

# Кодекс спортивного «Что? Где? Когда?»

# Немного истории

- Игра «Что?Где?Когда?» была создана в 1975 г. телеведущим Владимиром Яковлевичем Ворошиловом.
- Игра очень быстро стала настолько популярной, что кроме оригинальной телевизионной версии появилась спортивная.

# МАК ЧГК

- Создана в 1989 по инициативе В. Я. Ворошилова, в 1991 в Мариуполе прошел первый конгресс
- Объединяет 96 клубов из 76 городов 20 стран
- МАК ЧГК с 2014 года возглавляет Андрей Козлов.
- Руководящий орган – правление, в которое входят вице-президенты и президенты региональных клубов
- Вице-президенты МАК ЧГК: А. А. Друзь, Б. А. Крюк, М. О. Поташев, А. А. Рубин.

# Кодекс спортивного ЧГК

- ЧГК – командная игра, в которой команды соревнуются в умении находить правильный ответ на поставленный перед ними вопрос за ограниченное время. Цель команды в процессе игры - ответить на большее число вопросов, чем ее соперники.

# В каждом турнире обязательно участвуют :

- Организаторы соревнований (ОС)
- Редакционная коллегия
- Игровое жюри и Техническая комиссия
- Апелляционное Жюри
- Игроки и команды
- Ведущий
- Секунданты

# Функции ОС

- разработка регламента соревнования;
- обеспечение проведения соревнования и подведение его итогов в соответствии с настоящим Кодексом;
- контроль соблюдения правил игры;
- принятие решений в спорных ситуациях, находящихся вне компетенции других органов.
- **На очных соревнованиях обязан присутствовать хотя бы один член ОС.**

# Редакционная коллегия

- Редакционная коллегия (далее – РК) готовит пакет вопросов для проводимого соревнования (или его части).
- **РК должна быть указана в регламенте соревнования.**
- Для проверки и оценки отдельных вопросов и всего пакета в целом РК имеет право привлечь тестеров – лиц, обладающих опытом игры и заведомо не участвующих в проводимом соревновании.

# Игровое жюри и Техническая комиссия

ИЖ назначается до начала соревнования

В функции ИЖ входит:

- принятие решений о зачете ответов, данных командами;
- подведение предварительных итогов тура (соревнования) и внесение в них исправлений при обнаружении технических ошибок;
- оперативный контроль за соблюдением норм настоящего Кодекса и регламента в ходе игры;
- ведение таблицы результатов и хранение карточек с ответами команд. – в этом им помогает ТК
- В состав ИЖ должно входить не менее 2 человек. В очных соревнованиях численность ИЖ рекомендуется увязывать с количеством участвующих команд (не менее 1 члена ИЖ на каждые 15-20 участвующих команд).
- Для разных туров и этапов соревнований могут быть назначены разные составы ИЖ и ТК

# Апелляционное жюри

- Формируется, если регламент соревнований предусматривает подачу апелляций
- В состав входит не менее 3 человек
- АЖ может не присутствовать на игре лично, осуществляя связь по телефону, скайпу и т. д.
- Функции АЖ могут быть возложены на ИЖ
- АЖ может привлекать для консультаций любое лицо
- Решение АЖ является окончательным и обжалованию не подлежит

# Игроки команды

- Игроками считаются лица, объединенные в команды для участия в соревновании, независимо от фактического присутствия или отсутствия за игровым столом.
- За команду могут играть только включенные в ее заявочный состав игроки
- В каждый момент за игровым столом могут находиться не более 6 игроков. Замена игрока (ввод в игру запасного игрока) может производиться только в перерывах между турами.
- Игрок, опоздавший к началу тура, имеет право занять свое место только в перерыве между вопросными раундами с разрешения ведущего.
- В заявочном списке команды должно быть явно указано, кто является ее капитаном.

