

# Название : «КОШКИ МЫШКИ»

## ТЕХНИЧЕСКОЕ ОПИСАНИЕ:

ИГРА ПРОХОДИТ В 2 КВАДРАТАХ

РАЗМЕР ПЛОЩАДКИ 5Х5 6Х6

ВОЗРАСТ 5-6 ЛЕТ И 7-8 ЛЕТ

ВРЕМЯ ИГРЫ

-ДЛИТЕЛЬНОСТЬ УПРАЖНЕНИЯ: 10 СЕКУНД

-ПАУЗА В УПРАЖНЕНИИ 20 СЕКУНД

-ВО ВРЕМЯ ПАУЗЫ : СМЕНА ВОДЯЩЕГО

-КОЛИЧЕСТВО ПОВТОРЕНИЙ: 4 ПОВТОРА

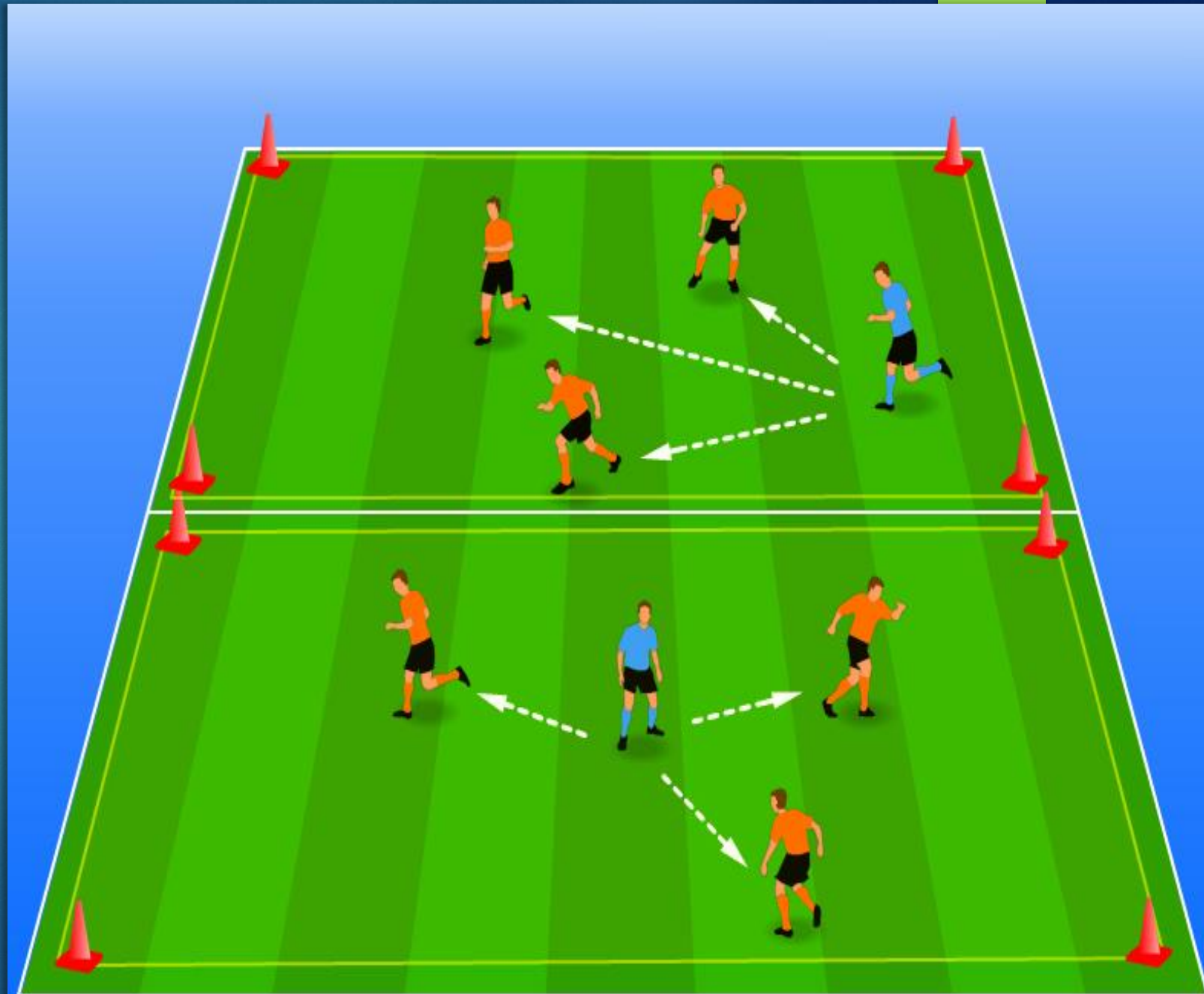
## ОПИСАНИЕ

ВОДЯЩИЙ ИГРОК (КОТ) ЗА ОПРЕДЕЛЕННОЕ ВРЕМЯ (10 СЕК.) ДОЛЖЕН ОСАЛИТЬ КАК МОЖНО БОЛЬШЕ ИГРОКОВ (МЫШЕЙ). ПО ОКОНЧАНИЮ ВРЕМЕНИ ИГРЫ ВЫБИРАЕТСЯ НОВЫЙ ВОДЯЩИЙ ИГРОК (КОТ). ПОСЛЕ ОКОНЧАНИЯ ИГРЫ ПО 2 ИГРОКА ИЗ КАЖДОГО КВАДРАТА, КОТОРЫЕ НАБРАЛИ БОЛЬШЕ ОЧКОВ ОБЪЕДИНЯЮТСЯ В ОДИН КВАДРАТ А ПРОИГРАВШИЕ В ДРУГОЙ КВАДРАТ И ИГРА ПРОДОЛЖАЕТСЯ , ЧТОБЫ ВЫЯВИТЬ ПОБЕДИТЕЛЯ .

ПРИМЕЧАНИЕ ЗА КАЖДОГО ОСАЛЕННОГО ИГРОКА НАЧИСЛЯЕТСЯ 1 ОЧКО ЕСЛИ ИГРОКА (МЫШОНКА) НЕ ОСАЛИЛИ ТОЖЕ НАЧИСЛЯЕТСЯ 1 ОЧКО .ВСЕ ОЧКИ ПОСЛЕ ИГРЫ ПОДСЧИТЫВАЮТСЯ И ВЫЯВЛЯЮТ ПОБЕДИТЕЛЯ.

