

# *Движение. Виды движения.*

*Движение плоскости* – это отображение плоскости на себя, сохраняющее расстояния.

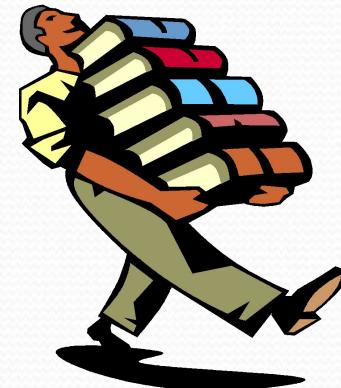
## *Виды движения:*

### *1. Симметрия:*

- осевая,
- центральная,
- зеркальная.
- скользящая.

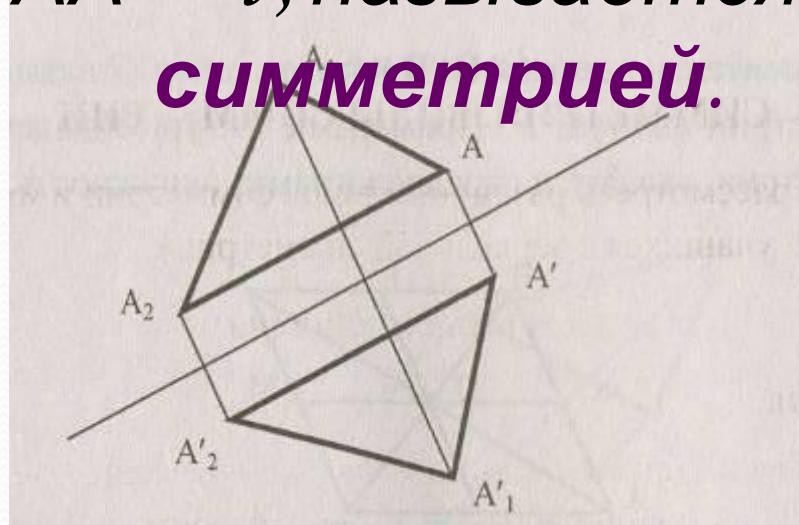
### *2. Параллельный перенос:*

### *3. Поворот.*

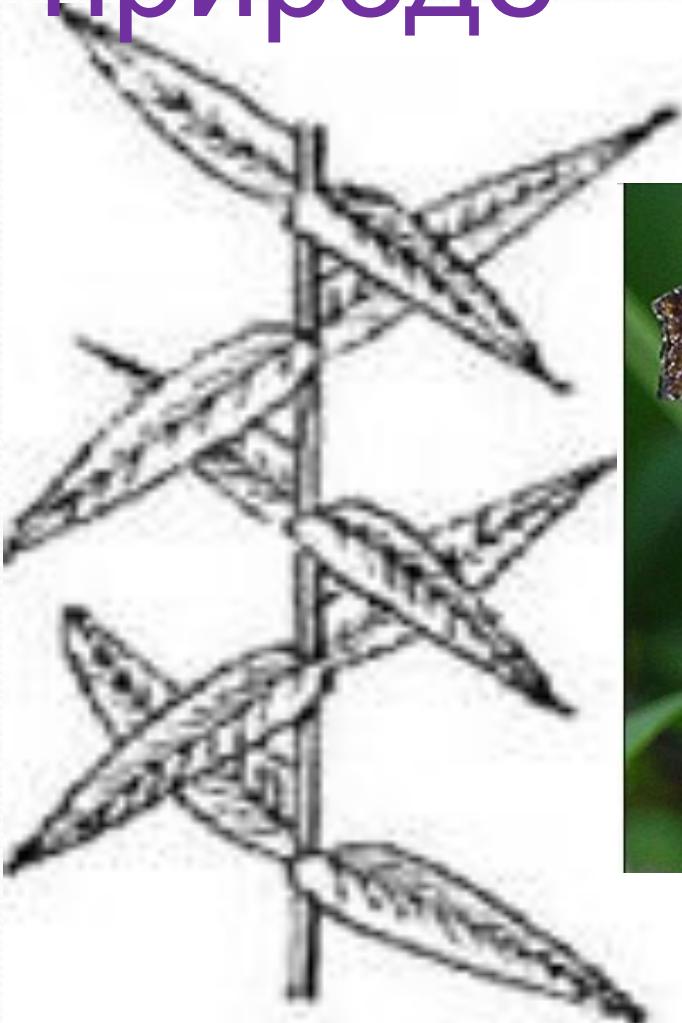


# ОСЕВАЯ СИММЕТРИЯ

Преобразование, при котором каждая точка  $A$  фигуры преобразуется в симметричную ей относительно некоторой оси  $\ell$  точку  $A'$ , при этом отрезок  $AA' \perp \ell$ , называется **осевой симметрией**.



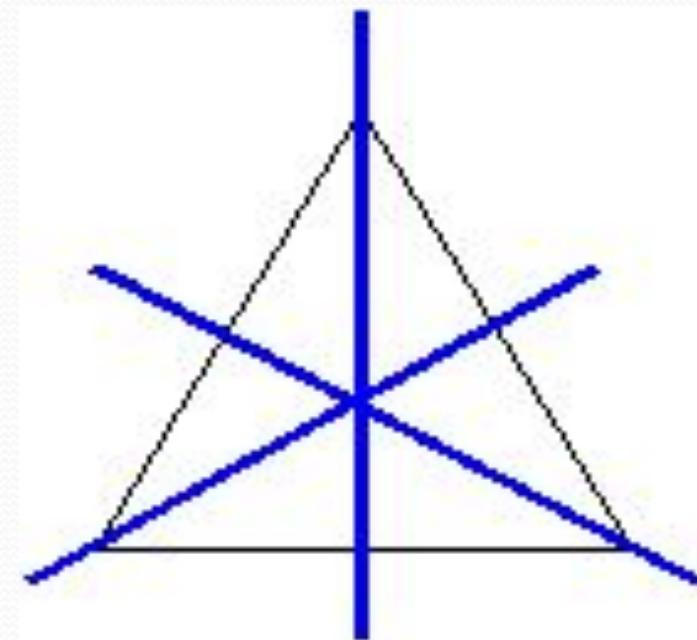
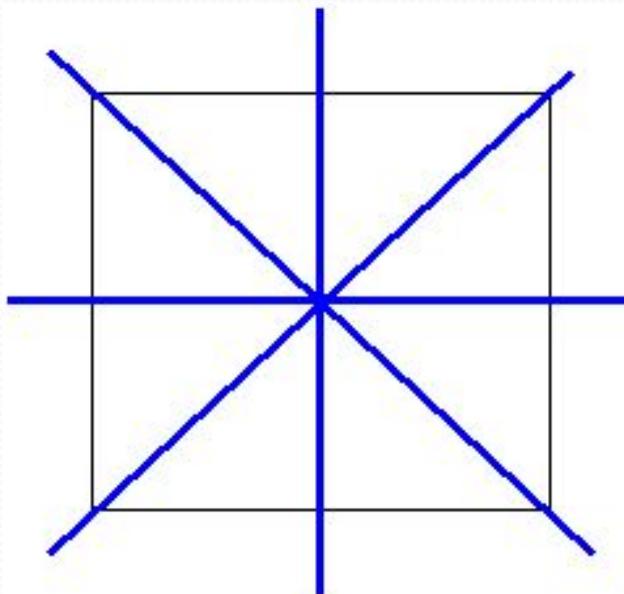
# Осевая симметрия в природе