# Ведущий

- Может быть любое лицо не участвующее в данном соревновании (или данной его части) в качестве игрока.
- **Функции:** оглашение текста вопросов, авторских ответов и других компонентов вопросов; оперативное руководство действиями секундантов; оперативный контроль за соблюдением норм настоящего Кодекса и регламента в ходе игры; ведение отсчета времени в случае отсутствия автоматической системы отсчета.
- **Обязан:** обладать хорошей дикцией и свободно владеть разговорным языком, на котором ведется игра; предварительно ознакомиться с игровыми материалами; четко и разборчиво зачитывать вопросы.

# Секунданты

- любое лицо, не участвующее в игре/в данном туре. В течение игры секундант является помощником ведущего и выполняет его указания.
- раздача иллюстративных материалов к вопросам;
- сбор карточек с ответами
- Следит за ходом игры и может доложить о нарушениях ИЖ
- На каждого секунданта должно приходиться не более 10 команд. Рекомендуется, чтобы перед началом турнира каждая команда закреплялась за определенным секундантом

# Совмещения

- Член оргкомитета может участвовать в соревновании в качестве игрока, ведущего, секунданта, члена РК, ИЖ, ТК, а также члена, секретаря либо консультанта АЖ. В этих случаях на него распространяются соответствующие права, обязанности и ограничения.
- Ведущий соревнования (или данной его части) может при необходимости исполнять функции одного из секундантов, а также входить в состав РК, ИЖ, ТК либо АЖ и быть секретарем либо консультантом АЖ.

# Вопросы ЧГК

Характерные признаки:

- **Краткость задания.** Как правило, вопрос ЧГК может быть задан в течение одной минуты. Для вопросов, использующих нетекстовые элементы, время задания может достигать нескольких минут.
- **Краткость ответа.** Для записи ответа на вопрос ЧГК, как правило, должно быть достаточно нескольких слов или символов.
- **Элемент размышления.** Ответ на вопрос ЧГК находится путем размышления над вопросом, возможно, с использованием необходимых знаний и общечеловеческих представлений (например, о прекрасном или смешном).
- **Общедоступность.** Для восприятия вопроса ЧГК и для ответа на него, как правило, не должны требоваться узкоспециальные знания.
- **Метафоричность.** В тексте вопроса слова могут использоваться в переносном смысле, не в основном значении, допускаются метонимические переносы значений слов, синекдохи, аллегории, одушевление и другие тропы, характерные для литературного языка.
- **Пакет вопросов** представляет собой набор вопросов, подготовленных для соревнования (или его части) и расположенных в определенном порядке.

# Составные части вопросов

## ЧГК:

- номер вопроса;
- \*указания ведущему;
- текст вопроса;
- \*иллюстративные материалы;
- авторский ответ;
- \*критерии зачета;
- \*комментарий;
- \*источники информации;
- автор или авторы вопроса.

Части, отмеченные звездочкой, могут отсутствовать (в том числе и источник информации). Однако в случае если регламент турнира разрешает подачу апелляций, источник информации также является обязательной частью вопроса.

# Чтение вопроса

- Каждый вопрос, задаваемый на соревновании, имеет свой порядковый номер. Нумерация может быть потуровой или сквозной
- Перед чтением очередного вопроса ведущий обязан объявить его номер. Если после объявления номера вопроса ведущий произнес какие-либо слова, к данному вопросу не относящиеся), он обязан пояснить, что эти слова к тексту вопроса не относились, и повторно объявить номер вопроса.
- Признаком окончания текста вопроса и начала минуты обсуждения служит сигнал ведущего: «Время!»
- Если частью вопроса являются печатные или иные материалы, раздаваемые командам, каждая команда должна получить не менее трех экземпляров.

# «Черный ящик»

- Особым видом иллюстративного материала является «черный ящик», понимаемый как некое вместилище, содержащее определенный предмет
- Предмет, который, согласно тексту вопроса и ответа, находится в черном ящике, должен действительно находиться в нем; его отсутствие может быть сочтено фактической ошибкой и являться основанием для снятия вопроса
- «Черный ящик» должен быть продемонстрирован игрокам перед оглашением текста вопроса или в ходе его оглашения.
- В качестве «черного ящика» может быть продемонстрировано любое непрозрачное вместилище (например, карман ведущего).