ЗА СЧЕТ ЭТОЙ ПОДВИЖНОЙ ИГРЫ ВЫЯВЛЯЕТСЯ НАИБОЛЕЕ ЛОВКИЙ И ПОДВИЖНЫЙ РЕБЕНОК.

ЧЕГО ТРЕБУЕМ:



# Название :АТКА 3Х2 взаимодействие

## В малых группах с нейтральным

### ТЕХНИЧЕСКОЕ ОПИСАНИЕ :

ИГРА ПРОХОДИТ НА ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКЕ С ВОРОТАМИ, С ВРАТАРЕМ, ИЛИ БЕЗ ВРАТАРЯ.

РАЗМЕР ПЛОЩАДКИ 14Х24 РАЗДЕЛИТЬ НА 3 ЗОНЫ  
РАЗМЕР 14Х8

ВОЗРАСТ 8-9 ЛЕТ, 10-11 ЛЕТ

ВРЕМЯ ИГРЫ:

-ДЛИТЕЛЬНОСТЬ УПРАЖНЕНИЯ : 6 МИНУТ.

-ПАУЗА В УПРАЖНЕНИИ : 3 МИНУТЫ

-ВО ВРЕМЯ ПАУЗЫ : ОБЪЯСНЕНИЕ ТРЕНЕРА КАК ПРАВИЛЬНО РАСПОЛОЖИТЬСЯ НА ПОЛЕ С МЯЧОМ И БЕЗ МЯЧА ПО ОТНОШЕНИЮ К СОПЕРНИКУ

КОЛИЧЕСТВО ПОВТОРЕНИЙ

-ВСЕГО 4 ПОВТОРА

ВЫХОД ИЗ СВОЕЙ ШТРАФНОЙ В ЦЕНТР ПОЛЯ ЧЕРЕЗ ПАС,  
ВХОД В ШТРАФНУЮ СОПЕРНИКА ЧЕРЕЗ ПАС .  
ИГРОК В СЕРЕДИНЕ ПОЛЯ ДОЛЖЕН СОЗДАВАТЬ ЛИНИЮ ПАСА.

