

Лазертаг



Лазертаг (лазерный пейнтбол) – увлекательное приключение и высокотехнологичный вид отдыха. Благодаря новейшим компьютерным технологиям из всех активных военно-тактических игр, лазертаг – самая гуманная. Нет пейнтбольной краски на одежде и синяков от шариков. Суть игры состоит в поражении игроков-противников безболезненным оружием. В руки участникам выдается лазерный автомат, стреляющий инфракрасным лучом как в пульте ДУ телевизора, абсолютно безопасным для здоровья человека. На голове у каждого игрока – повязка с датчиками, фиксирующими попадание. Задача – поразить цель и/или выполнить поставленное задание (захватить базу, флаг, освободить заложников и тому подобное в зависимости от сценария игры).





KATIOWA

















KATHO









С нами БОГ



За Веру, Дон и Отечество



КАТЮША





























Ребятам была поставлена задача пешим порядком выдвинуться к месту проведения игры. В установленном месте проведен инструктаж, определены команды, назначены командиры, оружие получено и проверено.

Первый раунд игры - встречный бой. Отделения по команде командиров занимают свои позиции, проводят боевой расчет, ставят боевую задачу перейти в наступление и прицельным огнем из стрелкового оружия уничтожить противника. Команда «зеленых» стремительно идут в атаку, но противник отвлек основные силы «зеленых» и решил нанести основной удар с фланга... Пятнадцатиминутный бой заканчивается вничью - с обеих сторон уничтожено по 4 бойца, остальные живы, но боеприпасов нет.

Многие участники не только впервые играют, но и впервые держат оружие такого класса. Возможно, поэтому в начале выбирали огневые позиции неправильно, огонь вели с большого расстояния не прицельно, снайперы не справились с СВД, не знали как она заряжается и сколько патронов в магазине. Посредники объяснили ошибки, команды меняются позициями.

Второй раунд игры - опять встречный бой. Игра пошла скоротечней, бойцы после каждого выстрела меняют позицию, ведут стрельбу во время коротких перебежек. Команда «синих» уверенно побеждает, разгромив противника. Следующие 2 раунда одна из команд занимает оборону, вторая должна найти и захватить объект, уничтожив противника.

Бойцы совершенствуют свои огневые и тактические навыки, скрытно передвигаются на поле боя, правильно выбирают позицию для ведения прицельного огня. В обоих раундах выигрывает команда «синих». Следующие раунды игры заключались в том, что команды должны захватить и удерживать точку. В случае, когда боец «убит», или у него закончились боеприпасы, он возвращается на базу, восстанавливает «жизнь», пополняет боекомплект и вновь в бой.

Команда «зеленых» захватила точку, заняла круговую оборону, выбрав очень удобные позиции. Казалось бы, у «синих» нет шансов захватить объект, прошло несколько неудачных атак с полным поражением всех бойцов. Командир принимает решение всему отделению скрытно подойти на максимально близкое расстояние и, мгновенно перейдя в атаку, кинжальным огнем уничтожить противника. Фактор внезапности и правильный боевой расчет сработал, объект захвачен, но понесены большие потери и двоим бойцам ее не удержать.

И так несколько раз - силы бойцов наисходе, но бой продолжается... По желанию играющих последний раунд - опять встречный бой. Всё прошло удачно, время остановлено, боеприпасы не израсходованы, победителей определяем по количеству пораженных. Прекрасная погода позволила провести 4-х часовую игру на свежем воздухе. Все довольные, счастливые и немного уставшие, возвращались домой.