# Осевая симметрия в искусстве



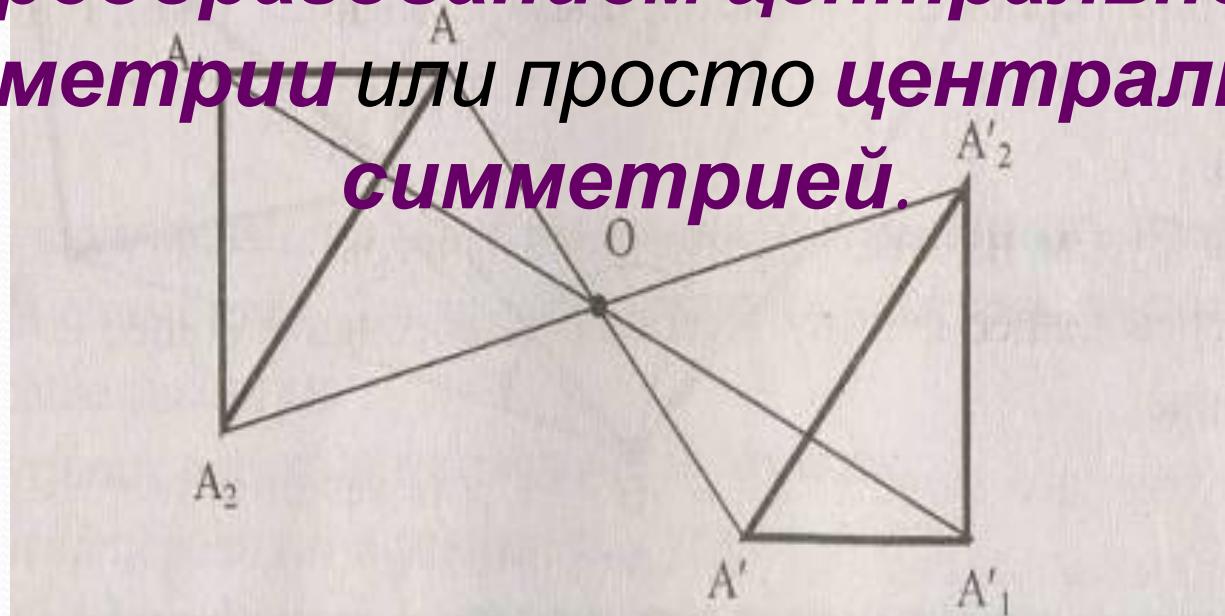
# Осьевая симметрия в фигурах



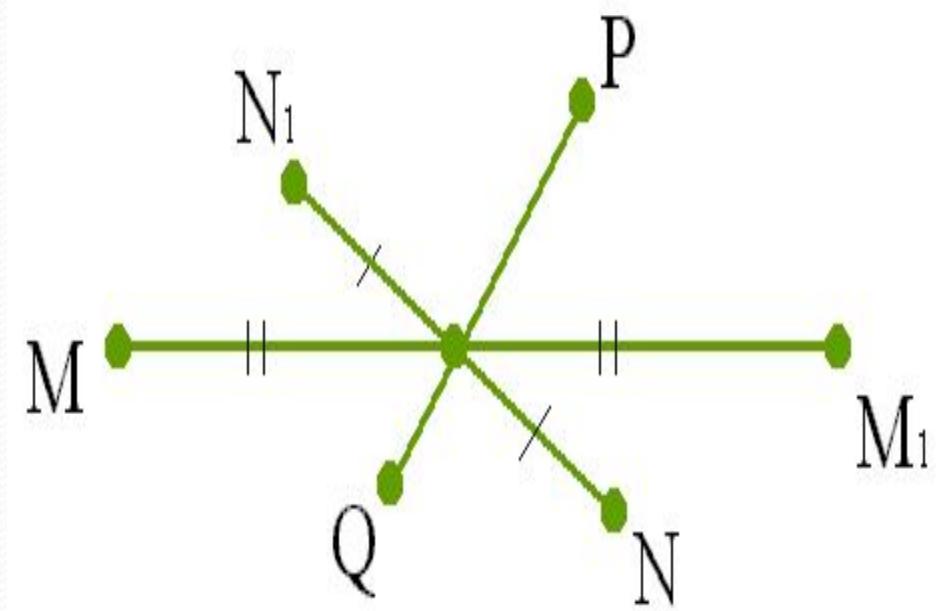
# ЦЕНТРАЛЬНАЯ СИММЕТРИЯ

Преобразование, переводящее каждую точку  $A$  фигуры в точку  $A'$ , симметричную ей относительно центра  $O$ , называется

**преобразованием центральной симметрии** или просто **центральной симметрией**.



# Примеры центральной симметрии





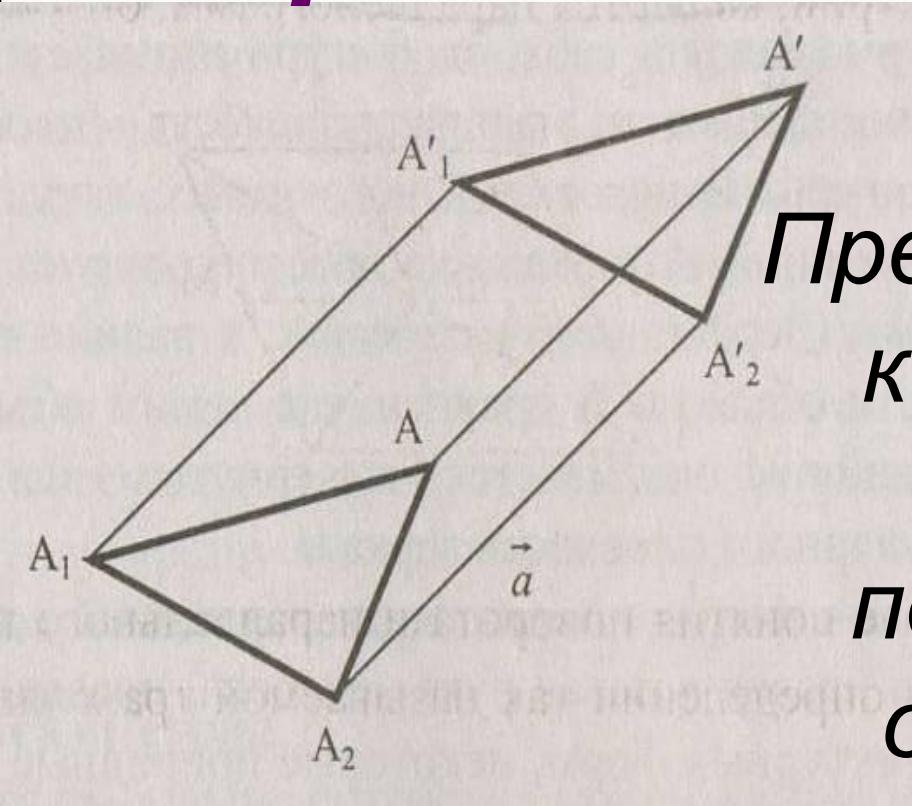
**Подобие – это отображение  
плоскости на себя, которое не  
является движением.**

# ЗЕРКАЛЬНАЯ СИММЕТРИЯ

Зеркало не просто копирует объект, а меняет местами (переставляет) передние и задние по отношению к зеркалу части объекта. Зеркальный двойник оказывается "вывернутым" вдоль направления перпендикулярного к плоскости зеркала.

