

# Баскетбол



- История возникновения
- Правила соревнований

# Джеймс Нейсмит

(6 ноября 1861 - 28 ноября 1939)



Родиной  
баскетбола считается  
Америка, а именно  
один из городков  
штата Массачусетс,

**Спрингфилд.**

**Декабрь 1891 г.**

«В баскетбол легко  
играть,  
но трудно играть  
хорошо»

# Прородители баскетбола

- Первое кольцо

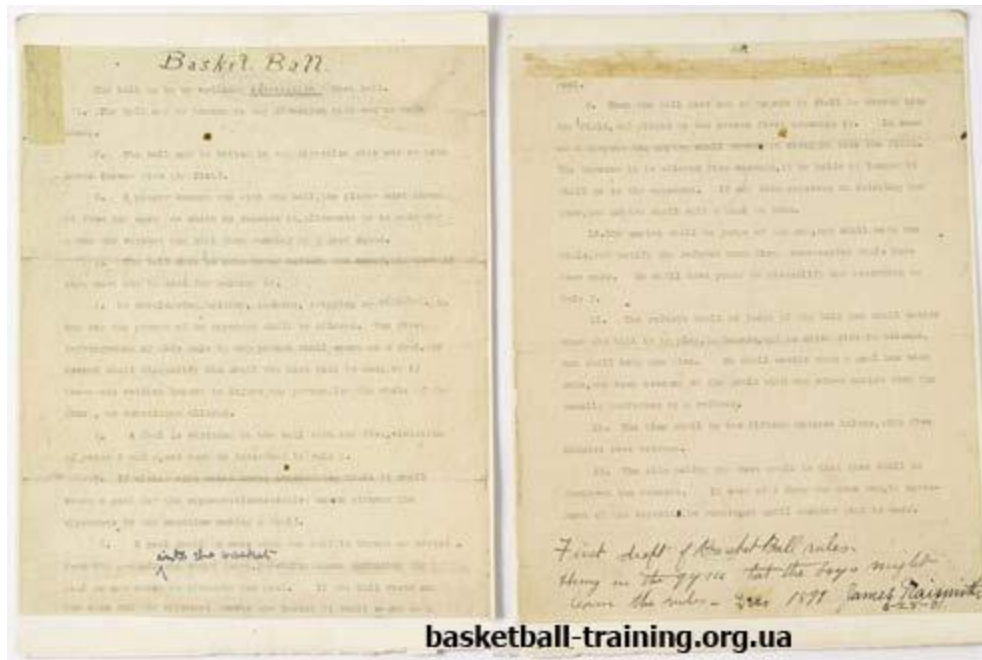
- Игра «пок-та-пок»



Официальным днем рождения баскетбола считается

**15 января 1892 года.**

Именно в этот день Джеймс Нейсмит опубликовал правила игры в школьной газете.



## Первые 13 правил

- 1. Мяч может быть брошен в любом направлении одной или двумя руками.
- 2. По мячу можно бить одной или двумя руками в любом направлении, но ни в коем случае кулаком.
- 3. Игрок не может бегать с мячом. Игрок должен отдать пас или бросить мяч в корзину с той точки, в которой он его поймал, исключение делается для игрока бегущего на хорошей скорости.
- 4. Мяч должен удерживаться одной или двумя руками. Нельзя использовать для удержания мяча предплечья и тело.
- 5. В любом случае не допускаются удары, захваты, удержание и толкание противника. Первое нарушение этого правила любым игроком, должно фиксироваться как фол (грязная игра); второй фол дисквалифицирует его, пока не будет забит следующий мяч и если имелось очевидное намерение травмировать игрока, на всю игру. Никакая замена не допускается.
- 6. Удар по мячу кулаком – нарушение пунктов правил 2 и 4, наказание описано в пункте 5.
- 7. Если одна из сторон совершает три фола подряд, они должны фиксироваться как гол, для противников (это значит, что за это время противники не должны совершить ни одного фола).
- 8. Гол засчитывается, – если брошенный или отскочивший от пола мяч попадает в корзину и остается там. Защищающимся игрокам не разрешается касаться мяча или корзины в момент броска. Если мяч касается края, и противники перемещают корзину, то засчитывается гол.
- 9. Если мяч уходит в аут (за пределы площадки), то он должен быть выброшен в поле и первым коснувшимся его игроком. В случае спора выбросить мяч в поле, должен судья. Вбрасывающему игроку разрешается удерживать мяч пять секунд. Если он удерживает его дольше, то мяч отдается противнику. Если любая из сторон пытается затягивать время, судья должен дать им фол.
- 10. Судья должен следить за действиями игроков и за фолами, а также уведомлять рефери, о трех, совершенных подряд фолах. Он наделяется властью дисквалифицировать игроков согласно Правилу 5.
- 11. Рефери должен следить за мячом и определять, когда мяч находится в игре (в пределах площадки) и когда уходит в аут (за пределы площадки), какая из сторон должна владеть мячом, а также контролировать время. Он должен определять поражение цели, вести запись забитых мячей, а также выполнять любые другие действия, которые обычно выполняются рефери.
- 12. Игра состоит из двух половин по 15 минут каждая с перерывом в пять минут между ними.
- 13. Сторона, забросившая больше мячей в этот период времени является победителем.

