

# Методы математической статистики

- **Математическая статистика** — раздел математики, разрабатывающий методы регистрации, описания и анализа данных наблюдений и экспериментов с целью построения вероятностных моделей массовых случайных явлений.
- Основана на использовании идеализированного предположения о существовании бесконечно большого числа измерений.
- **Генеральная совокупность** – множество всех измерений  $n \rightarrow \infty, n \geq 20$
- **Выборочная совокупность** или **выборка** – набор данных конечного объема, извлекаемых из генеральной совокупности  $2 < n \leq 20$ .
- **n** – объем выборки.
- Математическая статистика позволяет на основе выборочных измерений делать заключения о поведении генеральной совокупности.
- **Случайная величина** — это величина, которая принимает в результате опыта одно и только одно значение, наперед неизвестное и зависящее от случайных причин, которые заранее не могут быть учтены.
- **Случайная величина** — это переменная величина, принимающая значения в зависимости от случая.
- Случайное событие - *качественная характеристика* испытаний, то случайная величина - его *количественная характеристика*.
- Случайная величина – это не число, а функция случая.

# Характеристики случайных ВЕЛИЧИН

*Случайные величины обозначают* заглавными буквами  $X, Y, Z$ , а их значения прописными  $x_i, y_i, z_i$ .

*Случайная величина определяется*

- областью ее измерения;
- вероятностью попадания в тот или иной интервал из области измерения.

*Случайная величина бывает*

- Непрерывной – принимает все значения из некоторого конечного или бесконечного промежутка; их пронумеровать нельзя;
- Дискретной – принимает отдельные изолированные возможные значения с определенными вероятностями; их можно пронумеровать.

# Функции распределения случайной величины

- В математической статистике поведение случайных величин принято описывать специальными **функциями**, связывающие значение, которое принимает случайная величина с вероятностью его реализации.

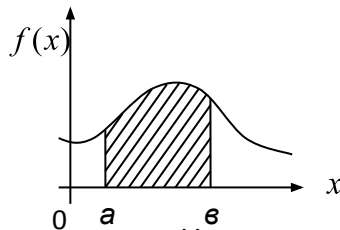
- Они могут быть представлены в виде:

- таблицы (ряд распределения),

X	$x_1$	$x_2$	$x_3$	...	$x_n$
P (x)	$P_1$	$P_2$	$P_3$	...	$P_n$

$$\sum_{i=1}^n p_i = 1$$

- графика,



- явной функциональной зависимости.  $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx$

- Они могут быть

- интегральными,

- дифференциальными

# Интегральная функция распределения случайной ВЕЛИЧИНЫ

Или функция накопления  $F(X)$

Значение интегральной функции распределения в точке  $x$  есть вероятность того, что случайная величина  $X$  примет значения меньше или равное  $x$ .

$$F(x) = P(X \leq x)$$

Свойства

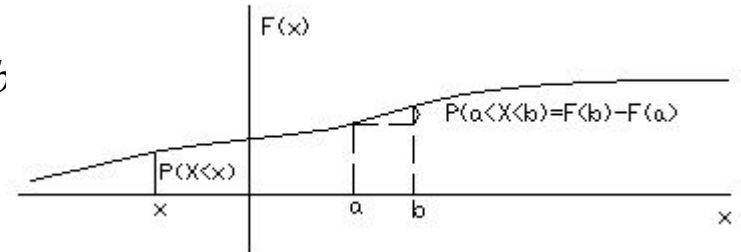
1. Значение функции распределения принадлежит отрезку  $[0,1]$ :  $0 \leq F(x) \leq 1$ .
2. Функции распределения есть неубывающая функция:  $x_1 < x_2 \quad F(x_1) < F(x_2)$
3. Вероятность того, что случайная величина  $X$  примет значение, заключенное в интервале  $(a, b)$ , равна приращению функции распределения на этом интервале:

$$P(a < X < b) = F(b) - F(a).$$

4. Если все возможные значения случайной величины  $X$  принадлежат интервалу  $(a, b)$ , то

$$F(x) = 0 \text{ при } x \leq a; \quad F(x) = 1 \text{ при } x \geq b$$

Или  $F(-\infty) = 0 \quad F(\infty) = 1$



**Пример.** Закон распределения дискретной случайной величины задан так

$X = x_i$	-2	-1	2	5	7
$P(X = x_i) = p_i$	0,1	0,2	0,4	0,1	0,2

Построить функцию распределения  $F(x)$  и ее график.

