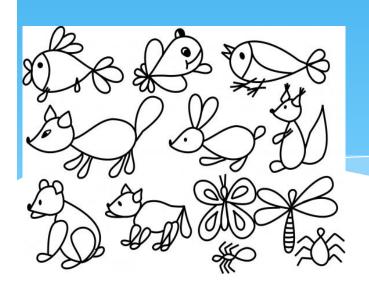
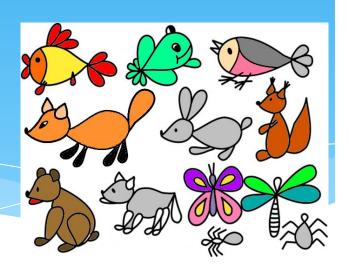


учитель информатики Скворцова С.Л.





Какие форматы растровых графических файлов существуют?

1. Формат ВМР (Bit Map image) -

* универсальный растровый формат операционной системы Windows. Этот формат поддерживается многими графическими редакторами, в том числе редактором Paint. Рекомендуется для хранения и обмена данными с другими приложениями. Недостатком данного формата является большой вес файла, так как хранятся коды всех точек изображения

2. Формат GIF (Graphics Interchange Format) –

* формат растровых графических файлов различных операционных систем (Windows, Linux). Позволяет сжимать файл без потери информации за счет уменьшения одноцветных областей изображения. (Это способствует уменьшению файла в несколько раз). Используется для размещения графических изображений на Web – страницах в Интернете. Недостатком данного формата является ограниченная палитра цветов (всего 256)

3. Формат PNG (Portable Network Graphic)-

* растровый формат хранения графической информации, аналогичный формату GIF, использующий сжатие без потерь. Рекомендуется для размещения графических изображений на Web- страницах в Интернете. Формат позволяет пользователю выбрать: метод сжатия без потери данных и указать степень сжатия (высокая степень сжатия и плохое качество изображения или низкая степень сжатия и высокое качество изображения). Данный формат использует палитру более 16 млн. цветов

4. Формат TIFF (Tagged Image File Format)

* - формат растровых графических файлов, поддерживается всеми основными графическими редакторами и компьютерными платформами. Используется для обмена документами между различными программами и рекомендуется при работе с издательскими системами. Формат для хранения изображений с большой глубиной цвета, имеет возможность сохранять изображение со сжатием и без сжатия. Формат TIFF позволяет хранить изображения, сжатые по стандарту JPEG, без потерь данных. Но, несмотря на возможность сжатия файла, является «многовесным» растровым форматом, поэтому не годится для использования в сети Интернет. Это недостаток формата.

5. Формат JPEG (Joint Photographic Expert Group) –

* формат растровых графических файлов, реализующий эффективный алгоритм сжатия отсканированных фотографий и иллюстраций. В результате сжатия отбрасывается избыточное для человеческого восприятия разнообразие цветов соседних точек, что позволяет уменьшить объем файла в десятки раз. Поддерживается приложениями различных операционных систем и используется для размещения графических изображений на Web- страницах в Интернете (самый распространенный формат). Однако имеет недостаток – сжатие файла приводит к необратимой потере информации.

Наиболее известные растровые редакторы.

*

GIMP — самый популярный свободный бесплатный редактор

Corel Photo-Paint- растровый графический редактор

Corel Photo-Paint- растровый графический редактор, разработанный канадской корпорацией Corel.

Adobe Photoshop — самый популярный коммерческий графический редактор, разработанный и распространяемый фирмой Adobe Systems.

Paint— простой растровый графический редактор компании *Microsoft*, входящий в состав операционной системы Windows.

Возможности растрового редактора

* Растровые графические редакторы позволяют пользователю рисовать и редактировать изображения на экране компьютера, сохранять их в различных растровых форматах. Кроме того, являются средством обработки цифровых фотографий и отсканированных изображений, так как:

Возможности растрового редактора

- * позволяют повышать качество изображений путем изменения цветовой палитры и цвета отдельного пикселя;
- * повышают яркость и контрастность изображений;
- * удаляют мелкие дефекты изображения (царапины, следы перегибов и т.д)
- * позволяют преобразовать черно белое изображение в цветное;
- * использовать различные эффекты преобразования изображений.

Вывод:

- * При уменьшении растрового изображения несколько соседних точек преобразуются в одну- теряется четкость мелких деталей
- * При увеличении новым соседним точкам назначается одинаковый цвет, в результате чего появляется ступенчатый эффект
- * Недостаток- большой информационный объем, т.к в памяти хранится код каждого пикселя.
- * растровый рисунок имеет большой вес, так как каждый пиксель «весит» 3 байта.

Инструменты рисования растровых графических

- Карандаш позверя дистовроизвольные тонкие линии.
- * Кисть позволяет рисовать линии различной толщины.
- * Ластик позволяет стирать произвольные пиксели изображения.
- * Распылитель позволяет разбрызгивать «краску» и закрашивать произвольные области.
- * Заливка закрашивание произвольных областей.
- * Лупа увеличение и уменьшение масштаба.
- * Надпись создание текста.

Панель инструментов

* Панель инструментов в редакторе Paint.



Кривая

* Кривая строится в два этапа. Первый этап — построение прямой линии. Второй — это формирование изгиба. Для этого необходимо установить указатель возле предполагаемого изгиба и двигать мышь при нажатой левой кнопки до получения желаемого эффекта. Возможно формирование одного или двух изгибов.

Кривая

- Активизировать инструмент Кривая;
 выбрать толщину линии;
 щелкнуть левой кнопкой мыши сначала в одном, а затем в другом месте экрана — появится прямая линия;
 - 4) установить указатель мыши недалеко от получившейся линии, нажать левую кнопку — прямая преобразуется в замкнутую кривую (петлю);
 - 5) перетаскивать указатель мыши в разных направлениях, пока петля не примет нужную форму; отпустить кнопку мыши

Практическая работа



- * Задание 3. Форматы растровых файлов
 - 1) Открыть файл **Pactp1.jpg** с помощью графического редактора Paint
 - (Щелчок правой кнопкой мыши на файле Pacmp.jpg
 - контекстное меню- команда Открыть с помощьюпрограммы Paint);
 - 2) Последовательно сохранить файл в форматах PNG, TIFF, GIF
 - 3) Закрыть приложение
- * Задание 4. Сравнение форматов растровых файлов
- * Открыть папку Растр
- * Просмотреть файлы с помощью программы просмотра
- * (Щелчок правой кнопкой мыши контекстное менюкоманда Открыть с помощью- программа просмотра изображений и факсов . **Отчет: выводы!!**