ЧЕГО ТРЕБУЕМ

ИГРОКИ ДОЛЖНЫ КАК МОЖНО БЫСТРЕЕ ПЕРЕВОДИТЬ МЯЧ С ФЛАНГА НА ФЛАНГ.

ВНИМАТЕЛЬНО СЛЕДИТЬ ЗА ЛИНИЕЙ, ПРОХОДИТЬ ЛИНИЮ ЧЕРЕЗ ПАС.

ДЕЛАТЬ БОЛЬШОЕ ПОЛЕ ,ИСПОЛЬЗОВАТЬ ВСЮ ШИРИНУ И ВЫСОТУ ФУТБОЛЬНОЙ ПЛОЩАДКИ.

ЧЕГО ДОБИВАЕМСЯ





# Атака 2х1, взаимодействие в малых группах.

## ТЕХНИЧЕСКОЕ ОПИСАНИЕ :

ИГРА ПРОХОДИТ НА ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКЕ РАЗМЕРОМ 10Х24 В 3 ЗОНАХ РАЗМЕРАМИ 10Х8

ВОЗРАСТ 7-8 ЛЕТ, 9-10 ЛЕТ.

ВРЕМЯ ИГРЫ

-ДЛИТЕЛЬНОСТЬ УПРАЖНЕНИЯ 5 МИНУТ

-ПАУЗА В УПРАЖНЕНИИ 5 МИНУТ

-ВО ВРЕМЯ ПАУЗЫ :ТРЕНЕР ОБЪЯСНЯЕТ КАК ПРАВИЛЬНО ОТКРЫВАТЬСЯ , И ОСВОБОЖДАТЬСЯ ОТ ЗАЩИТНИКА ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ПЕРЕДАЧИ МЯЧА ОТ ПАРТНЕРА,

-КОЛИЧЕСТВО ПОВТОРЕНИЙ

ВСЕГО 4 ПОВТОРА.

ОПИСАНИЕ

ВЫХОД ИЗ СВОЕЙ ШТРАФНОЙ В ЦЕНТР ПОЛЯ ЧЕРЕЗ ПАС

ВХОД В ШТРАФНУЮ СОПЕРНИКА ЧЕРЕЗ ПАС

ГОЛ СЧИТАЕТСЯ, КОГДА ИГРОК ВЛАДЕЯ МЯЧОМ, ПЕРЕСЕКАЕТ ВОРОТА ИЗ КОНУСОВ.

ИГРОК В СЕРЕДИНЕ ПОЛЯ ДОЛЖЕН СОЗДАВАТЬ ЛИНИЮ ПАСА.

ЧТО ТРЕБУЕМ

-УЧИМСЯ ОТКРЫВАТЬСЯ

-ВНИМАТЕЛЬНО СЛЕДИМ ЗА ЛИНИЕЙ

-ПРОУСЛАДИМ ЛИНИЮ ТОЛЬКО ЧЕРЕЗ ПАС



# Название

## Игра: квадрат 4x2 в зонах

ТЕХНИКО-ТАКТИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ В МАЛЫХ ГРУППАХ.

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОПИСАНИЕ :

ИГРА ПРОХОДИТ НА ПЛОЩАДКЕ РАЗМЕРОМ 12X18 ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА РАЗДЕЛЕНА НА 3 ЗОНЫ. РАЗМЕР КАЖДОЙ ПЛОЩАДКИ 12X6 МЕТРОВ.

ВОЗРАСТ 8-9 ЛЕТ, 10-11 ЛЕТ.

ОБЩЕЕ ВРЕМЯ ИГРЫ 30 МИНУТ.

-ДЛИТЕЛЬНОСТЬ УПРАЖНЕНИЯ 7-8 МИНУТ

ПАУЗА В УПРАЖНЕНИИ 2 МИНУТЫ

КОЛИЧЕСТВО ПОВТОРЕНИЙ ВСЕГО 3 ПОВТОРЕНИЯ.

