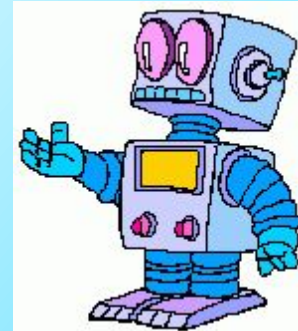
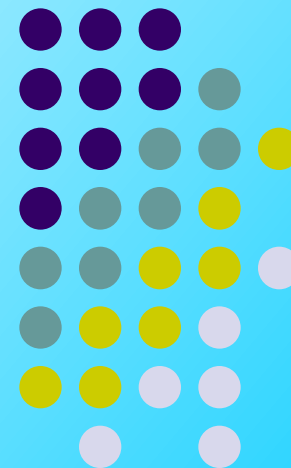


Занятие по курсу «Роботландия»



3 класс

Фомичева Ольга Николаевна,
учитель информатики и ИКТ
МОУ СОШ №121
город Снежинск





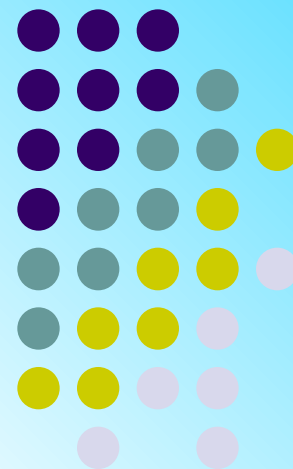
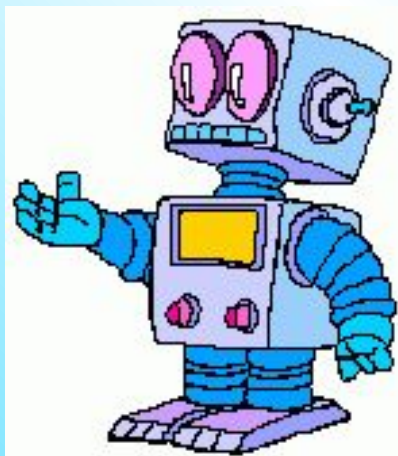
План

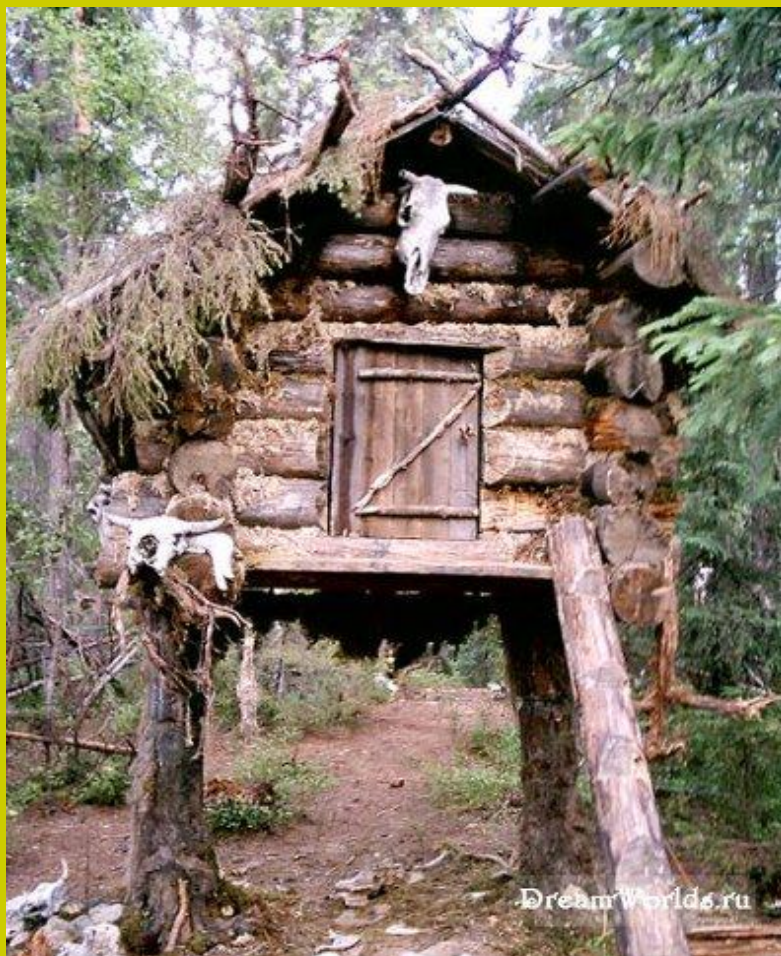
1. Приезд в деревню.
2. Помощь бабушке.
3. Летние забавы.
4. Каникулы кончились.

