



Список литературы

Список литературы

Список литературы



Метод использования виртуальной реальности для коррекции осанки у детей с синдромом гипермобильности суставов

Докладчик: Ивашев Ярослав Вячеславович

Список литературы

виртуальной
ности у детей
в позволяет :
вать
нских
ей от
и.
и детей с
рата ,
ощью

Метод использования виртуальной реальности для коррекции осанки у детей с синдромом гипермобильности суставов

Докладчик: Иванов Ярослав Вячелавович

Определение синдрома гипермобильности суставов.

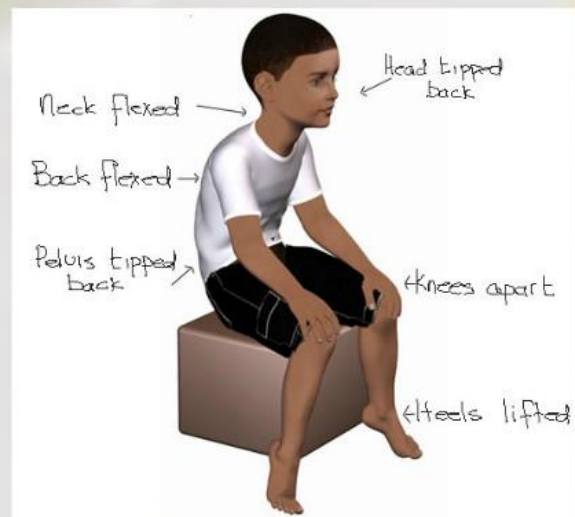
"Синдром гипермобильности суставов - это наследуемое расстройство соединительной ткани, которое включает симптоматическую гипермобильность, предрасполагающую к артралгии, повреждению мягких тканей и нестабильности суставов."

ревматолог Рудни Грэм

Как проще всего заподозрить ЭТОТ синдром?



Нарушение осанки - является наиболее встречающимся проявлением синдрома гипермобильности суставов.



**Состояния которые могут
вызывать нарушение осанки при
синдроме гипермобильности
суставов:**

- "Рыхлость" соединительной ткани
- Нарушение проприорецепции
- Повышенная тревожность
- Кинезиофобия



Техника Александера



Техника Александера широко применяется у людей с синдромом гипермобильности суставов, позволяя держать осанку в правильном положении, тем самым равномерно распределяя нагрузку, предотвращая появления идиопатических или нагрузочных болей .

Однако, использование этой техники у детей затруднительно, поскольку не оказывает воздействие на психологическую составляющую нарушения осанки и не мотивирует ребенка держать осанку правильно.

Предлагаемое решение проблемы : использование виртуальной реальности для коррекции осанки



Применение в очной виртуальной реальности может устранить основные составляющие нарушения осанки у детей с синдромом гипермобильности суставов:

- Дети будут выбирать и фиксировать оптимальную позу тела, включая: правильное положение ног и туловища, правильное положение головы.

- Применены в качестве психологической поддержки и мотивационной составляющей, при этом сама работа выполняется динамично, под контролем зрения, аудиовизуальное сопровождение, по команде ребенка осуществляется коррекция: изменение, укрепление или мышечной корсетки и проработка тела.

- На практике часто используются различные способы коррекции: применение и изменение виртуальной реальности для имитации беготы и прыжковой осанки, выскользкой и на время (более-менее) часть, устраняется (интерактив).



Приложение и очки виртуальной реальности могут устранить основные составляющие нарушения осанки у детей с синдромом гипермобильности суставов :

- Дети будут выбирать в приложении интересующую их тему: космос, динозавры, животные, путешествия, и.т.д, тем самым оказывается нужный психологический эффект.
- Приложение и тематика позволят ребенку находиться в ненапряженном состоянии , при этом если ребенок выполняет движение, нарушающее осанку, изображение пропадает , тем самым ребенок запоминает правильное положение, улучшая силу мышечного корсета и проприорецепцию.
- По причине частого использования привлекательного содержания приложения и объемной картинке, создаваемой очками виртуальной реальности дети все меньше будут бояться правильной осанки, вызывавшей у них раньше болевые ощущения(то есть устраняется кинезиофобия).