ОПИСАНИЕ

УЧАСТНИКИ ИГРЫ РАЗДЕЛЕНА НА 3 КОМАНДЫ ПО ДВА ИГРОКА В КАЖДОЙ КОМАНДЕ. КАЖДАЯ КОМАНДА НАХОДИТСЯ В СВОЕЙ ЗОНЕ. ЗАДАЧА ИГРОКОВ НАХОДЯЩИХСЯ В СРЕДНЕЙ ЗОНЕ ( ЗАЩИТНИКИ ) ОТОБРАТЬ МЯЧ У ИГРОКОВ В КРАЙНИХ ЗОНАХ. ОДИН ИГРОК ИЗ ОТБИРАЮЩЕЙ КОМАНДЫ ВБЕГАЕТ В ЗОНУ К ИГРОКАМ, А ВТОРОЙ СТРАХУЕТ ЕГО В СРЕДНЕЙ ЗОНЕ. ИГРОКИ КРАЙНИХ ЗОН ДОЛЖНЫ ОБЫГРАТЬ СОПЕРНИКА ЧЕРЕЗ ПАС ВЫВЕСТИ МЯЧ В СРЕДНЮЮ ЗОНУ ЧЕРЕЗ ВЕДЕНИЕ И ОТДАТЬ МЯЧ В ПРОТИВОПОЛОЖНЫЙ КВАДРАТ, ПОСЛЕ ПЕРЕДАЧИ МЯЧА НУЖНО ВЕРНУТЬСЯ В СВОЙ КВАДРАТ. ЕСЛИ ИГРОКИ КОМАНДЫ ЗАЩИТНИКОВ ОТБИРАЮТ МЯЧ, В ЗОНУ ЗАЩИТЫ ВХОДИТ КОМАНДА КОТОРАЯ ПОТЕРЯЛА МЯЧ.

ПРИМЕЧАНИЕ: ВЫВОДИТЬ МЯЧ ИЗ СВОЕГО КВАДРАТА МОЖНО ТОЛЬКО ТОГДА КОГДА В КВАДРАТ ВБЕГАЕТ ЗАЩИТНИК.

ОБЩЕЕ ВРЕМЯ ИГРЫ 30 МИНУТ. ВРЕМЯ 1 ИГРЫ 7-8 МИНУТ .ВСЕГО 4 ПОВТОРЕНИЯ. ВРЕМЯ МОЖНО КОРРЕКТИРОВАТЬ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ПОДГОТОВЛЕННОСТИ ЮНЫХ ФУТБОЛИСТОВ.

ЧТО ТРЕБУЕМ

ОТ ЗАЩИТНИКОВ: БЫСТРО ВБЕГАТЬ В ЗОНУ ОТБОРА МЯЧА И СОЗДАВАТЬ ДАВЛЕНИЕ НА ИГРОКОВ, ЗАСТАВИТЬ ИХ ОШИБАТЬСЯ, ВТОРОЙ ОТБИРАЮЩЕЙ СТРАХУЕТ СВОЕГО ИГРОКА В ЦЕНТРАЛЬНОЙ ЗОНЕ ЧТОБЫ СОПЕРНИК НЕ ПЕРЕСЕКАЛ ЛИНИЮ БЕСПРЕПЯТСТВЕННО И НЕ СМОГ СДЕЛАТЬ ПЕРЕДАЧУ.

2 ПАРЫ ИГРОКОВ РАСПОЛАГАЮТСЯ В СВОИХ ЗОНАХ И СОЗДАЮТ ЛИНИЮ ПЕРЕДАЧИ, ИСПОЛЬЗУЯ МАКСИМАЛЬНЫЕ РАЗМЕРЫ ИГРОВОГО ПОЛЯ. ПРИ ВЕДЕНИИ МЯЧА ЧЕРЕЗ ЛИНИЮ ПЕРЕМЕЩАЮТСЯ В СВОБОДНУЮ ЗОНУ НЕКОНТРОЛИРУЮМУЮ ЗАЩИТНИКОМ, ДЛЯ СОВЕРШЕНИЯ ПЕРЕДАЧИ.