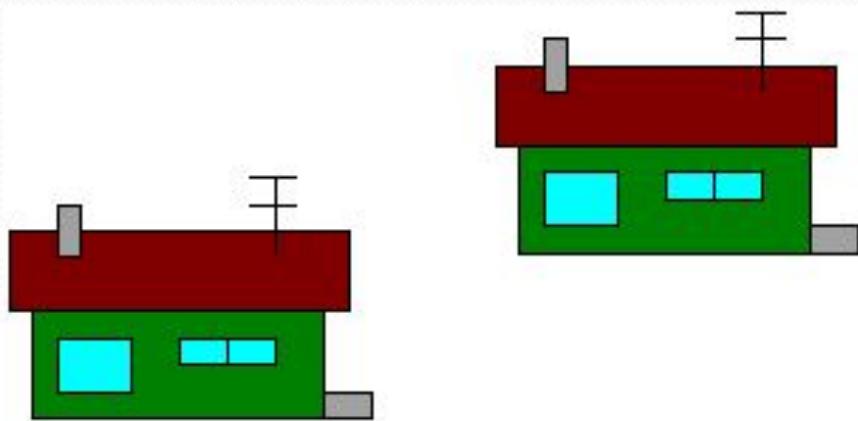
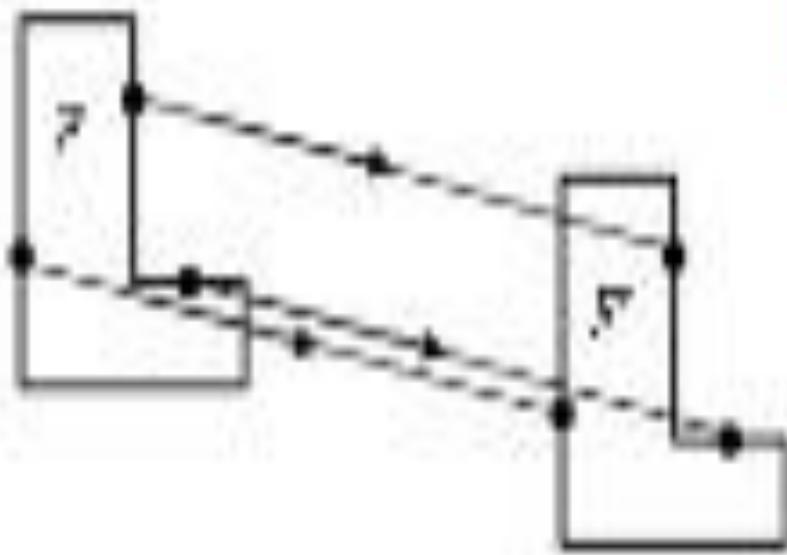


# Параллельный перенос

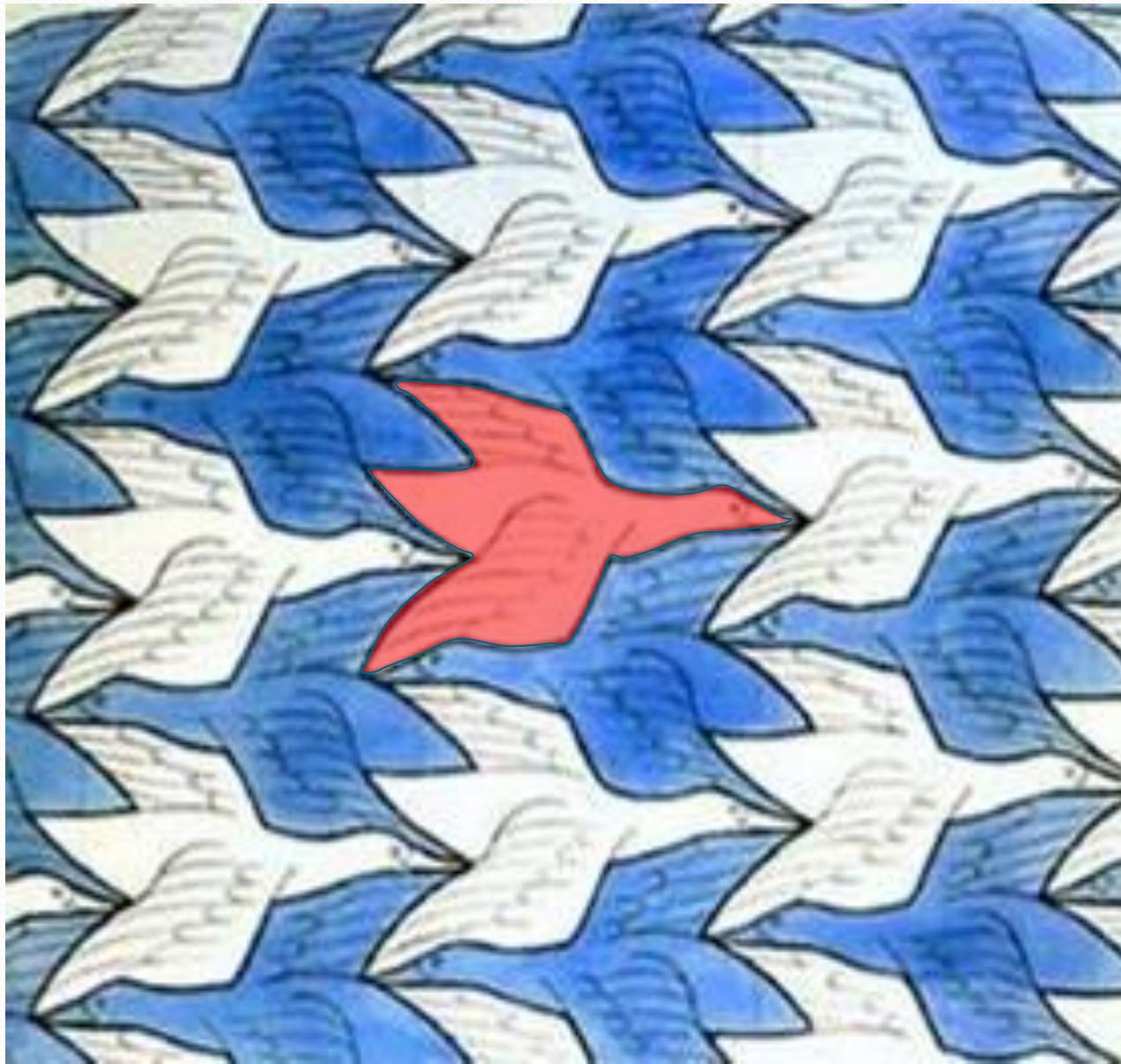


Преобразование, при котором каждая точка фигуры перемещается в одном и том же направлении на одно и то же расстояние, называется