Аналогов данной методики использования виртуальной реальности в России и за ее пределами НЕТ!



Аналогов данной методики использования виртуальной реальности в России и за ее пределами НЕТ!



11:11 ncbi.nlm.nih.gov

PubMed
Full text links
REVIEWS
ONLINE JOURNAL

Format: Abstract - Send to -

Ehlers DA, Clin North Am, 2013 May;35(2):419-30. doi: 10.1016/j.cna.2013.03.003

Joint hypermobility syndrome.

Ehlers A¹, Auliz G, Graham B.

Author information

Abstract
Although perceived as a rare condition, joint hypermobility syndrome is extremely high. Early estimates suggest that it may be a common condition. The problem lies in the general lack of awareness of resultant failure to diagnose it correctly when present. It is a work in progress to increase awareness of hypermobility and hypermobility syndrome, stressing the impact that it may have on quality of life, with particular reference to the physical therapist.

Copyright © 2013 Elsevier Inc. All rights reserved.

PMID: 23587972 DOI: 10.1016/j.cna.2013.03.003
(Indexed for MEDLINE)

Publication type, MeSH terms

LinkOut - more resources

11:08 ehlers-danlos.com

The Ehlers-Danlos Society

JOIN US. OUR HOPE BEGINS WITH YOU.

Our time is now.
Ehlers-Danlos Syndrome
2017 International Classification
September 16-17, 2017

About Ehlers-Danlos

Research
Advancing global understanding of Ehlers-Danlos & related disorders

The European Ehlers-Danlos Syndromes Conference
Friday, 6 April 2018 for medical professionals
Saturday, 7 April 2018 for people with EDS
Cromwell Plaza Manchester
10am - 5pm (UK time) | The location is: ehlers-danlos.com/2018-european-conference

11:09 youtube.com

EDNF

Jan Dommerholt, PT, DPT, MPS, DAAPM

Ehlers-Danlos Syndrome Physical Therapy & Exercise

October 8, 2014 • Rockville, Maryland
Physicians Meeting • PhysioFitness, LLC

EDNF.ORG

www.physiofitness4u.org

Ehlers-Danlos Syndrome Physical Therapy and Exercise
The Ehlers-Danlos Society 14,830 members

КОММЕНТАРИИ - 20

EDS
Ehlers-Danlos Syndrome | Exercise Protocol For Physical Therapists

Потенциальный рынок

Частота встречаемости синдрома гипермобильности суставов в популяции достаточно высока и составляет в среднем 15-20 %, а низкая стоимость очков виртуальной реальности представляет интерес к этой форме их использования для большого количества фирм, выпускающих свои продукты виртуальной реальности.

