

Формирование изображения на экране монитора

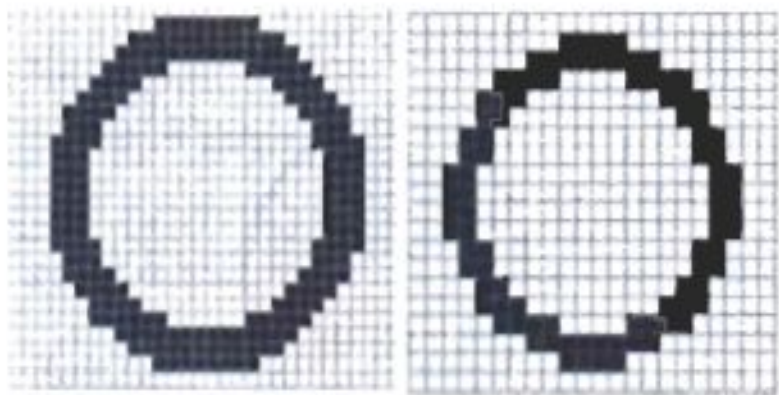


Выполнила: Рубекина
Юлия Александровна
Учитель информатики
лицея № 378

Пространственное разрешение монитора

- Это количество пикселей, из которых складывается изображение на экране.

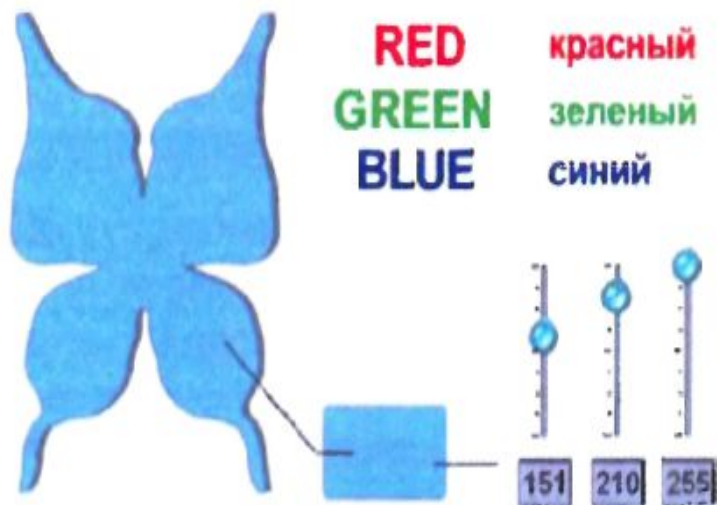
Оно определяется как произведение количества строк изображения на количество точек в строке.



Изображения высокого и низкого разрешения

Компьютерное представление цвета

Каждый пиксель имеет определенный цвет, который получается комбинацией трех базовых цветов – красного, зеленого и синего (цветовая модель RGB)



Пиксель
состоит из трех
цветов

Глубина цвета

-Это длина двоичного кода, который используется для кодирования цвета пикселя.

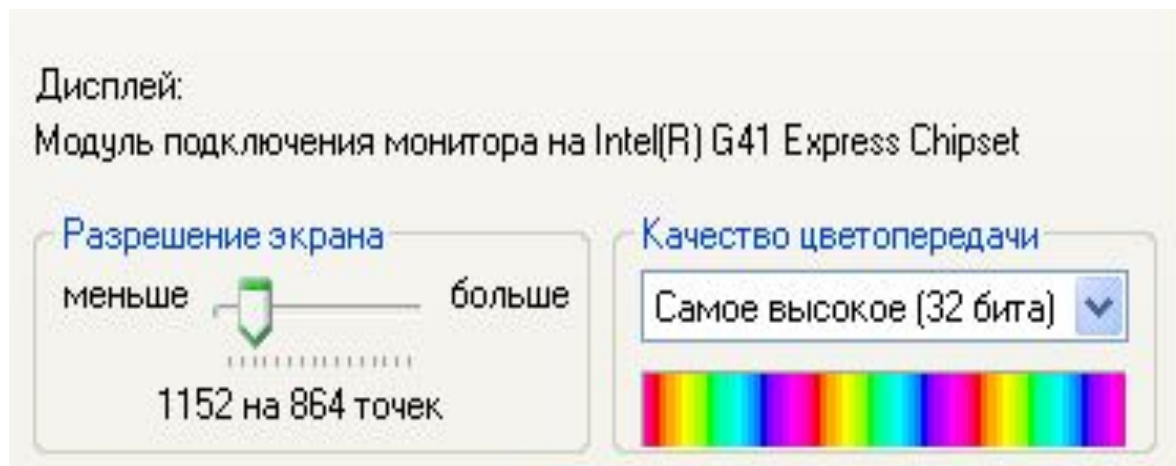
Количество N цветов в палитре и глубина i цвета связаны между собой соотношением:

$$N=2^i$$

Глубина цвета	Количество цветов в палитре
8	$2^8 = 256$
16	$2^{16} = 65\,536$
24	$2^{24} = 16\,777\,216$

Видеосистема персонального компьютера

Монитор и **видеокарта** образуют видеосистему персонального компьютера.



Элементы интерфейса в диалоговом окне Свойства экрана, позволяющие установить требуемый режим работы монитора

Решение задач

Задача. Рассчитайте объём видеопамати, необходимой для хранения графического изображения, занимающего весь экран монитора с разрешением 640×480 и палитрой из 65 536 цветов.

Решение.

$$N = 65\,536$$

$$K = 640 \cdot 480$$

I — ?

$$N = 2^i, I = K \cdot i$$

$$\begin{aligned} 65\,536 &= 2^i, i = 16, I = 640 \cdot 480 \cdot 16 = 2^6 \cdot 10 \cdot 2^4 \cdot 30 \cdot 2^4 = \\ &= 300 \cdot 2^{14} \text{ (битов)} = 300 \cdot 2^{11} \text{ (байтов)} = 600 \text{ (Кбайт)}. \end{aligned}$$

Ответ: 600 Кбайт.