# ПАРАЛЛЕЛЬНЫЙ ПЕРЕНОС

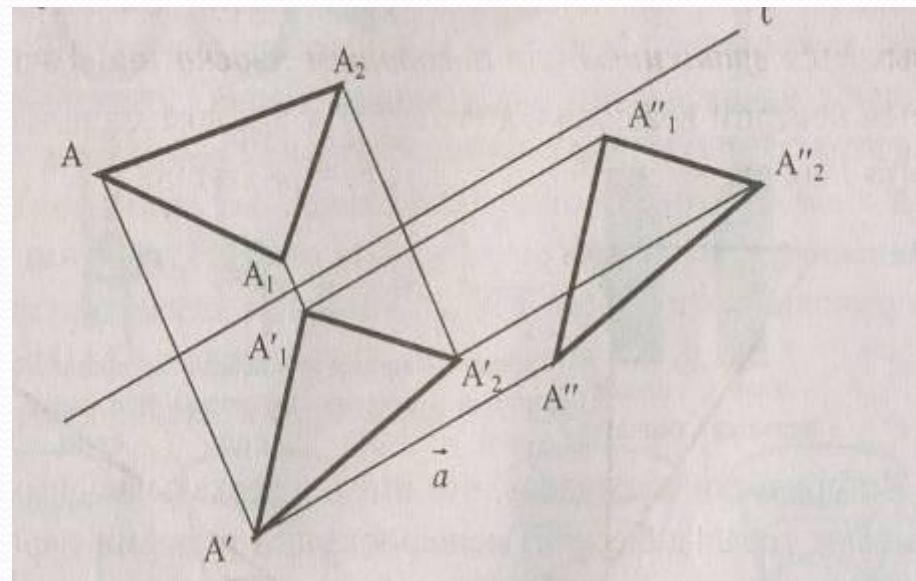


## Параллельный перенос

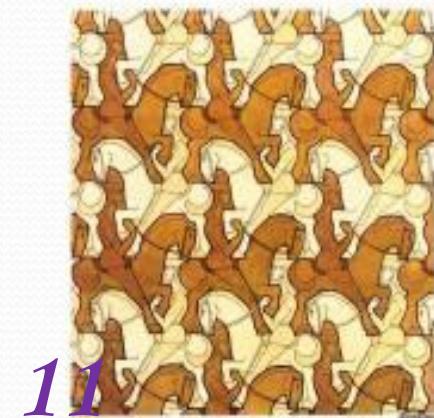
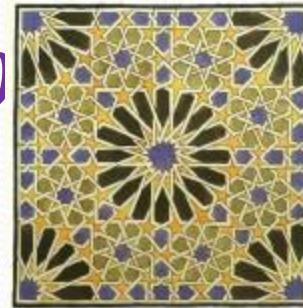
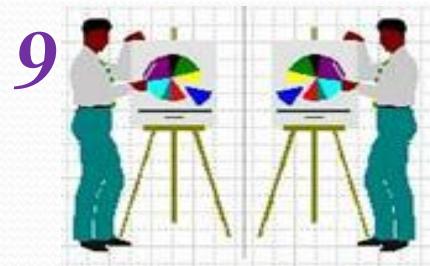
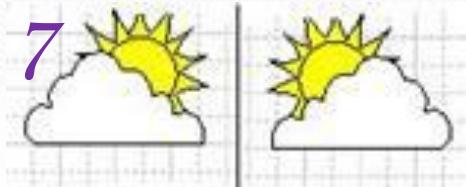
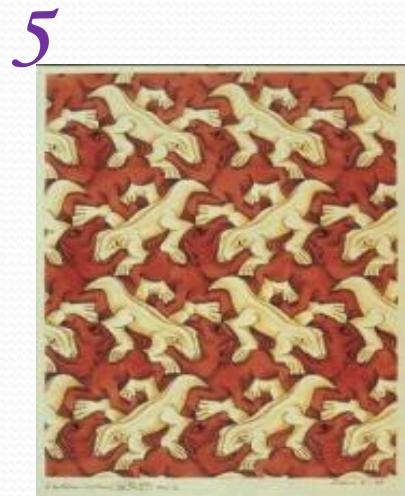
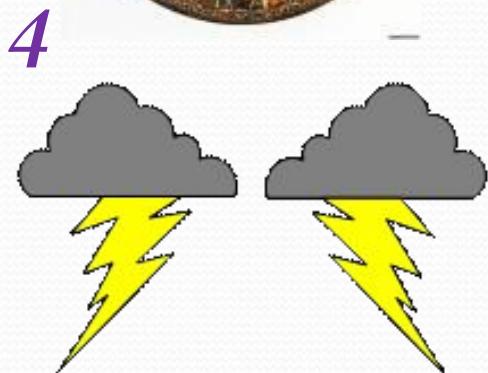


# СКОЛЬЗЯЩАЯ СИММЕТРИЯ

**Скользящей симметрией** называется такое преобразование, при котором последовательно выполняются осевая симметрия и параллельный перенос.

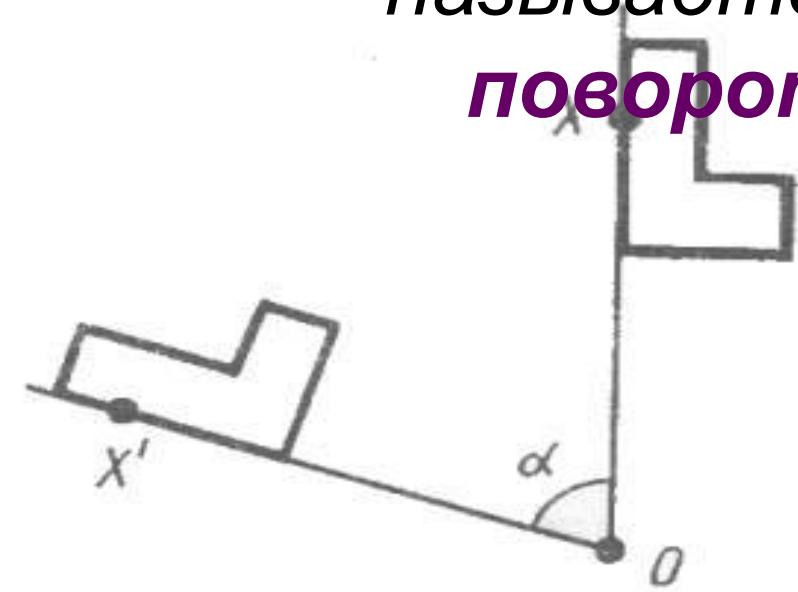


# Определите виды движения



# ПОВОРОТ

Преобразование, при котором каждая точка  $X$  фигуры поворачивается на один и тот же угол  $\alpha$  вокруг заданного центра  $O$ , называется **вращением или поворотом плоскости.**



Точка  $O$  называется **центром вращения**, а угол  $\alpha$  - **углом вращения**.

