

ЭЛЕМЕНТЫ ВЕКТОРНОЙ АЛГЕБРЫ

- Скалярные и векторные величины
- Линейные операции над векторами
- Угол между векторами. Проекция вектора на ось
- Линейная комбинация векторов. Базис
- Прямоугольная декартова система координат
- Линейные операции над векторами, заданными в координатной форме

Скалярные и векторные величины

- Определение скалярной величины
- Определение векторной величины
- Длина вектора
- Нулевой вектор
- Коллинеарность векторов. Компланарность векторов
- Равенство векторов
- Противоположный вектор. Единичный вектор



Определение скалярной величины



Величина, определяемая заданием своего численного значения, называется **скалярной величиной**

Примерами скалярных величин являются длина, площадь, объем, масса, температура и др.

Скалярные величины обозначаются символами

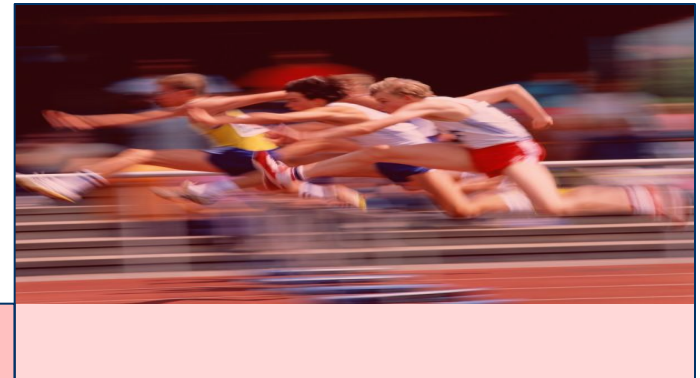
a, b, \dots, A, B, \dots

и изображаются **точками** соответствующей числовой оси



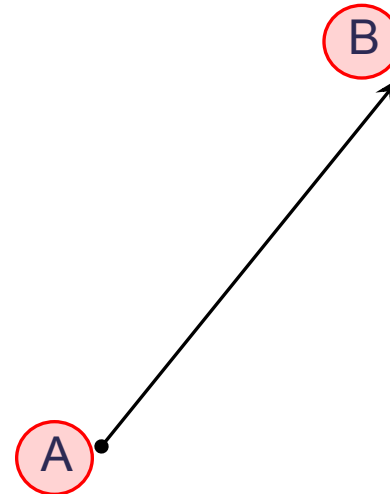
Определение векторной величины

- Величина, определяемая заданием своего численного значения и направления, называется **векторной величиной**.
- Примерами **векторных величин** являются **сила, скорость, ускорение** и др.
- Векторные величины изображаются с помощью векторов - направленных отрезков.



Изображение вектора

- Пусть точка A есть начало вектора, а точка B его конец, тогда этот вектор обозначается символом \overline{AB} и изображается с помощью стрелки



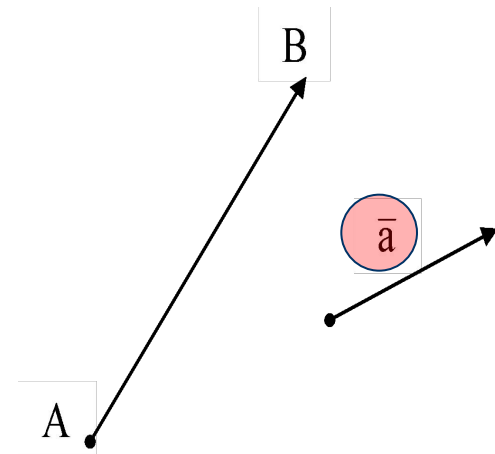
Длина вектора

- Вектор может быть обозначен также одним из символов

$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \dots$

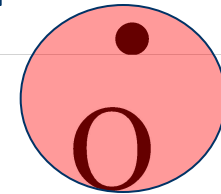
- Расстояние между началом и концом вектора называется **длиной вектора** или **его модулем**. Модуль вектора обозначается символами

$|\overline{AB}|, |\vec{a}|, \dots$



Нулевой вектор

- Вектор, начало которого совпадает с его концом, называется **нулевым вектором** и обозначается $\vec{0}$



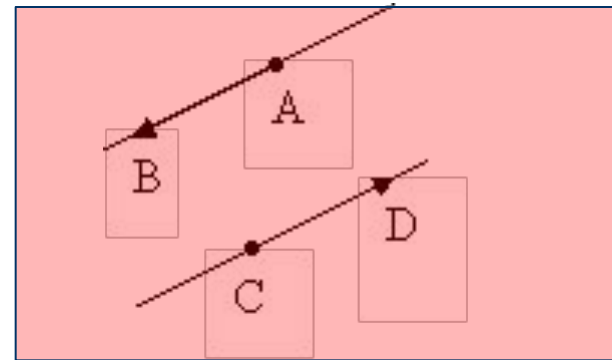
- Нулевой вектор не имеет определенного направления и его $|\vec{0}| = 0$



