

# Пасовая игра

---

- ✓ Определения и условия
- ✓ Ключи
- ✓ Механика



## Легальные принимающие

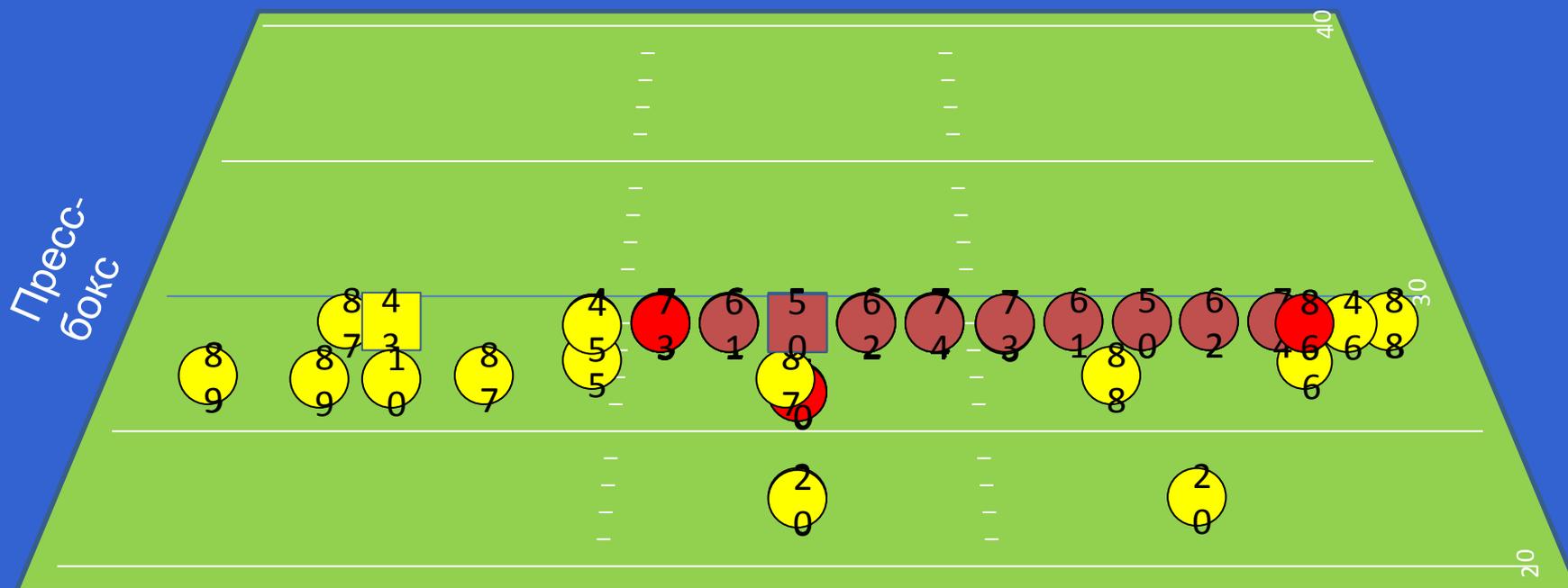
---

- ✓ Все игроки команды В – легальные принимающие
- ✓ Нелегальный принимающий команды А:
  - Игроки с номерами 50-79
  - Внутренние линейные вне зависимости от номера
  - Случайно «прикрытые» игроки вне зависимости от номера
- ✓ Штраф за намеренное касание мяча нелегальным игроком команды А — пять ярдов с предыдущей точки
- ✓ Изначально легальный принимающий команды А становится нелегальным, если добровольно выступает за пределы поля
  - Если он первым после этого касается паса вперёд, штраф — потеря попытки в предыдущей точке



Определения и условия

# Легальные принимающие - примеры



## Система ключей

---

- ✓ Используется для определения, кто из судей прикрывает кого из легальных принимающих
- ✓ Сильная сторона
  - Сторона, на которой больше принимающих шире тэклов нападения
  - В случае сбалансированного построения – сторона Лайн-джаджа считается сильной



## Ключи в бригаде на 5

---

- ✓ *Бэк-джадж* – внутренний принимающий (ближний к тэклу) на сильной стороне
  - ✓ *Боковые судьи* – внешний принимающий на своей стороне
  - ✓ *По два принимающих с обеих сторон* – у Лайнсмена оба принимающих со своей стороны
  - ✓ *Тройня* – Лайн- или Бэк-джадж получают двоих, в зависимости от того, к кому ближе центральный принимающий – к внешнему или внутреннему (например, если к внутреннему, то у Бэк-джаджа два принимающих)
  - ✓ Игрок, который совершает моушен – ключ Бэк-джаджа
- 





# Зоны ответственности

---

Рефери:

1. Следите за квотербеком

Прочие судьи:

2. Следите за своими *ключами*, переключайтесь на зонное прикрытие по прошествии 2-3 секунд
  3. Следите за игроками команды А, добровольно выступающими в аут
  4. ОРІ (помеха ловле со стороны нападения), задержки, непегапные блоки
- 