# ПОВОРОТ

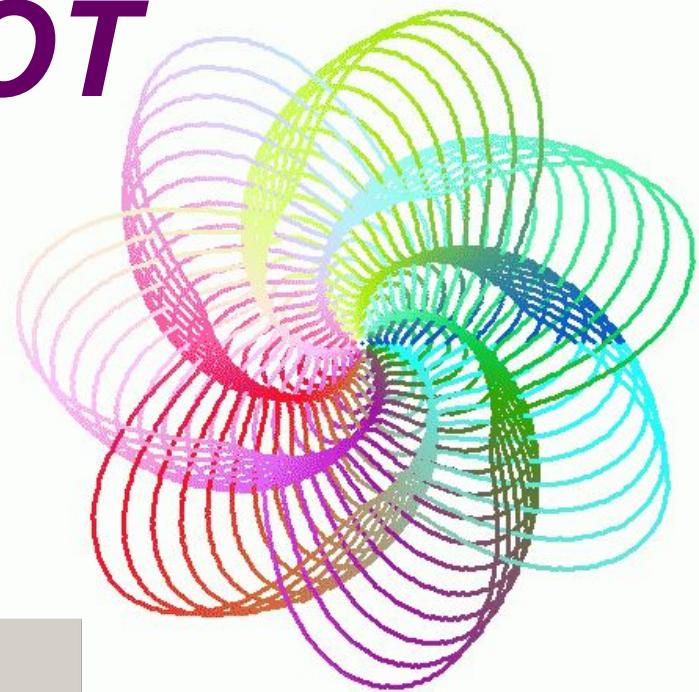
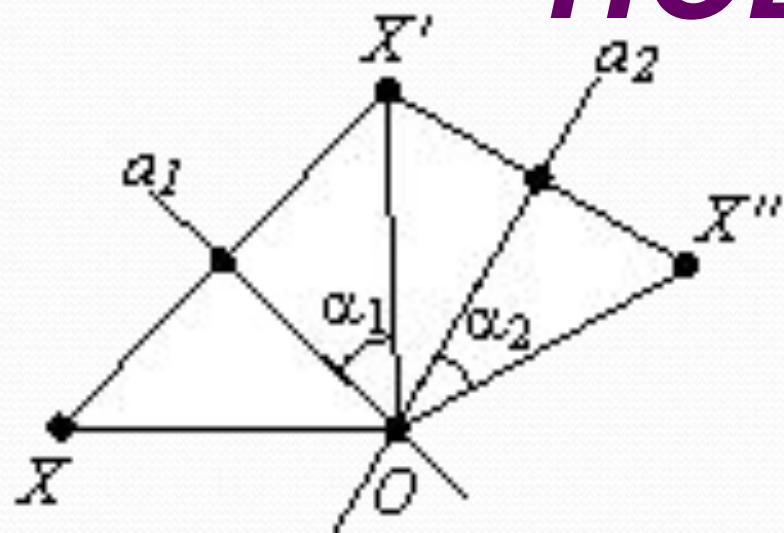
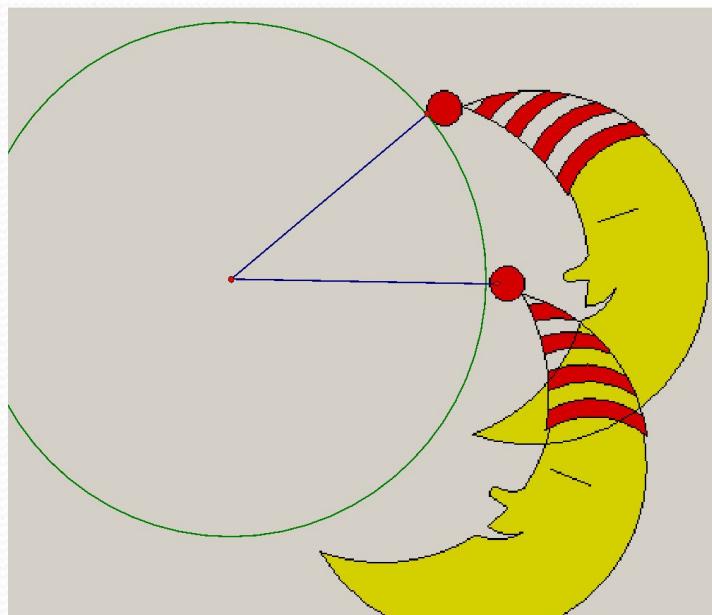
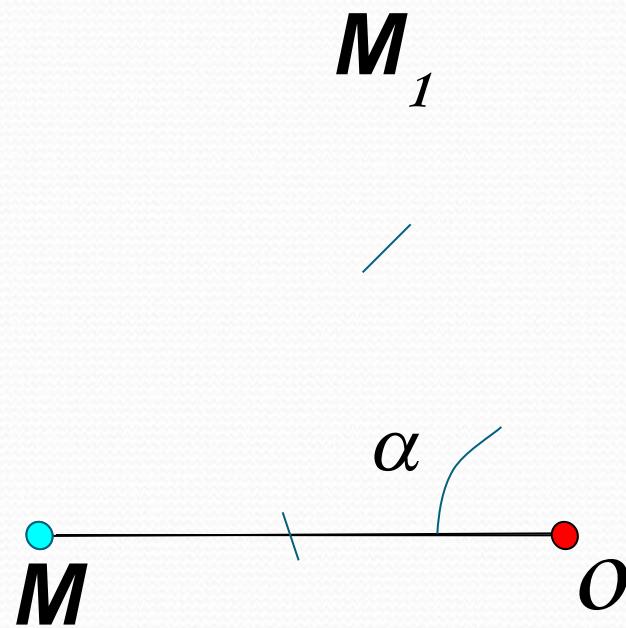