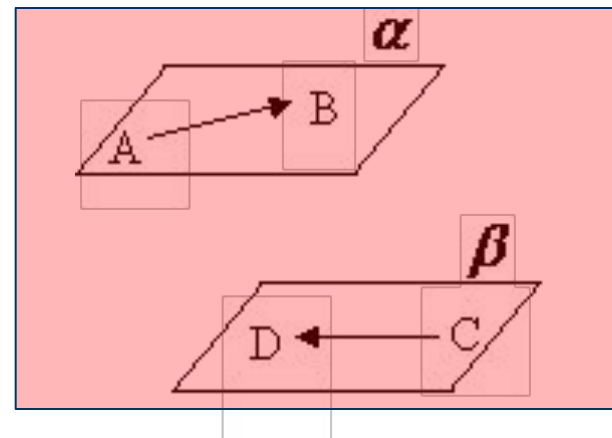
Коллинеарность векторов

Компланарность векторов

- Векторы, расположенные на одной прямой или параллельных прямых, называются **коллинеарными**

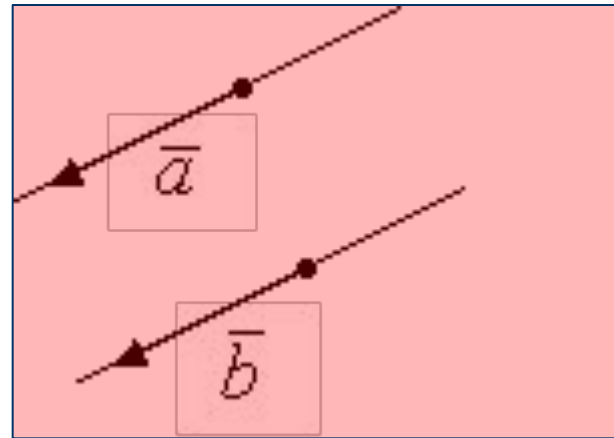


- Векторы, расположенные на одной плоскости или на параллельных плоскостях, называются **компланарными**



Равенство векторов

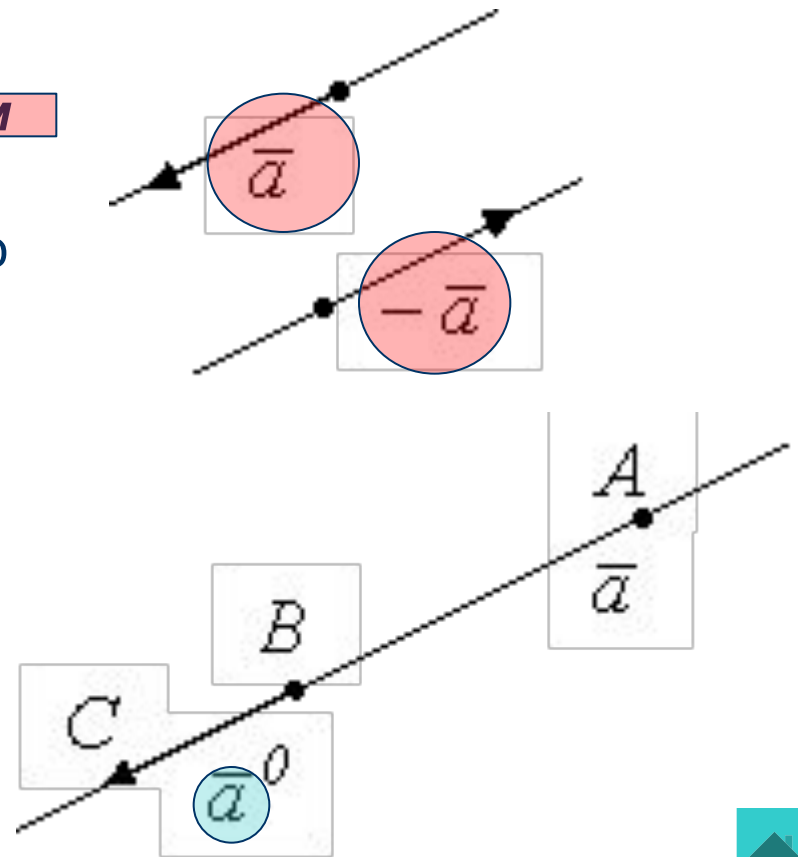
- Два вектора \vec{a} и \vec{b} называются **равными**, если они коллинеарны, одинаково направлены и имеют одинаковую длину.
- Равенство векторов записывается в виде $\vec{a} = \vec{b}$



Противоположный вектор

Единичный вектор

- Вектор $(-\bar{a})$ называется **противоположным вектором** для вектора \bar{a} , если он ему коллинеарен, имеет одинаковую с длиной, но направлен в противоположную сторону.
- Вектор, длина которого равна единице, называется **единичным вектором** и обозначается символом \bar{a}^0



