

# Утвержденные препятствия для аджилити



АДЖИЛИТИ

# 1. Змейка из фишек.

Как фишки, можно использовать конусы, колеса.



## 2. Тумба



# 3. МОСТИК

Цель: провести лошадь по импровизированному мостику



# 4. Арка

(с висящими шариками/лентами)



## 5. Клеёнка ( на земле)



# 6. Висячая стена (клеёнка/ткань)



# 7. Качели



# 8. Круг

(прыжки в него)



# 9. Проход

(узкий, закрытые стороны)



# 10. Кавалетти

(жерди лежащие на земле)



# 11. Парковка

Цель: завести лошадь задом в узкое П-образное сооружение из жердей и попросить лошадь спокойно постоять несколько секунд.



# 12. Лабиринт

Цель: провести лошадь через узкий лабиринт из жердей не переступая (ни ногой ни копытом) через ограничительные жерди



# 13. Обруч

Цель: одеть обруч на шею лошади, а затем снять



# 14. Дотронуться до предмета

Цель: лошадь должна дотронуться носом к предложенному предмету