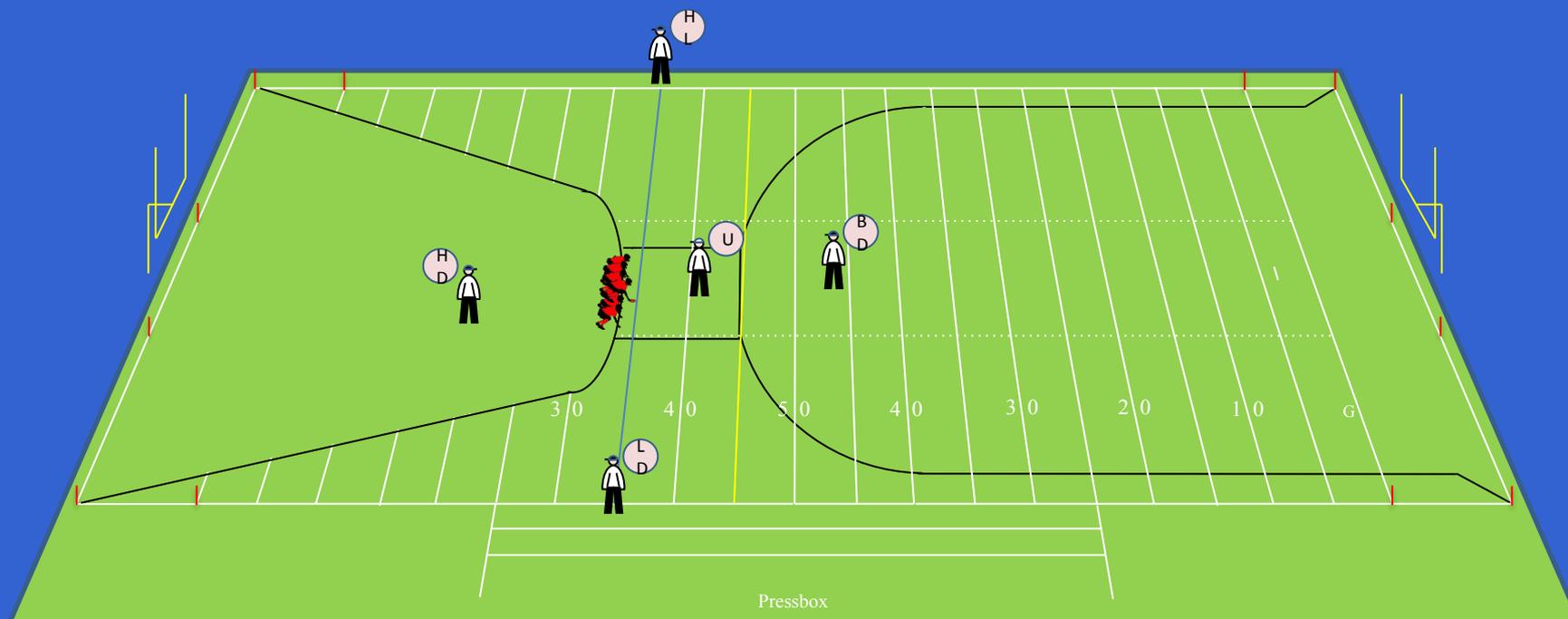
# Механика - движение

---

- ✓ Боковые смещаются на 5-7 ярдов вдоль бровки
    - Будьте готовы к выносу
  - ✓ Ампайр может смещаться к линии розыгрыша
    - Определяет, пересёк ли пас НЗ
    - Определяет, был ли пас выброшен впереди от НЗ
  - ✓ Рефери – держите дистанцию от пасующего
    - Стойте на стороне бросковой руки, смещайтесь назад или в сторону
  - ✓ Бэк-дждадж – сдавайте назад. Не позволяйте себя опередить!
- 



# Зоны прикрытия



На деле, очень похоже на прикрытие  
выноса



# Механика - прикрытие

---

## ✓ Ампайр

- Следите, пересёк ли пас НЗ
- Определите, был ли пас подбит (S11)
- Фиксируйте нелегального принимающего в поле в момент паса

## ✓ Боковые судьи

- Определите направление паса
- НЕ смотрите за мячом, смотрите за потенциальными принимающими
- Следите за возможной помехой ловле и задержками
- Помогайте при определении намеренного выброса мяча
- Двигайтесь вслед за принимающим



# Механика – прикрытие

---

## ✓ Рефери

- Определяйте, был пас вперёд или назад (Sup5)
- Судите нелегальные пасы вперёд и грубость против пасующего
- Подчищайте, отслеживая действия широким углом, после того, как квотербек окажется вне опасности

## ✓ Бэк-дзадз

- Сдавайте задом, но смещаясь в сторону мяча
- Схоже с механикой боковых



# Следите за ловлей

---

- ✓ Минимум две пары глаз на каждом приёме
  - Короткий пас – Боковой и Ампайр
  - Длинный пас – Боковой, Бэк-джадж, Ампайр
- ✓ Вблизи от бровки
  - В первую очередь следите, приземлился ли игрок в поле
  - Отслеживайте постоянный, продолжающийся контроль на протяжении всего процесса ловли
  - Следите, что контроль мяча не ослаб, когда принимающий ударяется об землю

