

Регби

Презентацию подготовил
Шмелев Даниил, 10кл.

Определение

Рѐгби — спортивная командная игра с овальным мячом, который игроки каждой команды, передавая друг другу руками и ногами, причем пас руками осуществляется только назад, стараются приземлить в зачетном поле за воротами соперника или забить его в H-образные ворота (выше перекладины).



История

Согласно одной из версий, происхождение регби связано с футбольным матчем, который состоялся в 1823 году в школе города Регби. Во время игры один из учеников, Уильям Уэбб Эллис, схватил мяч руками и устремился к зачётной зоне соперника. Следует отметить, что в то время существовало несколько разновидностей футбола, и регламент матча 1823 года допускал касание мяча рукой, однако перемещение со снарядом не допускалось. Несмотря на то, что данная гипотеза не имеет под собой веских доказательств, этот сюжет укоренился в регбийной культуре, а Эллис стал одним из символов игры.



История

Первая подтверждённая попытка кодификации правил регби состоялась в 1845 году силами учеников школы Регби. В 1848 году студенты Кембриджского университета выпустили свой проект правил, который стал первым единым регламентом проведения футбольных матчей. Первый официально признаваемый всеми международными организациями матч состоялся 27 марта 1871 года — в Эдинбурге встретились сборные Шотландии и Англии. К 1881 году сборные команды появились в Ирландии и Уэльсе, и с 1883 года четыре британские команды стали ежегодно разыгрывать Кубок домашних наций.



Правила: счёт

Победителем регбийного матча становится команда, набравшая большее число очков, чем соперник. Очки присуждаются за совершение **результативных действий**:

попытка (5 очков): игрок атакующей команды заносит мяч в зачётную зону, которая располагается между линией ворот (и включает её) и лицевой линией поля. Попытка засчитывается, если игрок касается мячом земли, удерживая его рукой, или прижимает мяч к земле любой частью руки или корпуса от пояса до шеи включительно.

штрафная попытка (5 очков) назначается в случае, если игрок мог совершить попытку, но этого не произошло в силу грубой игры со стороны соперника.

реализация (2 очка): команда, занёсшая попытку, может заработать дополнительные очки, совершив реализацию. Один из игроков команды устанавливает мяч напротив места занесения попытки и пробивает по воротам соперника. Реализация считается успешной, если мяч прошёл между двумя штангами над перекладиной. При этом игроки другой команды должны находиться в своей зачётной зоне



Правила: счёт (продолжение)

штрафной удар (3 очка): за некоторые нарушения правил арбитр встречи может назначить штрафной удар, пенальти. Мяч устанавливается на точке, где произошло нарушение, и один из игроков команды бьёт по воротам. Взятие ворот засчитывается по тем же правилам, что и при реализации попытки.

дроп-гол (3 очка): если мяч находится в игре, любой участник матча может пробить по воротам. Намеревающийся забить дроп-гол игрок должен уронить мяч на поле и ударить по нему ногой после касания мячом земли — удары «с рук» запрещены.

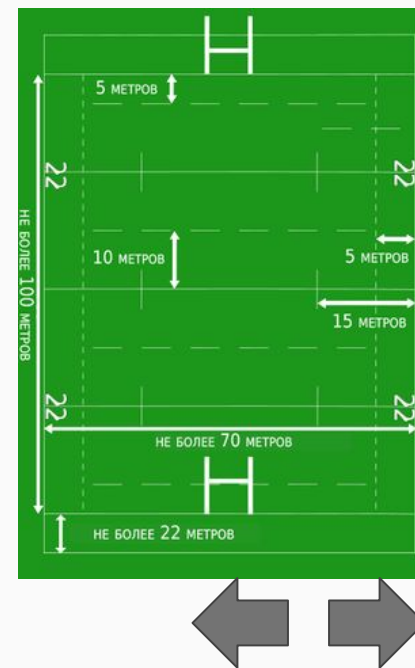
В процессе развития правил игры ценность каждого результативного действия менялась



Правила: поле

Игра проводится на прямоугольном травяном поле размера 100×70 метров. К линиям, на которых располагаются ворота, примыкают прямоугольные зачётные зоны шириной от 10 до 22 метров.

Регбийные ворота имеют Н-образную форму и состоят из двух вертикальных стоек, располагающихся на расстоянии 5,6 метров друг от друга, и перекладины, которая зафиксирована на высоте 3 метров от земли.



