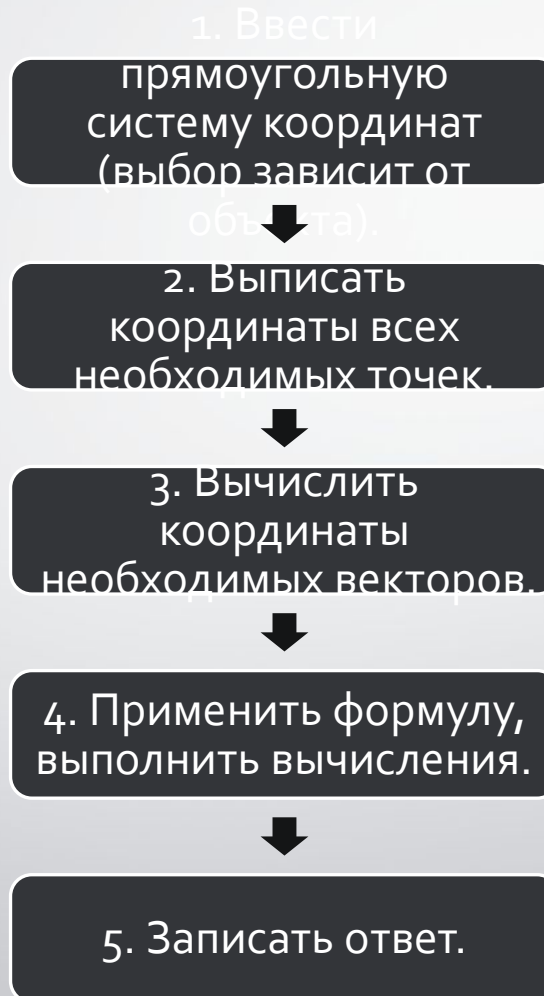


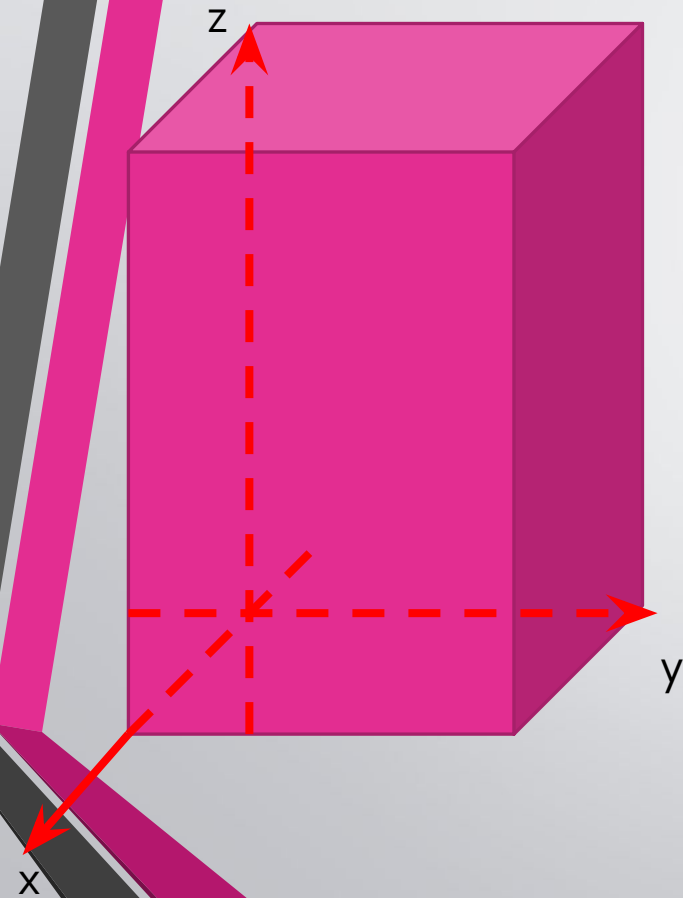
Метод координат как  
универсальный способ  
решения заданий С-2 ЕГЭ  
по математике

