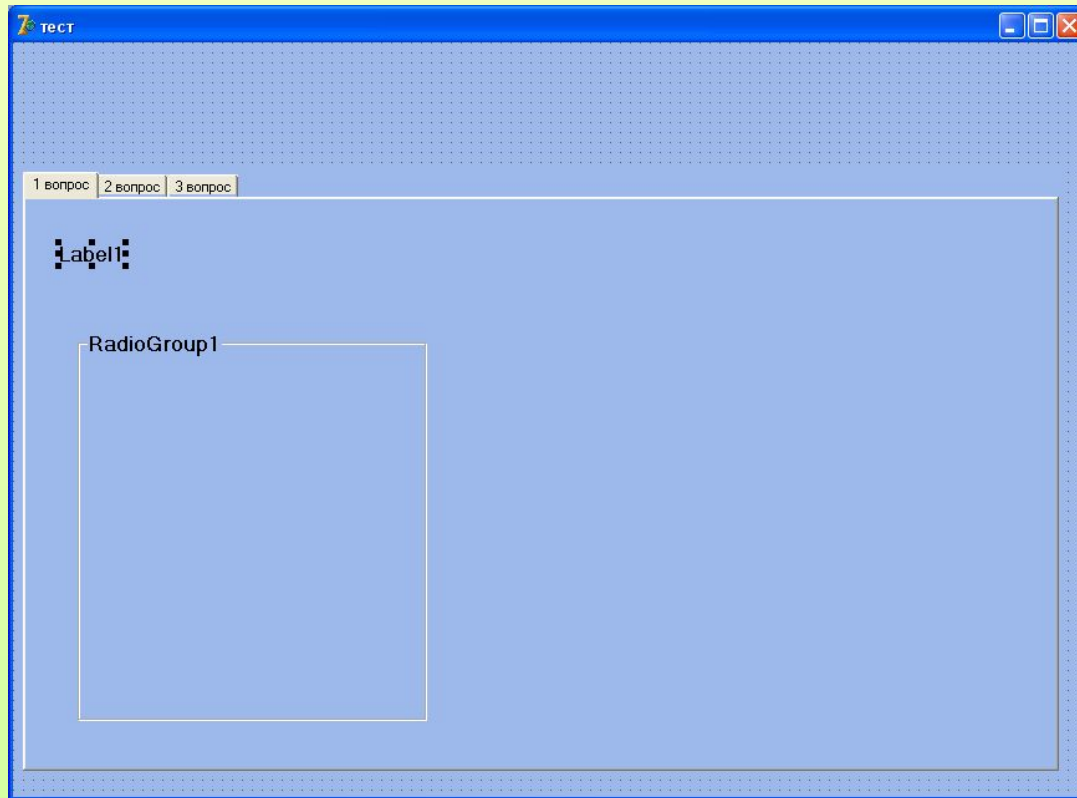


4. Переименуем вкладки: 1 вопрос, 2 вопрос, 3 вопрос.



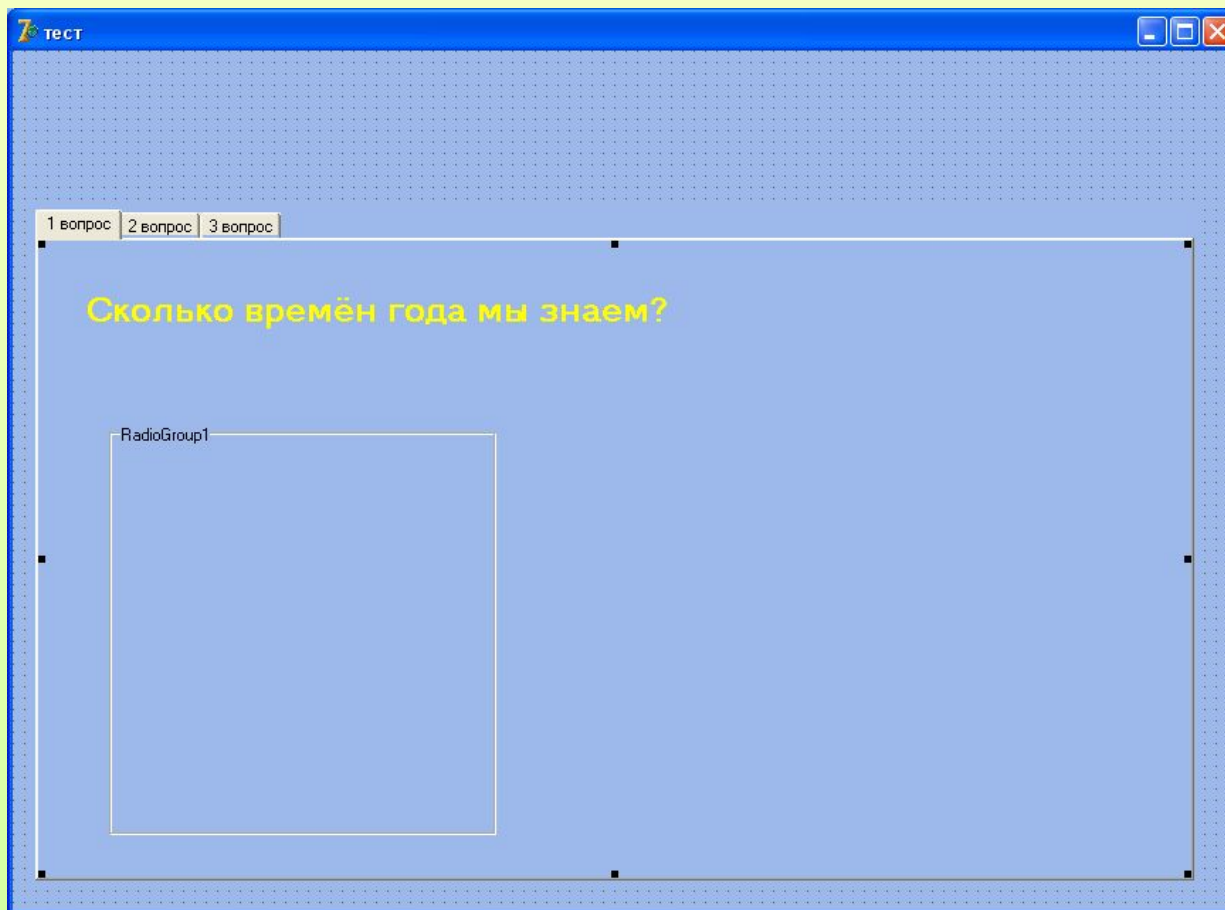
## Оформляем вопросы.