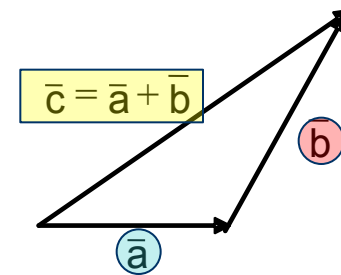
Линейные операции над векторами

- Сложение векторов
- Переместительный закон сложения векторов
- Сочетательный закон сложения векторов
- Разность векторов
- Умножение вектора на число
- Распределительный и сочетательный законы умножения вектора на число



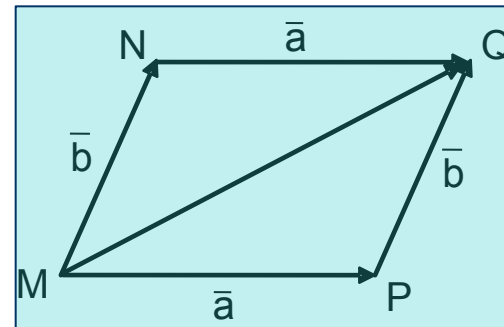
Сложение векторов

- Суммой векторов \vec{a} и \vec{b} называется третий вектор $\vec{c} = \vec{a} + \vec{b}$, начало которого совпадает с началом вектора \vec{a} , а конец – с концом вектора \vec{b} , при условии, что начало вектора \vec{b} приложено к концу вектора \vec{a}



Переместительный закон сложения векторов

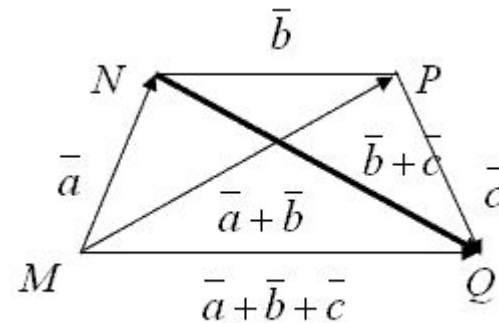
- Сумма векторов может быть найдена и по правилу параллелограмма
- Сложение векторов подчиняется переместительному закону $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$



Сочетательный закон сложения векторов

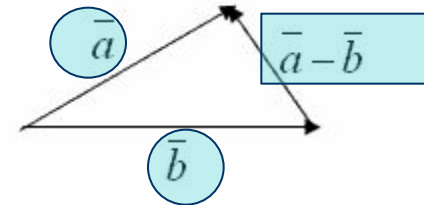
- Сложение векторов подчиняется сочетательному закону

$$(\bar{a} + \bar{b}) + \bar{c} = \bar{a} + (\bar{b} + \bar{c})$$

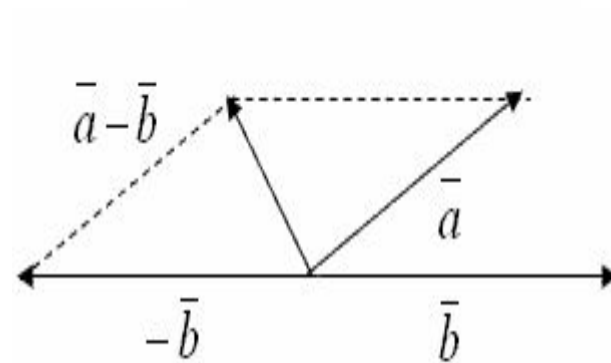


Разность векторов

- Разностью векторов \vec{a} и \vec{b} называется такой вектор $\vec{c} = \vec{a} - \vec{b}$, что $\vec{a} = \vec{b} + \vec{c}$.

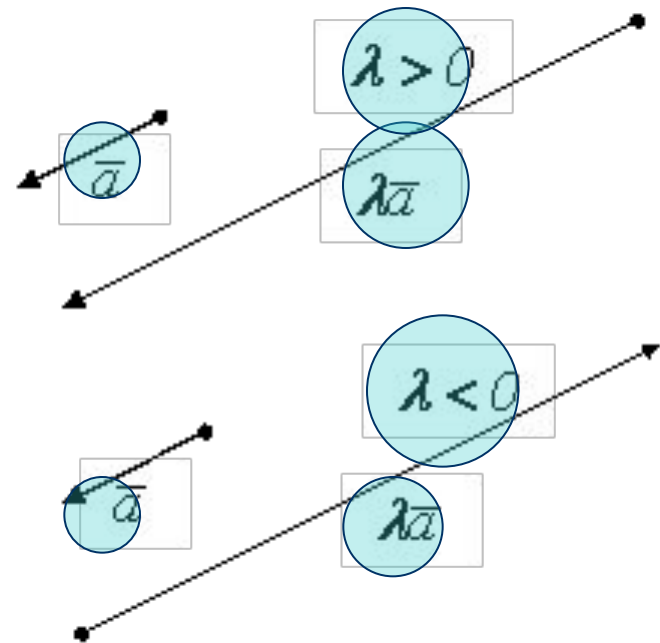


- Для построения вектора $\vec{a} - \vec{b}$ по данным векторам \vec{a} и \vec{b} можно воспользоваться одним из способов, сущность которых пояснена на рисунках