# Критерии зачета

- Критерии зачета – указания, сформулированные РК и являющие основания для признания правильным или неправильным ответа, не совпадающего с авторским.
- Критерии зачета могут быть сформулированы явно или неявно. Явная формулировка критериев зачета состоит в прямом перечислении ответов, признаваемых правильными (наряду с авторским) либо неправильными, или указания, что засчитывать следует только точный ответ. Неявная формулировка может содержать указания на зачет ответов, аналогичных по смыслу авторскому либо содержащих определенные ключевые слова.
- Комментарий к вопросу представляет собой пояснения, которые авторы вопроса и РК считают важными для понимания смысла вопроса и ответа, путей поиска или выбора правильных ответов и т.п.

# Доступ к вопросам

- Оргкомитет предоставляет вопросы ведущему до начала тура. Ведущий обязан ознакомиться с вопросами до начала тура, и ему должно быть предоставлено достаточно времени для этого. Ведущий может читать вопросы с листа или с экрана компьютера.
- Игрокам и секундантам запрещено знакомиться с вопросами тура до того, как эти вопросы отыграны. Капитаны команд имеют право ознакомиться с полным текстом вопросов тура в перерыве после тура.
- ОС вправе установить временный запрет на публикацию или разглашение использованных в соревновании вопросов, а также на их публичное обсуждение. Этот запрет касается всех участников соревнования. О введении такого запрета и о продолжительности его действия должно быть объявлено в регламенте либо непосредственно на игре до начала первого вопросного раунда

# Вопросный раунд – период в течение которого отыгрывается один вопрос или один блиц-вопрос

- Сигнал о начале – объявление номера вопроса
- Раздача иллюстративных материалов
- Чтение вопроса При чтении вопроса ведущий не должен специальным образом выделять кавычки и другие знаки препинания, а также капитализацию отдельных букв, если иное явно не оговорено РК.
- Минута обсуждения. Отсчет начинается со слова «Время» и заканчивается сигналом «Обсуждение закончено».

# Особенности блица

- Ответы на все мини-вопросы блиц-вопроса пишутся на одной карточке в том порядке, в каком задаются мини-вопросы.
- Если в блиц-вопросе используются раздаточные иллюстративные материалы, они должны раздаваться до чтения преамбулы (вне зависимости от того, к каким мини-вопросам они относятся).

# В перерыве между вопросными раундами капитан имеет право:

- информировать ИЖ об ошибке команды в написании номера вопроса
- обратить внимание секунданта или ведущего на нарушения правил, допущенные другими командами, или на некорректное поведение игроков других команд либо нарушение ими порядка в игровом зале.

# Игрокам запрещается:

- дотрагиваться до карточки с ответом своей команды после того, как эта карточка передана секунданту. В частности, капитан команды не может дотрагиваться до карточек с ответами своей команды при общении с ИЖ;
- дотрагиваться до оригинала таблицы результатов, если таблица ведется вручную;
- пользоваться компьютером, на котором производится подсчет результатов.

# Процесс подсчета очков

- Игровое жюри делит полученные карточки на две группы (засчитанные и незасчитанные)
- Техническая комиссия заносит результаты в таблицу

# Подведение итогов тура

- Предварительное – сразу после тура, до объявления предварит. итогов обращение к ИЖ запрещено
- После оглашения предварительных итогов капитан (и только он) может обратиться в ИЖ для исправления технической ошибки (если она имела место).