1. Встаём на вкладку для 1 вопроса.
2. Помещаем на эту вкладку для написания вопроса элемент Standard ---- Label , для вариантов ответов Standard ----- RadioGroup.





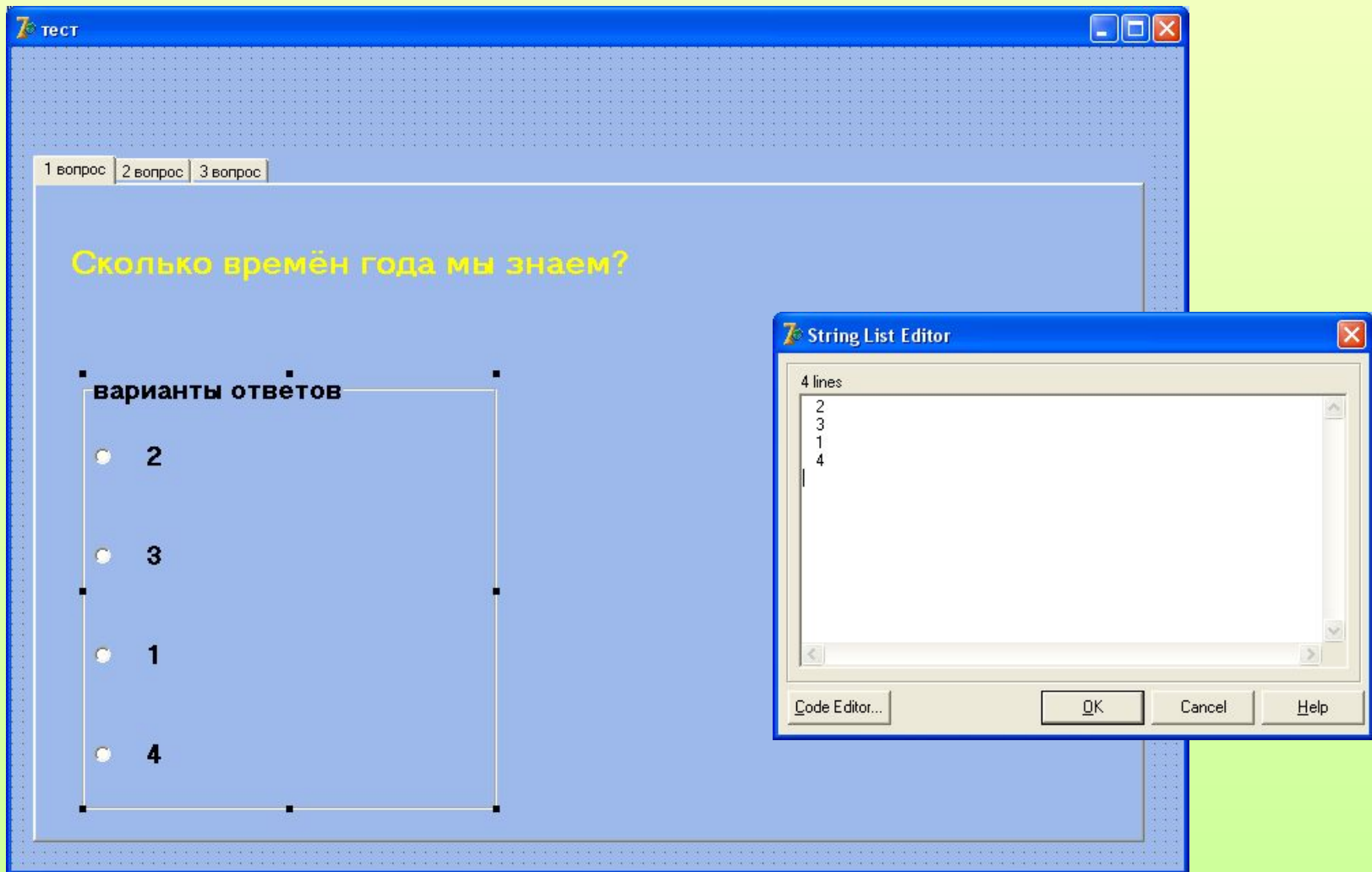
3. Копируем или печатаем первый вопрос и вставляем в Caption.  
Можно зайти в Font ----- ... и изменить размер и цвет текста.



