



**Практическое занятие № 6  
Создание векторной  
иллюстрации «Логотипа  
своей специальности»**



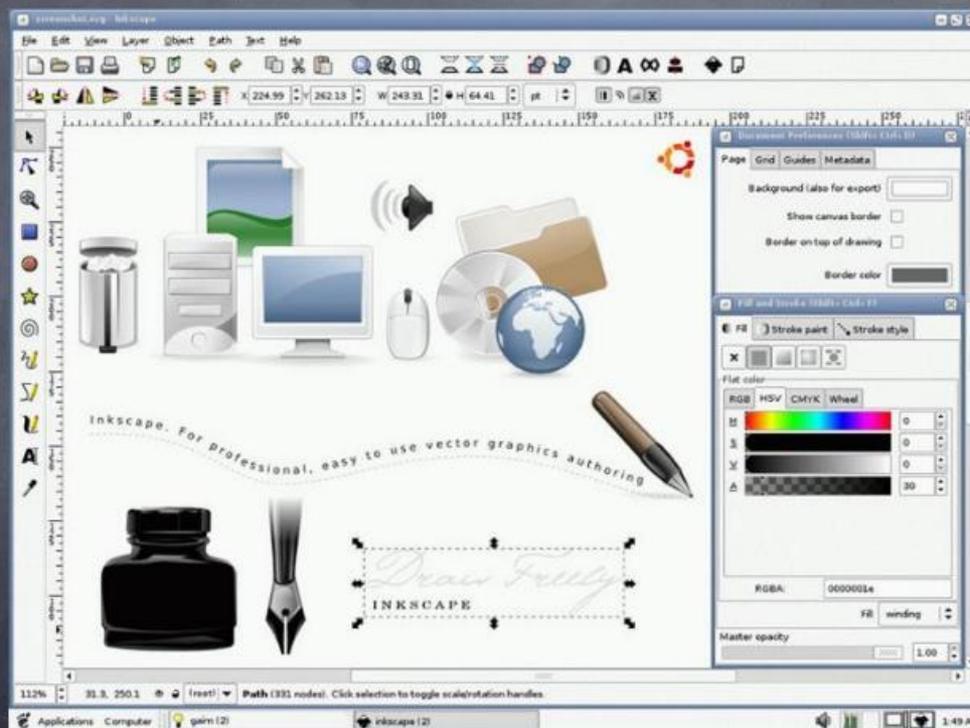
04.04.2018

# План учебного занятия:

1. Организация позитивной мотивации деятельности обучающихся. Постановка цели. Инструктаж по ТБ
2. Актуализация знаний. Блиц-опрос и тест
3. Организация применения знаний их обобщения и систематизации обучающимся изученного материала: создания логотипа специальности, используя возможность Corel Draw. Выполнение
4. Организация обучающихся на показ через проектор выполненных работ.
5. Коррекция знаний. Домашнее задание.
6. Подведение итогов. Рефлексия.

# БЛИЦ-ОПРОС

## Векторные редакторы



# Тест 1 «Все смешалось»

1. Представление графической информации в виде набора точек называется	г) сектор, дугу
2. CorelDraw – это	е) многоугольник
3. Open Graphic означает	д) редактирование
4. Инструмент означает 	б) построения фигуры от центральной точки в стороны
5. При рисовании прямоугольников клавиша Shift используется для	а) программа для создания и редактирования изображений, основывающаяся на принципах векторной графики
6. Команда View из строки меню означает	и) растровым
7. С помощью инструмента можно создать	ж) File
8. Команда Edit из строки меню означает	к) Кривую
9. Инструмент означает	з) открыть документ
10. С помощью какого меню можно создать новый документ	в) просмотр

04.04.2018



# Тест 2

## «Интерфейс и панель инструментов Corel Draw»

1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		



# Создание векторной иллюстрации «Логотип своей специальности»

**-СЕТЬ-МАС 1 –USERS-ПАПКА -  
ЛОГОТИП**

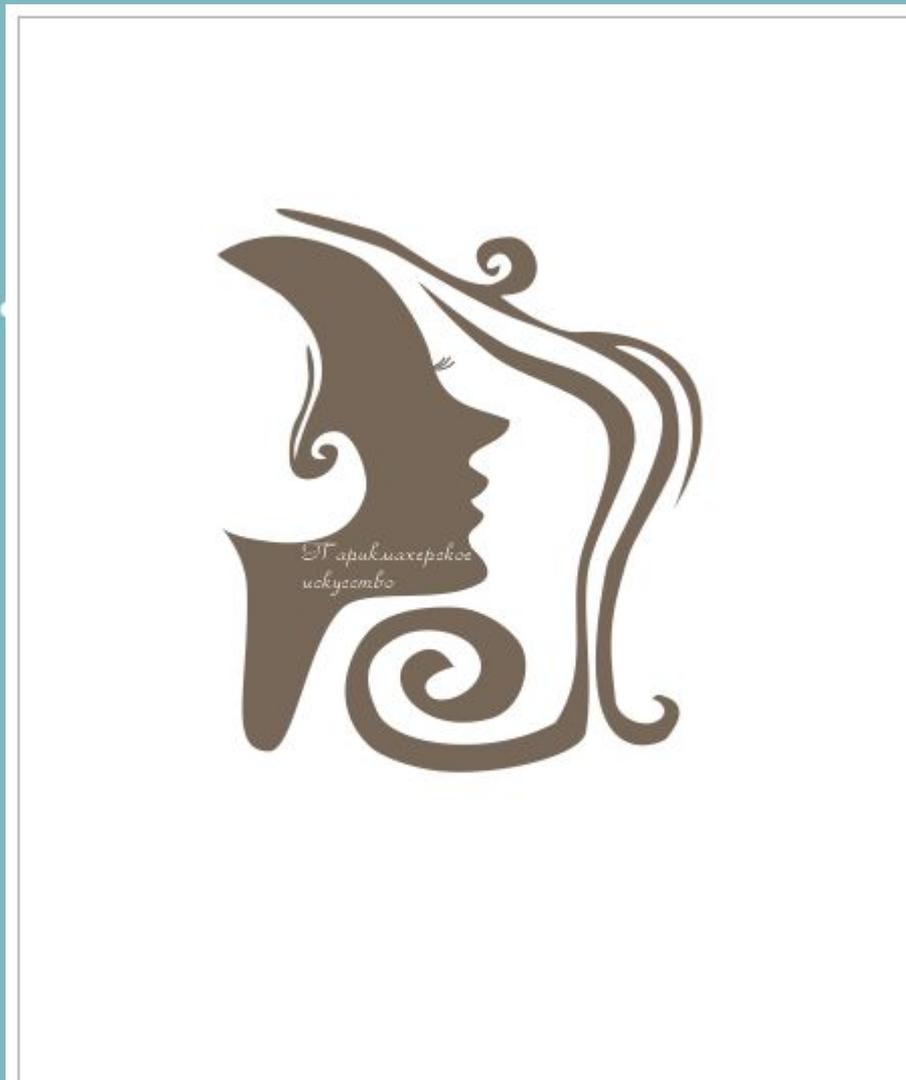


04.04.2018



04.04.2018





# Рефлексия



04.04.2018



СПАСИБО  
ЗА ВНИМАНИЕ