

**«Учиться можно только весело...  
Чтобы переваривать знания,  
Надо поглощать их с аппетитом»  
А. Франс**

**БОЙ**

**СМЕКАЛИСТЫХ**



**1. Разминка**

**2. Кроссворд**

**3. Кто больше**

**7. Придумай  
слово**

**4. Шифровка**

**5. «Пойми меня»**

**6. Ребус**

**8 БУРИМЕ**

**Подведение итогов**



# 1 раунд «Разминка»

Раунд оценивается:  
2 балла за правильный ответ.

Вопросы:

1. На озере росли лилии. Каждый день их число удваивалось и на 20-й день озеро заросло полностью. На какой день заросла половина озера?
2. Сколько существует 3-х значных чисел?
3. Шоколадка стоит рубль и еще полшоколадки. Сколько стоит шоколадка?
4. Сколько диагоналей в 7-угольнике?
5. Назовите термин, использующийся в компьютерных технологиях, который в переводе на русский язык обозначает «много сред» или «много носителей»?
6. Что общего между давлением, механической счетной машинкой и языком программирования?





# 3 раунд «Кто больше?»



1. Сколько бит в байте? (Ответ: **8 Бит**).
2. Проблема, которую необходимо решить - это ... (Ответ: **задача**)
3. Без чего не может существовать компьютер? (Ответ: **процессор или системный блок**)
5. Самая большая клавиша на клавиатуре? (Ответ: **пробел**)
6. Печатная машинка без клавиш называется... (Ответ: **принтер**).
7. Если есть истина, то есть и ... (Ответ: **ложь**).
8. Что есть и у человека и у компьютера? (Ответ: **память**)
9. Эта клавиша помогает вставлять символы. (Ответ: **INS**)
10. Там создают тексты. (Ответ: **текстовый редактор**)
11. "Мозг" компьютера. (Ответ: **процессор**).
12. В ОЗУ хранится информация... (Ответ: **с которой работают в данный момент времени**)
13. Средство связи компьютеров по телефону называется... (Ответ: **модем**)
14. Система счисления, в которой значение цифры зависит от местоположения ее в числе, называется... (Ответ: **позиционной**)
15. Устройство управления в играх (**джойстик**)
16. Дискета это устройство... (Ответ: **внешней памяти**)
17. Основное устройство вывода (Ответ: **монитор или дисплей**)
18. Таблицы, преобразующие адреса клавиш в двоичные коды называются... (Ответ: **ASCII коды**)
19. Чем оперирует ЭВМ? (Ответ: **числами**)
20. Является ли блок-схема алгоритмом? (Ответ: **да**)
21. Самое доступное устройство для счета? (Ответ: **пальцы**)



# 4 раунд «Шифровка»

Расставьте буквы правильно и получите слова, связанные с компьютером.

шымка Мышка

гоаммпарр Программа

нотроми Монитор

еасркн Сканер

рнрпиет Принтер

кавлураита Клавиатура

ксуп Пуск



Раунд оценивается: 2 балла за правильный ответ.



## 5 раунд «Пойми меня» (пантомима)

Каждая команда по очереди вытягивает лист с написанным словом, обозначающим прибор, или инструмент, или явление и т.п. Затем вызывает из другой команды игрока, и он своей команде показывает мимикой то, что задано.

Команда должна отгадать за 2 минуты.

За отгаданное слово 1 балл.



# 6 раунд Ребусы.

1

Х



– хранение

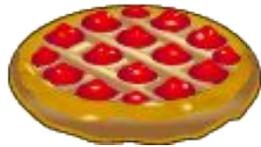
2

КОД

,

Г=В

,



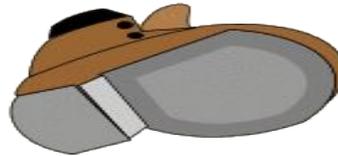
Е

– кодирование

3



~~ИНО~~



А

–  
обработка

4



НИЕ

– шифрование

Раунд оценивается: 2 балла за правильный ответ.



# 7 раунд «Придумай слово, в котором бы был элемент устройства компьютера»



<b>БИС</b>	(БИСквит, чиБИС, БИСер)
<b>ДИСК</b>	(ДИСКотека, реДИСКа)
<b>АЛУ</b>	(пАЛУба, шАЛУн)
<b>ЧИП</b>	(ЧИПсы, ЧИПоллино)
<b>ПЛАТА</b>	(зарПЛАТА, расПЛАТА)

Раунд оценивается: 1 балл за слово.



# 8 раунд «БУРИМЕ»



(по предложенным словам сочини стих)

- НАУКУ
- ТРАНСФОРМАТОР
- ДЛИНА
- МОТОР
- МУКУ
- КАЛЬКУЛЯТОР
- ВОЛНА
- МОНИТОР
- приходит



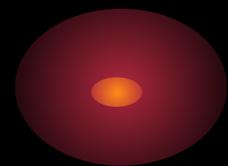
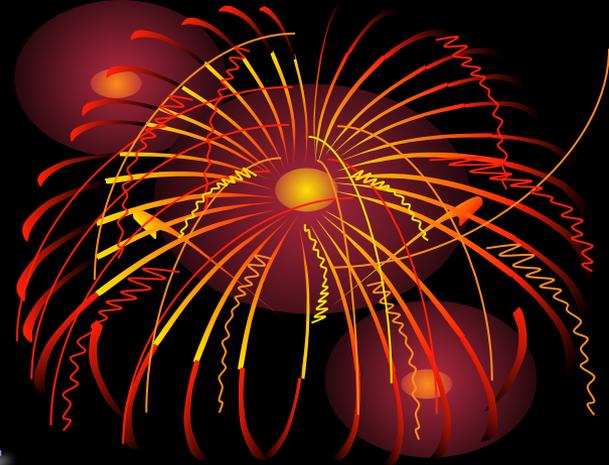
- Изучаем мы -----  
Как естественную -----.  
Наша дорога к науке----  
Она к нам-----,  
Как морская ----- .  
Разбираем -----,  
Получаем -----.  
Подключаем мы -----,  
Загружаем -----.

Раунд оценивается: 2 балла за правильный ответ.



Поздравляем

победителей!



**Спасибо  
за игру!**

