

# Программа

## Innovation game

Иновационная игра



## Выработка инновационного решения

6 октября в 18.30, G 207

Александра Русакова

Андрей Немеров

Анастасия Михайлова

Анастасия Синицкая

### Результат

- Научимся генерировать идеи
- Послушаем инновационные идеи других участников
- Выберем три лучшие идеи из списка сгенерированных
- Отправим три лучшие идеи на экспертизу организаторам мероприятия
- Научимся правильно презентовать идеи для



## Результат

- Опишем решаемую вашей командой проблему
- Очертим, исследуем целевую аудиторию
- Предложим решение и продукт
- Проведем интервью по подтверждению проблемы с потенциальными клиентами вашего продукта
- Исследуем конкурентные



## Результат

- Презентуем ваши идеи
- Сформируем команды по интересам
- Очертим дальнейший план деятельности
- Опишем решаемую вашей командой проблему
- Очертим, исследуем целевую аудиторию
- Предложим решение и продукт
- Проведем интервью по подтверждению проблемы с потенциальными клиентами вашего продукта
- Исследуем конкурентные предложения





## Результат

- Сходим на природу
- Возьмем с собой гитару и спички для розжига костра
- Пообщаемся, повеселимся в кругу, возможно, будущих гениальных людей
- Обсудим наработки по проектам и установим обратную связь с организаторами мероприятия
- Отличное настроение с собой обязательно!



## Результат

- Создадим и проверим финансовую модель
- рассмотрим конкурентные предложения
- распишем все ресурсы, которые необходимы для организации данного проекта
- Постараемся максимально привлечь нашу целевую аудиторию
- Обозначим структуру затрат (постоянные переменные)
- Обозначим уникальность и преимущества нашего проекта
- Подготовим выводы в виде презентации
- Предложим пути финансирования по своему проекту
- Посоветуемся с менторами о возможных недостатках проекта, найдем решение



## Результат

- Презентация групп своих финальных проектов
- Презентация «Умник»
- Определение тематик ведущих проектов в мире



## Результат

- Попробуем протестировать свой продукт