# Общий алгоритм для решения С2 методом координат

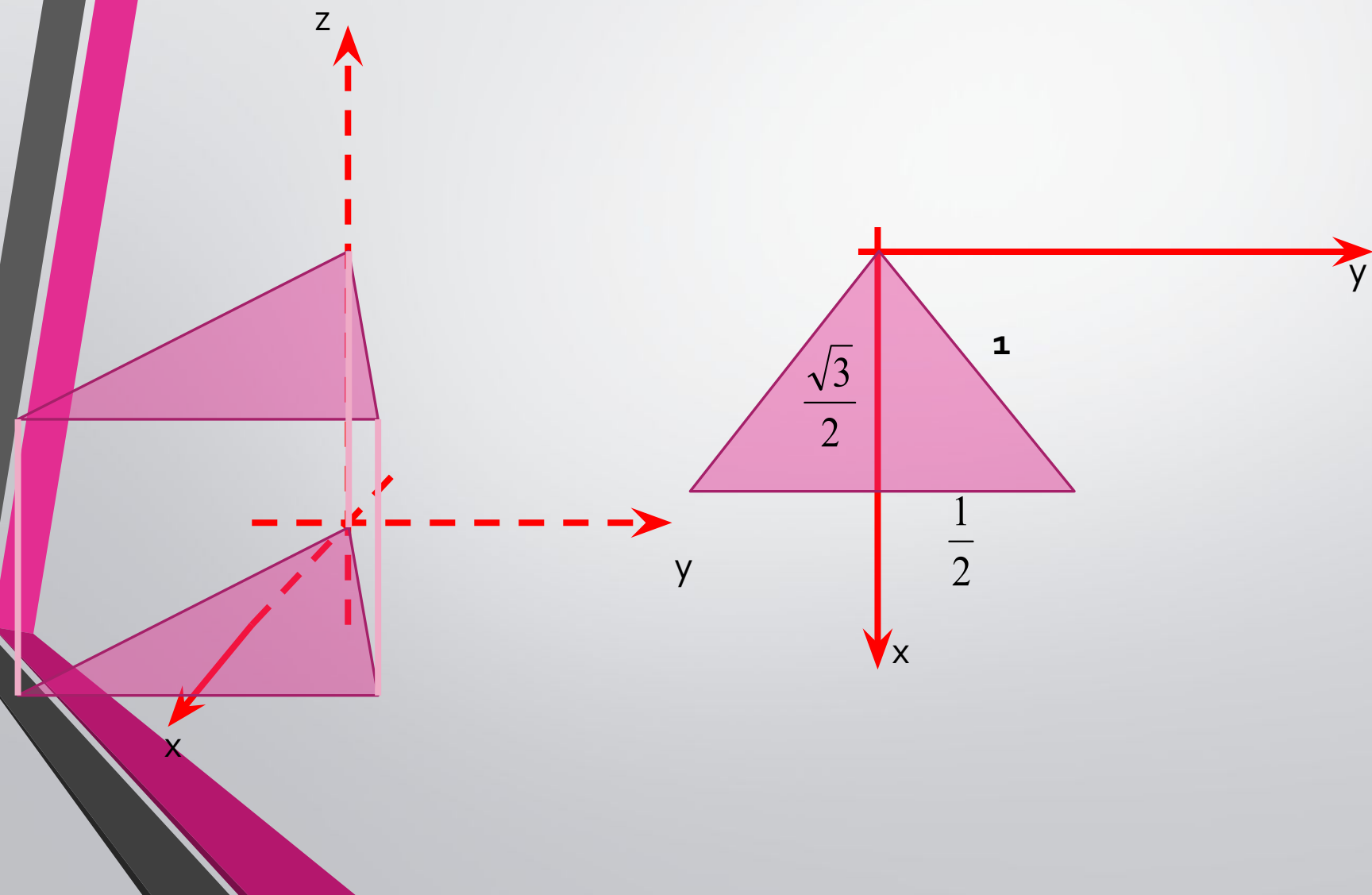


# Примеры «удобного» задания системы координат