ЧЕГО ДОБИВАЕМСЯ

УЧИМСЯ ОТКРЫВАТЬСЯ

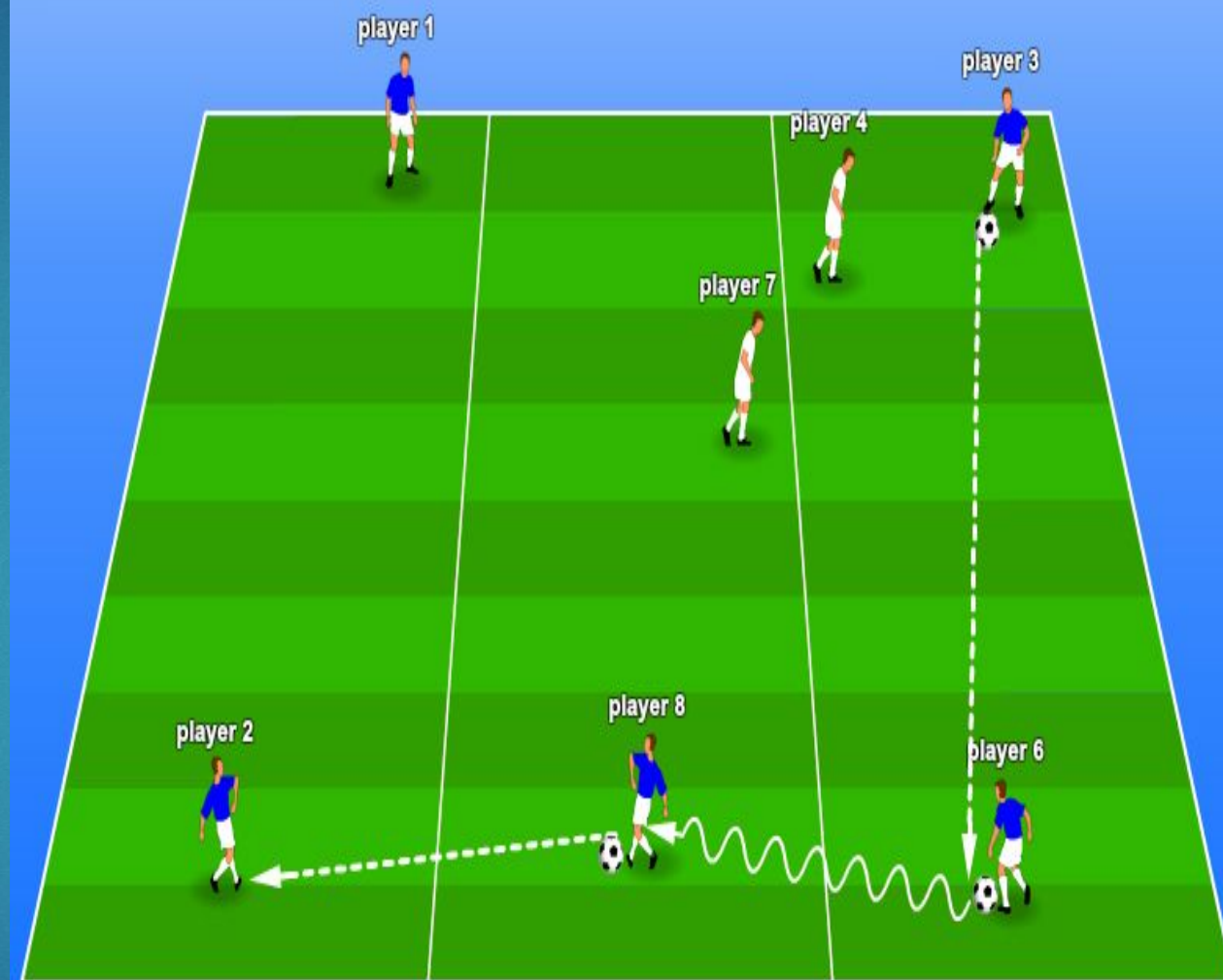
ЗАЩИТНИКИ ДОЛЖНЫ СТРАХОВАТЬ ДРУГ ДРУГА.

