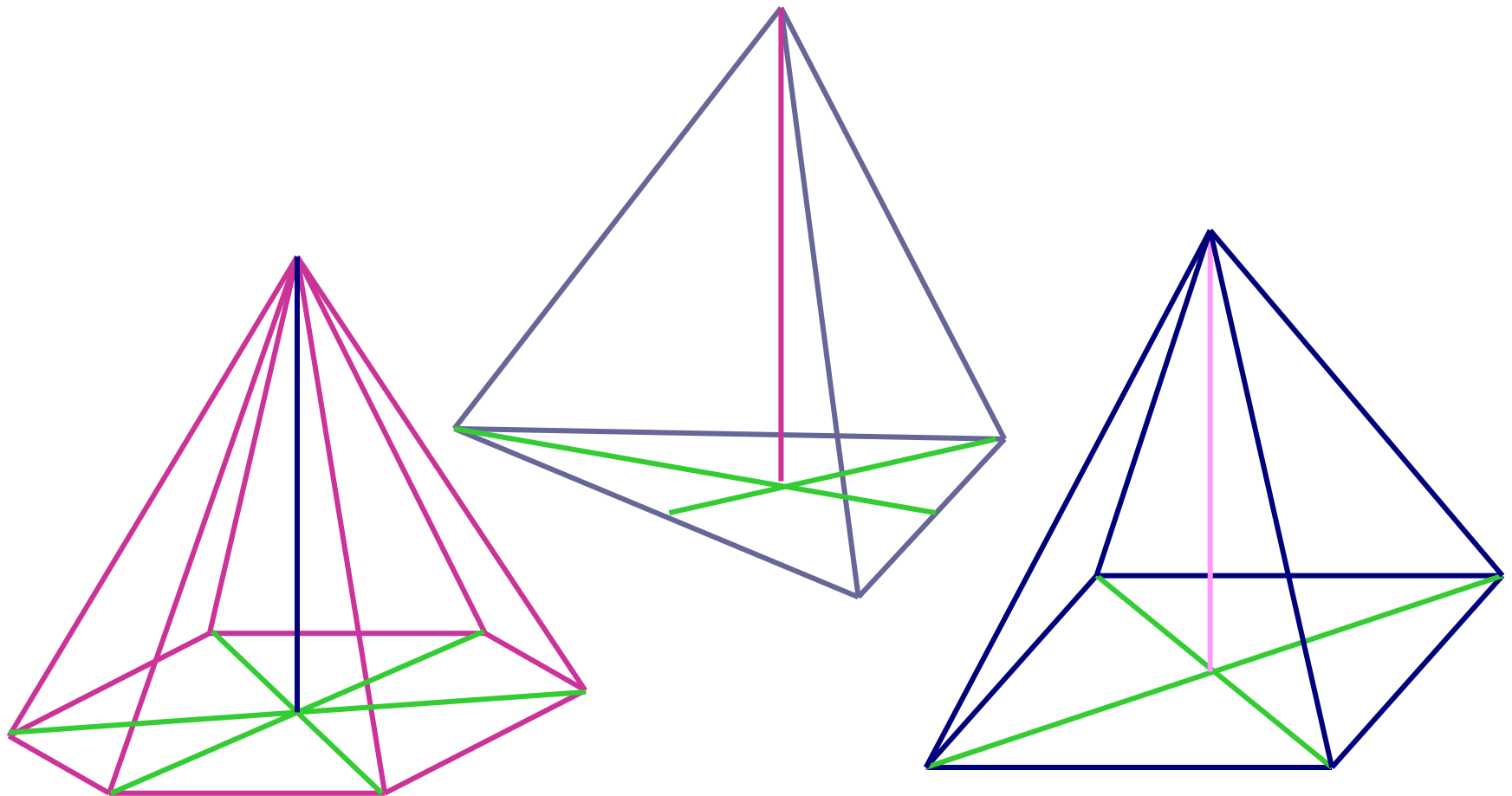
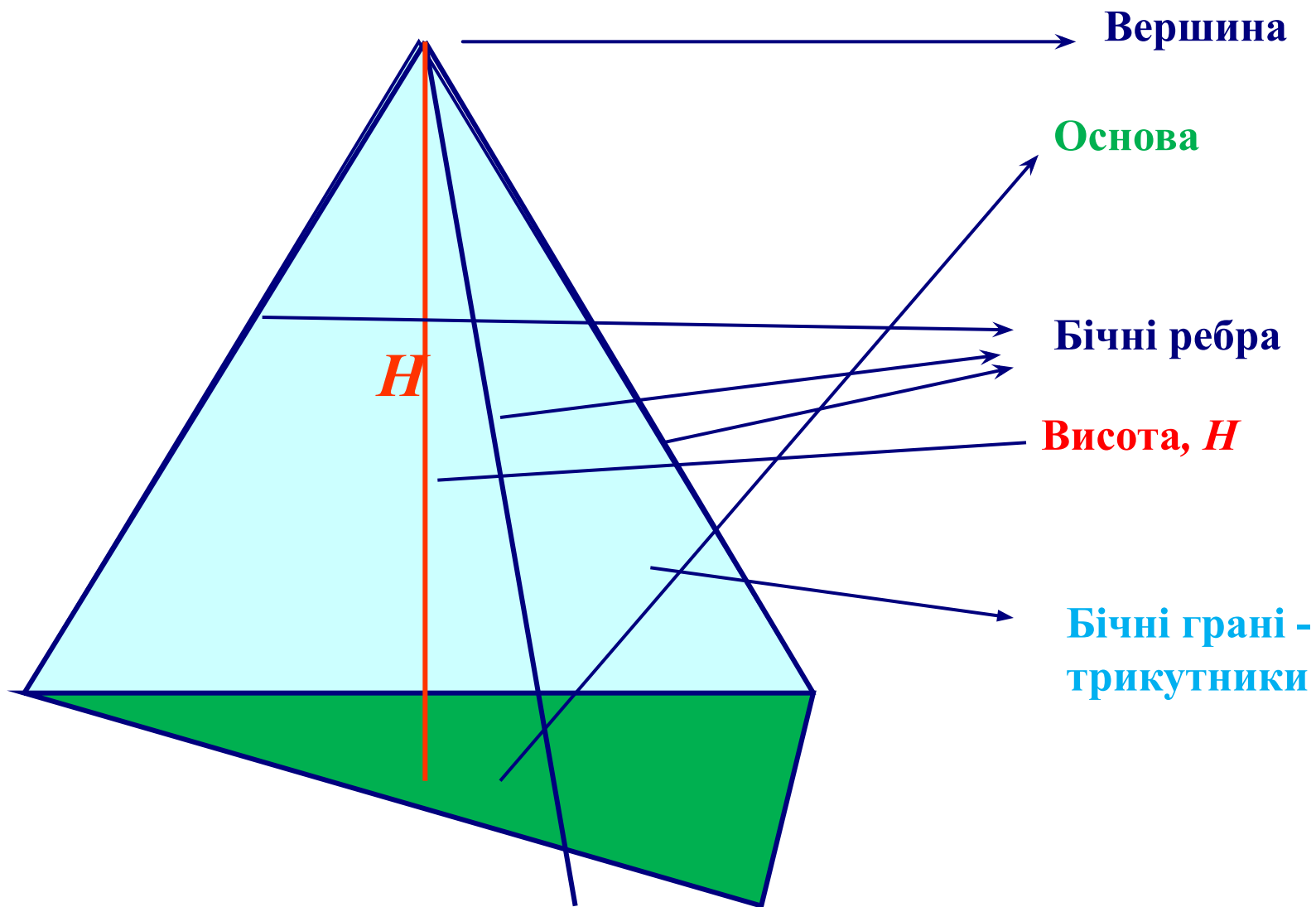