**Решение.** Согласно свойствам функции  $F(x)$  получим приведенные далее значения.

$$F(x) = P(X < -2) = 0;$$

$$F(x) = P(X < -1) = P(X = -2) = 0,1;$$

$$F(x) = P(X < 2) = P(X = -2) + P(X = -1) = 0,3;$$

$$F(x) = P(X < 5) = P(X = -2) + P(X = -1) + P(X = 2) = 0,7;$$

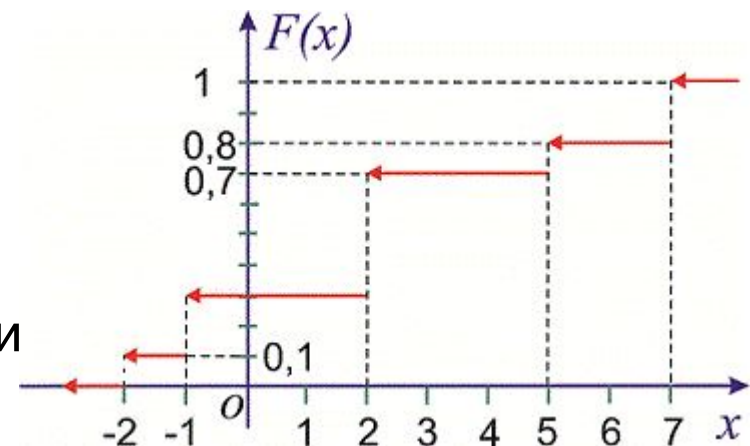
$$F(x) = P(X < 7) = 0,1 + 0,2 + 0,4 + 0,1 = 0,8;$$

$$F(x) = P(X > 7) = P(X < 7) + P(X = 7) = 0,8 + 0,2 = 1.$$

Компактно функция распределения имеет запись

$$F(x) = P(X < x) = \begin{cases} 0, & x \leq -2; \\ 0,1, & -2 < x \leq -1; \\ 0,3, & -1 < x \leq 2; \\ 0,7, & 2 < x \leq 5; \\ 0,8, & 5 < x \leq 7; \\ 1, & x > 7. \end{cases}$$

График функции распределения имеет вид



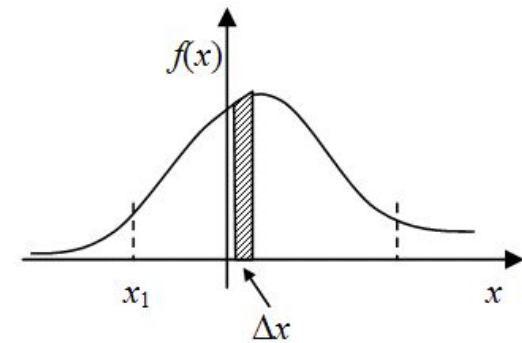
# Дифференциальная функция распределения случайной

## ВЕЛИЧИНЫ

- Или функция плотности вероятности
- *называется* первая производная от интегральной функции распределения, т. е.  $F'(x)=f(x)$ .

$$f(x)dx=P(x\leq X\leq x+dx)$$

- *Смысл*: Произведение  $f(x)dx$  есть вероятность того, что случайная величина получит значение из интервала от  $x$  до  $dx$ .
- *Графически*: вероятность попадания значения случайной величины в бесконечно малый интервал  $dx$  есть площадь криволинейной трапеции под графиком функции  $f(x)$ .



- функция плотности вероятности существует только для непрерывных случайных величин.

# Свойство дифференциальной функции распределения случайной

## ВЕЛИЧИНЫ

- **Свойство 1.** дифференциальная функция распределения  $f(x)$  не отрицательна для любого  $x$  из ее области определения.