# Ответ считается правильным, если удовлетворяет хотя бы одному из требований

- совпадает с авторским ответом;
- удовлетворяет критериям зачета;
- является более точным, чем авторский ответ (например, свободен от ошибок, имеющих в авторском ответе);
- может быть интерпретирован как развернутый ответ, т.е. включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых фактических ошибок;
- **не подпадает под действие предыдущих случаев, но соответствует всем без исключения условиям вопроса не в меньшей степени, чем авторский ответ или ответы, соответствующие критериям зачета.**
- **не подпадает под действие предыдущих случаев, но соответствует логически непротиворечивой альтернативной интерпретации текста вопроса и/или иллюстративных материалов (например, соответствует иному значению отдельных многозначных слов в тексте вопроса).**
- Ответ на блиц-вопрос признается правильным в том и только в том случае, когда правильными признаются ответы на все входящие в него мини-вопросы.

# Неправильный ответ

Ответ команды считается неверным, если выполняется хотя бы одно из следующих условий:

- не существует интерпретации текста вопроса, иллюстративных материалов или критериев зачета, при которой он соответствовал бы всем условиям вопроса (включая личный опыт автора) или критериям зачета;
- он содержит более одного ответа на вопрос, причем хотя бы один из ответов неверен;
- он содержит дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, причем этот ответ неверен;
- он содержит дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые фактические ошибки или противоречащую условиям вопроса;
- он отличается от авторского ответа грамматически, причем соблюдение грамматики требуется в вопросе явно или это отличие меняет смысл ответа;
- он не соответствует форме, т.е. описывает иной объект, действие, качество и т.п., чем требуется согласно условиям вопроса или критериям зачета;
- он является формальным, т.е. лишь повторяет некоторые из фактов и логических связей, явным и очевидным образом содержащихся в условиях вопроса.

# Критерии зачета ответов

- Подлежит зачету ответ команды, который содержит орфографические, пунктуационные, грамматические, синтаксические ошибки или описки, не дающие оснований для различных толкований, если условия вопроса не требуют в явном виде грамматически точного ответа.
- менее точный ответ, как правило, должен засчитываться, если в обычной (внеигровой) ситуации он обозначает тот же объект (действие, качество и т.п.), что и авторский ответ, не требуя дополнительных уточнений (если контекст вопроса не подразумевает более точного ответа);
- если в тексте вопроса содержится явное требование назвать объект или субъекта (дату, место, человека и т.п.), то засчитываться должен, как правило, только ответ, содержащий наименование (в широком смысле) данного объекта или субъекта в явном виде (номер года; название города; фамилию, псевдоним или общепринятое прозвище человека и т.п.).

# Особые случаи

- Информация на карточке с ответом, заключенная в скобки (круглые, квадратные, фигурные, косые или угловые), независимо от того, какое отношение она имеет к информации, написанной вне скобок, а также от того, есть ли вообще на карточке информация вне скобок, считается комментарием, не являющимся частью ответа, и не может влиять на зачет или незачет ответа.
- Бланк ответа считается пустым, если: всё, что на нем написано, перечеркнуто или замазано, или в виде ответа написан прочерк или  $\emptyset$  (пустое множество).

# Виды апелляции

- на зачет ответа – просьба команды засчитать ответ, не засчитанный ИЖ;
- на некорректность вопроса (просьба о снятии вопроса)
- на ошибки ведущего (только в синхронных соревнованиях)

**Разрешение на подачу апелляции должно быть закреплено в регламенте соревнований, в противном случае апелляции запрещены.**

- Апелляция подается в письменном виде секретарю АЖ, который обязан ее зафиксировать
- На каждый вопрос подается отдельная апелляция.
- На один вопрос можно подать апелляцию только одного вида
- Совместные апелляции от нескольких команд не принимаются.
- Подать апелляцию на зачет ответа, данного другой командой, нельзя

# Залог за апелляции

- Регламент может установить залог за апелляции, выраженный в деньгах или условных апелляционных единицах, который не возвращается при отклонении апелляции.
- Во втором случае каждой команде перед началом турнира приписывается определенное количество условных апелляционных единиц. Команда не имеет права подать апелляцию, если у нее на момент подачи недостаточно условных апелляционных единиц для внесения залога за эту апелляцию.
- Удовлетворение апелляции любого типа приводит к возвращению команде залога в полном объеме, если иное не установлено регламентом.
- Другие виды залога (например, очковый залог) запрещены.

