



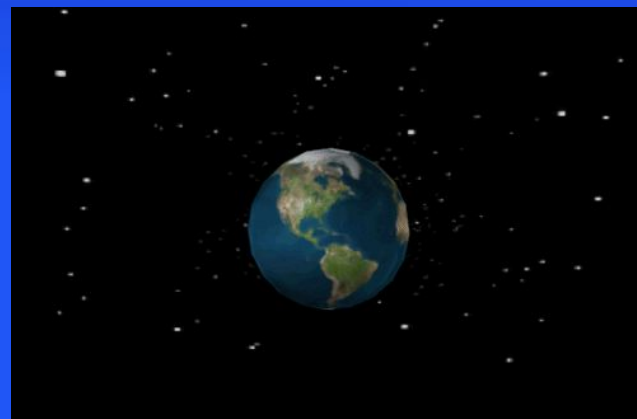
*Динаміка
ї є асноуная задача.
Сіла*

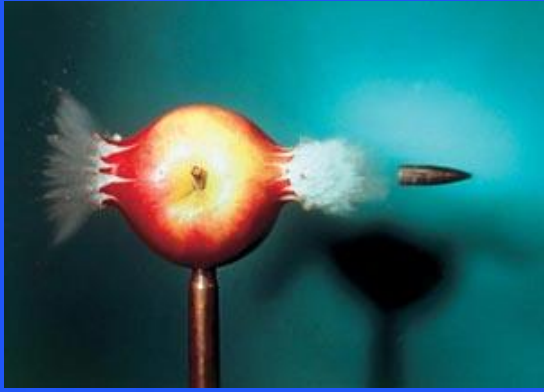
Динаміка дае адказы на такія пытанні:

Як змянаецца скорасць мяча пры удары?



Якая скорасць спадарожніка на арбіце?



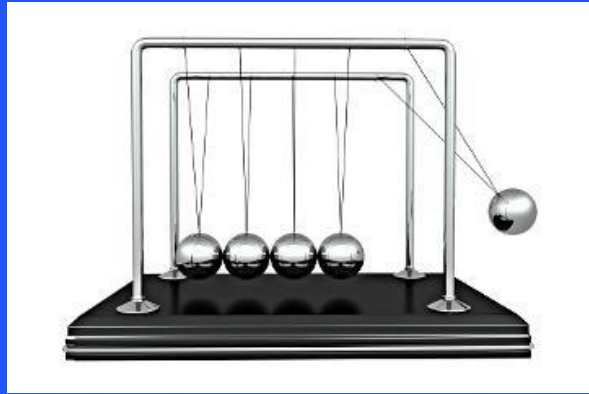


Такім чынам, рух цела залежыць ад:

- пачатковага становішча і скорасці;
- дзеяння на яго навакольных цел;
- ад уласцівасцей самаго прадмета.



Што азначаюць словы «дзеянне аднаго цела на другое»?



*Адно цела ці адштурхоувае
ад сябе другое, ці прыцягвае яго.*



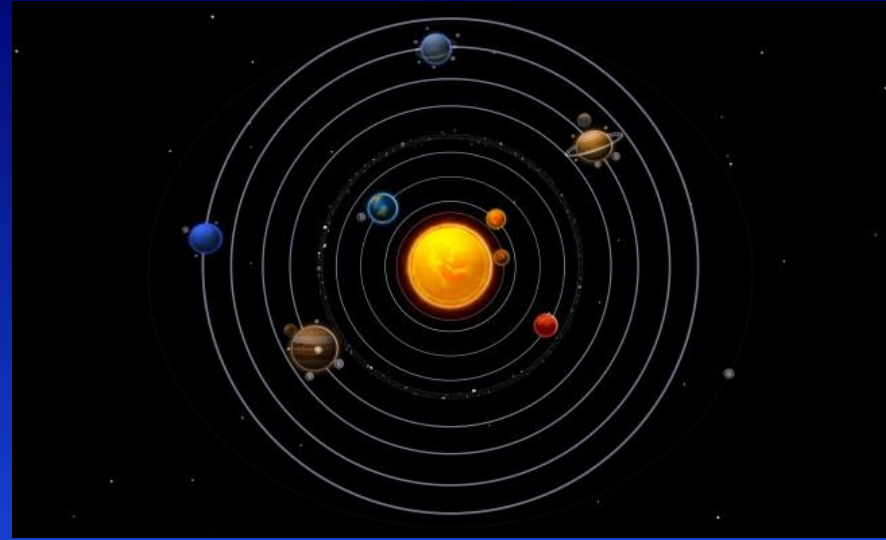
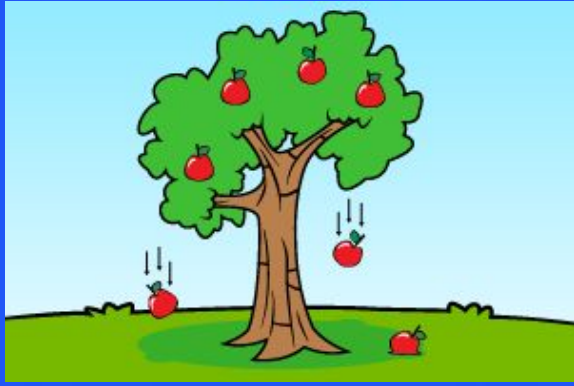
*Для колькаснага апісання дзеяння аднаго цела на другое
уводзіцца паняцце «сіла».*



*Сіла – фізічная вектарная велічыня,
якая з'яўляецца колькаснай мерай дзеяння
аднаго цела на другое.*



Разглядаюцы канкрэтную сілу, мы павінны разумець:



- на якое цэла і з боку якога цэла яна дзейнічае;*
- у якім пункце яна прыкладзена;*
- як яна накіравана і які яе модуль.*



*Адзінка сілы у СІ –
1 Ньютан (1 Н)*



Сфармулюем асноуную задачу дынамікі:



Ведаючы масу цела і сілы, якія дзейнічаюць на яго, а таксама яго пачатковае становішча і скорасць, вызначыць становішча і скорасць цела у любы момант часу.



Дзякуй!

The background features a complex, abstract design of black and white swirling patterns. The patterns consist of thick, curved bands that spiral inward, creating a sense of depth and movement. The overall effect is reminiscent of a stylized eye or a vortex.