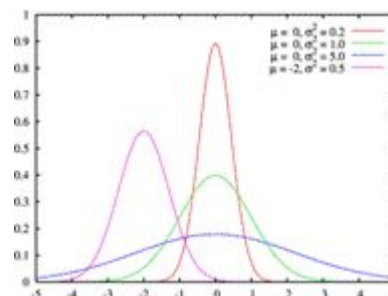
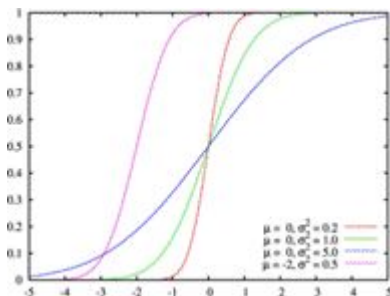
$$f(x) \geq 0$$

- **Свойство 2.** Вероятность попадания непрерывной случайной величины  $x$  в интервал  $[a, b]$  равен определенному интегралу от функции плотности распределения  $f(x)$  на этом интервале

$$P(\alpha \leq x \leq \beta) = \int_{\alpha}^{\beta} f(x) dx$$

- **Свойство 3.** Интегральная функция распределения случайной величины может быть выражена через функцию плотности вероятностей по формуле

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(x) dx$$



- **Свойство 4.** Площадь под кривой плотности распределения на всей ее области определения равен единице

$$\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) dx = 1$$



# Параметры распределения случайных величин

- Математическое ожидание непрерывной случайной величины характеризует ее наиболее вероятное значение (истинное значение при отсутствии систематической погрешности) и определяется через функцию плотности вероятности

$$M(X) = \int_{-\infty}^{\infty} xf(x)dx$$

- Для дискретной случайной величины

$$M(X) = x_1p_1 + x_2p_2 + \dots + x_np_n$$

$$M(X) = \sum_{i=1}^{\infty} x_i p_i,$$

- Для равновероятных событий

$$P_i = \text{const} = P_1 = P_2 = P_3 = \dots = P_n = 1/n$$

$$M(X) = \bar{X} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$

## Свойства математического ожидания.

- Постоянный множитель можно выносить за знак математического ожидания:

$$M(C \cdot X) = C \cdot M(X)$$

- Математическое ожидание постоянной величины  $C$  равно самой этой величине:

$$M(C) = C$$

- Математическое ожидание суммы двух случайных величин равно сумме их математических ожиданий:

$$M(X + Y) = M(X) + M(Y)$$

- Математическое ожидание произведения независимых случайных величин равно произведению математических ожиданий этих величин:

$$M(X \cdot Y) = M(X) \cdot M(Y)$$

# Дисперсия случайной величины

**Дисперсией дискретной** случайной величины – мера рассеивания (разброса значений) случайной величины относительно математического ожидания – это математическое ожидание квадрата ее отклонения:

$$D(X) = M(X - M(X))^2$$

## Свойства дисперсии.

- Дисперсия постоянной величины  $C$  равна 0:  
 $D(C) = 0$
- Если  $X$ - случайная величина, а  $C$  – постоянная, то

$$D(C \cdot X) = C^2 D(X)$$

$$D(X + C) = D(X)$$

- Если  $X$  и  $Y$ - независимые случайные величины, то

$$D(X + Y) = D(X) + D(Y)$$

- Для дискретных случайных величин

$$D(X) = (x_1 - M(X))^2 p_1 + (x_2 - M(X))^2 p_2 + \dots + (x_n - M(X))^2 p_n = \\ = \sum P_i (x_i - M(X))^2 = \sum P_i (x_i - x)^2$$

- Для вычисления дисперсий более удобной является формула

$$D(X) = M(X^2) - (M(X))^2$$

- Для непрерывных случайных величин

$$D(X) = \int_{-\infty}^{\infty} (x - M(X))^2 f(x) dx$$

# Расчет дисперсии генеральной и выборочной совокупности

## Генеральная совокупность

$$n \rightarrow \infty, n \geq 20$$

$D \equiv \sigma^2$  – стандартное отклонение характеризует рассеяние, разброс результатов измерений относительно наиболее вероятного значения  $x$ , и называется *генеральной дисперсией*;

$\sigma$  – называют генеральным средним квадратичным отклонением.

$$\sigma = \sqrt{D}$$
$$\sigma = \sqrt{\frac{\sum(x_i - \bar{x})^2}{n}}$$

## Выборочная совокупность

$$2 \leq n \leq 20$$

$S^2$  – *выборочная дисперсия*

$S$  – *выборочное стандартное отклонение*

$$s = \sqrt{\frac{\sum(x_i - \bar{x})^2}{n - 1}}$$