Правила: игровое время

Перед началом игры капитаны и главный арбитр проводят жеребьёвку, по итогам которой определяется, какая команда введёт мяч в игру первой. Снаряд вводится в игру ударом ноги, после чего игроки команды, получившей преимущество, пытаются завладеть мячом на половине соперника, в то время как их оппоненты стремятся отвести игру как можно дальше от своей зачётной зоны.

Игра проходит в течение двух таймов, продолжающихся по 40 минут чистого времени каждый. Между таймами игроки отдыхают в течение нескольких минут (не более пятнадцати). После перерыва команды обмениваются сторонами поля.

Если в основное время команды сыграли вничью в соревнованиях с выбыванием, то назначается дополнительное время — 2 тайма по 10 минут.



Правила: атака

Правила игры не допускают как игру вперёд, так и пас вперёд. Другими словами, запрещается большая часть действий, в результате которых мяч передаётся игроку, находящемуся ближе к зачётной зоне соперника, или же осуществляется необоснованное продвижение к зачётной зоне. Однако если мяч перемещается вперёд в результате блокировки снаряда во время удара по нему соперника или сразу же после этого, то игра вперёд не засчитывается. Ненамеренное нарушение правил относительно игры или паса вперёд ведёт к назначению схватки в месте нарушения.



Правила: атака (продолжение)

Продвижение к зачётной зоне соперника игроки проводят несколькими методами. Возможна передача мяча вперёд ударом ноги, однако принять такого рода пас может либо сам бьющий, либо игрок, находившийся в момент удара позади или на одной линии с бьющим. Развитие атаки становится возможным за счёт движения с мячом в руках. Наконец, атака может быть продолжена в рамках **мола** — особой ситуации, когда игрок с мячом находится в плотном окружении одного или нескольких игроков от каждой команды.



Правила: оборона

Основной задачей обороняющейся команды является остановка игрока, владеющего мячом. На сопернике может быть произведён захват, в результате которого игрок будет сбит с ног — как правило, в этой ситуации назначается **рак** - контакт по меньшей мере двух игроков соперничающих команд при борьбе за мяч, находящийся на земле между ними. Захват считается полноценным, если проводящий его спортсмен смог сомкнуть руки вокруг тела соперника. Запрещается толкать соперника, атаковать его плечами или подставлять ножку. Захват ног владеющего мячом регбиста возможен.



Травмоопасность

Игра в регби часто носит жёсткий характер. Чтобы адаптировать условия игры для детских тренировок, были разработаны специальные правила, значительно снижающие риск получения травмы:

В **тач-регби** традиционные захваты заменены символическим жестом: для того, чтобы завладеть мячом, достаточно коснуться соперника двумя руками.

В игре **тэг-регби** экипировка каждого регбиста дополнена поясом с двумя ярлыками-липучками. Отстёгивание одного из них признаётся равноценным захвату в большом регби. Ещё одно важное отличие тег-регби заключается в том, что удары по мячу ногой не допускаются.

Мини-регби — специальная разновидность игры для детей. В матчах по правилам мини-регби участвуют только девять игроков от каждой команды. В то же время игры проводятся на меньшем по размеру поле.



Тач-регби

Тач зародился в Австралии в начале 1960-х как игра «для всех», а также как разновидность тренировки для регби-лиг.

Цель игры занести как можно больше тачдаунов и помешать оппоненту от совершения таковых. Тачдаун сходен с «попытками» в обычных регби-юнион и регби-лиг. За каждый тачдаун начисляется по одному очку. Других способов набора очков нет. Побеждает та команда, которая занесёт больше тачдаунов к концу игры.

За последние годы игра быстро распространилась по миру, особенно в Южном Тихоокеанском регионе и Великобритании. Кубки Мира по Тачу в настоящий момент привлекают до 20 различных наций.



Регби в России

В 1934 году по инициативе Французской регбийной федерации была создана Международная федерация любительского регби (FIRA). Параллельно регби получило распространение в Советском Союзе. Согласно одной из версий, советское регби появилось в 1923 году, когда матч провели команды Общества физического воспитания трудящихся и Московского речного яхт-клуба (при этом некоторые неофициальные матчи проводились ещё в царский период).

Команда России регулярно выступает в Кубке европейских наций, играя в группе А. По классификации IRB относится второму ярусу, а в рейтинге IRB по состоянию на 24 Июля 2017 года занимает 20 место.



ИСТОЧНИКИ

<https://ru.wikipedia.org/wiki/Перби>

<http://dic.academic.ru/dic.nsf/ruwiki/42704>

