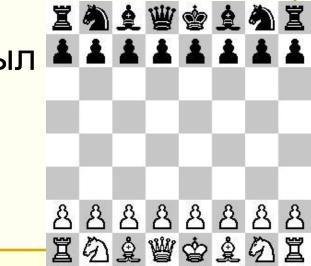


Легенда о шахматах.

Шахматы – одна из самых древних игр. Она существует уже многие века и неудивительно, что с нею связаны различные придания, правдивость которых, за давностью времени, невозможно проверить.

Шахматная игра была придумана в Индии, и когда индусский царь Шерам познакомился с нею, он был восхищен ее остроумием и разнообразием возможных в ней положений.



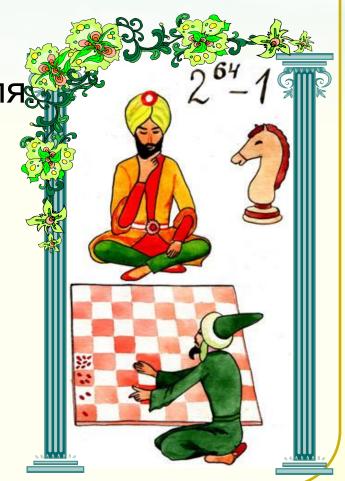
Узнав, что она изобретена одним из его подданных, царь приказал его позвать, чтобы лично наградить за удачную выдумку.

Изобретатель, его звали Сета, явился к трону повелителя

- Я желаю достойно вознаградить тебя .

Мудрец молчал.

- Я достаточно богат, чтобы исполнить твоё самое смелое пожелание. Назови награду , которая тебя удовлетворит.



- Повелитель, сказал Сета, прикажи выдать мне за первую клетку шахматной доски одно пшеничноё зерно, за вторую 2, за третью 4, за четвёртую 8, за пятую 16...
- Довольно, с раздражением прервал его царь. Ты получишь свои зёрна за всё 64 клетки доски. Но знай, что просьба твоя недостойна моей щедрости.

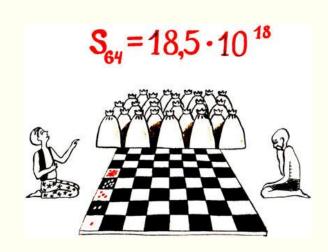
Сета улыбнулся и покинул залу.



Отходя ко сну царь вспомнил об изобретателе шахмат и спросил:

- -Унёс ли Сета свою жалкую награду?
- Повелитель ,- ответили ему, математики твои трудятся без отдыха и надеются к рассвету закончит подсчёт.

Утром царю доложили, что число это так велико, что в его амбарах нет такого количества зёрен.



Что за последовательность чисел получилась?

1;2;4;16;32;64....

В этой последовательности каждый её член, начиная со второго, равен предыдущему, умноженному на два.

Такая последовательность называется геометрической прогрессией.