# Порядок рассмотрения апелляций

- При наличии на один вопрос разных видов апелляций, сначала рассматриваются апелляции на некорректность вопроса
- АЖ не обязано при разборе апелляций ограничиваться аргументами, указанными в апелляции.
- Если апелляция на некорректность вопроса не подавалась, АЖ не имеет права снять вопрос по своей инициативе.
- При рассмотрении апелляций АЖ не может принимать во внимание содержащиеся в них ссылки на источники, не существовавшие на момент задания вопроса. Например, не принимаются во внимание материалы, размещенные в интернете после этого момента, и свидетельства о любых действиях, совершенных после этого момента.

# Разбор апелляции на некорректность вопроса

При рассмотрении апелляций на некорректность вопроса Апелляционное Жюри должно исходить из одного из двух принципов:

- 1) вопрос признается некорректным в случае наличия в тексте вопроса (и/или авторского ответа) **любой** фактической ошибки;
- 2) вопрос признается некорректным в случае наличия в тексте вопроса (и/или авторского ответа) **существенной** фактической ошибки.

**Не может служить основанием для принятия апелляции на некорректность:**

- ошибка в комментарии или источнике информации,
- использование в тексте вопроса метафорических оборотов, слов в переносном значении, гипербол, литот и других тропов
- Мелкие грамматические ошибки или оговорки ведущего, не позволяющие истоковать вопрос по-другому

**Но грубое нарушение грамматических норм может стать основанием для снятия вопроса.**

# Дисциплинарные санкции

За нарушение кодекса, правил игры применяются:

- Замечание – устное указание на незначительное нарушение
- Предупреждение – указание на более серьезное нарушение или повторное замечание
- **технический незачет ответа** – может применяться за сдачу ответа на бланке с другим номером вопроса, на самодельном бланке или после времени. Автоматически применяются за нарушение состава команды во время вопросного раунда; обмен информацией с другими командами; использование справочной литературы или интернета.
- **удаление из зала до окончания тура** – за грубое нарушение, замена запасным игроком до конца тура в этом случае не допускается. Если удалена вся команда, ответы на оставшиеся вопросы считаются не сданными.
- отстранение от участия в соревновании – за грубое поведение и вопиющие нарушения;
- отстранение от участия в последующих соревнованиях, проводимых данным клубом или объединением клубов (локальная дисквалификация); отстранение от участия в последующих соревнованиях, проводимых МАК и по лицензии МАК (тотальная дисквалификация) - решение принимает комиссия по этике МАК

# Виды турниров

- **Разовые** – отсутствуют продолжительные паузы (более одного дня) между игровыми днями
- **Регулярные** – присутствуют продолжительные паузы между игровыми днями
- **Многоэтапные** – после проведения одного или нескольких этапов подводятся промежуточные итоги, влияющие на дальнейший ход турнира
- **Серия** – совокупность турниров, для каждого из которых подводятся отдельные итоги
- **Выводящие** – результаты турнира влияют на допуск к другим соревнованиям

# Регламент соревнований должен содержать:

- информацию о названии и статусе соревнования и о правилах допуска команд на соревнование;
- полное и точное описание формата соревнования – всех туров и этапов, включая число вопросов в каждом игровом туре и правила допуска на каждый тур (этап);
- полное описание системы подведения результатов каждого игрового тура, каждого этапа и соревнования в целом;
- информацию о том, допускаются ли в соревновании апелляции и какого вида, а если да, то информацию о правилах подачи апелляций, апелляционном залоге, принципах принятия решения в АЖ;
- прочую информацию, которая, согласно данному Кодексу, должна содержаться в регламенте.

