

# *Systemy rozgrzewek*

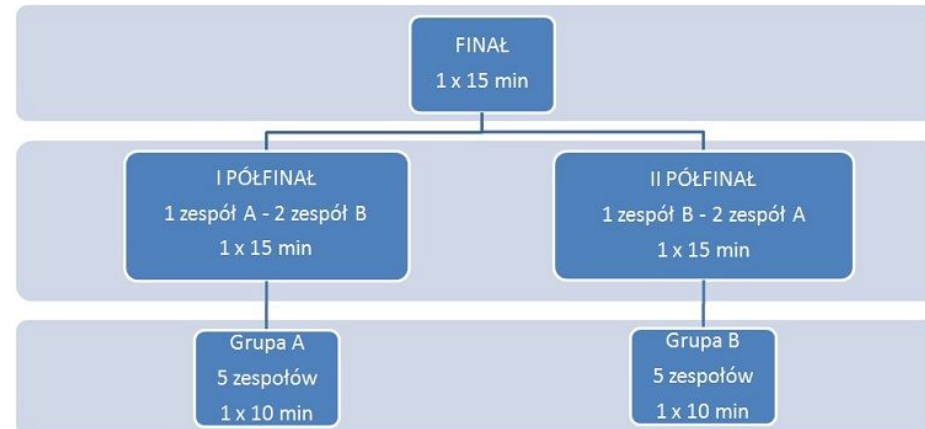
---



# Wybór systemu rozgrywek

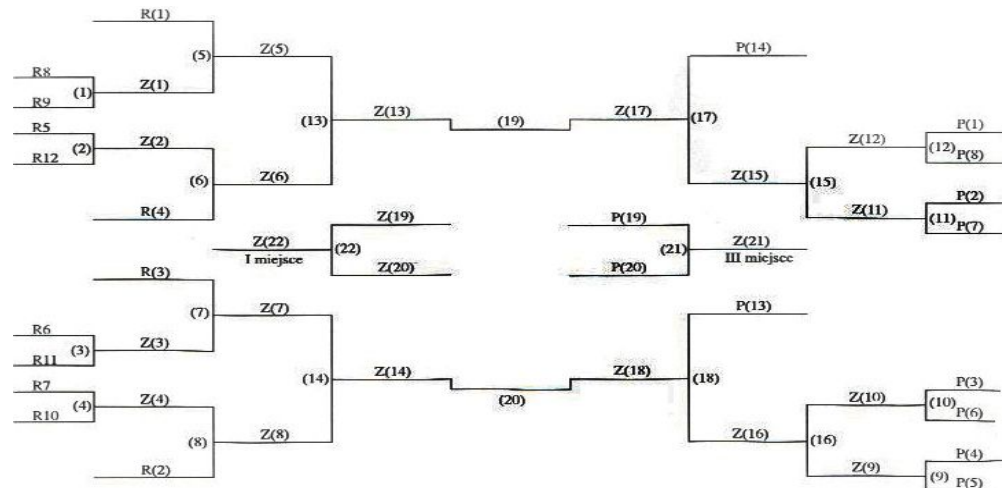
---

- ❑ LICZBY ZGŁOSZONYCH DRUŻYN,
- ❑ PLANOWANEGO CZASU TRWANIA ROZGRYWEK,
- ❑ ILOŚCI URZĄDZEŃ (np. boisk),
- ❑ ILOŚCI SPRZĘTU (np. stołów tenisowych).



# Najczęściej stosowane systemy to:

- a) system „każdy z każdym”,
- b) system pucharowy do jednej przegranej,
- c) system pucharowy do dwóch przegranych,
- d) system „prawa-lewa”,
- e) system mieszany.