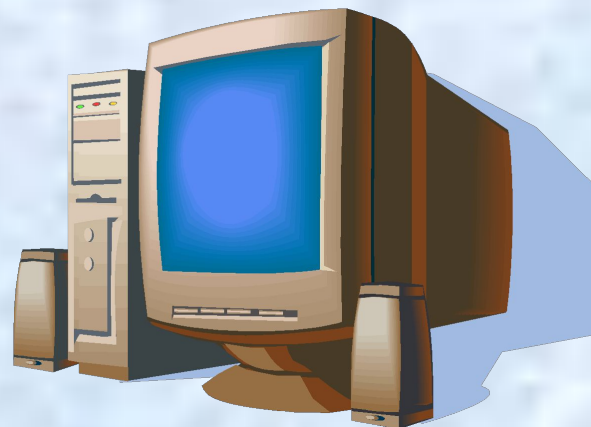
Алгоритм

1. Достать ключ.
2. Вставить ключ в замочную скважину.
3. Повернуть ключ 2 раза против часовой стрелки.
4. Вынуть ключ.

Исполнители алгоритмов

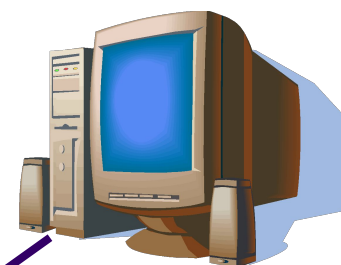








Исполнитель



понимает

команды

умеет
исполнять

СКИ



Система Команд Исполнителя –
это набор понятных исполнителю
команд.