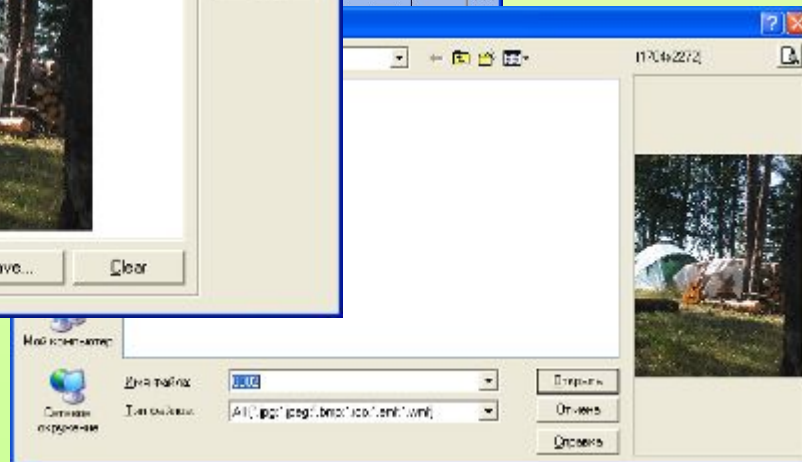
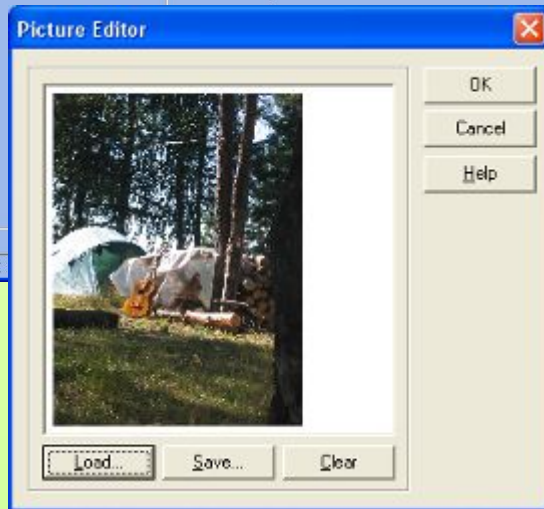
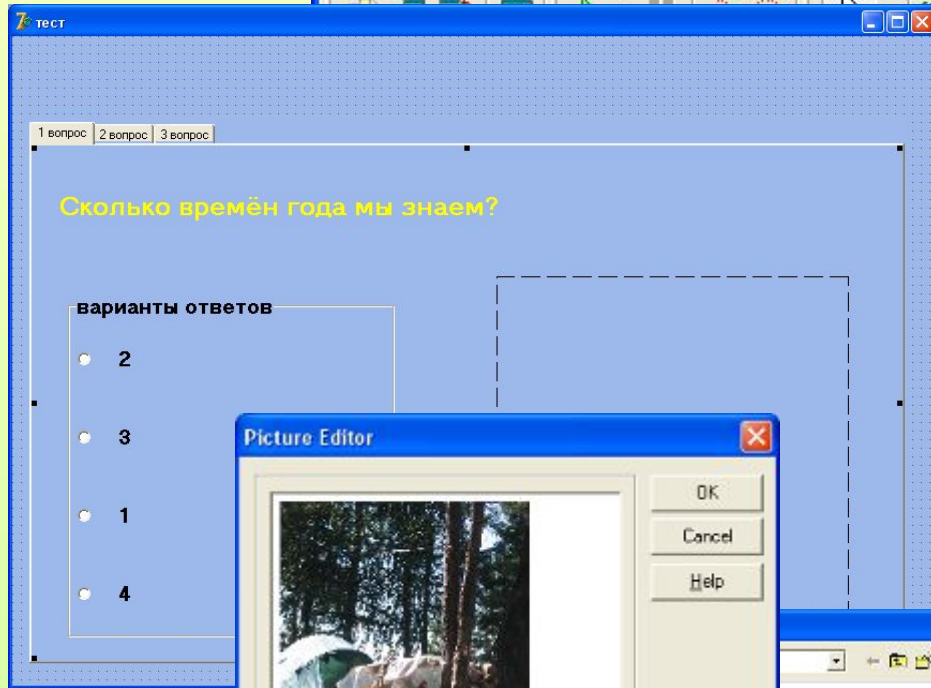
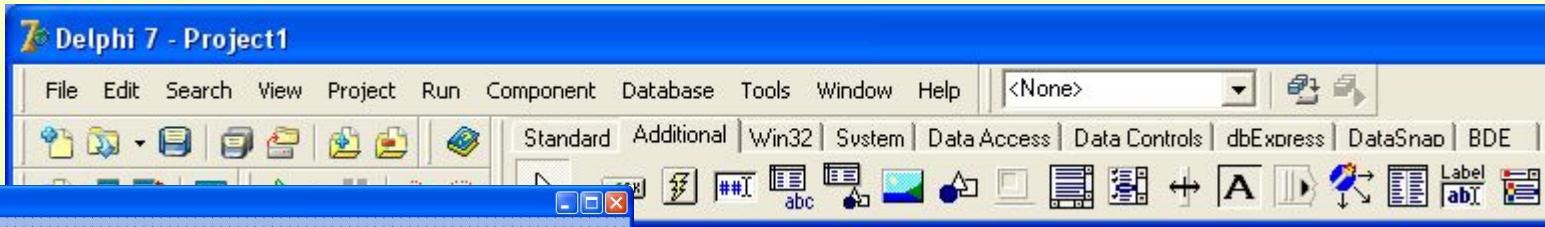
#### 4. Работаем с вариантами ответов.

•Переименуем в Caption ---- Варианты ответов.

•Items ---- ... ---- копируем варианты ответов



5. Можно вставить картинку: Additional ---- Image и размещаем на вкладке.

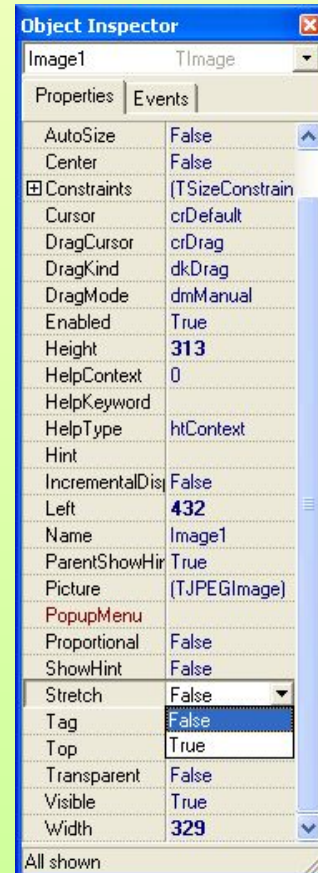


Затем, в инспекторе объектов:

Picture ---- ... ---- Load

OK

Stretch ---- True




7 тест

1 вопрос 2 вопрос 3 вопрос

Сколько времён года мы знаем?