# System „każdy z każdym”

- ❑ stosowany najczęściej przy małej liczbie uczestników w imprezach długotrwałych,
- ❑ całkowita liczba spotkań =  $n(n-1)/2$   
n- liczba startujących uczestników,
- ❑ schemat zapisu rozgrywek

	1	2	3	4	5	6	7	8
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

Schemat zapisu wyników rozgrywek w systemie „każdy z każdym”

# System „każdy z każdym”

---

- Kolejność spotkań ustala się przy pomocy tzw. **tabeli Bergera**.
- Liczbę numerów równą liczbie startujących drużyn rozmieszcza się w każdej rundzie dookoła jednego nieruchomego numeru. Tym numerem jest największa liczba parzysta, która w każdej nieparzystej rundzie ustawiona jest na drugim miejscu pierwszej pary liczb, a w rundach parzystych - na pierwszym miejscu pierwszej pary liczb. Układanie tabeli rozpoczyna się od rund nieparzystych.

## Tabela dla 7 lub 8 zespołów

1 dzień	2 dzień	3 dzień	4 dzień	5 dzień	6 dzień	7 dzień
1-(8)	(8)-5	2-(8)	(8)-6	3-(8)	(8)-7	4-(8)
2-7	6-4	3-1	7-5	4-2	1-6	5-3
3-6	7-3	4-7	1-4	5-1	2-5	6-2
4-5	1-2	5-6	2 3	6-7	3-4	7-1

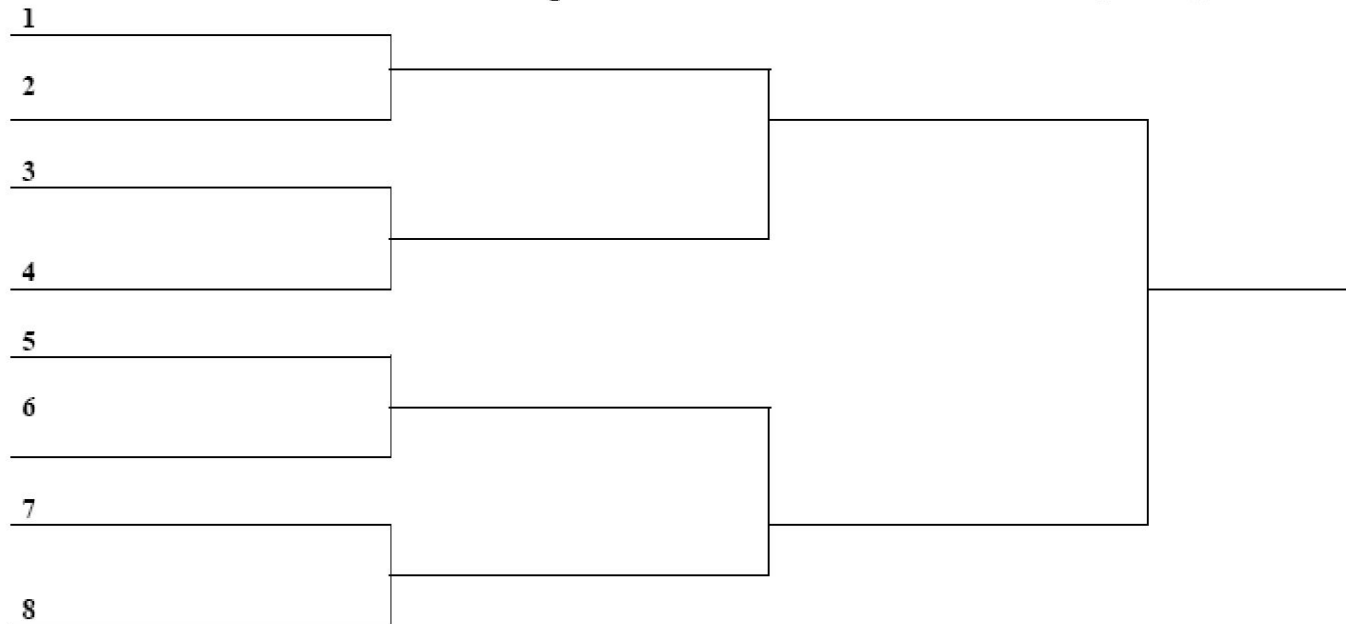
# System pucharowy

---

- stosowany przy dużej liczbie uczestników w imprezach krótkotrwałych
- przy parzystej liczbie uczestników:

**Całkowita liczba spotkań =  $n - 1$**

$n$  – liczba uczestników



# System pucharowy do dwóch przegranych (BRAZYLIJSKI)

---

- Istotą tego systemu jest to, iż pomimo pierwszej porażki uczestnik nie odpada z rozgrywek i w dalszym ciągu ma szansę zajęcia wysokiego miejsca
- **Całkowita liczba spotkań =  $2n - 3$**   
n – liczba uczestników

# System pucharowy do dwóch przegranych (BRAZYLIJSKI)





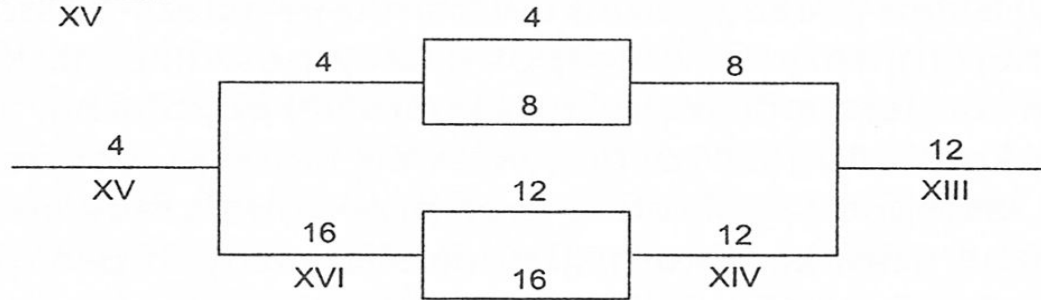
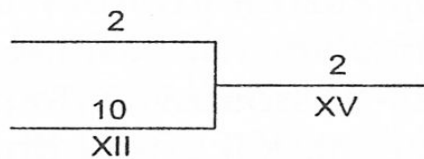
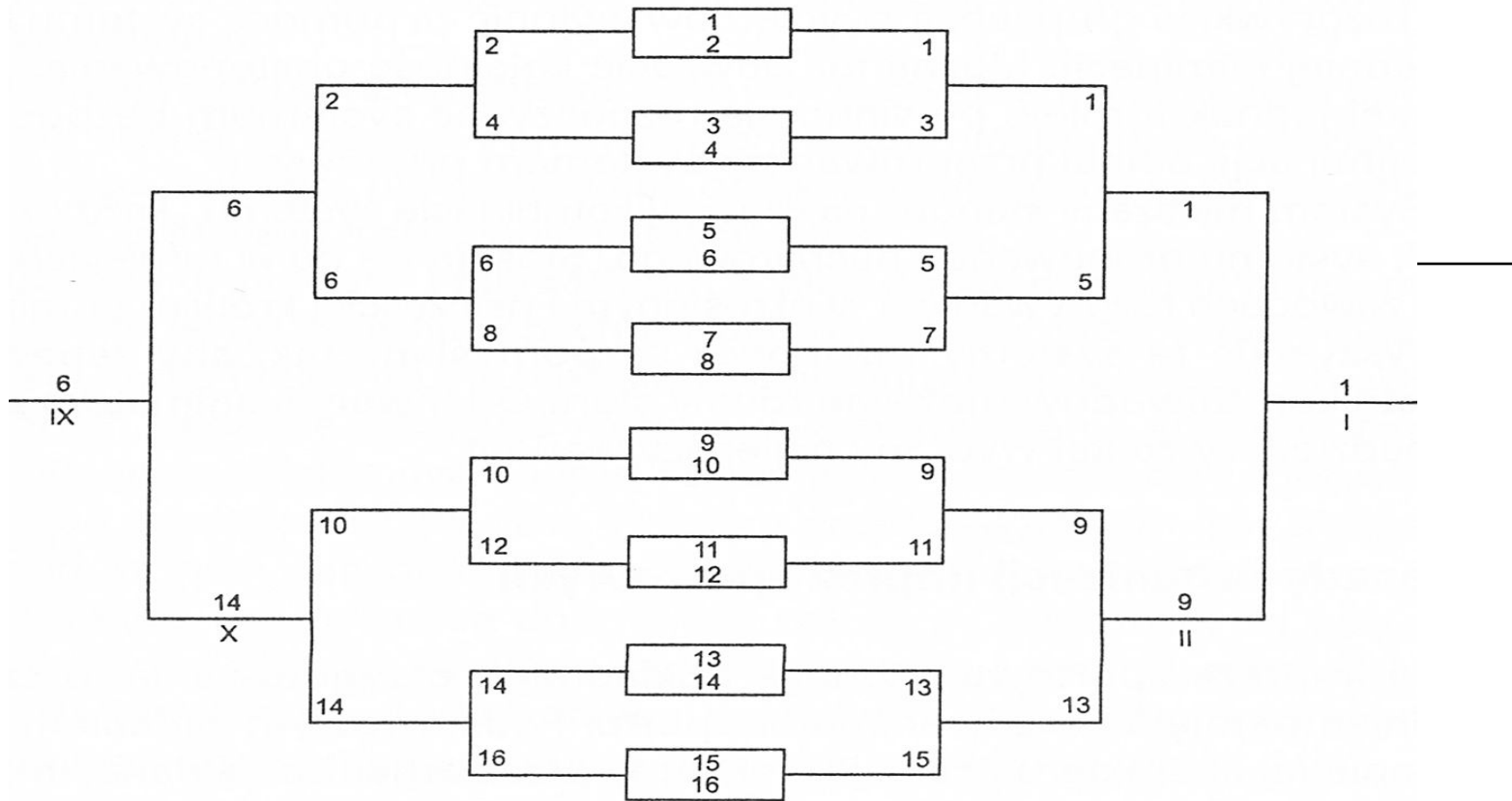