для разных объектов

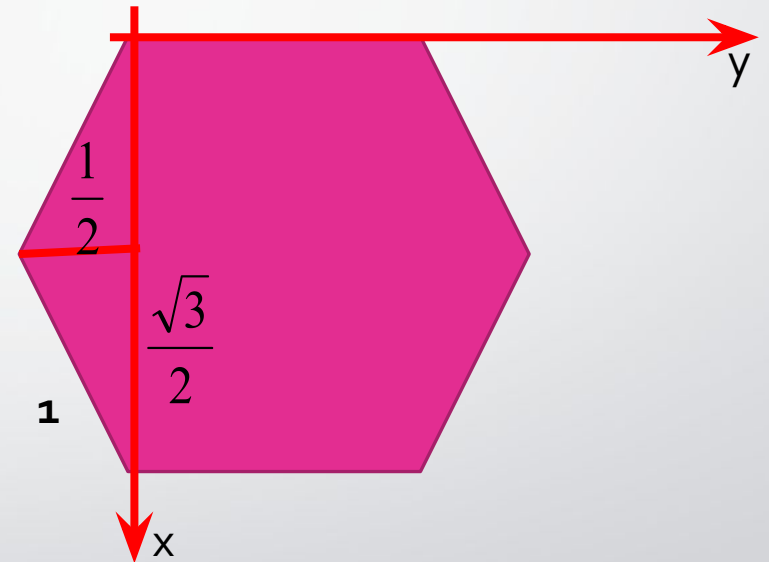
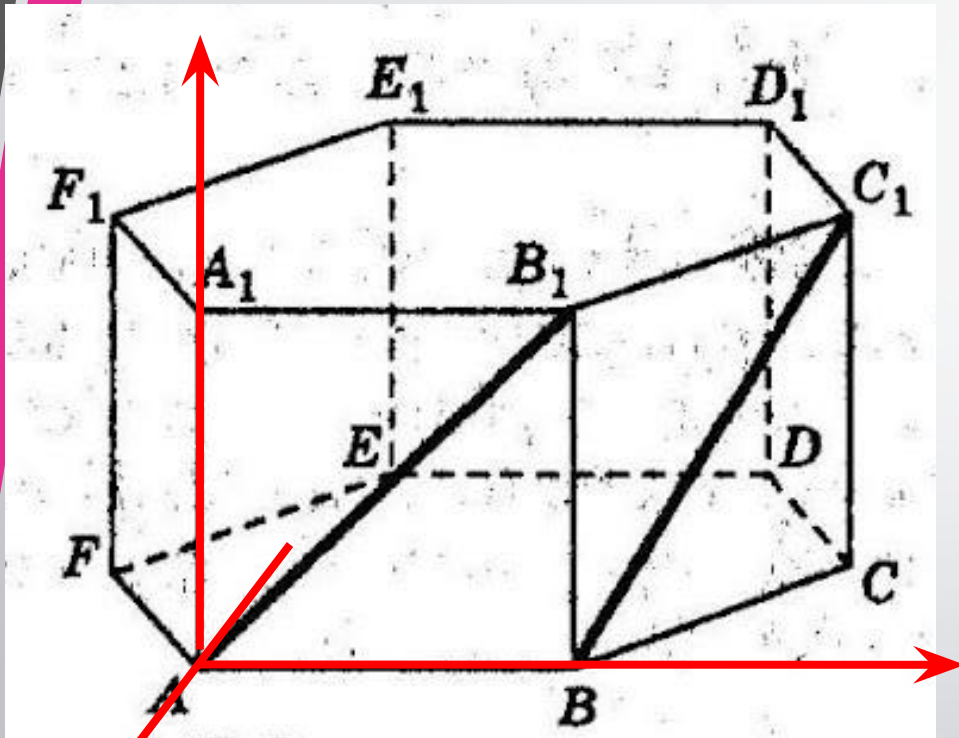
## Прямоугольный параллелепипед