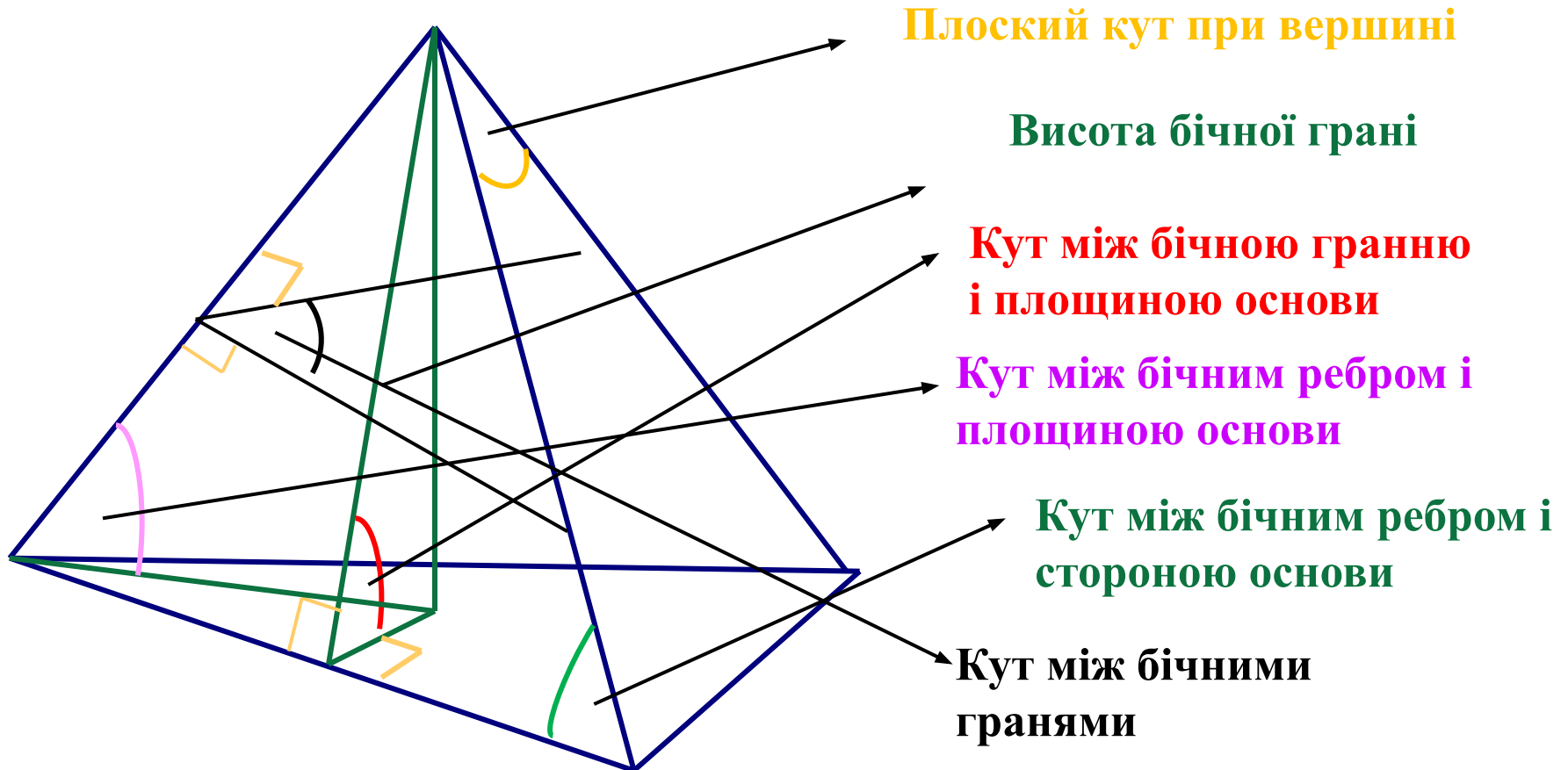
Піраміда – опуклий многогранник, який складається з плоского многокутника, точки, що не лежить в його площині і всіх відрізків, що сполучають дану точку з точками многокутника (основи).