# System „prawa-lewa”

---

Stosowany przy **większej liczbie startujących**, kiedy zamierzamy ustalić kolejność miejsc wszystkich uczestników.

Polega on tym, że zwycięzcy przechodzą na prawą stronę tabeli, a pokonani na lewą, przy czym strona prawa gra o miejsca od 1 do 8, a lewa od 9 do 16.





# System mieszany

---

Stanowi on kombinację **systemu „każdy z każdym”** i **systemu pucharowego**.

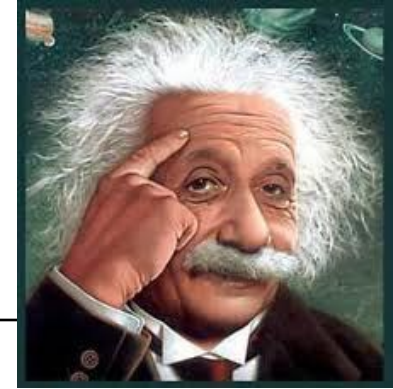
Stosuje się go w imprezach o krótkim terminie rozgrywek, przy większej liczbie uczestników.

Uczestników dzieli się na kilka grup. W grupach można grać systemem „każdy z każdym” lub pucharowym.

Zwycięzca lub określona liczba drużyn przystępuje do gry finałowej. Pozostali uczestnicy zostają wyeliminowani lub rozgrywają dalsze spotkania we własnej grupie.

# Zadanie !

---



- ❑ Rozpisz jednodniowy turniej siatkówki plażowej dla 7 (14) zespołów, stosując system brazylijski. Podaj przykładowe wyniki i wyłóż zwycięzcę.
- ❑ Rozpisz jednodniowy turniej tenisa stołowego dla 14 (7) zawodników używając systemu pucharowego. Podaj przykładowe wyniki i wyłóż zwycięzcę.
- ❑ Rozpisz trzydniowy turniej piłki nożnej dla 24 (20) zespołów używając systemu mieszanego. Podaj przykładowe wyniki i wyłóż zwycięzcę.