

"Великолепная

пятерка"



I тур

«Подсказки»



Линия в геометрической фигуре

50 ОЧКОВ
 40 ОЧКОВ
 30 ОЧКОВ
 20 ОЧКОВ

Ее нет у окружности.
 Их две в любом
 Соединяет
 В четырехугольнике, но
 В четырехугольнике, но
 Противоположные, но
 Пересекаются и делятся
 Вершины
 Попололам.
 Четырехугольника



Математический символ

50 ОЧКОВ
40 ОЧКОВ
30 ОЧКОВ
20 ОЧКОВ

График функции, формула
Действие, обозначенное
в русском языке и в символ,
этот символ похож всегда
часть языка, но в биологии
биологии есть термины,
каждому выполнить
одинаково звучащие с этим
СЛОВОМ.



Равенство

50 ОЧКОВ
40 ОЧКОВ
30 ОЧКОВ
20 ОЧКОВ

записывается с помощью
Содержит отношение чисел
упорядочиваем это отношение.
Имеется переменных средние
когда готовим растворы.
члены.



Математик

50 ОЧКОВ
40 ОЧКОВ
30 ОЧКОВ
20 ОЧКОВ

Родился и жил во Франции.
Его имя – Франсуа.
Его именем названа теорема.
Он установил зависимость
между корнями и
коэффициентами
квадратного уравнения.



Единица измерения

50 ОЧКОВ
 40 ОЧКОВ
 30 ОЧКОВ
 20 ОЧКОВ

Одна из основных английских
 Первоначально
 равна 2,54 см.
 Имя получило как длина
 Андерсена производо от
 трех дюймовых зерен.
 названия этой меры длины.



Число

50 очков
40 очков
30 очков
20 очков

Оно является целым.
Оно обозначается буквой.
Оно связано с окружностью.
Его название совпадает с
первыми двумя буквами
имени древнегреческого
математика.



II тур

«Буквослов»



В Е К И П Л + Д
Ф И М П Р А + Г Д
С О В Е Т С К А Я + А
В О С К Р Е С Е Н И Е + Я

Б Р И П Л Д
А В О Ф А М Ф Д
Д А Д Ж И М Ф Д
К О В А Л Е В С К А Я



III тур

**«Теоретик и
практик»**





$$3\vec{b} - \vec{m}$$

$$2\vec{m} - 3\vec{a} + \vec{c}$$

$$\vec{a} - 2\vec{b}$$

$$\vec{c} + 4\vec{m} + 2\vec{a}$$

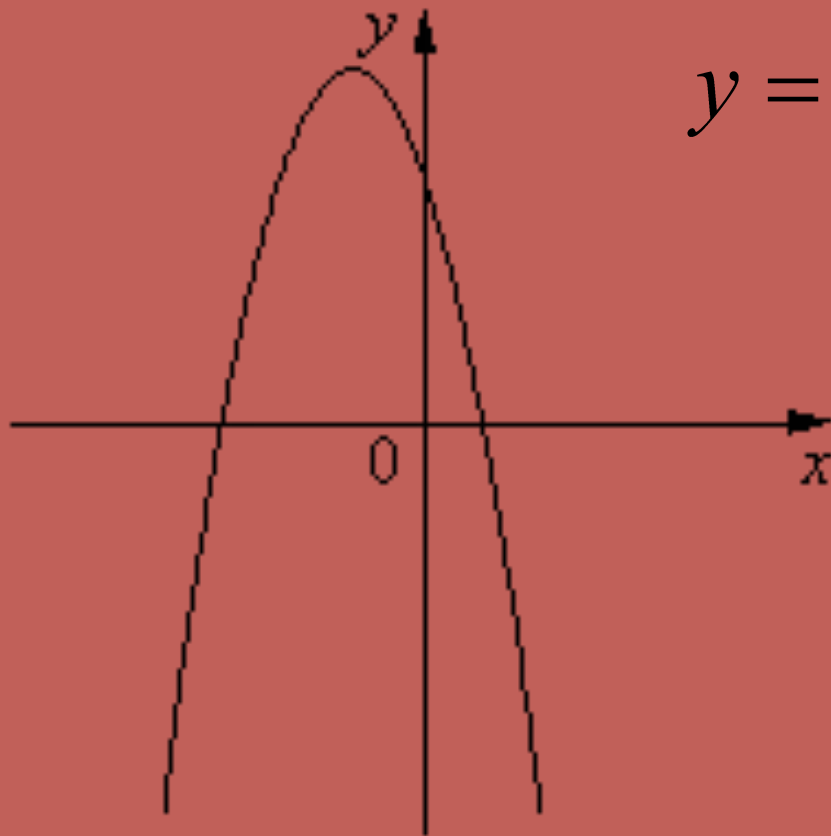
$$\vec{a} - 2\vec{b} - 2\vec{m}$$

$$-2\vec{c} + \vec{m}$$



ПРИЗМА

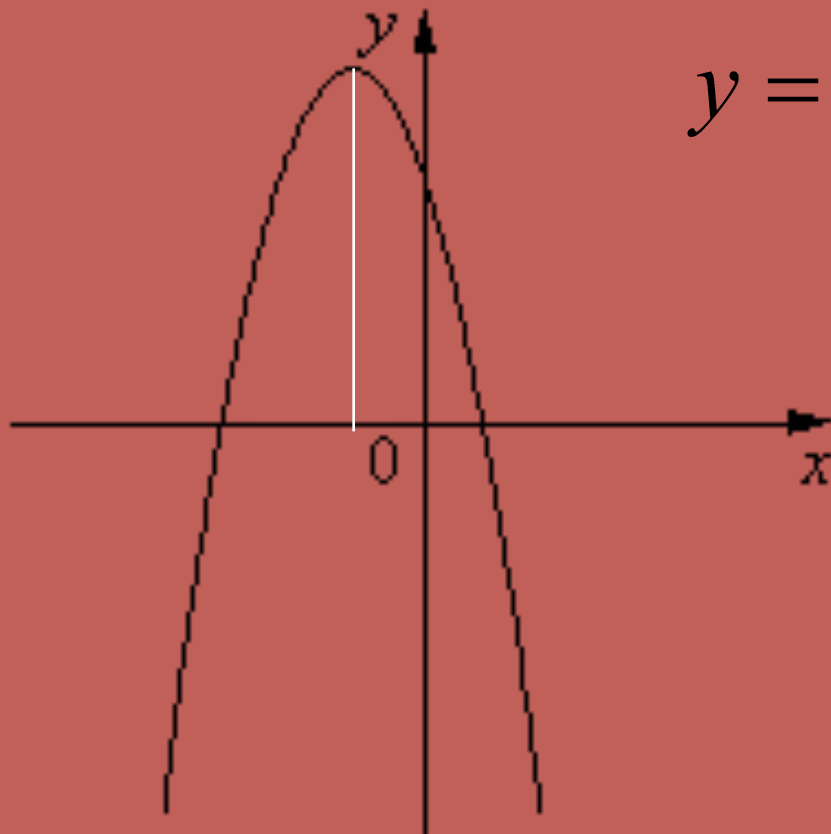




$$y = ax^2 + bx + c$$

Определите знаки коэффициентов a , b и c





$$y = ax^2 + bx + c$$

$a < 0$, $b < 0$ и $c > 0$



IV тур

«Математический КОМПЛИМЕНТ»



У Вас красивый овал
лица !

У Вас острый ум !



Молодцы!!!

