



FIFA

*Монетизация современных игр на
примере FIFA*

*Воронов Алексей
Усьянцев Степан*



FIFA — серия футбольных симуляторов, которая разрабатывается студией EA Canada, входящей в состав корпорации Electronic Arts. Игры издаются под брендом EA Sports™, каждый год выходит новое издание, включающее в себя изменения, произошедшие в футбольном мире за год.



Основным преимуществом серии является то, что Electronic Arts владеет множеством лицензий на использование в игре футбольных лиг разных стран и игроков, выступающих в этих чемпионатах.

Прорывом, с точки зрения как монетизации, так и популярности, стала 19 часть серии (FIFA 12). Это обусловлено введением режима Ultimate Team, в котором каждый игрок должен создать свою собственную команду, покупая карточки с игроками и собирая их в один состав.



FIFA 12

Продажи FIFA 12 превысили выручку главной игры-конкурента Pro Evolution Soccer 12 в 20 раз.



FIFA Ultimate Team™ (FUT) — самый популярный игровой режим FIFA, в который ежедневно играют миллионы человек. В FUT вы можете создать команду своей мечты FIFA с нуля и принимать с ней участие в различных одиночных и сетевых играх. Люди по всему миру готовы тратить сотни, а некоторые и тысячи, долларов, чтобы собрать всех звезд сезона в своей команде.

Новых игроков для своей команды можно получить двумя способами:

- из паков
- из специальных событий



Паки можно приобрести как за внутриигровую валюту, получаемую за выполнение заданий, так и за реальные деньги.



FUT Founder

CUPID STUNTS

Coins
702,667

FIFA Points
7,450

Record
248-67-175



К каждому футбольному ивенту EA запускает тематическое событие, в ходе которого игроки могут получить специальные карточки футболистов, выполненные в соответствующем формате. Это вызывает резонанс в комьюнити, а прибыль разработчика резко возрастает.



Множество людей готовы проводить свой досуг, просматривая прямые трансляции известных игроков FIFA, в которых стримеры открывают огромное количество паков.



В последней версии игры EA позволила игрокам собрать в своем составе лучших игроков в истории футбола. В Их число входят Пеле, Диего Марадона, Лев Яшин и др.



90	ST
RONALDO	
94 PAC	91 DR
90 SHO	42 DR
77 PAS	72 PHY

96	ST
RONALDO	
97 PAC	95 DRI
95 SHO	45 DEF
81 PAS	76 PHY

93	ST
RONALDO	
93 PAC	93 DRI
93 SHO	46 DEF
80 PAS	80 PHY

За последние несколько лет многие популярные клубы России и Европы заключили контракты с игроками симулятора и создали чемпионаты на базе уже существующих лиг.

В первом чемпионате РФПЛ по киберфутболу приняли участие представители 8 команд, а в финале спортсмен, представляющий ПФК ЦСКА одержал победу над оппонентом из ФК Уфа.



INTERACTIVE
WORLD CUP



PROBLENDS PARTNER

Разработчики игры загорелись идеей выпустить аркадный вариант серии для систем iOS и Android.

В 2016 году EA games успешно портировали режим Ultimate Team на мобильные устройства.

Мобильная FIFA не является полным клоном видеоигры, в нее добавлено множество новых режимов.



Но аркадность
мобильной версии не
уменьшила готовность
людей вливать реальные
деньги на покупку игроков



В мобильной версии для выполнения заданий требуется энергия, которая восстанавливается с течением времени, но также существует возможность получить ее за просмотр рекламы и вливание реальных



Таким образом, EA games
очень грамотно
монетизировала свой
продукт, постоянно
мотивируя игроков
тратить свои деньги на
внутриигровую валюту.