## Основные вехи в развитии правил игры в баскетбол:

- 1891 Появление первых правил баскетбола.
- 1893 Появилось металлическое кольцо с закрытой сеткой. Так же были придуманы баскетбольные щиты, которые защищали зрителей от мяча.
- 1894 Футбольные мячи заменили специальными баскетбольными мячами.
- 1894 После фолов начали пробивать штрафные броски. Команда назначала одного человека, который пробивал все штрафные (обычно он и становился самым результативным игроком).
- 1895 Бросок с игры стали считать в 2 очка вместо 3, а штрафной бросок в 1 очко вместо 3. До этого момента каждое попадание было трехочковым.
- 1895 Прошла первая игра между колледжами (до сих пор турнир NCAA обладает огромной популярностью в США).
- 1895 Первые успешные попытки забить сверху.
- 1897 На площадке должно находиться по пять человек из одной команды.
- 1901 Появление дриблинга (дриблер не имеет права бросать по кольцу).
- 1906 Открытые сетки начали применяться в баскетболе.
- 1908 Игрок удаляется после пяти фолов.
- 1910 Первые профессиональные команды начали применять пас от пола и быстрые прорывы.

- 1913 Комитет по развитию правил баскетбола постановил все сетки сделать открытыми, чтобы мяч проваливался сквозь сетку.
- 1915 Дриблеру разрешено бросать по кольцу.
- 1920 Щиты отодвинуты на 60 см от линии аута.
- 1920 Команда Ориджинал Селтикс применяет зонную защиту и игру "give and go" ("отдал и открылся").
- 1923 Убрано правило "штатного пенальтиста", который пробивал фолы за всю команду. Теперь фолы пробивает тот, на ком был фол.
- 1929 До этого момента многие команды играли в баскетбол внутри клетки. Это делалось для того, чтобы мяч все время оставался в игре, но многие игроки возвращались домой с кровоподтеками или синяками от клетки - это было довольно травматично. Однако в то время почему-то считалось, что вбрасывание мяча из аута, как это было написано в правилах Нейсмита, более травматично и долгое время клетка была распространенной практикой. В 1929 году это правило отменили, заменив клетку на простые линии. Тем не менее игроков еще долгое время называли "cagers", т.е. "играющими в клетке".
- 1932 Введено правило 10 и 3 секунд. До этого команда могла владеть мячом в тыловой зоне неограниченное время. Правило трех секунд сперва касалось только игрока с мячом, а в 1935 было распространено на всех игроков нападающей команды.
- 1936 Баскетбол был впервые представлен на Олимпийских играх (21 страна). В Финальном матче со счетом 19-8 США победили Канаду.