Умножение вектора на число

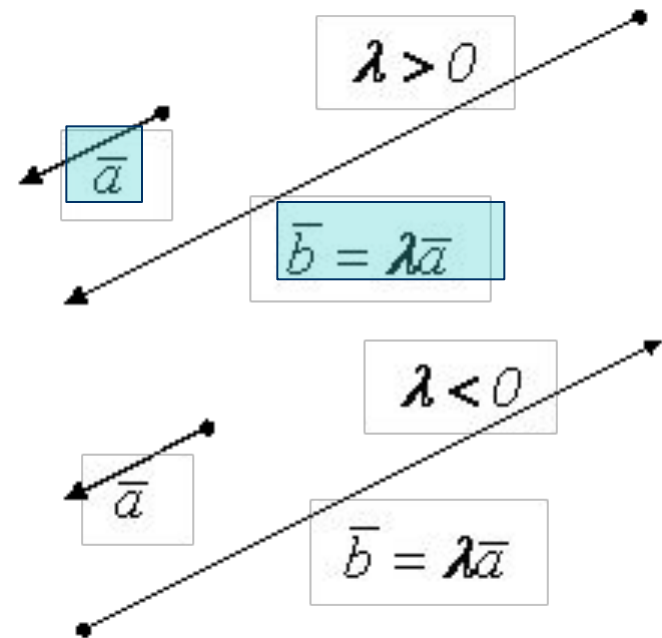
- Произведением вектора \vec{a} на число λ называется вектор $\lambda \vec{a}$ коллинеарный вектору \vec{a} имеющий длину $|\lambda \vec{a}| = |\lambda| |\vec{a}|$ и то же направление, что и вектор \vec{a} если $\lambda > 0$ и противоположное направление, если $\lambda < 0$.
Если $\lambda = 0$ то $\lambda \vec{a} = \vec{0}$



Следствие 1 о коллинеарности векторов

- Из определения умножения вектора на число следует, что если $\vec{b} = \lambda \vec{a}$, то векторы \vec{a} и \vec{b} коллинеарны.

Очевидно, что если \vec{a} и \vec{b} коллинеарные векторы, то $\vec{b} = \lambda \vec{a}$.



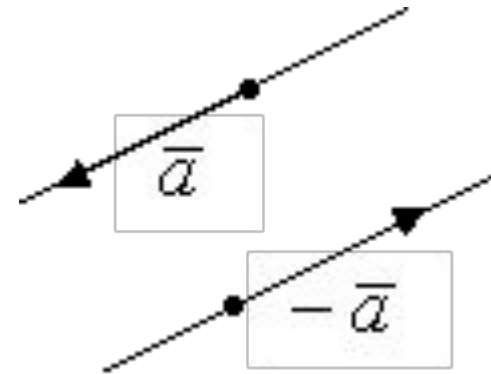
Следствие 2.

Следствие 3.

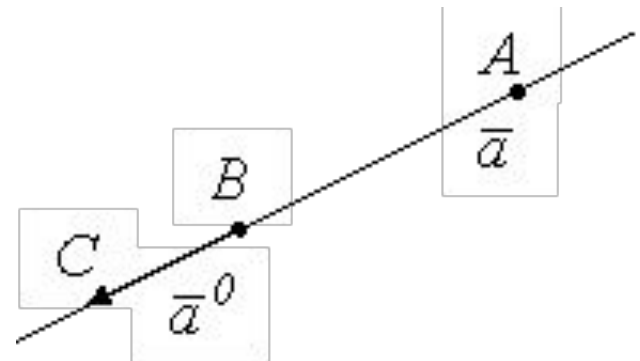
$$-\bar{a} = (-1)\bar{a}$$
$$|\bar{a}| = |\bar{a}| \bar{a}^0$$

- Следствие 2.

Противоположный вектор $-\bar{a}$ можно рассматривать как произведение вектора \bar{a} на $\lambda = -1$, то есть $-\bar{a} = (-1)\bar{a}$



- Следствие 3. Пусть дан вектор \bar{a} . Рассмотрим вектор \bar{a}^0 , коллинеарный \bar{a} , направленный, как \bar{a} , имеющий длину, равную единице. Тогда, согласно операции умножения вектора на число, следует, что



