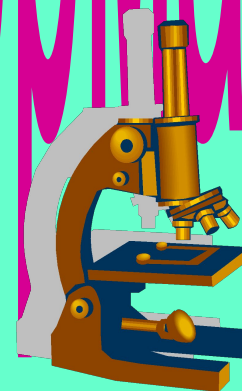
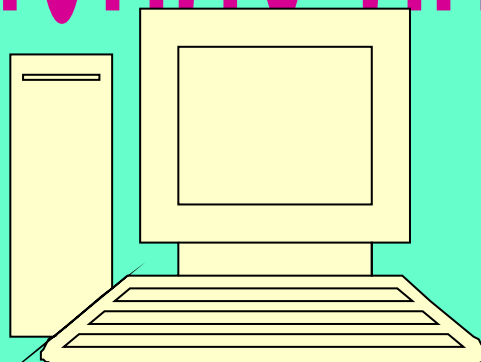
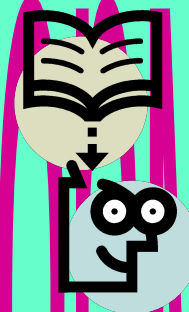
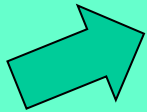


Тест



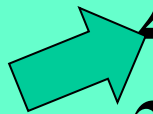
Кодирование - это

1. Процесс передачи информации
2. Процесс измерения информации
3. Процесс представления информации в
виде кода
4. Свойство информации



Азбука Морзе - это

1. Информация об объекте
2. Способ кодирования информации
3. Единица измерения информации
4. Свойство информации

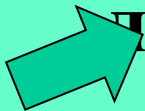


Готфрид Лейбниц

1. В 1667 году применил законы математической логики для описания электрических переключательных схем.
2. В 1676 году предложил использовать двоичные числа в вычислительном устройстве
3. В 1706 году создал универсальный логический язык

Джорж Буль

1. В 1867 году применил законы математической логики для описания электрических переключательных схем.
2. В 1676 году предложил использовать двоичные числа в вычислительном устройстве
3. В 1816 году создал универсальный логический язык

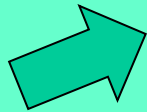


Чарльз Сандерс Пирс

1. В 1867 году применил законы математической логики для описания электрических переключательных схем.
2. В 1676 году предложил использовать двоичные числа в вычислительном устройстве
3. В 1816 году создал универсальный логический язык

Наименьшая единица измерения информации

- Байт



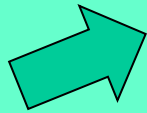
- Бит

- Килобит

- Мегабайт

1 Байт = ?

- 1024 Бит

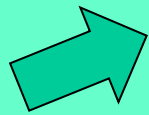


- 8 Бит

- 8 Килобит

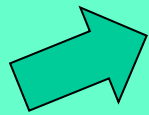
- 1024 Мегабайт

5 Байт = ? Бит



- **40 Бит**
- **8 Бит**
- **5 Бит**
- **1024 Бит**

5 Байт = ? Бит



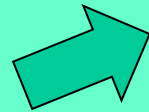
• 40 Бит

• 8 Бит

• 5 Килобит

• 40 Мегабайт

5 Килобайт = ? Бит



- 5 * 1024 Бит
- 40 * 1024 Бит
- 8 * 1024 Бит
- 1024 Бит