- 1936 Убрано правило спорного мяча после забитого броска.
- 1936 20 декабря Хэнк Луисетти из команды Стэнфордского Университета в Мэдисен Сквер Гардене впервые применил бросок, изменивший игру. Это был бросок одной рукой (полукрюк). До этого момента баскетболисты кидали "из-под юбки". Этот бросок позволил существенно увеличить результативность баскетбола в ближайшие годы и вывел баскетбол на новый уровень.
- 1937 Введено правило голтендинга, при котором мяч нельзя выбивать из кольца снизу.
- 1939 Щиты отодвинуты на 120 см от аута, чтобы освободить больше пространства под кольцом для игры.
- 1939 28 ноября в возрасте 78 лет умер изобретатель баскетбола - Джеймс Нейсмит. Произошло это в Канзасе, где он тренировал баскетбольную команду около 40 лет.
- 1944 Массовые изменения в правилах баскетбола: неограниченные замены, игрок дисквалифицируется после 5 фолов (вместо четырех), расширение правила голтендинга, при котором нельзя трогать опускающийся в кольцо мяч.
- 1945 Кенни Сейлорс впервые выполнил джампшот – бросок в прыжке. Это был еще один прорыв в технике баскетбола.
- 1948 Тренерам и игрокам разрешили общаться во время таймаутов.
- 1949 Появилась Национальная Баскетбольная Ассоциация.



- 1950 Нэт Клифтон, Эрл Ллойд и Чарльз Купер стали первыми черными игроками в NBA (неофициальный запрет на чернокожих игроков).
- 1954 в NBA применено правило 24 секунд, а в остальном мире на атаку выдается 30 секунд.
- 1961 До сих пор данки считались нарушением игрового этикета, т.к. давали преимущество более высокорослым игрокам, и в профессиональном баскетболе их применяли разве что на разминке или тренировках, но публика полюбила этот элемент баскетбола, глядя на то, как его выполняет легендарный центровой Лейкерс - Джордж Микан. После специального совещания судьи отменили правило "голтендинга в нападении" и Микан, как и многие другие игроки, смогли забивать подобным образом, а бросок был официально назван данкшотом. Считается, что первым в NBA стал забивать сверху именно Микан, хотя достоверно известно, что первые данки были сделаны почти одновременно с изобретением баскетбола. В 1972 году легендарный комментатор Лейкерс - Чак Эрн впервые назвал данкшот слэмданком.
- 1967 В NCAA испугались пришествия в лигу Лью Элсиндора (более известного, как Карима Абдула-Джабара) и запретили забивать сверху с игры. Правило действовало до 1976 года.
- 1979 В NBA введено правило трех очков.

- 1988 В NBA введено тройное судейство.
- 1989 Профессионалам разрешили принимать участие в Олимпийских играх.
- 1998 ФИБА отменили 2 половины по 20 минут и ввели 4 четверти по 10. ФИБА стремится к правилам NBA.
- 2001 Уменьшено время владения мяча в тыловой зоне с 10 до 8 секунд.

## **Основные даты развития баскетбола в России.**

- 1901 Правила баскетбола появились в России.
- 1906 Первый баскетбольный матч в России.
  
- 1947 Российские баскетболисты вышли на международную арену.
- 1976 На международную арену вышли Российские баскетболистки.
  
- 1972, 1988 Мужчины становились Олимпийскими чемпионами.
- 1976, 1980, 1992 Олимпийскими чемпионами становились женщины.