# Система распределения мест (СРМ)

- СРМОТ – система распределения мест в одном туре
- СПИРТ - система подведения итогов по результатам туров

**В случае равенства количества ответов могут учитываться:**

- Сумма мест, взятых во всех турах
- Рейтинг вопросов
- Главенство определенного тура
- Перестрелка

# Рейтинг вопроса

$$R = N + 1$$

Где  $N$  - число команд  
участвующих в данном турнире и  
не ответивших на вопрос

Рейтинг команды – сумма  
рейтингов взятых ей вопросов

# Сумма мест в турах

Если команда пропустила тур, при определении суммы мест для нее пропущенный тур может учитываться одним из следующих способов:

- сумма мест для этой команды считается без учета пропущенных туров (каждый пропущенный тур ничего не добавляет к сумме мест);
- считается, что команда не ответила правильно ни на один из вопросов тура; с учетом этого ее место в туре определяется согласно СРМОТ (возможна дележка последних мест с командами, не набравшими в туре ни одного очка);
- пропустившие тур команды делят последние места после всех команд, принявших участие в туре, включая и те, которые не набрали ни одного очка.

Информация о том, какой из этих способов используется при определении суммы мест, должна содержаться в регламенте.

# Участие игроков в команде

- В заявочный состав команды, участвующей в турнире или серии турниров, может входить не более 9 игроков. Регламент турнира (серии турниров) может устанавливать меньшее максимальное количество игроков, входящих в состав команды.
- В разовых турнирах все игроки должны быть внесены в заявку, которую капитан сдает в ОС до начала турнира. **Дозаявка игроков в разовых турнирах запрещена.**
- В регулярных турнирах и в сериях турниров в заявку, которую капитан сдает в ОС, должно быть включено не менее 4 игроков команды. Дозаявка игрока осуществляется путем внесения его в заявку до начала тура или турнира, входящего в серию, в котором он впервые участвует в составе команды.
- В разовых турнирах игрок может участвовать только в составе команды, внесшей его в свою заявку, переход игроков из команды в команду запрещен. В регулярных турнирах и сериях турниров переход игроков из команды в команду может быть разрешен регламентом, но в заявку любой команды допускается включение не более одного игрока, входившего в заявку другой команды, участвующей в данном регулярном турнире или серии турниров.

# Синхронные турниры

- Синхронным называется особый вид соревнования, при проведении которого одни и те же вопросы разным группам команд читают разные ведущие.
- Всем участвующим в синхронном турнире группам команд вопросы, как правило, задаются одновременно. Участие отдельных групп команд в синхронном турнире в другое время возможно только по специальному решению ОС.
- На каждой площадке (т.е. в помещении, в котором играет группа команд) обязательно должен присутствовать представитель ОС (член ОС или лицо, которое ОС уполномочил следить за соблюдением правил игры). Представитель ОС может выполнять функции ведущего, секретаря АЖ и члена ТК, а также функции ИЖ в части технического незачета ответов.
- В синхронных турнирах ведущий не имеет права повторять вопрос или инициировать повторное воспроизведение нетекстовых элементов вопроса, если иное не оговорено в указаниях РК.

# Упрощенная процедура

Для турниров, не являющихся соревнованиями высокого уровня:

- допускается совмещение функций ОС, ведущего, ИЖ и АЖ;
- допускается включение в АЖ менее 3 человек;
- регламент может объявляться устно перед началом турнира;
- допускается формирование команд непосредственно перед началом турнира, без предварительных заявок. Если в командах остались свободные места, то игроки, опоздавшие к началу турнира, могут занять их в перерыве между вопросами с разрешения ОС и капитана;
- допускается раздача текстовых или иных материалов, являющихся частью вопроса, менее чем в трех экземплярах на команду;
- допускается игра команд без столов;
- функции секундантов могут исполнять ведущий или игроки команд.

# Полезные сайты:

- <http://chgk.com.ru> – новости, кубки, синхроны
- <http://db.chgk.info> – база вопросов
- <http://rating.chgk.info/> – рейтинг игроков