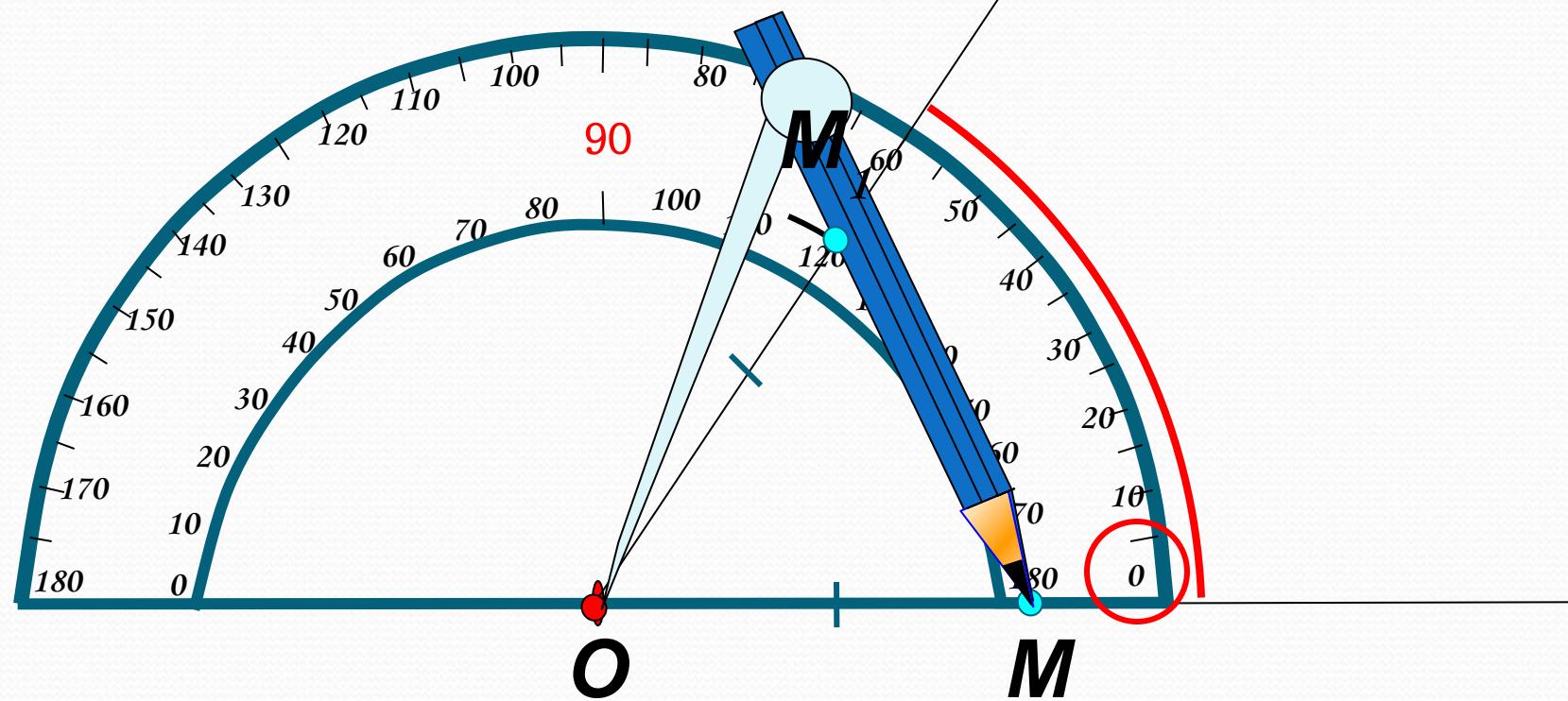
Рис. 22



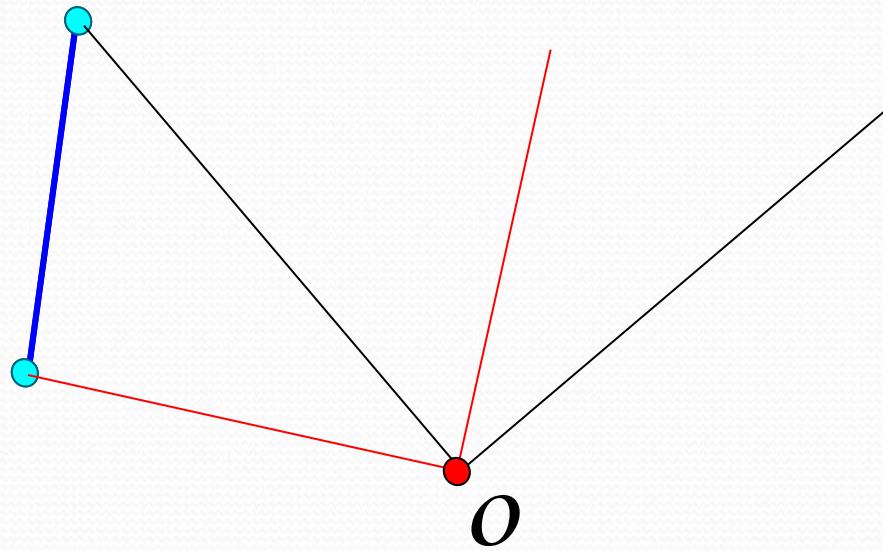
**Поворотом плоскости** вокруг точки  $O$  на угол  $\alpha$  называется отображение плоскости на себя, при котором каждая точка  $M$  отображается в такую точку  $M_1$  так, что  $OM = OM_1$  и угол  $MOM_1$  равен  $\alpha$ .