# Последние изменения в правилах игры:

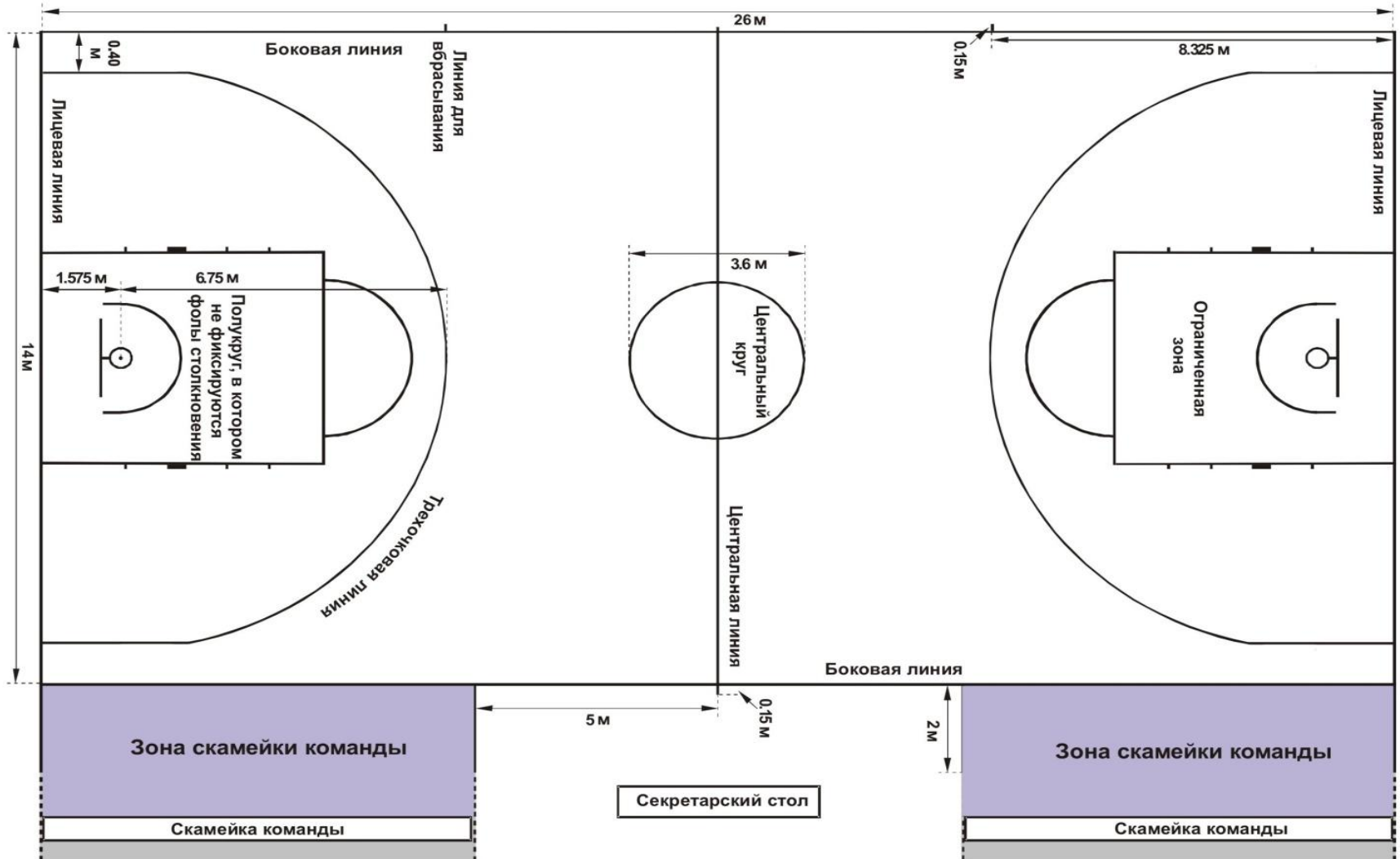
## Изменения в правилах ФИБА с СЕЗОНА 2010/11

1. Радиус трехочковой дуги увеличивается с 6,25 до 6,75 м.
2. Форма трехсекундной зоны изменяется с трапеции на прямоугольник.
3. Под кольцами появляется полукруг радиусом 1,25 м, внутри которого не фиксируются фолы в нападении.
4. В последние две минуты матча вбрасывание после тайм-аутов будет проводиться с отметок расположенных в 8,325 м от лицевой линии.
5. Впервые в правилах ФИБА оговаривается минимальное время, за которое игрок может поймать пас из аута и выполнить "традиционный" бросок с игры, - 0,3 секунды. Если времени на табло остается меньше, то единственный законный способ забить - "волейбольное" добивание или бросок сверху в одном прыжке.
6. Судьям разрешается просматривать видео-повторы на последних секундах периодов для определения не только того, успел игрок забить мяч или нет, но и для оценки "стоимости" броска - двух- или трехочковой.
7. Когда команда автоматически снимается с турнира за два технических поражения, все результаты ранее проведенных ею матчей аннулируются. Раньше эти результаты оставались в силе.

