

Вводная в дебат





Регламент

1. На подготовку команд отводится ровно 15 минут времени.
2. Речь каждого спикера = 6 минут.
3. Время для вопроса 15 секунд, промежуток между вопросами 15 секунд.
4. 1-ая и 5-ая минуты защищены от вопроса.
5. Полемика после вопроса - запрещена.
6. Переговоры с тиммейтом не должны мешать спикеру выступать, а судье записывать речь.
7. Отключаем телефоны перед раундом, чтобы они не мешали спикеру.
8. За Hate speech - будут санкции от судьи.



Наказание за несоблюдение регламента

1. Выговор спикеру
2. Снятие спикера с игры и автоматическое 4-ое место его команде
3. Исключение вклада игрока в данной игре(в связи с исключением игрока из рума)
4. Снятие команды с турнира
5. Запрет посещения турниров конкретным дебатерам



Вокабуляр дебатера

1. Ребатл - отбивка(контраргументы)
2. Hate speech - оскорбление чувств кого-либо(матерные слова во время раунда, унижение соц. меньшинств и т.д.)
3. Найфинг - противоречие команде одной линии (категорично отбивать их аргумент нельзя, завуалированно принижать - пожалуйста)
4. Импакт - важность
5. PIO - point information, вопрос
6. Утилатарный (аргумент) - аргумент, последствия которого несут благо/страдание
7. Принципиальный (аргумент) - аргумент, отстаивающий какое-то право/принцип/ценность.
8. Резолюция - тема игры
9. ЭП - условная механика игры(от конкретного лица, общества или гос-а), в зависимости от контекста игры.
10. Фрейм - общая мысль отражающая посыл твоего аргумента
11. Клэш - столкновения двух идей в сравнении