**Угол поворота  $60^0$**

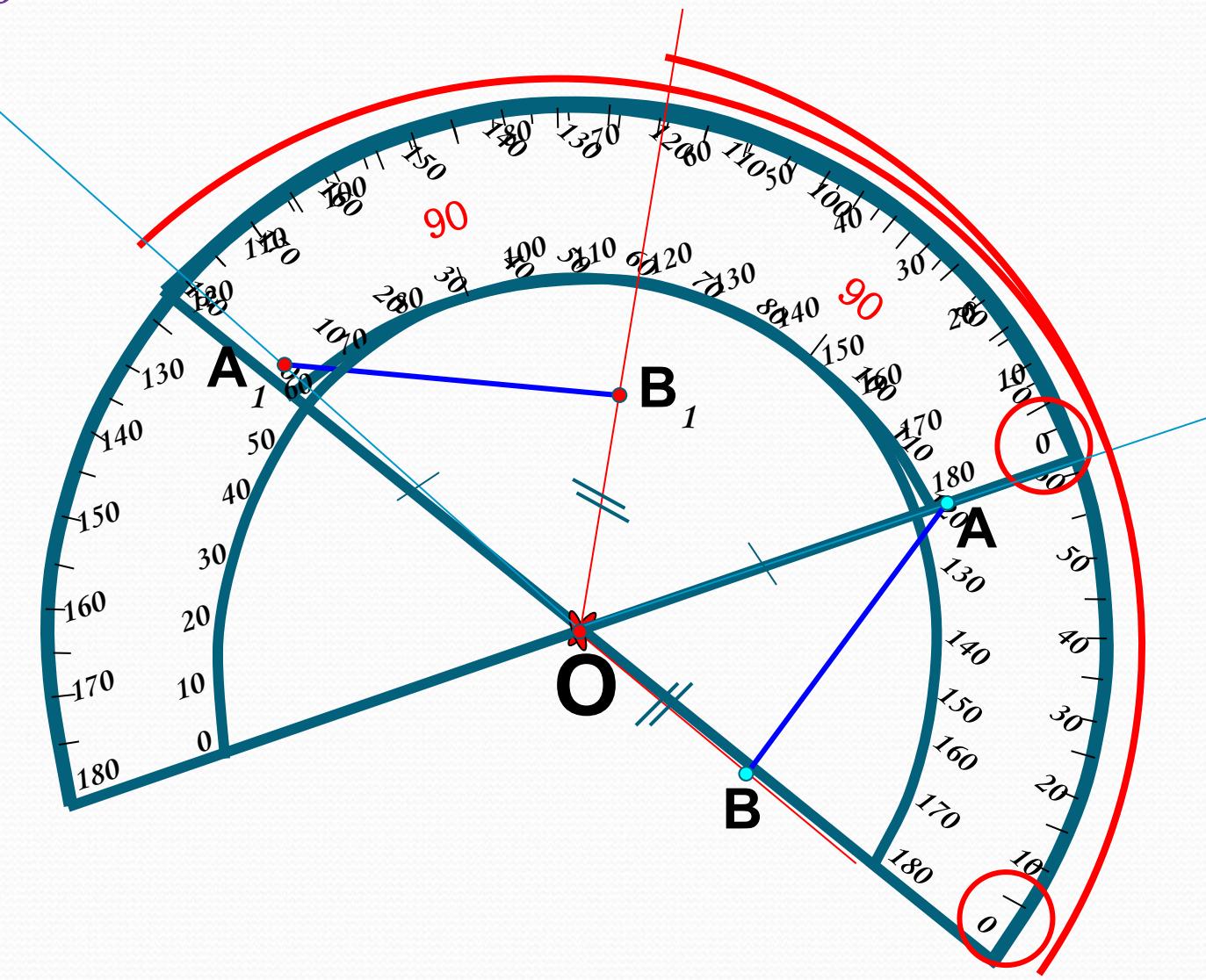


# Поворот отрезка.

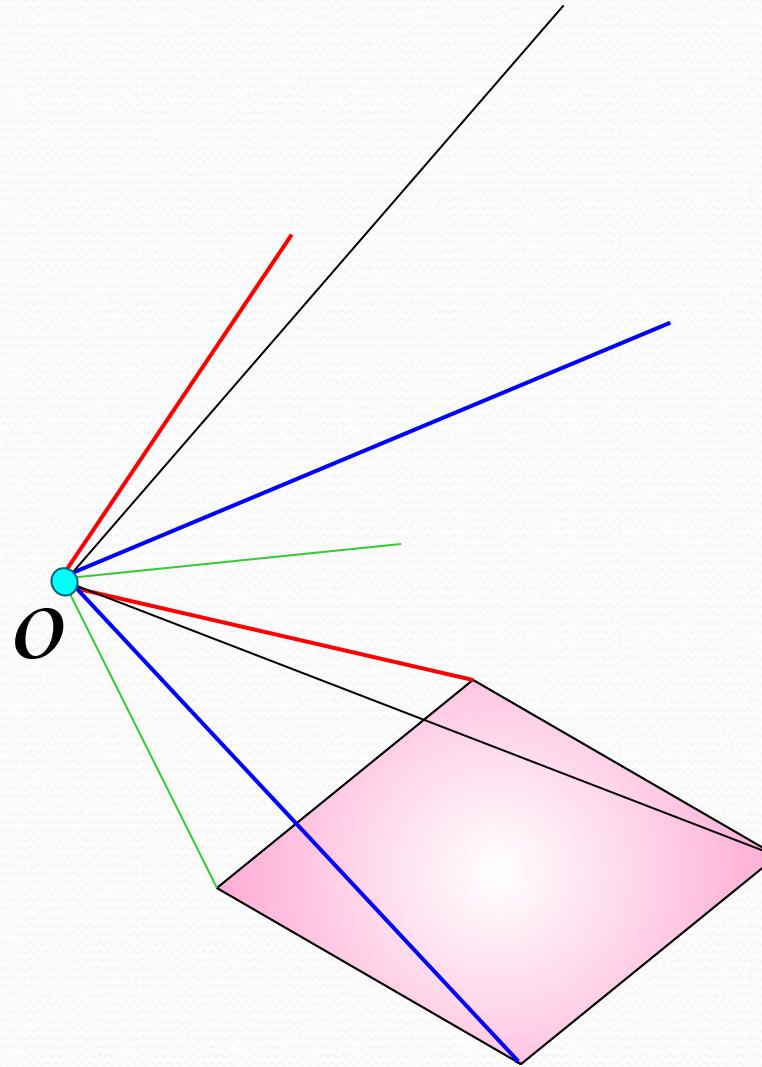


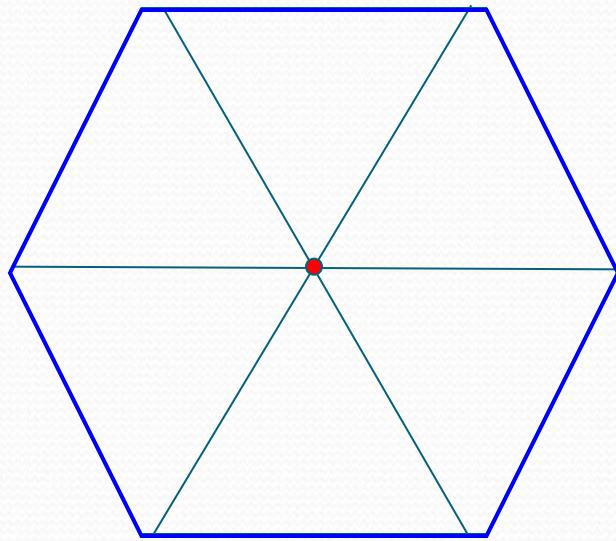
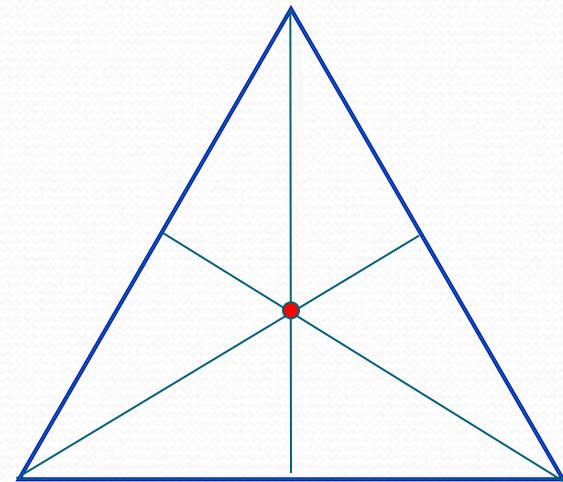
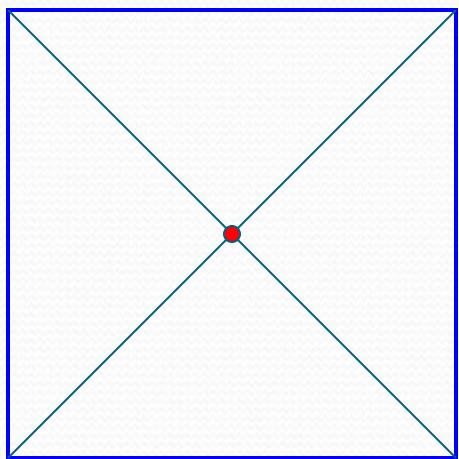
# Угол поворота

$120^{\circ}$

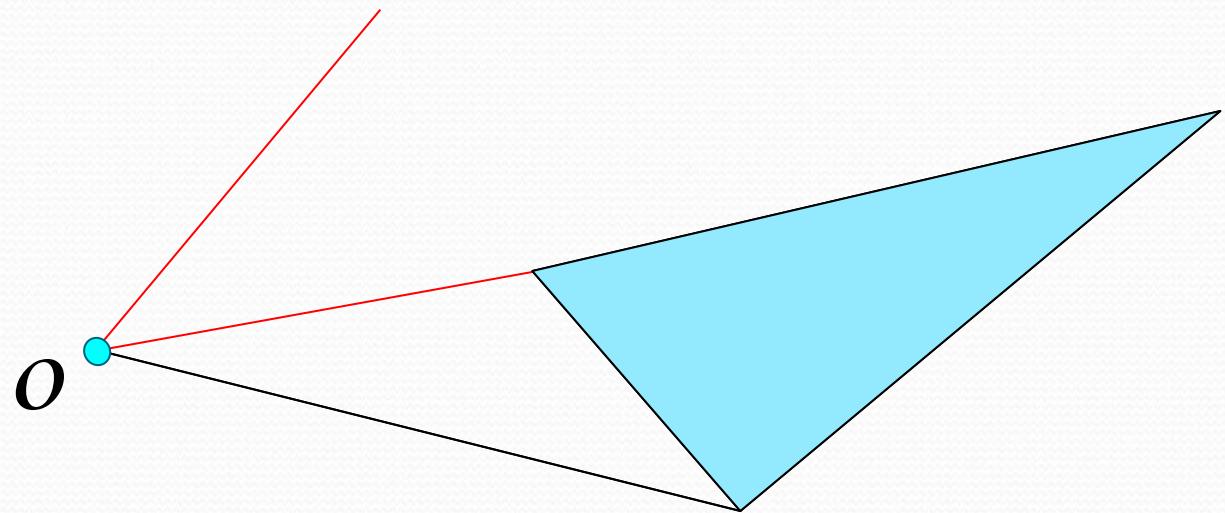
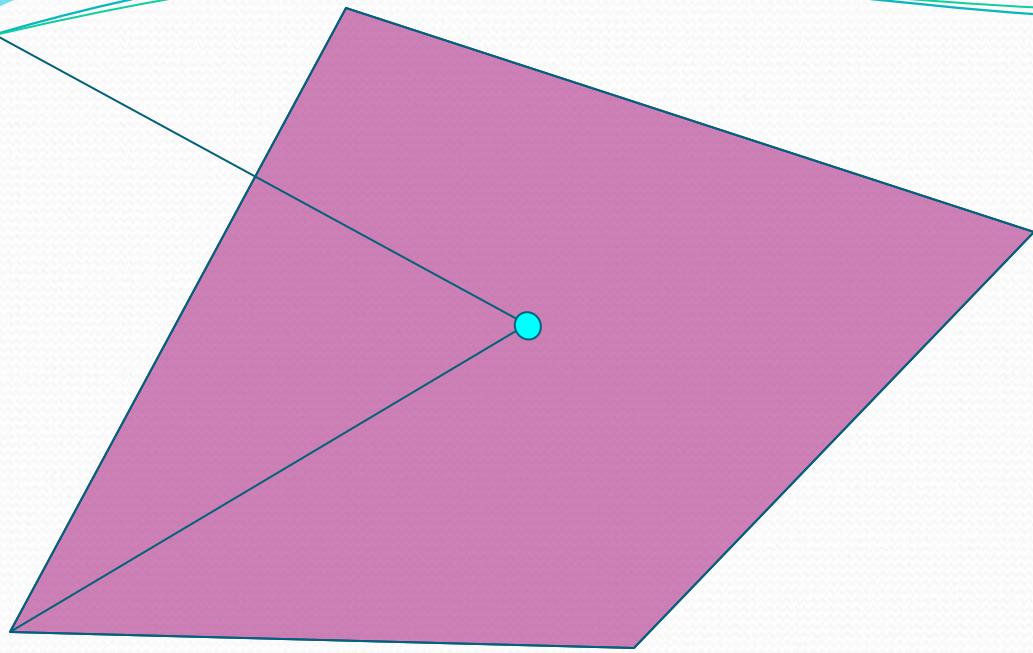