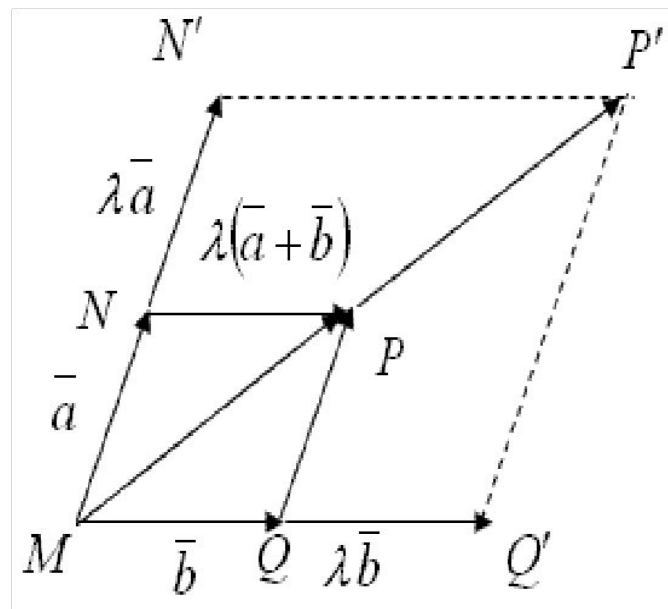
Распределительные и сочетательный законы умножения вектора на число

- Умножение вектора на число подчиняется распределительным законам

$$\lambda(\bar{a} + \bar{b}) = \lambda\bar{a} + \lambda\bar{b}, (\lambda_1 + \lambda_2)\bar{a} = \lambda_1\bar{a} + \lambda_2\bar{a}$$

- и сочетательному закону

$$(\lambda_1 \cdot \lambda_2)\bar{a} = \lambda_1(\lambda_2\bar{a})$$



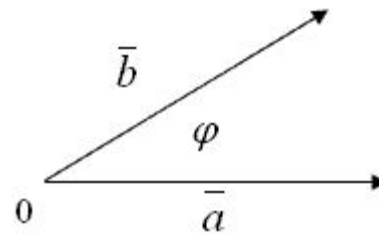
Угол между векторами. Проекция вектора на ось.

- Угол между векторами
- Определение проекции вектора на ось
- Проекция суммы векторов на ось



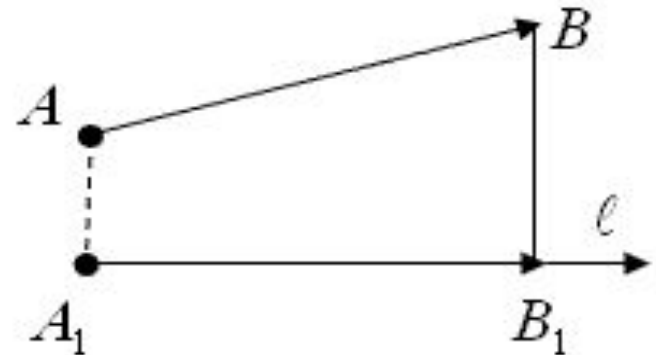
Угол между векторами

- Углом между векторами \vec{a} и \vec{b} называется наименьший угол φ ($0 \leq \varphi \leq \pi$) на который нужно повернуть один из заданных векторов до его совпадения со вторым



Определение проекции вектора на ось

- Пусть в пространстве заданы вектор \overline{AB} и ось ℓ
- Вектор $\overline{A_1B_1}$ - компонента вектора \overline{AB} по оси ℓ .
- Проекцией вектора \overline{AB} на ось ℓ называется длина его компоненты по этой оси, если компонента направлена в ту же сторону, что и ось ℓ ; противоположное число, если компонента и ось имеют разные направления; нуль, если компонента есть нулевой вектор. Проекция вектора на ось обозначается в виде $pr_{\ell} \overline{AB}$ или $pr_{\ell} a$

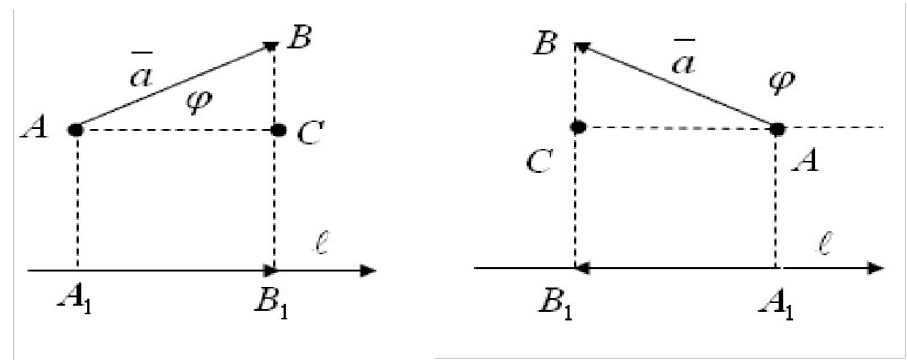


Теорема

Проекция вектора на ось

- **Теорема** Проекция вектора \vec{a} на ось ℓ равна модулю вектора, умноженному на косинус угла φ между вектором и осью:

$$pr_{\ell} \vec{a} = |\vec{a}| \cos \varphi$$



Проекция суммы векторов на ось

- **Теорема.** Проекция суммы векторов на ось равна сумме проекции слагаемых векторов на ту же ось:

$$\text{пр}_x(\vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \dots + \vec{a}_k) = \text{пр}_x \vec{a}_1 + \text{пр}_x \vec{a}_2 + \dots + \text{пр}_x \vec{a}_k$$