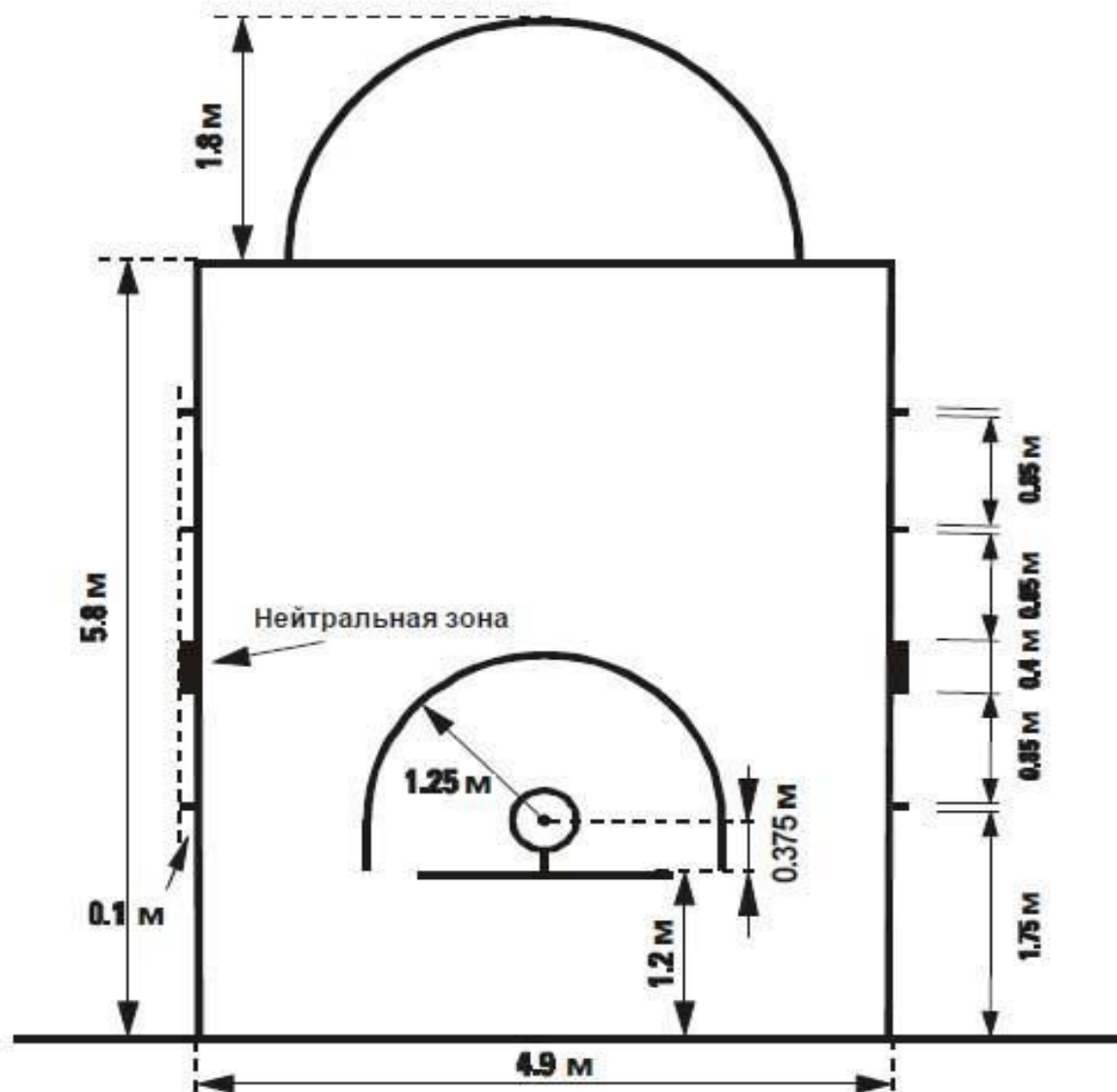
**С 1 октября 2014 года вступают в силу рекомендованные технической комиссией ФИБА изменения в правилах баскетбола:**

1. Линии ограничивающий полукруглую зону под кольцом, в которой не фиксируются фолы в нападении, станут частью этой зоны.
2. Каждой команде будет даваться: 2 тайм-аута в первой половине, 3 тайм-аута во второй половине, из которых в последние 2 минуты матча можно будет взять не более 2.
3. После подбора в нападении после броска с игры или последнего из штрафных бросков, на атаку команде будет отводиться не 24, а 14 секунд.
4. Наказанием за технический фол будет пробитие одного штрафного броска, за которым последует вбрасывание от центральной линии либо стартовый спорный мяч.
5. За два технических фола, полученных в одной игре, баскетболист будет удален с площадки.

