

10. Алгоритм — это строго определенная последовательность шагов, друг за другом выполняемых, которая обеспечивает получение или другую последовательность исходных данных к конечному результату. Укажите в виде действия...



от 0 до 6

баллов

Проверка (тест)

Вариант 1

1. г
2. в
3. в
4. а
- г

Вариант 2

1. б
2. г
3. г
4. а
- б

**По 1 баллу за каждый правильный
ответ**

Проверим домашнюю работу:



Из 9 монет одинакового достоинства - одна фальшивая (она легче остальных). За какое минимальное число взвешиваний на чашечных весах без гирь можно определить фальшивую монету?

Проверк

а

от 0 до 5
баллов

Ты знаешь, как пришить пуговицу?
поуговидся?

Повтори 5

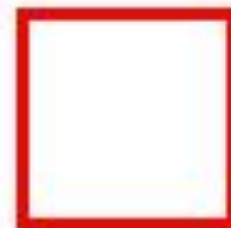


1. **В**деть нитку в иголку.
2. Приложить пуговицу к ткани.
3. Выполнить несколько стежков через отверстия в пуговице.
4. Закрепить нитку.
5. Отрезать нитку.

Какую программу для построения квадрата можно создать в среде Scratch?



```
когда клавиша стрелка вверх нажата  
очистить  
установить размер пера 3  
установить цвет пера красный  
повернуться на 90 градусов  
идти 50 шагов  
повернуться на 90 градусов  
идти 50 шагов  
повернуться на 90 градусов  
идти 50 шагов  
повернуться на 90 градусов  
идти 50 шагов
```



Тема урока:

«Алгоритм с



Цели урока:

Узнать: об алгоритме с повторением как одном из типов алгоритмов .

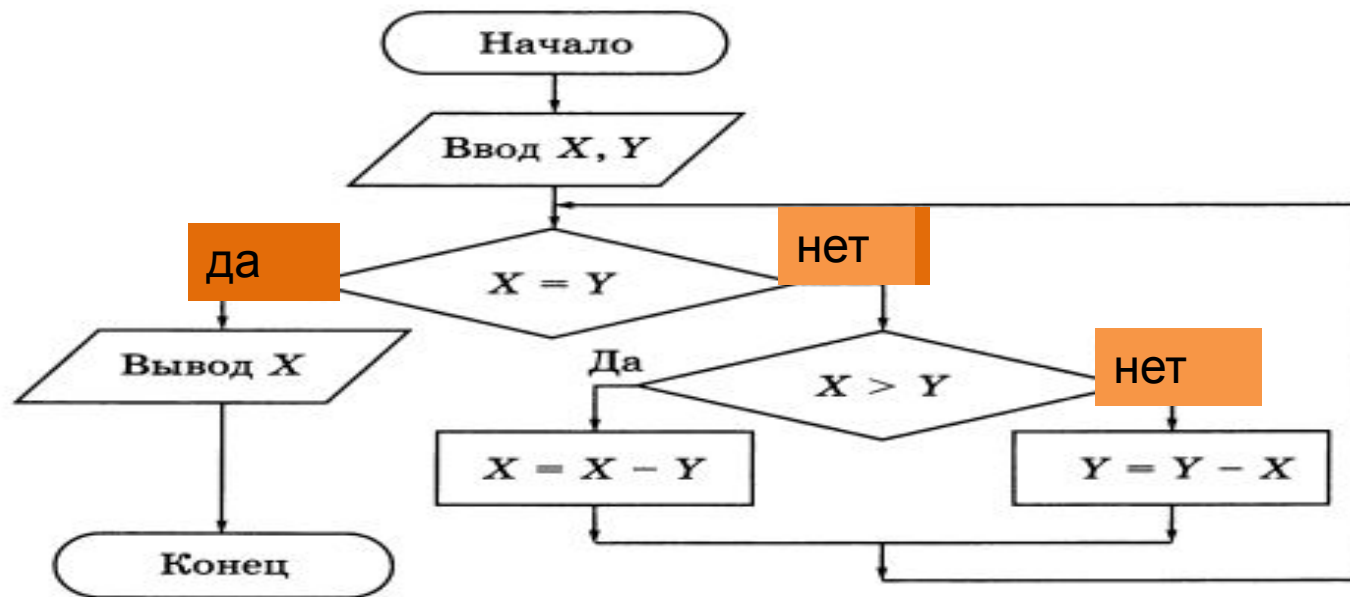
Научиться: составлять алгоритмы с повторением для различных исполнителей.



Стр.
114-115

- Форма организации действий, при которой выполнение одной и той же последовательности команд повторяется, пока выполняется некоторое заранее установленное условие, называется циклом (повторением)
- Алгоритм, содержащий циклы, называется циклическим алгоритмом или алгоритмом с повторениями

201. Выполните алгоритм для заданных чисел.



Исходные данные		Промежуточные данные		Результат
X	Y	X	Y	X
5	25	5	$y=25-5=20$	
		5	$y=20-5=15$	
		5	$y=15-5=10$	
		5	$y=10-5=5$	

5



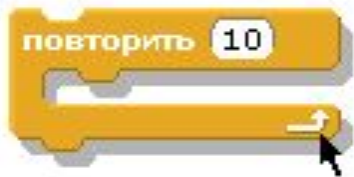
Выполни дома.
Сдай на проверку.

№203

Выполни практическую

работу:

Циклический алгоритм в среде
Scratch



1. Соберите алгоритм для построения квадрата в среде Scratch?



2. Допишите алгоритм для построения треугольника в среде Scratch?

От 0 до 5-ти
баллов

Оценка за урок:

0 -4 балл – оценка «2»

5 - 8 балла – оценка «3»

9– 13 баллов – оценка «4»

**14 и более баллов – оценка
«5»**

Использованные материалы:

- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова Учебники « Информатика 6,7 класс». Бином. 2013.
- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Методическое пособие. 6, 7 класс <http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/3/>
- Л.Л.Босова, А.Ю. Босова. Электронное приложение. 6, 7 класс <http://lbz.ru/books/228/7397/>
- <http://lbz.ru/books/540/4071/>