- **Теорема.** Если вектор \vec{a} умножить на число λ , то его проекция на ось умножится на это число: $\text{пр}_x(\lambda \vec{a}) = \lambda \text{пр}_x \vec{a}$



Линейная комбинация векторов. Базис

- Линейная комбинация векторов
- Линейная зависимость и независимость векторов
- Определение базиса пространства
- Базис пространства
- Разложение вектора по базисным вектрам



Линейная комбинация векторов

- **ОПРЕДЕЛЕНИЕ** Пусть заданы векторы $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$ и числа $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k$. Выражение $\lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \dots + \lambda_k \vec{a}_k$ называется **линейной комбинацией векторов** $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$



Линейная зависимость и независимость векторов

- **ОПРЕДЕЛЕНИЕ** Если равенство

$$\lambda_1 \bar{a}_1 + \lambda_2 \bar{a}_2 + \dots + \lambda_k \bar{a}_k = \bar{0}$$

возможно только при всех $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k$, равных нулю, то векторы $\bar{a}_1, \bar{a}_2, \dots, \bar{a}_k$

называются **линейно-независимыми**.

Если же это равенство справедливо не при всех $\lambda_i = 0$, где $i = 1, 2, \dots, k$, то векторы называются **линейно-зависимыми**.



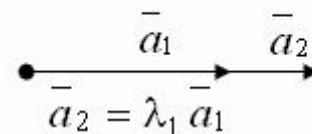
Определение базиса пространства

- **ОПРЕДЕЛЕНИЕ** Любая группа, составленная из максимального числа линейно-независимых векторов некоторого пространства R^n , называется **базисом** этого пространства.
- Число векторов базиса **называется размерностью пространства**.



Базис пространства

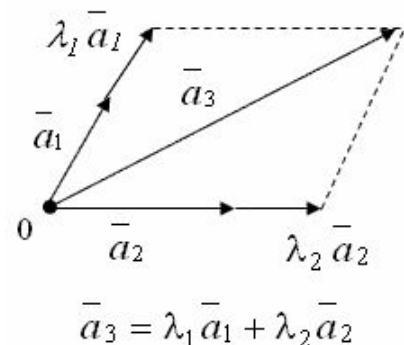
- Базисом на прямой (пространство R^1) является любой ненулевой вектор этой прямой. Размерность прямой равна единице.



A diagram showing a horizontal line with a point on the left. Two vectors originate from this point: a shorter vector labeled \vec{a}_1 and a longer vector labeled \vec{a}_2 that extends further to the right. Below the longer vector, the equation $\vec{a}_2 = \lambda_1 \vec{a}_1$ is written.

$$\vec{a}_2 = \lambda_1 \vec{a}_1$$

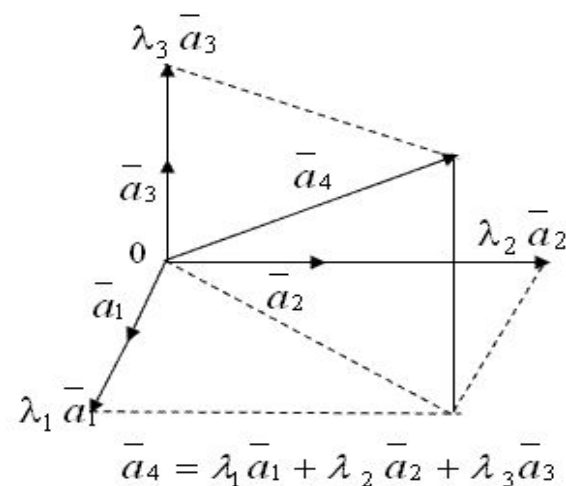
- Базисом на плоскости (пространство R^2) являются любые два неколлинеарных вектора этой плоскости. Размерность плоскости равна двум.



A diagram showing a 2D coordinate system with origin 0. Two vectors, \vec{a}_1 and \vec{a}_2 , originate from the origin. A third vector, \vec{a}_3 , is shown as the diagonal of a parallelogram formed by \vec{a}_1 and \vec{a}_2 . The sides of the parallelogram are labeled $\lambda_1 \vec{a}_1$ and $\lambda_2 \vec{a}_2$. Below the diagram, the equation $\vec{a}_3 = \lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2$ is written.

$$\vec{a}_3 = \lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2$$

- Базисом в объемном пространстве (пространство R^3) являются любые три некопланарных вектора. Размерность этого пространства равна трем.