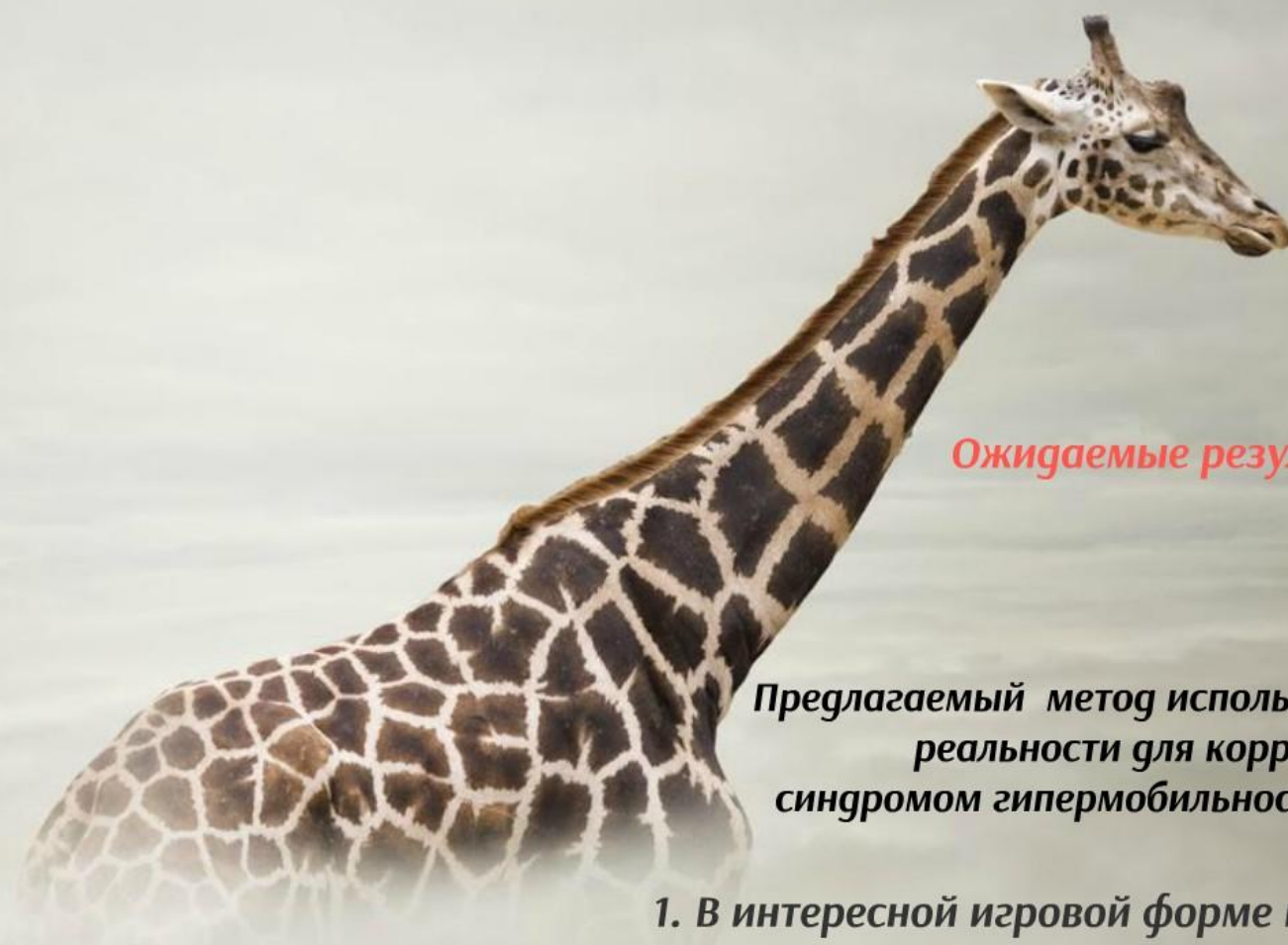


Маркетинг и модерация:

A large white and red ship, possibly a research vessel or a specialized transport ship, is shown from a front-on perspective, sailing on a calm sea. The ship has a prominent red funnel and a white superstructure with multiple decks. The sky is overcast and grey.

Создание информационного контента для родителей детей с синдромом гипермобильности суставов позволит улучшить осведомленность о решении проблемы нарушения осанки у детей с синдромом гипермобильности суставов

- брошюры
- создание информационной страницы в социальных сетях
- создание сайта



Ожидаемые результаты и перспектива

Предлагаемый метод использования виртуальной реальности для коррекции осанки у детей синдромом гипермобильности суставов позволит :

- 1. В интересной игровой форме поддерживать осанку в правильном положении.**
- 2. Снизить количество посещений медицинских учреждений, оберегая ребенка и родителей от дополнительных психологических проблем.**
- 3. Произвести революцию в реабилитации детей с состояниями опорно-двигательного аппарата , поскольку эффект будет достигаться с помощью главной мотивации для детей - ИГРЫ.**

A vibrant landscape featuring a dirt path that leads through a field of tall, bright green grass. The path is centered and recedes into the distance. The field is flanked by rolling green hills and a dense line of trees in the background. The sky is a deep blue, filled with large, fluffy white clouds. The overall scene is bright and cheerful.

Спасибо за внимание!