



**ИНФОРМАЦИОННО-ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ МОДУЛЬ**  
**БФУ имени И. Канта**

# **ОСНОВЫ CSS.**

## **ОБТЕКАНИЕ И ПОЗИЦИЯ**

# ОПРЕДЕЛЕНИЕ

CSS (Cascading Style Sheets) — язык таблиц стилей, который позволяет прикреплять стиль (например, шрифты и цвет) к структурированным документам (например, документам HTML и приложениям XML).

Файлы `*имя*.css` применяются для создания веб-сайтов с одинаковым внешним видом. Они также используются для сокращения количества работы и кода HTML, создаваемого при помощи объединения свойств отображения в отдельном файле. Они хранятся в формате простого текста.



# СПОСОБЫ СВЯЗИ С CSS

1. Прописать в контейнере head тег `<style>...</style>`.
2. Создать документ `*имя*.css` и связать с HTML документом с помощью тега `<link href=“./.../*имя*.css”>` в контейнере head.
3. Прописать внутри любого тега в контейнере body в виде атрибута `style=“правила описания стилей”`.

```
1. <head>
    <title>Пример №3</title>
    <meta charset="utf-8">
    <style type="text/css">
        ...
    </style>
</head>
```

```
2. <head>
    <title>Пример №3</title>
    <meta charset="utf-8">
    <link type="text/css" rel="stylesheet" href="./таблица стилей.css">
</head>
```

```
3. <body>
    <div style="...">...</div>
</body>
```

# СЕЛЕКТОРЫ

Если выбраны способы 1 и 2, то используются селекторы.

Селектор определяет, к какому элементу применять то или иное CSS-правило.

Они пишутся в виде атрибута для тега, чтобы потом в CSS указать для какого тега будут работать свойства.

Пишут следующие селекторы:

1. **id**, то есть `<div id="block">...</div>`  $\Leftrightarrow$  `#block {...}`
2. **class**, то есть `<div class="block">...</div>`  $\Leftrightarrow$  `.blocks {...}`

# ОСТАЛЬНЫЕ СПОСОБЫ НАПИСАНИЯ

1. Пусть у элемента `<div>` есть элементы `<p>`, тогда `#block p {...}` (также работает и с классами).
2. Пусть у элемента `<div>` есть элементы `<p>` со своими классами, тогда `#block p.words1 {...}`.
3. `div {...}`, тогда все дивы получают данное свойство.
4. Другие.



# СТРУКТУРА ЭЛЕМЕНТА

```
селектор дополнительные теги* {  
    свойство: значение;  
    -----  
    свойство: значение;  
}
```

\*При написании дополнительных тегов или дополнительного тега, будут передаваться тому тегу свойства, который был записан последним. Если не писать дополнительные теги, то свойства получит тот, который указан в селекторе

# ОБТЕКАНИЕ

**float** определяет, по какой стороне будет выравниваться элемент, при этом остальные элементы будут обтекать его с других сторон.

Синтаксис

`float: left | right | none`

Значения:

**left** выравнивает элемент по левому краю, а все остальные элементы, вроде текста, обтекают его по правой стороне.

**right** выравнивает элемент по правому краю, а все остальные элементы обтекают его по левой стороне.

**none** обтекание элемента не задается. (по умолчанию)

# ОБТЕКАНИЕ

**clear** устанавливает, с какой стороны элемента запрещено его обтекание другими элементами. Если задано обтекание элемента с помощью свойства `float`, то `clear` отменяет его действие для указанных сторон.

Синтаксис

`clear: none | left | right | both`

Значения:

**left** отменяет обтекание с левого края элемента. При этом все другие элементы на этой стороне будут опущены вниз, и располагаться под текущим элементом.

**both** отменяет обтекание элемента одновременно с правого и левого края.

**right** отменяет обтекание с правой стороны элемента.

**none** отменяет действие свойства `clear`, при этом обтекание элемента происходит, как задано с помощью свойства `float` или других настроек. (по умолчанию)



# ПОЗИЦИЯ

**position** устанавливает способ позиционирования элемента относительно окна браузера или других объектов на веб-странице.