варианты ответов

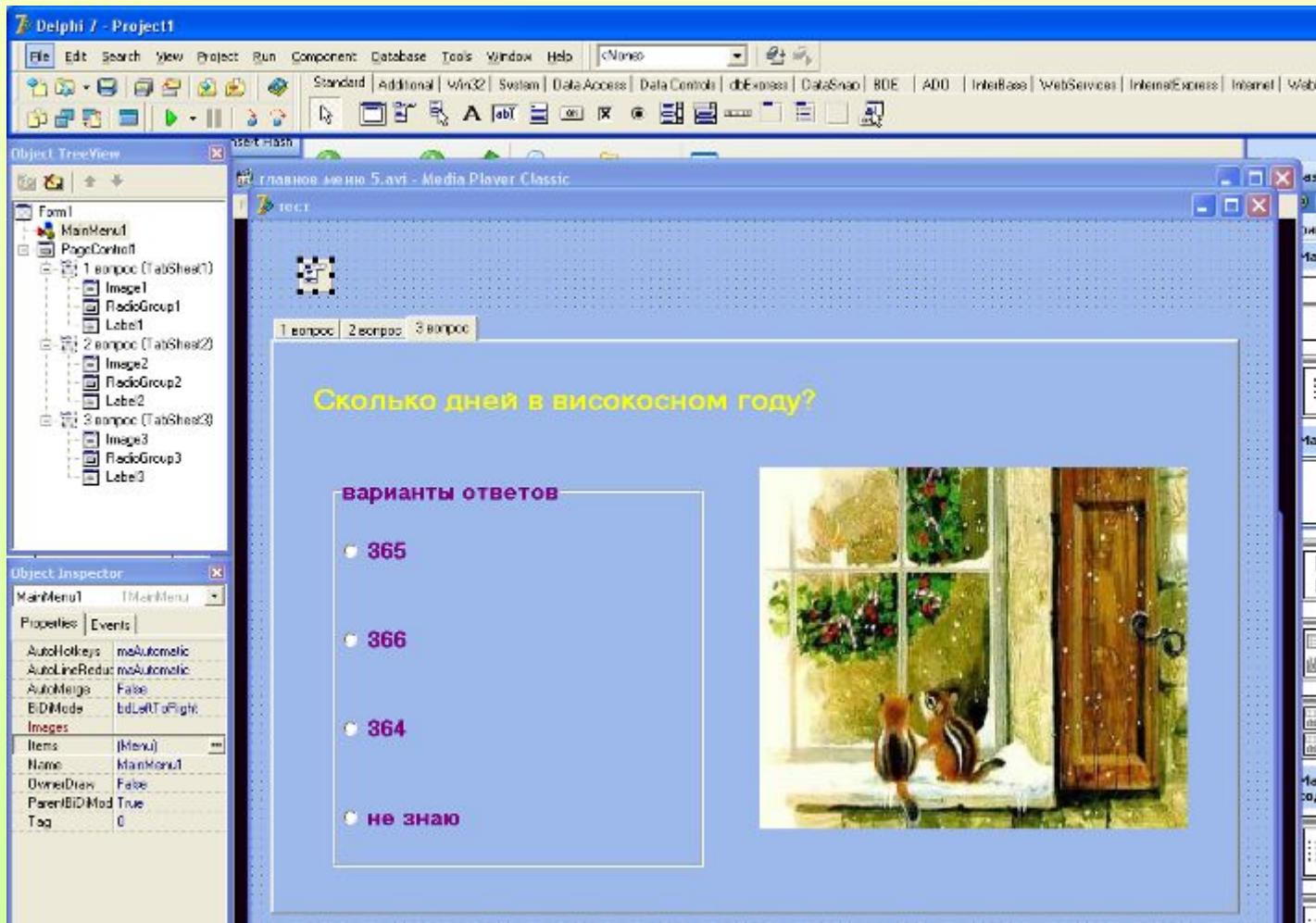
- 2
- 3
- 1
- 4



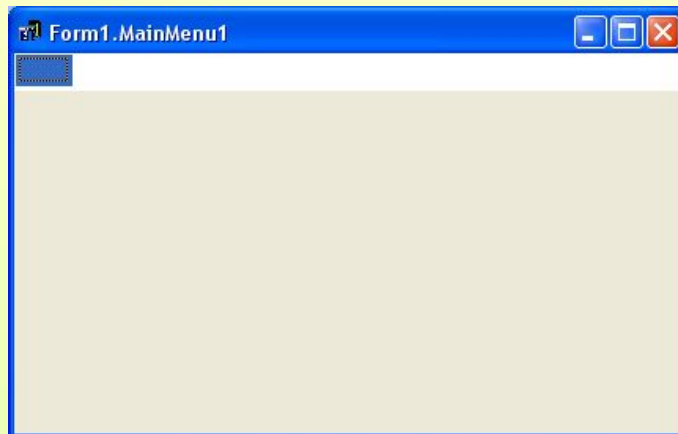
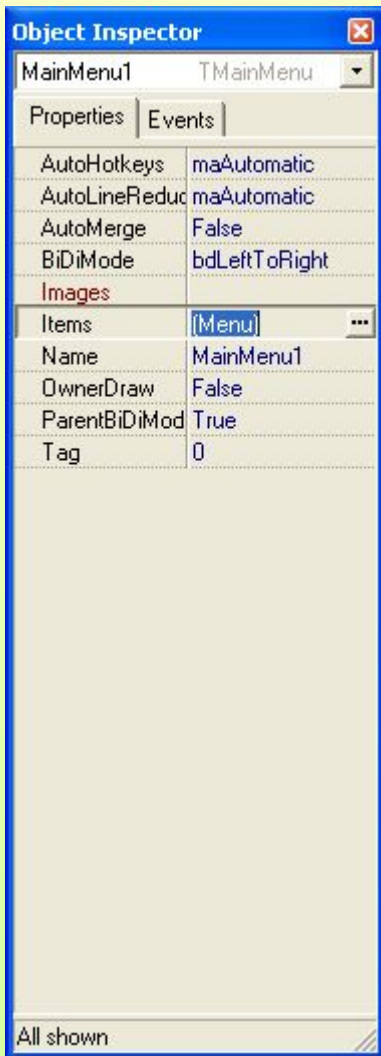
**Оформите сами 2 и 3 вопросы.**

# Создаём главное меню нашего теста.

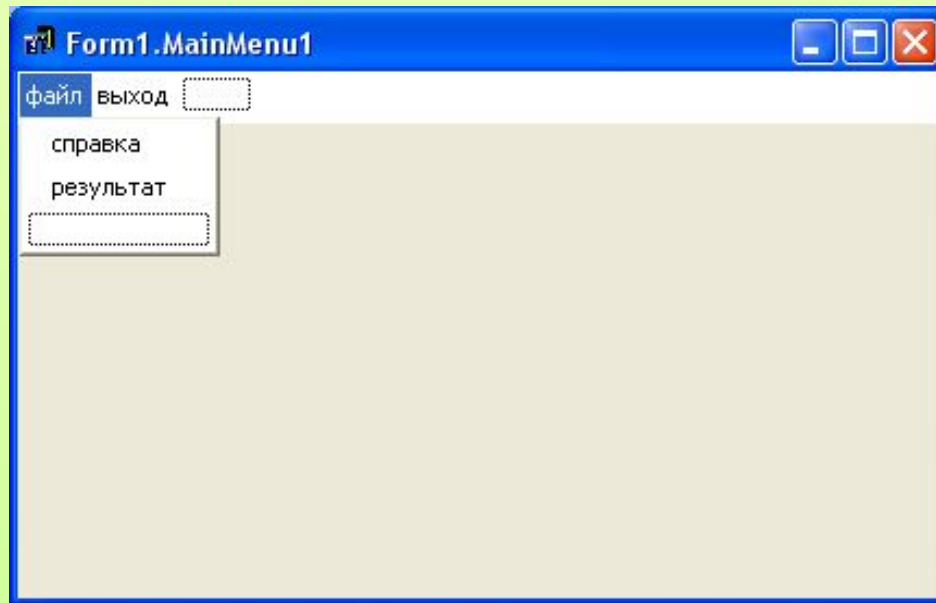
## 1. На панели инструментов, в группе Standard ----- MainMenu



## 2. Инспектор объектов Items ---- ...



3. Нажимая поочередно на компоненты записываем их название.



Дизайн практически закончен.

Сохраняем и компилируем проект.

тест


файл Выход

1 вопрос 2 вопрос 3 вопрос

**Какие месяцы являются зимними?**

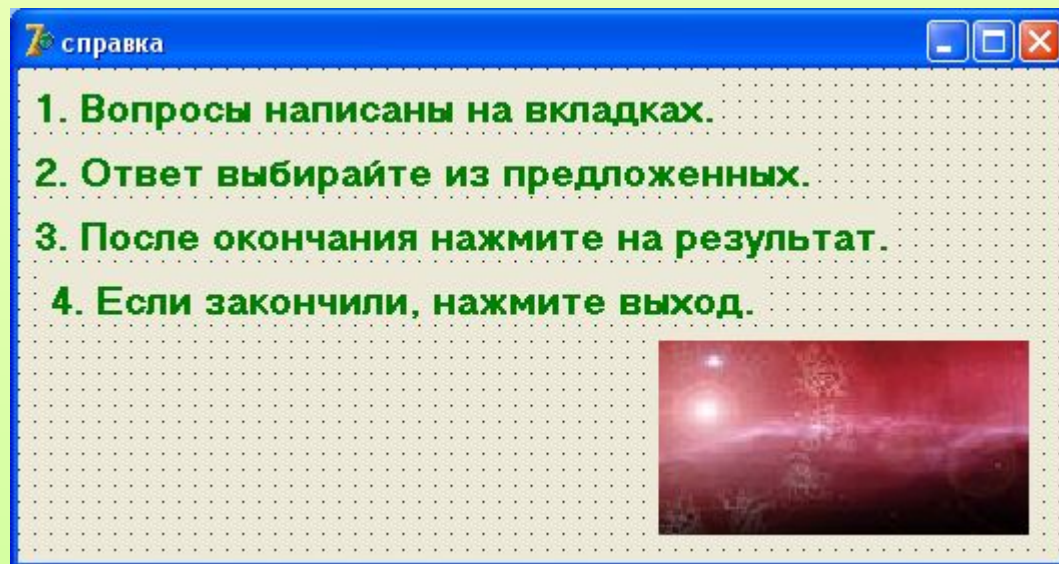
**варианты ответов**

- декабрь, январь, февраль
- март, апрель, май
- июнь, июль, август
- сентябрь, октябрь, ноябрь



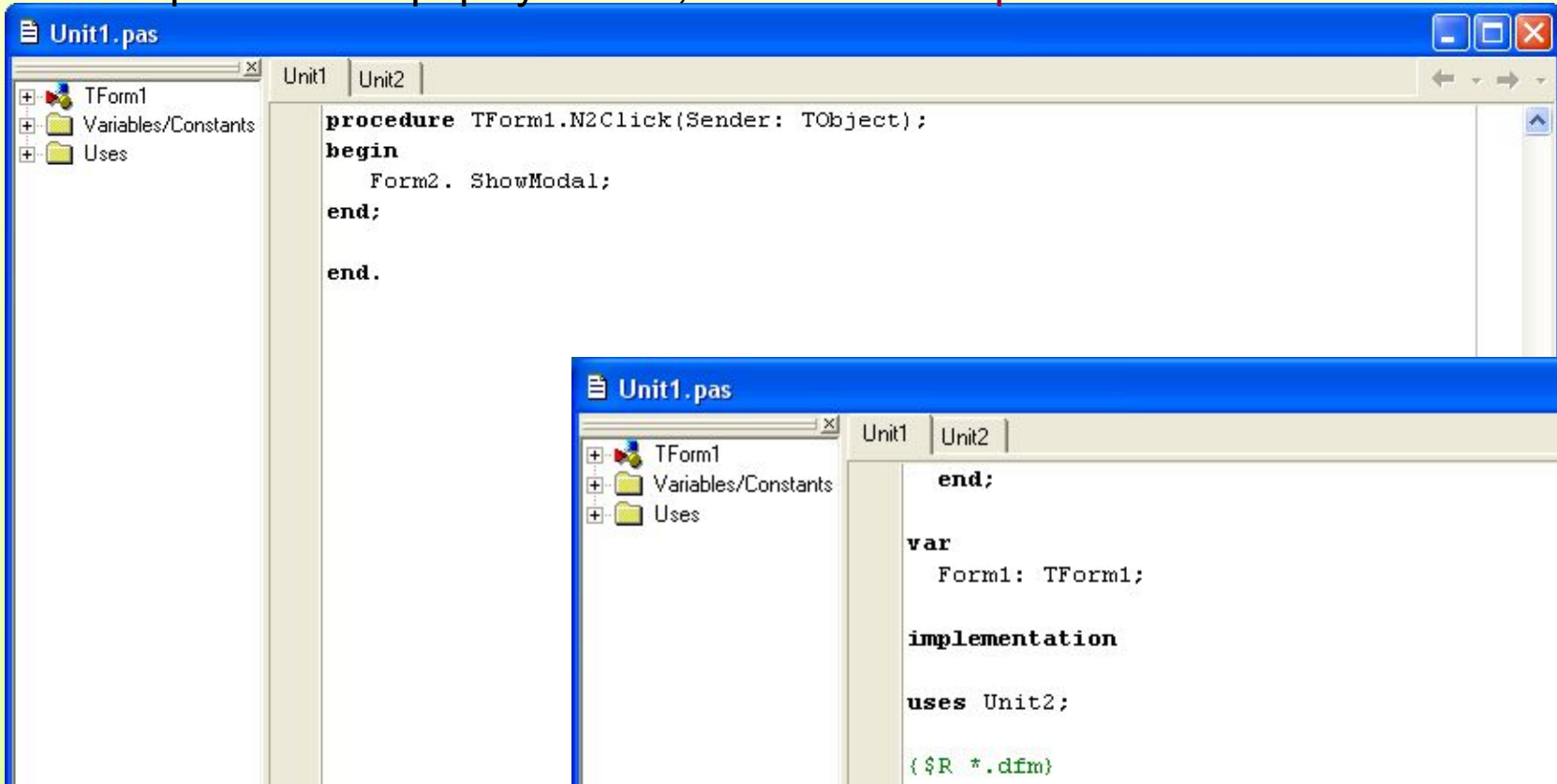
## Приступаем к написанию кодов.

1. Напомню, что для того, чтобы написать код, надо два раза кликнуть на нужный компонент или переключиться на Unit.
2. Нажимаем на **выход** и пишем ( где встал курсор) **close**;
3. Создадим форму для справки. **Fail ----- New ----- Form**
4. Переименуем её в **справка**. На форме напечатаем инструкцию через элемент Label, можно поставить картинку.



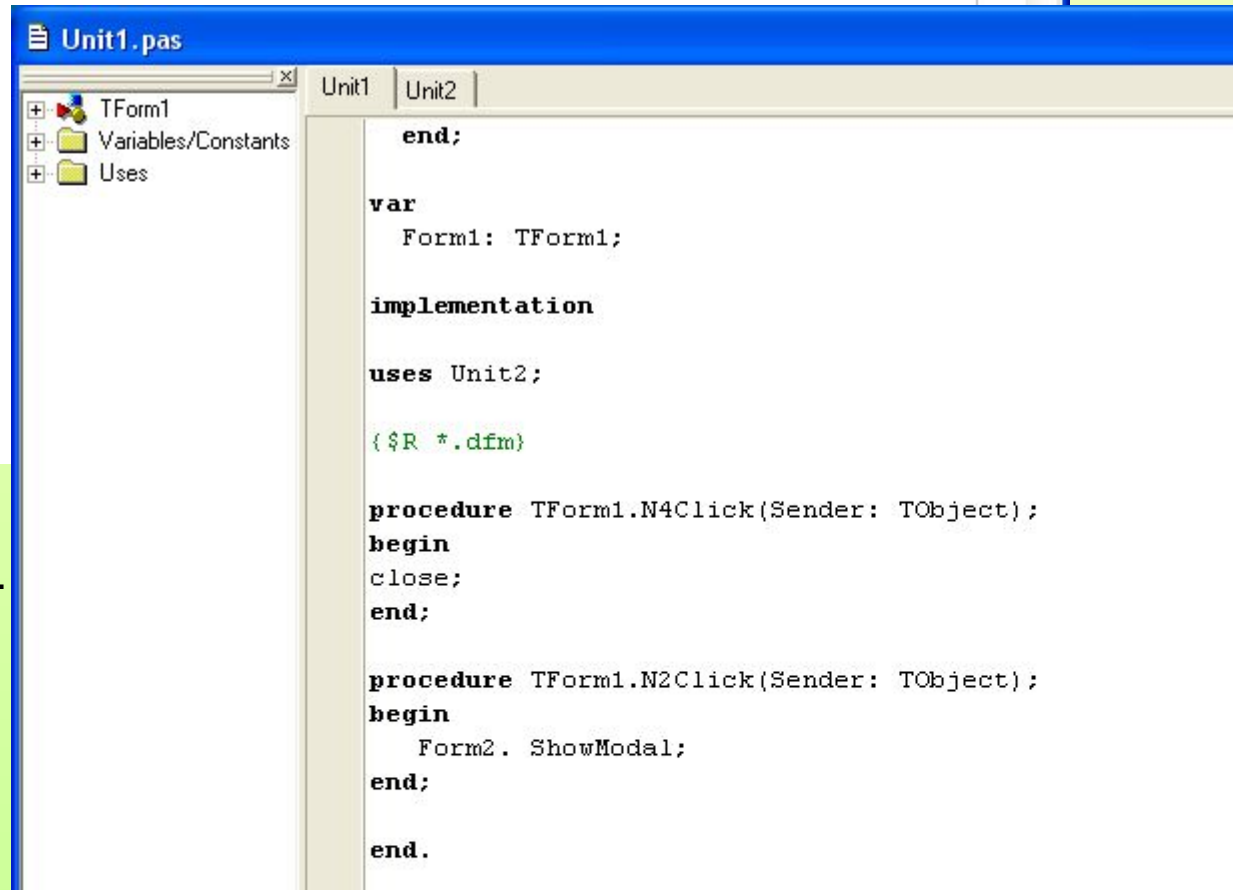


5. Вернёмся на форму – **тест**, кликнем по **справке** и вставим.



The screenshot shows a Pascal IDE window titled 'Unit1.pas'. The left sidebar contains a project tree with 'TForm1', 'Variables/Constants', and 'Uses'. The main editor area shows the following code:

```
procedure TForm1.N2Click(Sender: TObject);  
begin  
    Form2.ShowModal;  
end;  
  
end.
```



The screenshot shows a Pascal IDE window titled 'Unit1.pas'. The left sidebar contains a project tree with 'TForm1', 'Variables/Constants', and 'Uses'. The main editor area shows the following code:

```
end;  
  
var  
    Form1: TForm1;  
  
implementation  
  
uses Unit2;  
  
{$R *.dfm}  
  
procedure TForm1.N4Click(Sender: TObject);  
begin  
    close;  
end;  
  
procedure TForm1.N2Click(Sender: TObject);  
begin  
    Form2.ShowModal;  
end;  
  
end.
```

Добавляем в **uses** **Unit2**.

Не забываем сохранять  
и компилировать.

```
Unit1.pas
Unit1 | Unit2 |
TForm1
Variables/Constants
Uses
N3: TMenuItem;
N4: TMenuItem;
procedure N4Click(Sender: TObject);
procedure N2Click(Sender: TObject);
procedure N3Click(Sender: TObject);
private
  { Private declarations }
public
  { Public declarations }
end;

var
  Form1: TForm1;
  Ball: integer;
implementation

uses Unit2;

($R *.dfm)

procedure TForm1.N4Click(Sender: TObject);
begin
  close;
end;

procedure TForm1.N2Click(Sender: TObject);
begin
  Form2. ShowModal;
end;

procedure TForm1.N3Click(Sender: TObject);
begin
```

6. Результат.

Введём счётчик: Ball

Переменная  
величина: integer

Запишем это после  
var в код.

```
Unit1 | Unit2 |
+ TForm1
+ Variables/Constants
+ Uses

procedure TForm1.N2Click(Sender: TObject);
begin
    Form2. ShowModal;
end;

procedure TForm1.N3Click(Sender: TObject);
begin
    Ball:=0;
    if RadioGroup1.ItemIndex=-1
    then ShowMessage('Нужно выбрать ответ') else
    if RadioGroup1.ItemIndex=3
    then Ball:=Ball+1;

    if RadioGroup2.ItemIndex=-1
    then ShowMessage('Нужно выбрать ответ') else
    if RadioGroup2.ItemIndex=0
    then Ball:=Ball+1;
    if RadioGroup3.ItemIndex=-1
    then ShowMessage('Нужно выбрать ответ') else
    if RadioGroup3.ItemIndex=1
    then Ball:=Ball+1;

    ShowMessage('Ваш результат'+IntToStr(Ball));
end;
end;

end.
```

40: 16 Modified Insert \Code/Diagram/

6. Кликнем по результату.  
Запишем код как на рисунке.

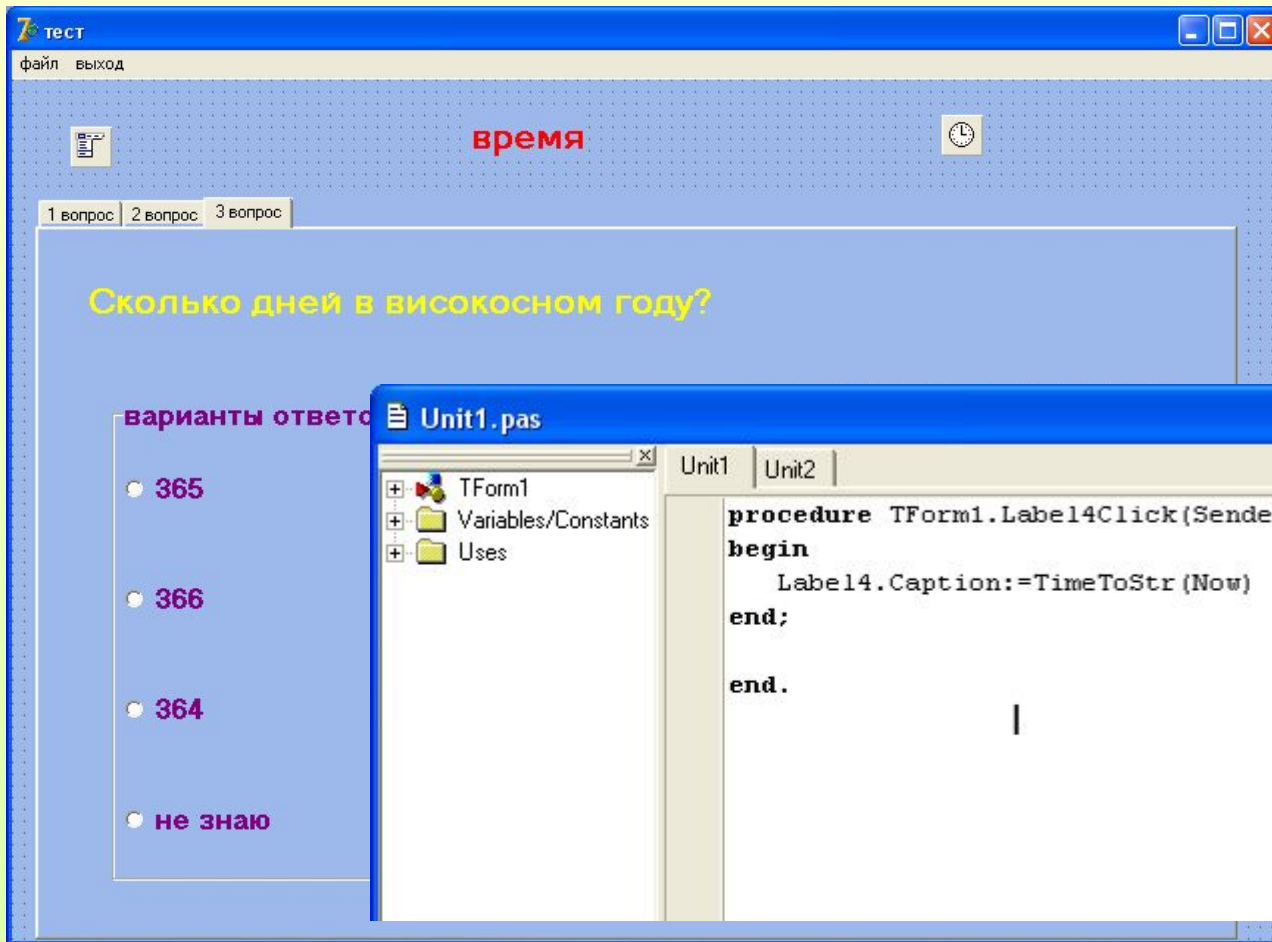
Пояснение:

Мы считаем баллы.

`Ball:=Ball+1;`

Где стоит `ItemIndex=3`, это означает, что правильный ответ 4, счёт идёт с 0.

Не забываем сохранять и компилировать.



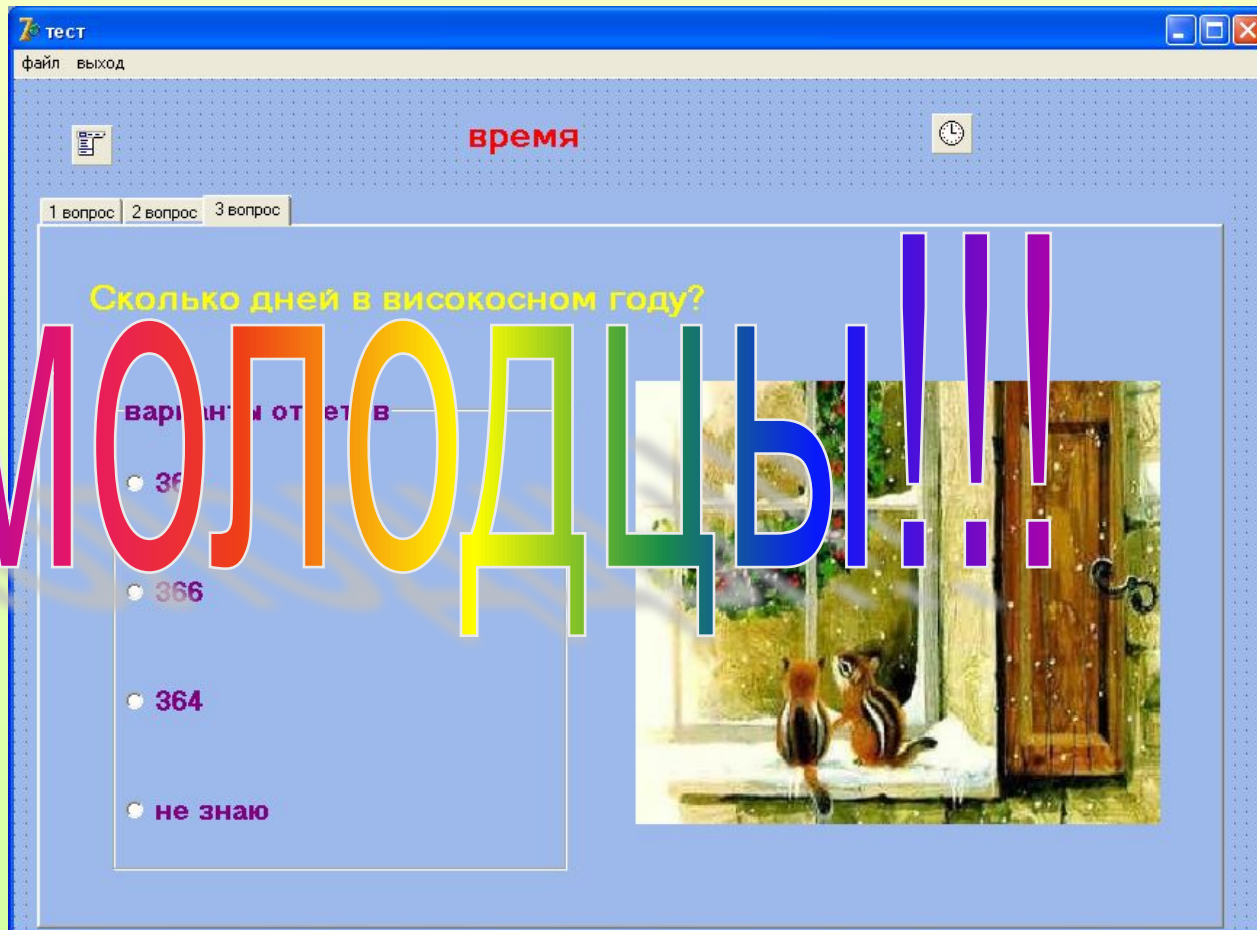
Можно украсить свой тест часами.

Для этого вставим невидимый компонент **Sistem ---- Timer**.

Вставим **Label**, напомним время и пропишем код.

Вот теперь всё!

Запускаем программу и любимся результатом трудов!



Попробуйте дома создать тест по любой теме из 6 вопросов.

**Для урока использованы материалы:**

- 1. « Информатика и ИКТ, 9 класс», Соловьёва, Л.Ф., Санкт-Петербург, 2007.**
- 2. Справка программы Delphi.**