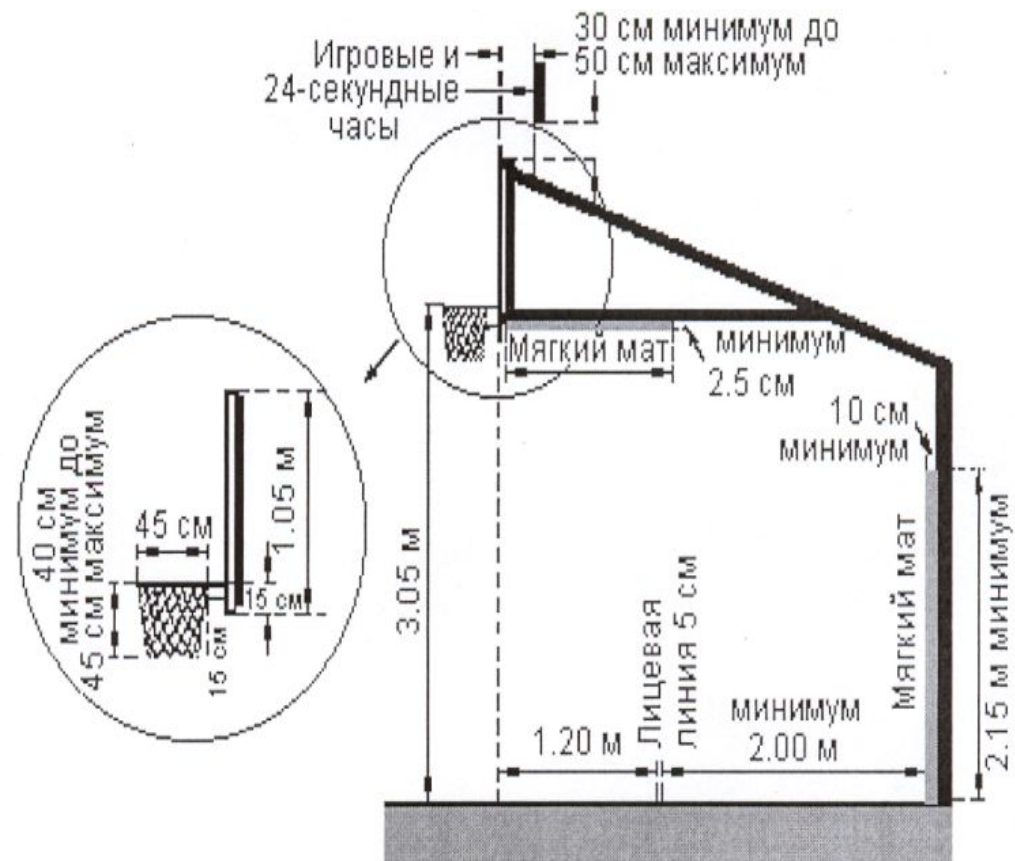
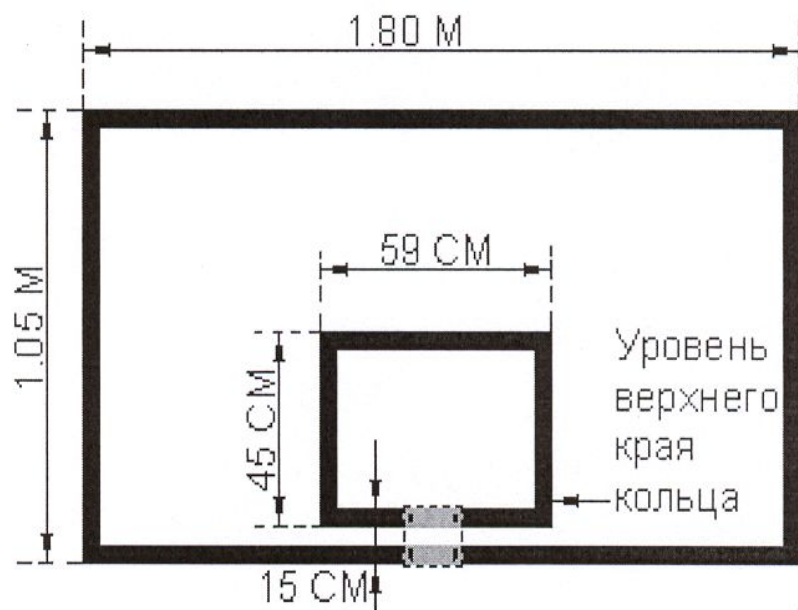
# Размеры площадки