# Правильная треугольная призма

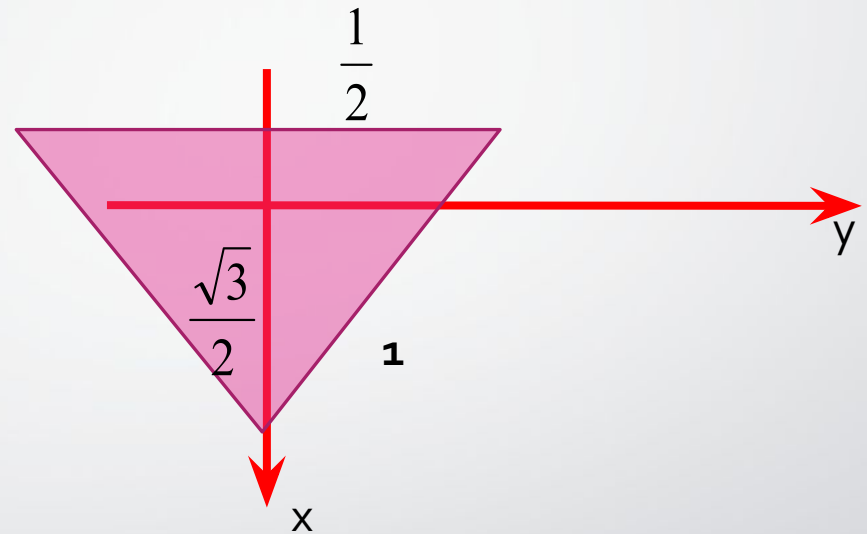
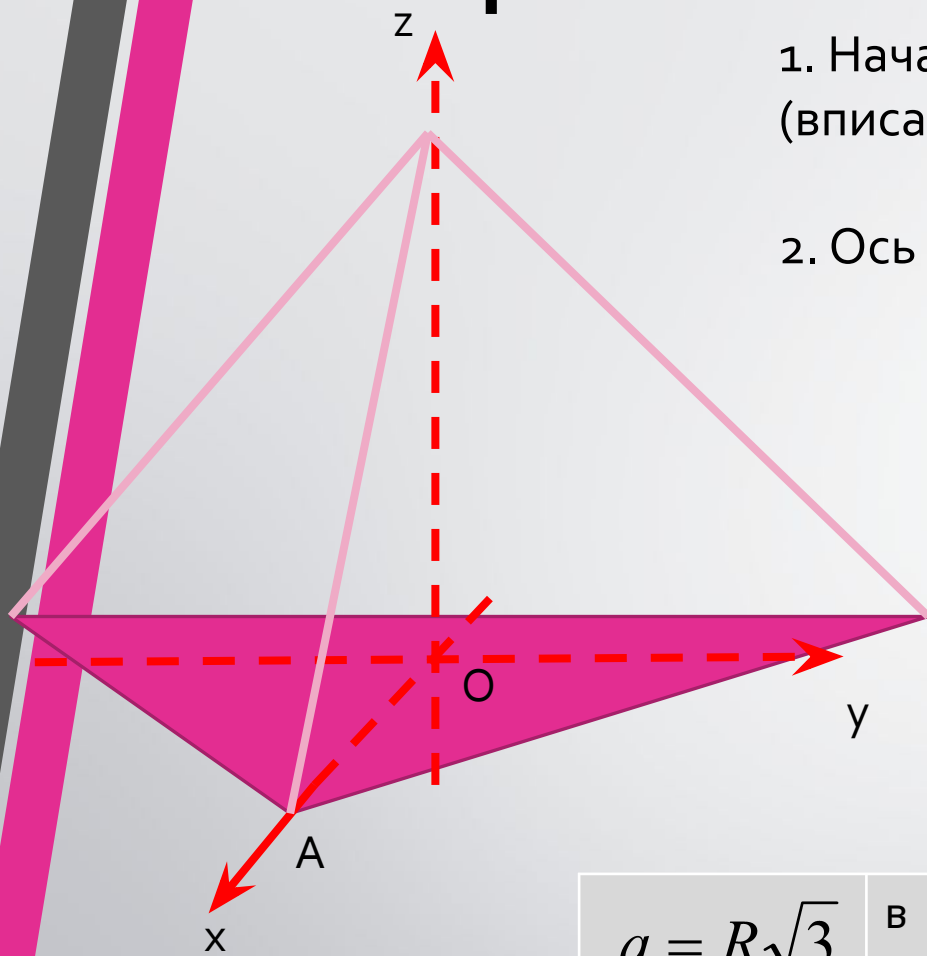


# Правильная шестиугольная призма



# Правильная пирамида

1. Начало координат в центре описанной (вписанной) около основания окружности
2. Ось Oz – проходит по высоте пирамиды



$OA = R$ , где  
 $R$  - радиус описанной  
окружности

$a = R\sqrt{3}$	в правильном треугольнике
$a = R$	в правильном шестиугольнике
$a = R\sqrt{2}$	в правильном четырёхугольнике



# Угол между прямыми (обозначим $\alpha$ )

Используем формулу:

$$\cos \alpha = \frac{|x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2|}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}}$$

