

Senior

1 – npx create-react-app proj,

Initial commit

2 – добавление

Setting=>Collaborators

3 – npm i react-router-dom, redux, ...

4 – BrowserRouter, Route_s

5 – Provider, createStore

6 – проверить код

1.7 – проверить презентационные

1.8 – проверить коннект стэйта

1.9 – проверить экшнКреейторы

1.10 – проверить санки и апи

11 – проверить адаптивность

12 – проверить красоту

13 – проверить дополнительные
задачи

14 – проверить красоту

Middle

- Сбор ников с гитхаба,
распределение по страницам

- Помощь джунам

- git clone

- Помощь джунам

1.5 - Написать задачу 6, помощь
джунам

- Написать задачу 7, помощь
джунам

- Написать задачу 8, помощь
джунам

- Написать задачу 9, помощь
джунам

- помощь джунам, (повторять 1.5 –
1.10 до конца), задача MobileFirst

- Задача CSS, помощь джунам

- Помощь джунам

- Написать задачи дополнительной
функциональности по принципу

1.5 – 1.10, помощь джунам

- Задачи на красоту, помощь

Junior

- дать ник с гитхаба, выбрать
страницу

- git clone

- папка UI, пустая компонента

- Папка BLL, пустой редюсер

- Папки DAL, Back

1.6 – превратить пустую в
презентационную

1.7 – законnectить инициал стэйт

1.8 – сделать и законnectить
экшнКреейтор

1.9 – сделать апи, сделать и
законnectить санкКреейтор

- Адаптировать под смартфоны

- Сделать красоту

- Сделать дополнительные задачи

- Задачи на красоту

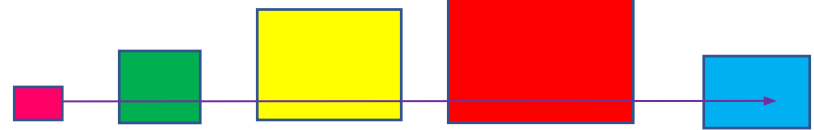
--/signup
Text id
Input id2
Button set(id2)
Input login
Input pass
Input pass
Text isSuccess
Button Sign up
//Redirect to profile

--/signin
Text id
Input id2
Button set(id2)
Input login
Input pass
Text isSuccess
Button Sign in
//Redirect to profile

--/profile
Input id
Button getUser(id)
Text [user]
Button NavLink
to checkDeck
Button deleteUser(id)
Text isSuccess

--/checkDeck
Text id
Input id2
Button setId(id2)
Button [folder]
Button [deck]
Text cards
Button NavLink
to card
Button NavLink
to createDeck
Button NavLink
to profile

--/createDeck
Input id
Button setId(id)
Input pathId
Button setPath
Input cardsName
Button createCards
Button deleteCards
Button createFolder
Button deleteFolder
Text isSuccess
Button NavLink
to addCard
Button NavLink
to profile



--/addCard
Input userId2
Input deckId2
Button set(uld, cld)
Input question
Input answer
Text isSuccess
Button addCard
Button clearForNew
Button NavLink
to profile

--/editCard
Input cardId
Button set(c)
Input question
Input answer
Text isSuccess
Button saveCard
Button NavLink
to card

--/card
Input userId
Input cardsId
Button set(u, c)
Text question
Button check
Text answer
Button [1-5] isSuccess
Button NavLink
to editCard
Button next
Button NavLink
to profile

--/users
Input id
Button getU(id)
Text [users,
Text isSuccess,
Button delete]
Button NavLink
to edituser
Button NavLink
to profile

--/edituser
Input id
Button getUser(id)
Input [user]
Text isSuccess
Button save
Button NavLink to users

```
users: [
  {
    id: 1,
    login: 'name',
    pass: 'xxx',
    admin: false,
    deck: [
      {
        cardsId: 1,
        {
          id: 1,
          checks: 5,
          rating: 4.5
        }
      },...
    ]
  },...
]

tree: [
  {
    id: 1,
    folderId: 0,
    type: cards,
    name: 'English'
  },
  {
    rating: 2,
    folderId: 0,
    type: cards,
    name: 'front-end'
  },
  {
    id: 3,
    folderId: 0,
    type: folder,
    name: 'other'
  }
  {
    id: 3,
    folderId: 3,
    type: deck,
    name: 'fun'
  },...
]

cards: [
  {
    id: 1,
    cardsId: 1,
    imgURL: 'https://page.com',
    question: 'question',
    answer: 'answer'
  },...
]
```

ПРАВИЛА:

- 1 – компоненты с большой, всё остальное с маленькой, второе и последующие слова с большой, константные типы в виде `const SET_SOMETHING = "page/SET_SOMETHING"` (нижнее подчёркивание!)
- 2 – не изменять файлы за пределами своей папки
- 3 – брать задачу СВОЮ, самую ПЕРВУЮ СВЕЖУ и перетаскивать в In Progress в самый низ перед выполнением
- 4 – коммит называть по названию задачи, перед пушем проверить работоспособность своего проекта, спросить – не пушит ли кто? Дождаться своей очереди если будет
- 5 – перед выполнением следующей задачи запустить, перетащить свою задачу в Done в самый низ
- 6 – в случае ступора, не понимания «чё делать» - **ОБЯЗАТЕЛЬНО** просить помощи
- 7 – при баге в чужом коде – **СООБЩИТЬ** старшему, **НЕ ИСПРАВЛЯТЬ** самому

Соблюдающие правила продвигаются в звании для следующего проекта, 2 проекта и ты Senior :)

Коммунистическая схема образования команд:

