



Официальные Правила Баскетбола 2012

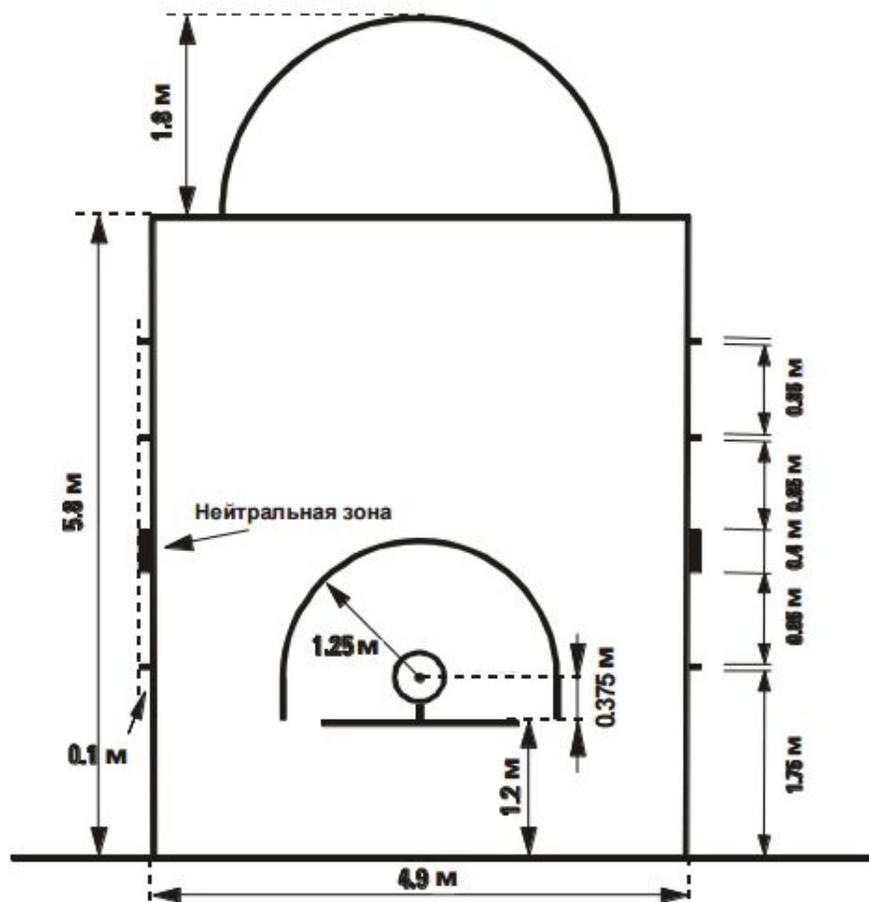
УТВЕРЖДЕНЫ ЦЕНТРАЛЬНЫМ БЮРО ФИБА РИО-ДЕ-ЖАНЕЙРО,
БРАЗИЛИЯ, 29 АПРЕЛЯ 2012 Г.

ПРАВИЛО ПЕРВОЕ – ИГРА

- ▶ 1 Игра в баскетбол. В баскетбол играют две (2) команды, в каждой из которых по пять (5) игроков. Цель каждой команды состоит в том, чтобы забросить мяч в корзину соперников и помешать другой команде забросить его в корзину. Игрой управляют судьи, судьи-секретари и комиссар (если присутствует).
- ▶ 2 Корзины: соперников/собственная. Корзина, которую команда атакует, называется корзиной соперников, а корзина, которую команда защищает, называется собственной корзиной команды.
- ▶ 3 Победитель игры. Победителем становится команда, которая по окончании игрового времени набрала большее количество очков.

ПРАВИЛО ВТОРОЕ – ПЛОЩАДКА И ОБОРУДОВАНИЕ

- ▶ 1 Игровая площадка. Игровая площадка должна представлять собой плоскую твердую поверхность без каких-либо препятствий (Рис. 1) с размерами двадцать восемь (28) метров в длину и пятнадцать (15) метров в ширину, измеренными от внутренних краев ограничивающей линии.
- ▶ 2 Тыловая зона. Тыловая зона команды включает в себя собственную корзину команды, лицевую часть щита и ту часть игровой площадки, которая ограничена лицевой линией за собственной корзиной команды, боковыми линиями и центральной линией.
- ▶ 3 Передовая зона. Передовая зона команды включает в себя корзину соперников, лицевую часть щита и ту часть игровой площадки, которая ограничена лицевой линией за корзиной соперников, боковыми линиями и внутренним краем центральной линии, ближайшим к корзине соперников.

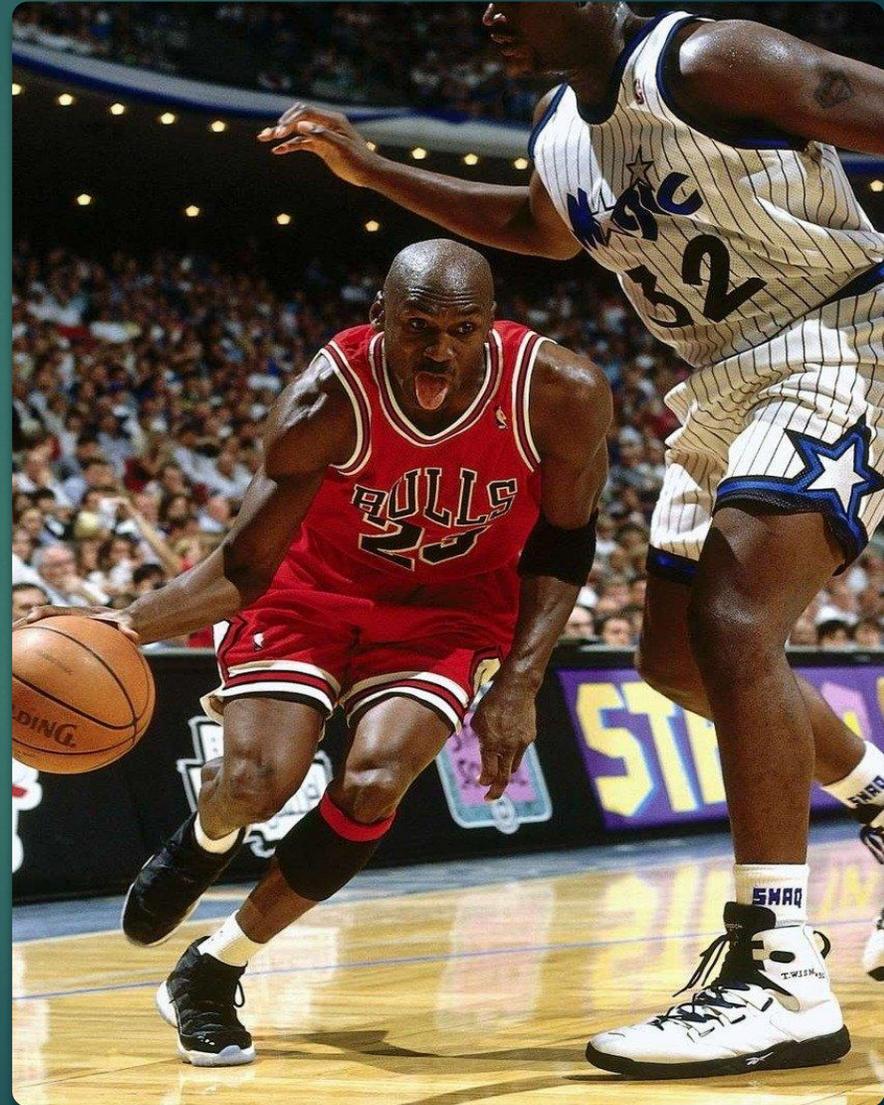


ПРАВИЛО ТРЕТЬЕ – ИГРОВЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- ▶ 1 Игра состоит из четырех (4) периодов по десять (10) минут.
- ▶ 2 Продолжительность перерыва до времени начала игры, указанного в расписании, составляет двадцать (20) минут.
- ▶ 3 Продолжительность перерывов в игре между первым и вторым периодами (первая половина), третьим и четвертым периодами (вторая половина) и перед каждым дополнительным периодом составляет две (2) минуты.
- ▶ 4 Продолжительность перерыва между половинами игры составляет пятнадцать (15) минут.

Дриблинг

- В определенный момент спортсмен может применять дриблинг только 1 раз. Как только спортсмен дотронется до мяча двумя руками или возьмет его одной или другой рукой – дриблинг заканчивается.
- Если спортсмен вновь продолжает ведение мяча, то это считается нарушением правил (дубль-дриблинг). Мяч передается команде соперника, которая вводит его в игру из-за боковой линии.



Остановочный мяч.

- ▶ Остановочным мячом называется такая игровая ситуация, при которой с мячом соприкасаются по 1 или по 2 игрока каждой команды и мяч выводится из игры. В этом случае игра продолжается спорным вбрасыванием

Мяч вне игры

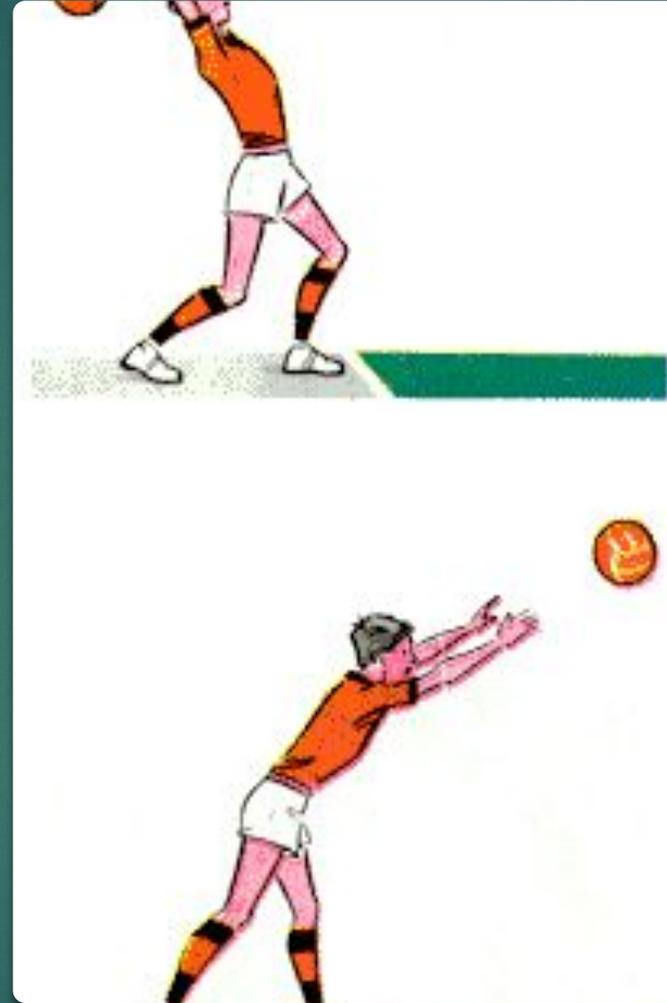
Если мяч или игрок с мячом касается ограничительных линий площадки или пола, предмета или человека вне площадки, то судья дает команду «вне игры».

В том случае, если положение вне игры определить сложно, т. е. если оба боковых судьи придерживаются различных мнений или если судьи не смогли определить, по вине которой из команд было вызвано положение вне игры, игра продолжается спорным вбрасыванием.



Вбрасывание

После остановки игры в случае «вне игры» или технических ошибок (нарушение правила перемещения, дубль-дриблинг, нарушение правила 3 сек и т. д.) мяч вводится в игру путем вбрасывания из-за боковой линии. В случае успешного броска в корзину происходит вбрасывание из-за лицевой линии.



Правило фола

К персональным фолам относится любое преднамеренное касание соперника (задержка, толчки, удары, блокировка руками и ногами и т. д.). В подобных случаях мяч передается противнику для вбрасывания. После 11-го фола за полупериод фол во время неудачного броска соперника карается 2 штрафными бросками.



Правила времени

- ▶ Некоторые из правил времени крайне важны. Через 30 сек после вбрасывания атака должна быть завершена броском в корзину соперника (правило 30 сек). Правило 3 сек гласит, что нападающий не может находиться в области штрафного броска соперника более 3 сек. Для вбрасывания и для осуществления свободного броска игроку отводится 5 сек. При нарушении правил времени мяч отдается сопернику для вбрасывания.
- ▶ Правило 10 сек подразумевает, что атакующая команда обязана после вбрасывания, проведенного на ее половине площадки, не дольше чем через 10 сек довести мяч до половины соперника, и после этого атакующая команда не может вернуть мяч на свою половину.

ИЗИ-ПИЗИ!!!