A diagram showing a 3D coordinate system with origin 0. Three vectors, \vec{a}_1 , \vec{a}_2 , and \vec{a}_3 , originate from the origin. A fourth vector, \vec{a}_4 , is shown as the diagonal of a 3D parallelepiped formed by \vec{a}_1 , \vec{a}_2 , and \vec{a}_3 . The edges of the parallelepiped are labeled $\lambda_1 \vec{a}_1$, $\lambda_2 \vec{a}_2$, and $\lambda_3 \vec{a}_3$. Below the diagram, the equation $\vec{a}_4 = \lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \lambda_3 \vec{a}_3$ is written.

$$\vec{a}_4 = \lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \lambda_3 \vec{a}_3$$



Разложение вектора по базисным векторам

- Представление вектора \bar{a} в форме
$$\bar{a} = \lambda_1 \bar{a}_1 + \lambda_2 \bar{a}_2 + \dots + \lambda_n \bar{a}_n$$
 называется разложением этого вектора по базисным векторам.
- Числа $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ разложения называются **координатами вектора** \bar{a} по базису $\bar{a}_1, \bar{a}_2, \dots, \bar{a}_n$. Этот факт записывается в виде
$$\bar{a} = \{\lambda_1; \lambda_2; \dots; \lambda_n\}$$
- Векторы $\lambda_1 \bar{a}_1, \lambda_2 \bar{a}_2, \dots, \lambda_n \bar{a}_n$ называется компонентами вектора \bar{a} по базисным векторам $\bar{a}_1, \bar{a}_2, \dots, \bar{a}_n$.



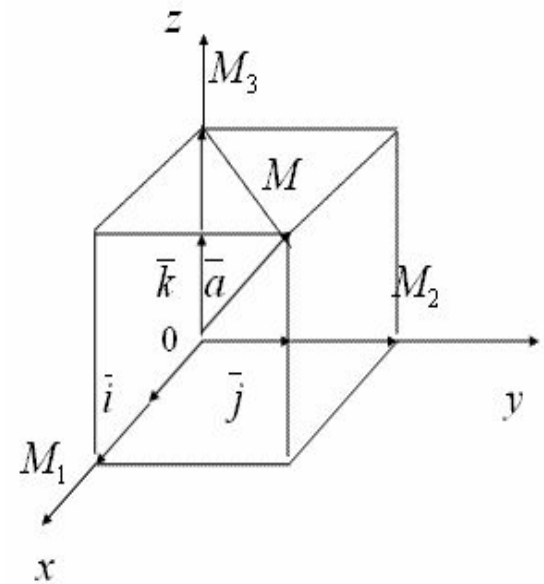
Прямоугольная декартова система координат

- Определение прямоугольной декартовой системы координат
- Координаты вектора. Длина вектора.
- Направляющие косинусы вектора



Определение прямоугольной декартовой системы координат

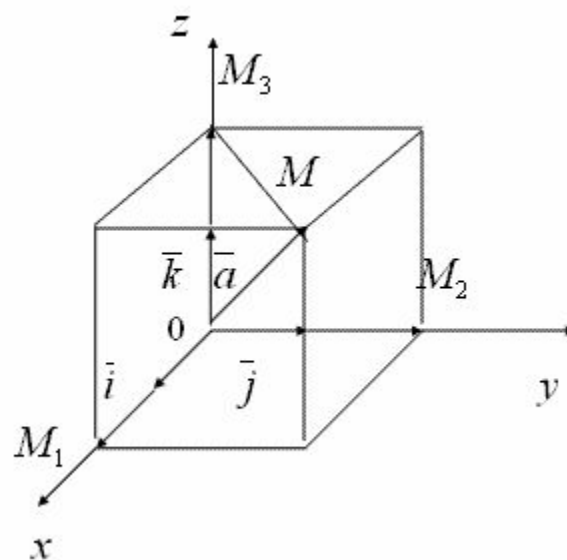
ОПРЕДЕЛЕНИЕ Пусть в пространстве R^3 векторы a_1, a_2, a_3 образуют базис этого пространства. Выберем в R^3 произвольную точку O и отложим с началом в этой точке базисные векторы. Совокупность точки O и трех базисных векторов называется **системой координат** в пространстве R^3 . Совокупность точки O и базисных векторов $\bar{i}, \bar{j}, \bar{k}$ называется **прямоугольной декартовой системой координат** в пространстве R^3 .



Координаты вектора. Длина вектора.

