

Векторное кодирование графической информации

**Графический объект
записывается как
закодированная в
цифровом виде
последовательность
команд для его создания.**

Выполним простой рисунок

Изобразим

- 2 закрашенных прямоугольника
- 2 прямоугольных треугольника
- 2 больших круга
- 2 маленьких круга

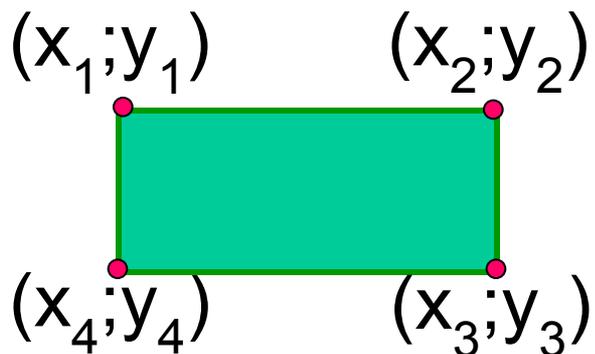
Каждая из этих фигур может быть математически описана.

Вспомогательное математическое изображение?
Может ли математическое изображение описать графическое изображение?



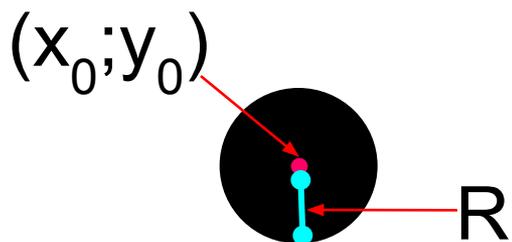
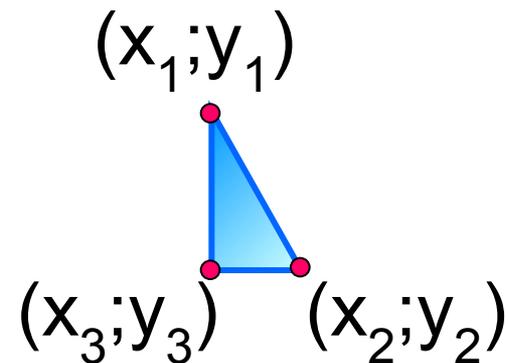
Каждая из этих фигур может быть математически описана

прямоугольники

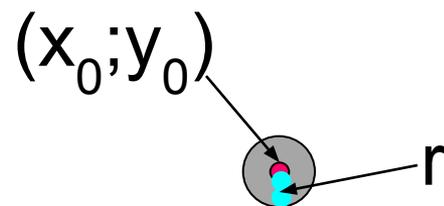


и

треугольники



круги



Такой способ называется

векторным кодированием

Сравните изображения



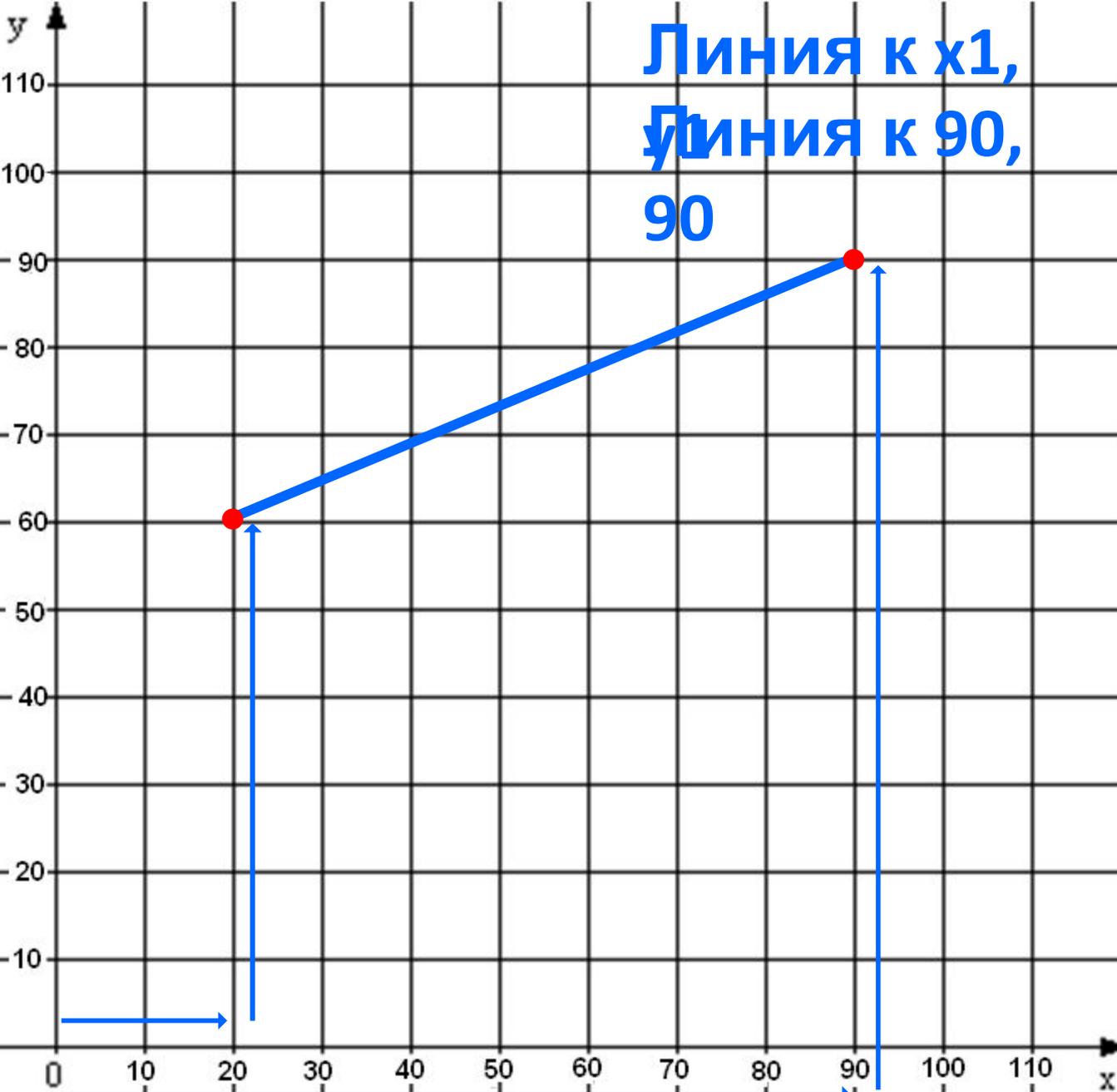
Что общего?

Кодирование рисунков с помощью команд

Установить
Установить 20,
60



Линия к x_1 ,
Линия к 90,
90



Окружность x, y

Радиус $50, 70,$
 10



Прямоугольник $x_1, y_1, x_2,$
Прямоугольник $30, 50, 80,$
 20