# Размеры ограниченной зоны



# Размеры баскетбольного щита



# Баскетбольный мяч



**Размер 7** – 750-780 мм, 567-650 г

**Размер 6** – 720-740 мм, 500-540 г

**Размер 5** – 690-710 мм, 470-500 г

**Размер 3** – 560-580 мм, 300-330 г



# Статус мяча

## «Живой мяч»

Мяч становится живым когда:

- Во время спорного броска мяч правильно отбит одним из спорящих.
- Во время штрафного броска Судья передает мяч в распоряжение Игрока, выполняющего штрафной бросок.
- Во время вбрасывания из-за пределов площадки мяч находится в распоряжении Игрока, выполняющего вбрасывание.

Мяч не становится мертвым и бросок с площадки, если он точен, засчитывается, когда:

- Мяч находится в полёте при броске в корзину с площадки, когда судья дает свисток или звучит сигнал игровых часов, или устройства 24 секунд.
- Соперник совершает фол в тот момент, когда мяч всё еще контролируется Игроком, который находится в процессе броска в корзину и который заканчивает свой бросок продолженным движением, начавшимся до того, как был совершен.

## «Мертвый мяч»

- Мяч становится мертвым когда:
- Любой мяч заброшен с игры или со штрафного броска.
- Звучит свисток Судьи, когда мяч живой.
- Очевидно, что мяч не попадёт в корзину при штрафном броске, за которым последует:
- Другой(-ие) штрафной(-ые) бросок(-и).
  - Дальнейшее наказание (штрафной бросок и/или вбрасывание).
- Звучит сигнал об окончании каждого периода игры или дополнительного периода.
- Звучит сигнал устройства 24 секунд, когда, мяч живой.
- Мяча, который уже находится в полёте при броске в корзину, касается Игрок какой-либо команды, после того, как:
  - Судья дал свисток.
- Истекло время периода или дополнительного периода.
  - Прозвучал сигнал устройства 24 секунд.

# Игровые положения

- Команда – 10-12 человек, одновременно на площадке 5 человек.
- Единая форма.
- Игровое время 10 х 2 х 10 х 15(смена колец) х 10 х 2 х 10.
- Дополнительное время х 2 х 5 (нарушить равновесие).
- Замены не ограниченное количество раз, когда мяч становится мертвым, с разрешения судьи.

# Протокол



## РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ БАСКЕТБОЛА БАСКЕТБОЛЬНАЯ СУПЕРЛИГА



### ПРОТОКОЛ

Команда А \_\_\_\_\_

Команда Б \_\_\_\_\_

Соревнование: \_\_\_\_\_ Ст. судья: \_\_\_\_\_  
 Дата: \_\_\_\_\_ Время: \_\_\_\_\_ Судья 1: \_\_\_\_\_  
 Игра №.: \_\_\_\_\_ Место: \_\_\_\_\_ Судья 2: \_\_\_\_\_

**Команда А:** \_\_\_\_\_

Перерывы Командные фолы

1   Период 1     2

2   Период 3     4

Дополнительные периоды

Лиц. №	Фамилия, Имя	No.	Уч. в игре	Фолы					
				1	2	3	4	5	

ТЕКУЩИЙ СЧЕТ											
А		Б		А		Б		А		Б	
1	1			41	41			81	81		
2	2			42	42			82	82		
3	3			43	43			83	83		
4	4			44	44			84	84		
5	5			45	45			85	85		
6	6			46	46			86	86		
7	7			47	47			87	87		
8	8			48	48			88	88		
9	9			49	49			89	89		
10	10			50	50			90	90		
11	11			51	51			91	91		
12	12			52	52			92	92		
13	13			53	53			93	93		
14	14			54	54			94	94		
15	15			55	55			95	95		
16	16			56	56			96	96		
17	17			57	57			97	97		
18	18			58	58			98	98		
19	19			59	59			99	99		
20	20			60	60			100	100		
21	21			61	61			101	101		
22	22			62	62			102	102		
23	23			63	63			103	103		
24	24			64	64			104	104		
25	25			65	65			105	105		
26	26			66	66			106	106		
27	27			67	67			107	107		
28	28			68	68			108	108		
29	29			69	69			109	109		
30	30			70	70			110	110		
31	31			71	71			111	111		
32	32			72	72			112	112		
33	33			73	73			113	113		
34	34			74	74			114	114		
35	35			75	75			115	115		
36	36			76	76			116	116		
37	37			77	77			117	117		
38	38			78	78			118	118		
39	39			79	79			119	119		
40	40			80	80			120	120		