- Координаты точки $M \in R^3$ записываются в форме $M(x; y; z)$
Пусть вектор $\vec{a} = \overline{OM}$ задан в координатной форме $\vec{a} = \{x; y; z\}$.
Так как этот вектор совпадает с диагональю прямоугольного параллелепипеда, то его длина равна длине этой диагонали.
Следовательно,

$$|\vec{a}| = |\overline{OM}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$



Направляющие косинусы вектора

- **ОПРЕДЕЛЕНИЕ** Косинусы углов α, β, γ , определяемые

$$\cos \alpha = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}, \quad \cos \beta = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}},$$

$$\cos \gamma = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

называются **направляющими косинусами вектора** \vec{a} .
Нетрудно проверить, что направляющие косинусы связаны между собой соотношением

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$$



Линейные операции над векторами, заданными в координатной форме

- Действия на векторами, заданными в координатной форме
- Условие коллинеарности двух векторов
- Задача определения расстояния между двумя точками
- Деление отрезка в данном отношении



Действия над векторами, заданными в координатной форме

- Пусть векторы $\overline{a_1}$ и $\overline{a_2}$ заданы в координатной форме:

$$\overline{a_1} = \{x_1; y_1; z_1\} = x_1 \overline{i} + y_1 \overline{j} + z_1 \overline{k},$$

$$\overline{a_2} = \{x_2; y_2; z_2\} = x_2 \overline{i} + y_2 \overline{j} + z_2 \overline{k}.$$

Непосредственно из теорем о проекциях векторов на ось и определения координат вектора вытекают правила:

$$\overline{a_1} = \overline{a_2} \quad x_1 = x_2, \quad y_1 = y_2, \quad z_1 = z_2;$$

$$\overline{a_1} + \overline{a_2} = (x_1 + x_2) \overline{i} + (y_1 + y_2) \overline{j} + (z_1 + z_2) \overline{k};$$

$$\overline{a_1} - \overline{a_2} = (x_1 - x_2) \overline{i} + (y_1 - y_2) \overline{j} + (z_1 - z_2) \overline{k};$$

$$\lambda \overline{a_1} = \lambda x_1 \overline{i} + \lambda y_1 \overline{j} + \lambda z_1 \overline{k}, \quad \text{где } \lambda \in R$$



Условие коллинеарности двух векторов

- ПРИМЕР
- Установить условие коллинеарности векторов $\vec{a}_1 = \{x_1; y_1; z_1\}$, $\vec{a}_2 = \{x_2; y_2; z_2\}$
- Решение. Так как векторы коллинеарны, то $\vec{a}_1 = \lambda \vec{a}_2$, где λ — некоторое число. Имеем

$$x_1 \vec{i} + y_1 \vec{j} + z_1 \vec{k} = \lambda x_2 \vec{i} + \lambda y_2 \vec{j} + \lambda z_2 \vec{k} \Leftrightarrow$$

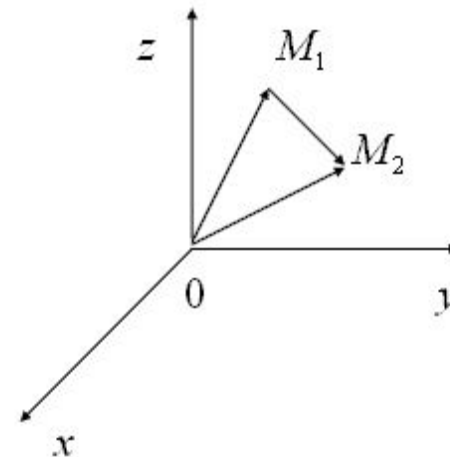
$$\Leftrightarrow x_1 = \lambda x_2, y_1 = \lambda y_2, z_1 = \lambda z_2 \Rightarrow \lambda = \frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} = \frac{z_1}{z_2}$$



Задача определения расстояния между двумя точками

- Пусть в пространстве R^3 заданы своими координатами две точки $M_1(x_1; y_1; z_1)$ и $M_2(x_2; y_2; z_2)$. Так как длина вектора $\overline{M_1M_2}$ равна расстоянию между точками M_1 и M_2 , то

$$d = |\overline{M_1M_2}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$



Задача деления отрезка в данном отношении

Пусть даны две точки $M_1(x_1; y_1; z_1)$ и $M_2(x_2; y_2; z_2)$. Требуется на прямой M_1M_2

найти точку $M_0(x_0; y_0; z_0)$, которая разделила бы отрезок $[M_1M_2]$ в заданном отношении λ , т.е. так, что $\overline{M_1M_0} = \lambda \overline{M_0M_2}$.

Находим длины векторов:

$$\overline{M_1M_0} = \{x_0 - x_1; y_0 - y_1; z_0 - z_1\},$$

$$\overline{M_0M_2} = \{x_2 - x_0; y_2 - y_0; z_2 - z_0\}.$$

Равенство $\overline{M_1M_0} = \lambda \overline{M_0M_2}$ примет вид

$$x_0 - x_1 = \lambda(x_2 - x_0), y_0 - y_1 = \lambda(y_2 - y_0), z_0 - z_1 = \lambda(z_2 - z_0).$$

Определяя x_0, y_0, z_0 из этих равенств, получим

$$x_0 = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, y_0 = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}, z_0 = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda},$$

где $\lambda \in \mathbb{R}, \lambda \neq -1$.

В частности, при $\lambda = 1$ получим формулы деления отрезка пополам:

$$x_0 = \frac{x_1 + x_2}{2}, y_0 = \frac{y_1 + y_2}{2}, z_0 = \frac{z_1 + z_2}{2}.$$