Синтаксис

```
position: absolute | fixed | relative | static | inherit
```

Значения

**relative** положение элемента устанавливается относительно его исходного места. Добавление свойств `left`, `top`, `right` и `bottom` изменяет позицию элемента и сдвигает его в ту или иную сторону от первоначального расположения.

**static** элементы отображаются как обычно. Использование свойств `left`, `top`, `right` и `bottom` не приводит к каким-либо результатам. (по умолчанию)

**absolute** указывает, что элемент абсолютно позиционирован, при этом другие элементы отображаются на веб-странице словно абсолютно позиционированного элемента и нет.

Положение элемента задается свойствами `left`, `top`, `right` и `bottom`, также на положение влияет значение свойства `position` родительского элемента.

Так, если у родителя значение `position` установлено как `static` или родителя нет, то отсчет координат ведется от края окна браузера. Если у родителя значение `position` задано как `fixed`, `relative` или `absolute`, то отсчет координат ведется от края родительского элемента.

**fixed** по своему действию это значение близко к `absolute`, но в отличие от него привязывается к указанной свойствами `left`, `top`, `right` и `bottom` точке на экране и не меняет своего положения при прокрутке веб-страницы.

Свойство **float** не работает в тегах со свойствами **fixed** или **absolute**.

**px** – устанавливает измерение в пикселях экрана.

**bottom** устанавливает положение нижнего края содержимого тега без учета толщины рамок и отступов.

**left** устанавливает положение левого края содержимого тега.

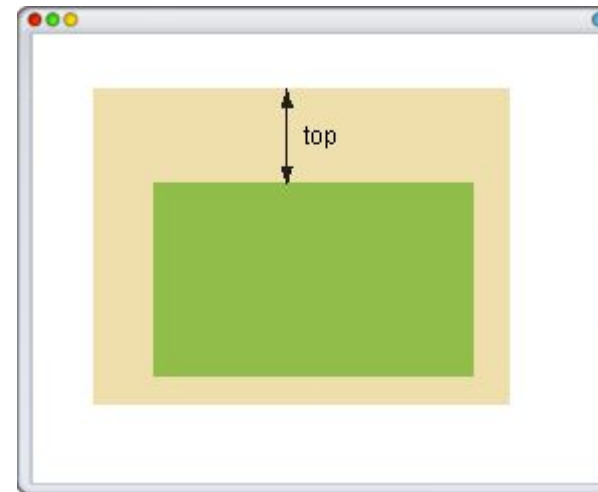
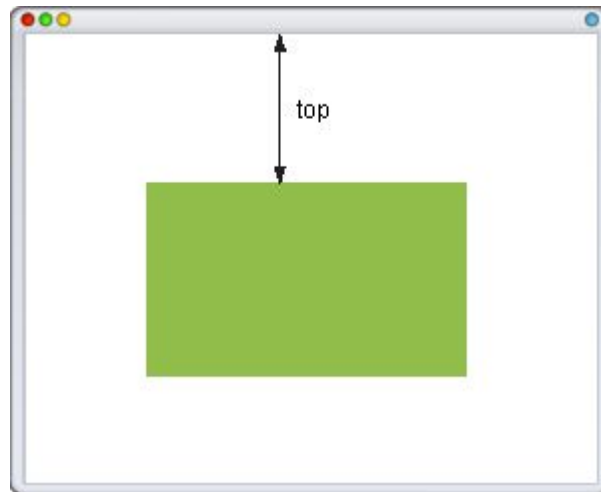
**right** устанавливает положение правого края содержимого тега.

**top** устанавливает положение верхнего края содержимого тега.

### Синтаксис

`top (left, right, bottom): значение | проценты | auto`

auto не изменяет положение тега.





**ИНФОРМАЦИОННО-ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ МОДУЛЬ**  
**БФУ имени И. Канта**

**Спасибо за внимание!**