ПЕРЕЛИВАШКА

$A - B$

$B - B$

$B - A$

КОНЮХ

$a1 - c2$

$b3 - a1$

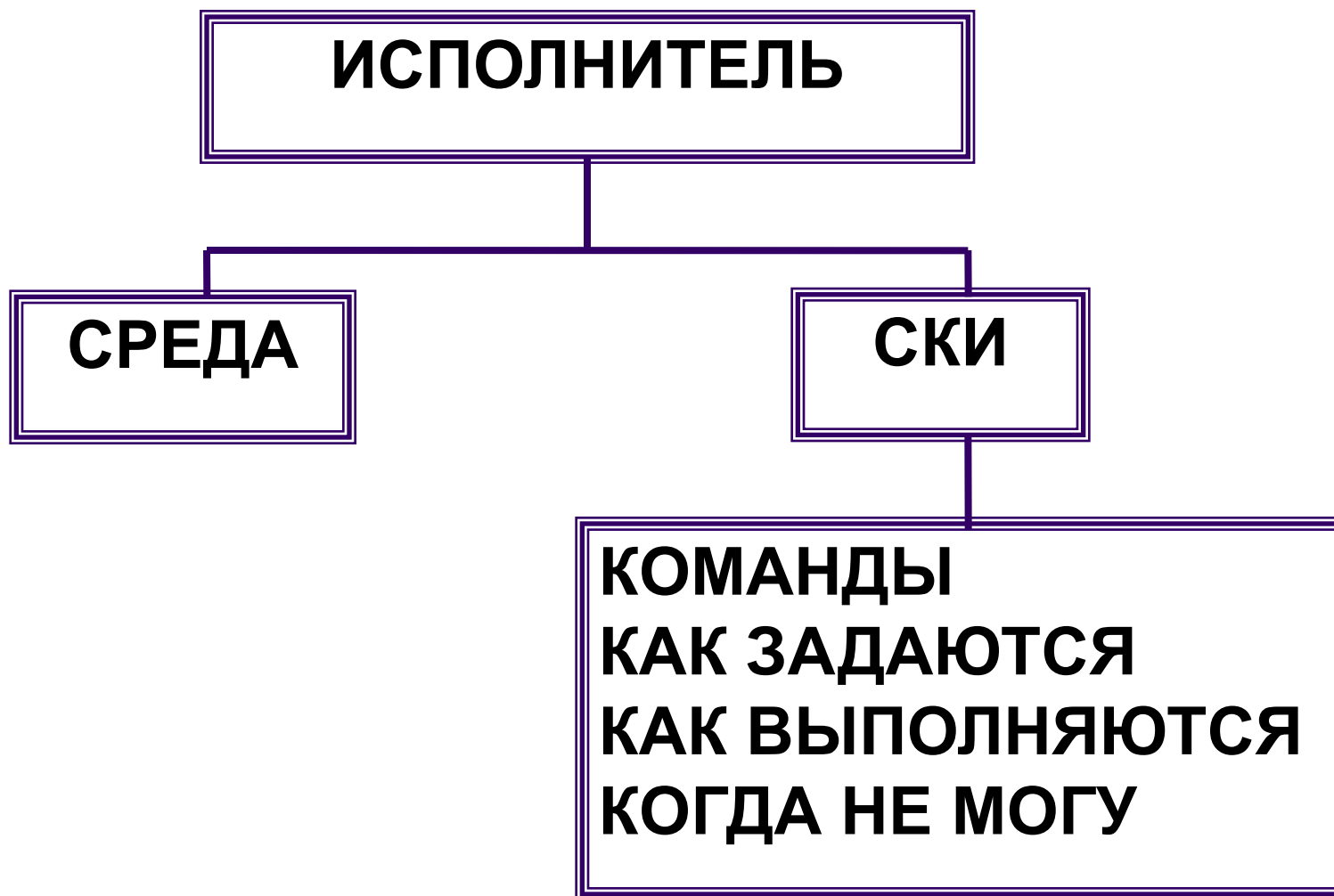
$c3 - a2$

КВАДРАТ

ОКРУЖНОСТЬ

ТРЕУГОЛЬНИК

ЗАКРАСЬ





А - Ю

ВПИРЕТ

ПРИЦЕПЛЯ
Й

НЕ
ПОНИМА
Ю



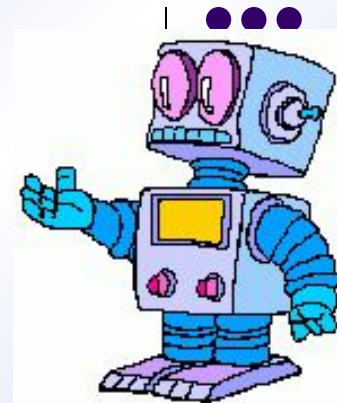
В - А

СТРЕЛКА

ЗАКРАСЬ

**НЕ
МОГУ**

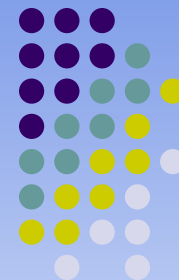
СКИ



- **Встань / Сядь**
- **Повернись**
(налево, направо)
- **Подними /опусти**
(правую/левую)
руку /ногу.
- **Вперед /назад.**

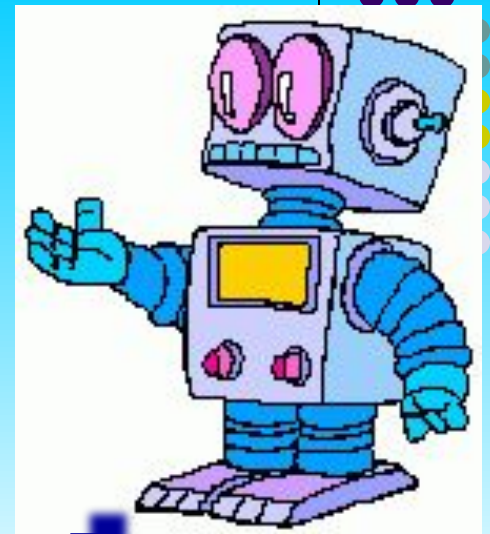
**Выполнить
зарядку.**

ЗАДАНИЕ



СКИ Машиниста

ВПЕРЕД
НАЗАД
СТРЕЛКА
ПРИЦЕПИ
ОТЦЕПИ



Спасибо за урок!