ИГРОКИ В ЗОНАХ ВЛАДЕЮЩИЕ МЯЧОМ СОЗДАЮТ ЛИНИЮ ПЕРЕДАЧИ.

ДЛЯ ИГРЫ НУЖЕН СЛЕДУЮЩИЙ ИНВЕНТАРЬ.

МЯЧ ФУТБОЛЬНЫЙ ,МАНИШКИ 6 ШТУК -2 БЕЛЫХ 4 СИНИХ

КОЛПАЧКИ 16 ШТУК РАЗМЕЧАТЬ ПЛОЩАДКУ.





# название «ВОРИШКИ»

## ТЕХНИЧЕСКОЕ ОПИСАНИЕ

ИГРА ПРОХОДИТ НА ПЛОЩАДКЕ РАЗМЕРОМ 20X20 НА УГЛАХ ПЛОЩАДКИ РАЗМЕЧАЮТСЯ ДОМИКИ КОНУСАМИ РАЗМЕРОМ 4X4 В ЦЕНТРЕ ПЛОЩАДКИ ДОМИК РАЗМЕРОМ 6X6

## ВОЗРАСТ

6-7 ЛЕТ ,8-9-ЛЕТ.

ВРЕМЯ ИГРЫ 15 МИНУТ

-ДЛИТЕЛЬНОСТЬ УПРАЖНЕНИЯ 3-4 МИНУТЫ.

-ПАУЗА В УПРАЖНЕНИИ 2 МИНУТЫ

-ВО ВРЕМЯ ПАУЗЫ: ТРЕНЕР ПОКАЗЫВАЕТ КАК ПРАВИЛЬНО ВЕСТИ МЯЧ

-КОЛИЧЕСТВО ПОВТОРЕНИЙ: ВСЕГО 3 ПОВТОРЕНИЯ

УЧАСТНИКИ ИГРЫ ДЕЛЯТСЯ НА ДВЕ КОМАНДЫ. КАЖДАЯ КОМАНДА НАХОДИТСЯ В СВОИХ ДОМИКАХ. ПО КОМАНДЕ ТРЕНЕРА ИГРОКИ НАЧИНАЮТ СОБИРАТЬ МЯЧИ К СЕБЕ В ДОМИКИ. ИГРОКИ ИМЕЮТ ПРАВО ЗАБИРАТЬ МЯЧИ ИЗ ДОМИКОВ СОПЕРНИКОВ. ПО ОКОНЧАНИЮ ВРЕМЕНИ ВЫИГРЫВАЕТ КОМАНДА У КОТОРОЙ В ДОМИКАХ БУДЕТ НАИБОЛЬШЕЕ КОЛИЧЕСТВО МЯЧЕЙ.

ИГРОКИ НЕ ИМЕЮТ ПРАВА КАК ЛИБО МЕШАТЬ СВОИМ СОПЕРНИКАМ.

## ЧЕГО ТРЕБУЕМ

УЧАСТНИКИ ИГРЫ ВЕДУТ МЯЧ ВНЕШНЕЙ ВНУТРЕННЕЙ ЧАСТЬЮ СТОПЫ НА КАЖДЫЙ ШАГ..

ТРЕБОВАТЬ ОТ ФУТБОЛИСТОВ КАК МОЖНО БЫСТРЕЕ ПЕРЕМЕЩАТЬСЯ БЕЗ МЯЧА.

## ЧЕГО ДОБИВАЕМСЯ

УЛУЧШАЕМ ТЕХНИКУ ВЛАДЕНИЯ МЯЧОМ.

ДЛЯ ИГРЫ НУЖНО ИМЕТЬ :

ФУТБОЛЬНЫЕ МЯЧИ ( НА КАЖДОГО ИГРОКА ПО 2 МЯЧА.)

20 КОНУСОВ ИЛИ КОЛПАЧКОВ РАЗМЕЧАТЬ ПОЛЕ.

МАНИШКИ (2 РАЗНЫХ ЦВЕТОВ) НА КАЖДУЮ КОМАНДУ.