Тренер: \_\_\_\_\_

Помощник тренера: \_\_\_\_\_

**Команда Б:** \_\_\_\_\_

Перерывы Командные фолы

1   Период 1     2

2   Период 3     4

Дополнительные периоды

Лиц. №	Фамилия, Имя	No.	Уч. в игре	Фолы					
				1	2	3	4	5	

Тренер: \_\_\_\_\_

Помощник тренера: \_\_\_\_\_

Секретарь: \_\_\_\_\_

Оператор табло: \_\_\_\_\_

Секундометрист: \_\_\_\_\_

Оператор 24": \_\_\_\_\_

Счет: Период 1 А \_\_\_\_\_ Б \_\_\_\_\_  
 Период 2 А \_\_\_\_\_ Б \_\_\_\_\_  
 Период 3 А \_\_\_\_\_ Б \_\_\_\_\_  
 Период 4 А \_\_\_\_\_ Б \_\_\_\_\_  
 Дополнительные периоды А \_\_\_\_\_ Б \_\_\_\_\_

Старший судья: \_\_\_\_\_

Судья 1: \_\_\_\_\_ Судья 2: \_\_\_\_\_

Подпись капитана в случае протеста \_\_\_\_\_

Финальный счет: Команда А \_\_\_\_\_ Команда Б \_\_\_\_\_

Команда победитель: \_\_\_\_\_

# Команды в протоколе

Time-outs		Team fouls								
7	Period ①	X	X	X	X	②	X	X	X	X
8 4 10	Period ③	X	X	X	X	④	X	X	X	X
	Extra periods									
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls						
				1	2	3	4	5		
001	MAYER, F.	4	X	P <sub>2</sub>						
002	JONES, M.	5	X	P	P	P <sub>2</sub>				
003	SMITH, E.	6	X	P <sub>2</sub>	U <sub>2</sub>	P	P <sub>1</sub>			
004	FRANK, Y.	7	X	T <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>					
010	NANCE, L.	8	X	P	P	U <sub>1</sub>				
012	KING, H. (CAP)	9	X	P <sub>1</sub>	P					
014	WONG, P.	10								
015	RUSH, S.	11	X	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>					
		12								
021	MARTINEZ, M.	13	X	P <sub>2</sub>	P	P <sub>2</sub>	T <sub>C</sub>			
022	SANCHES, N.	14	X	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P	U <sub>2</sub>		
024	MANOS, K.	15	X	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>					
Coach	LOOR, A.					C <sub>2</sub>	B <sub>2</sub>			
Assistant Coach	MONTA, B.									

# Текущий счет

	A		B
	1	♣	6
	2	♠	6
6	<del>3</del>	3	
	4	4	
11	<del>5</del>	5	5
11	6	6	5
	7	7	
10	<del>8</del>	8	
	9	9	10
	10	10	
10	<del>11</del>	11	
	12	12	7
4	<del>13</del>	13	7
5	<del>14</del>	14	
5	15	15	6
	16	16	
5	<del>17</del>	17	
	18	18	6
6	<del>19</del>	19	
	20	20	9
	21	21	
11	<del>22</del>	22	9
	23	23	9
11	<del>24</del>	24	
	25	25	7
	26	26	7
5	<del>27</del>	27	
	28	28	6
10	<del>29</del>	29	
	30	30	8
4	<del>31</del>	31	
	32	32	5
4	<del>33</del>	33	5
4	34	34	
	35	35	10
10	<del>36</del>	36	
	37	37	12
	38	38	
10	<del>39</del>	39	12
10	40	40	12

# Поведение итога игры

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	<del>72</del>	6
	73	73	
9	<del>74</del>	74	
	75	75	
11	<del>76</del>	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	