Где

$\{x_1; y_1; z_1\}$  – координаты направляющего вектора первой прямой

$\{x_2; y_2; z_2\}$  – координаты направляющего вектора второй прямой

Так как угол между прямыми выбираем острый,  
то косинус положителен

[К решению примера 1](#)

[К решению примера 2](#)

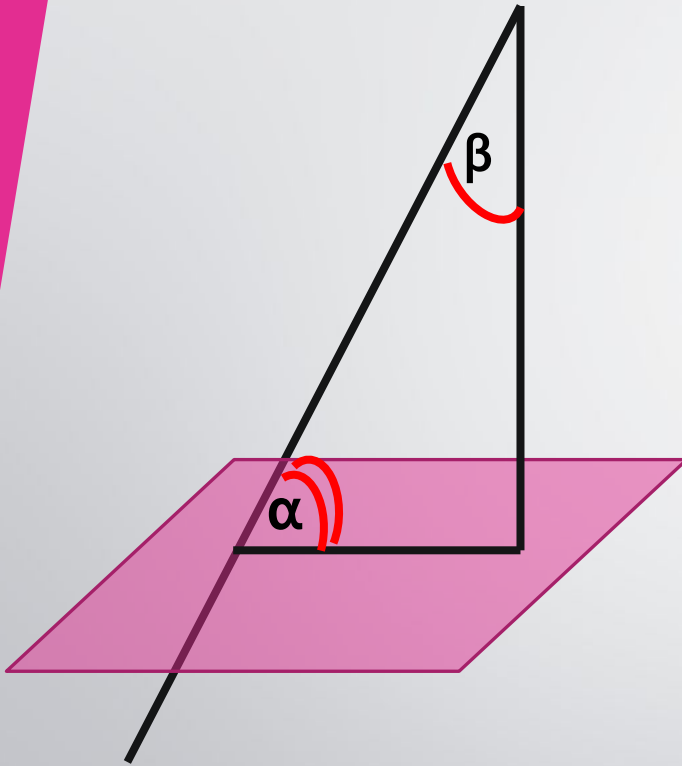


## 2. Угол между прямой и плоскостью

$\alpha$  - угол между прямой и плоскостью

$$\sin \alpha = \sin(90 - \beta) = \cos \beta$$

$\beta$  – угол между прямой и перпендикуляром к плоскости



Чтобы найти синус угла между прямой и плоскостью можно найти косинус угла между прямой и перпендикуляром к плоскости





# Уравнение плоскости

(1)  $ax+by+cz+d=0$  – общий вид уравнения плоскости

вектор  $\vec{n}\{a;b;c\} \perp$  плоскости

Через три точки проходит плоскость и притом только одна

Т.к. точки принадлежат плоскости,  
то их координаты удовлетворяют уравнению (1)

Составляем и решаем систему уравнений

Находим коэффициенты  $a, b, c, d$



# Угол между плоскостями

Угол между плоскостями равен углу между перпендикулярами к этим плоскостям

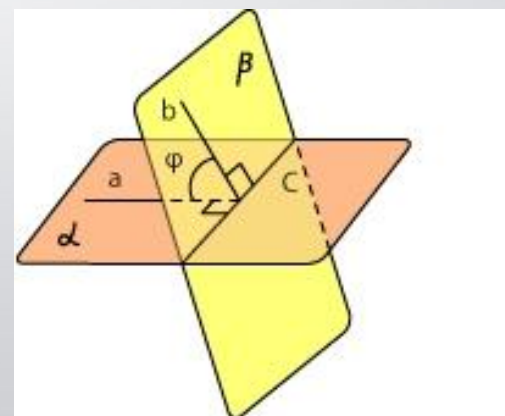
$a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0$  – уравнение \_плоскости\_  $\alpha$

$a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0$  – уравнение \_плоскости\_  $\beta$

$$\vec{m}\{a_1; b_1; c_1\} \perp \alpha$$

$$\vec{n}\{a_2; b_2; c_2\} \perp \beta$$

$$\cos(\vec{m}; \vec{n}) = \frac{|a_1a_2 + b_1b_2 + c_1c_2|}{\sqrt{a_1^2 + b_1^2 + c_1^2} \sqrt{a_2^2 + b_2^2 + c_2^2}}$$