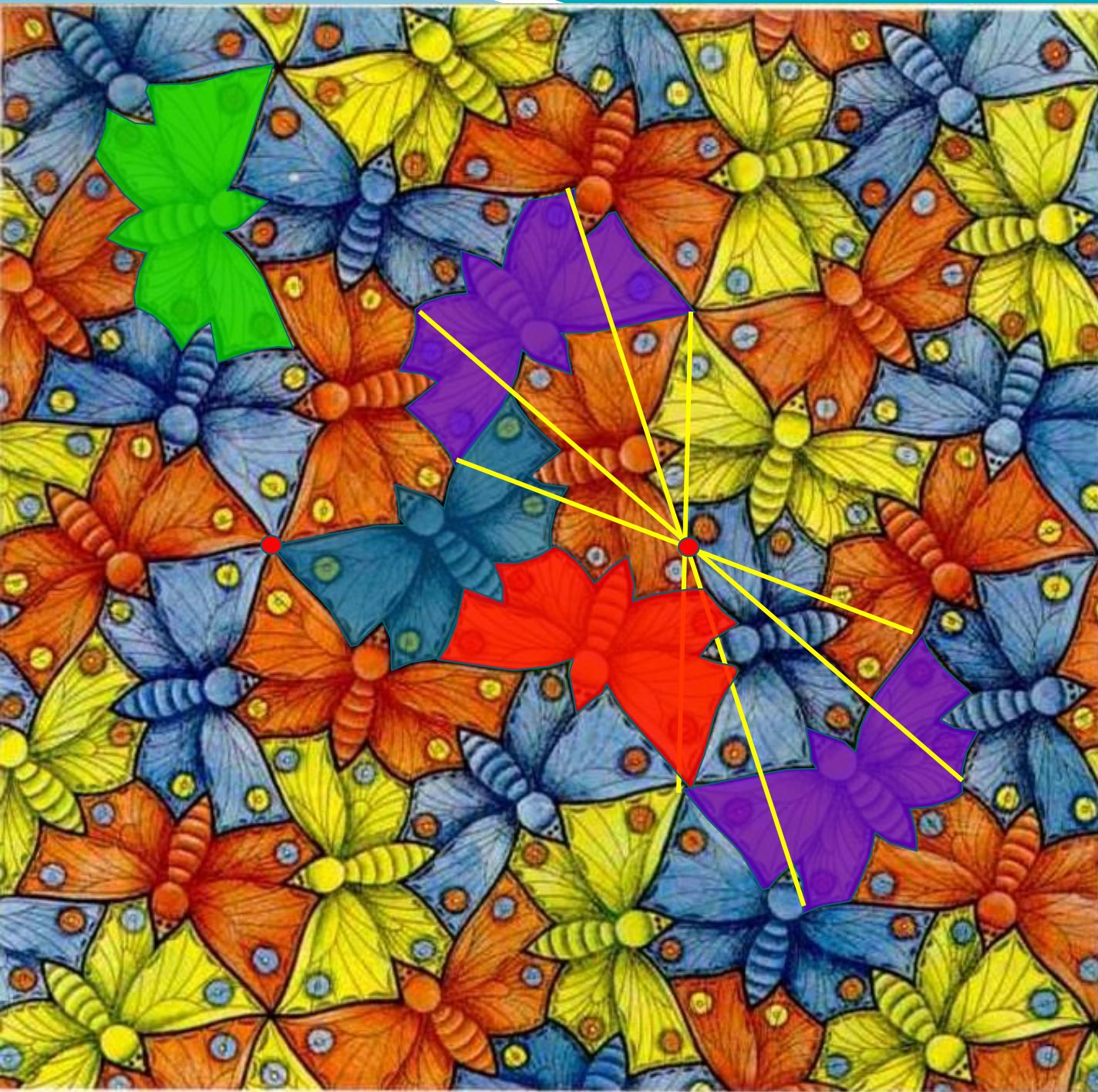
При повороте многоугольника надо повернуть каждую его вершину.





Центр поворота фигуры  
может быть во  
внутренней области  
фигуры и во внешней...





## Поворот отрезка.



# ПОВОРОТ

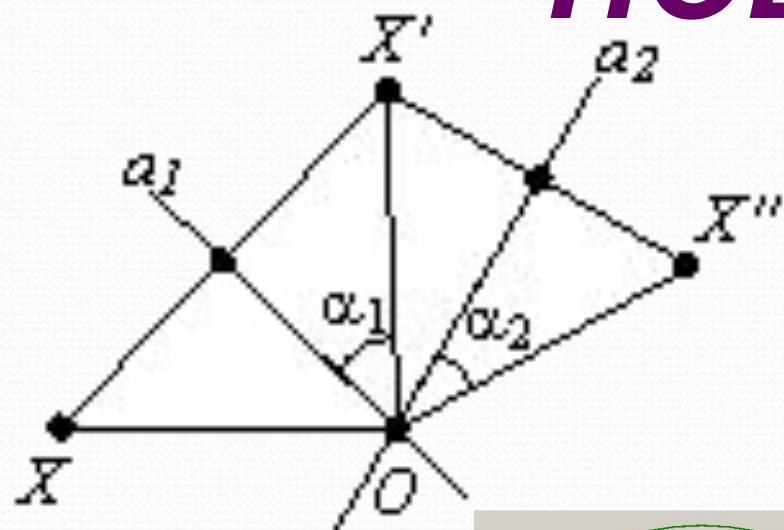


Рис. 22