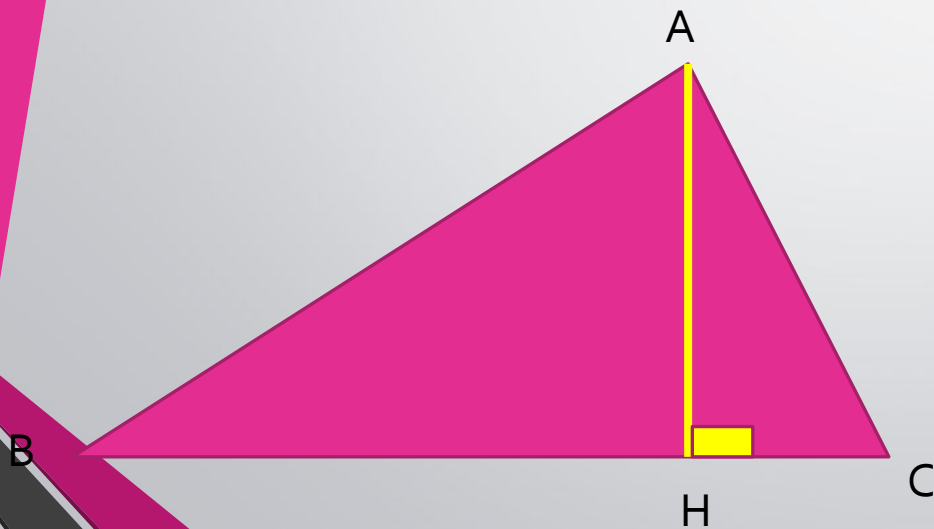
# Расстояние от точки до прямой

Пусть  $AH$  – искомое расстояние.

$$S_{\triangle ABC} = \frac{1}{2} BC \cdot AH$$

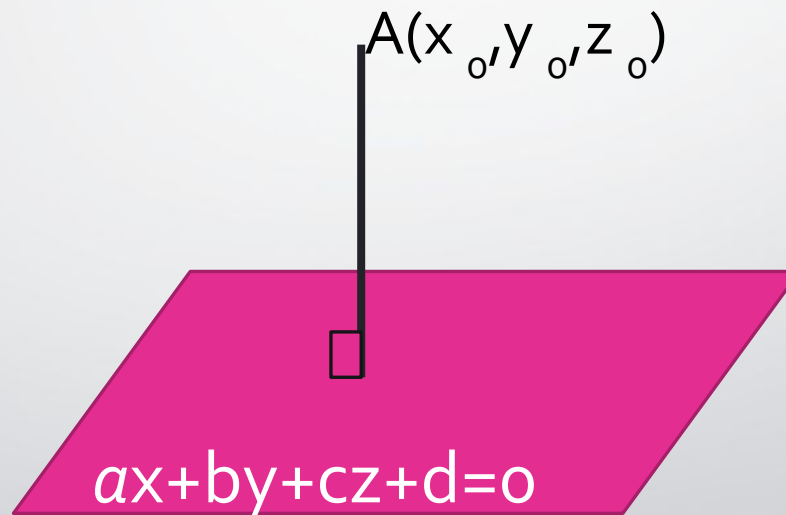
$$AH = \frac{2S_{\triangle}}{BC}$$

$$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$$
$$P = \frac{a+b+c}{2}$$



# Расстояние от точки до плоскости

$$\rho = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$



# Расстояние между скрещивающимися прямыми

Способ решения А.Правдина – учителя математики Нижегородской области

$$\overrightarrow{AA_1} \perp \overrightarrow{AB}$$

$$\overrightarrow{BB_1} \perp \overrightarrow{AB}$$

Точки  $A_1$  и  $B_1$  выбираем любые

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AA_1} + \overrightarrow{A_1B_1} + \overrightarrow{B_1B}$$

$\vec{a}$  – направляющий вектор  $a$

$\vec{b}$  – направляющий вектор  $b$

$$\overrightarrow{AA_1} = x\vec{a}$$

$$\overrightarrow{B_1B} = y\vec{b}$$

$$\begin{cases} \vec{a} \cdot \overrightarrow{AB} = 0 \\ \vec{b} \cdot \overrightarrow{AB} = 0 \end{cases}$$

Находим  $x$  и  $y$ , затем длину  $AB$