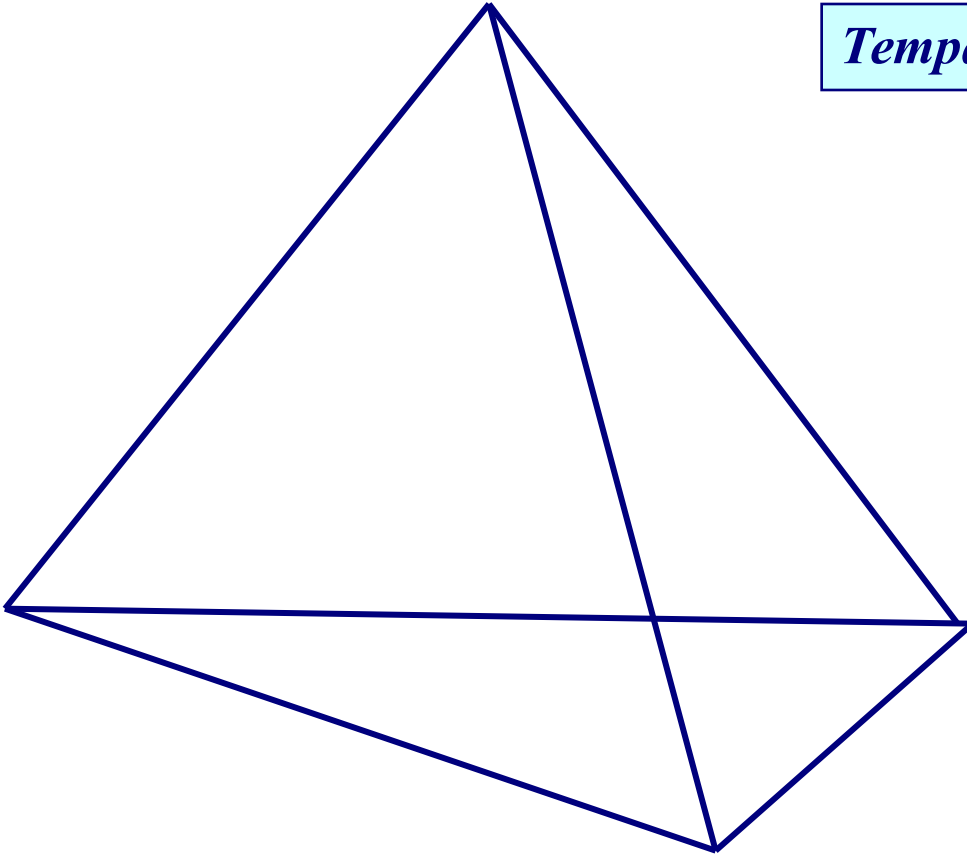
Висота призми – довжина перпендикуляра, опущеного з вершини піраміди на її основу.

Довільна піраміда



Довільна піраміда

Тетраедр – трикутна піраміда.

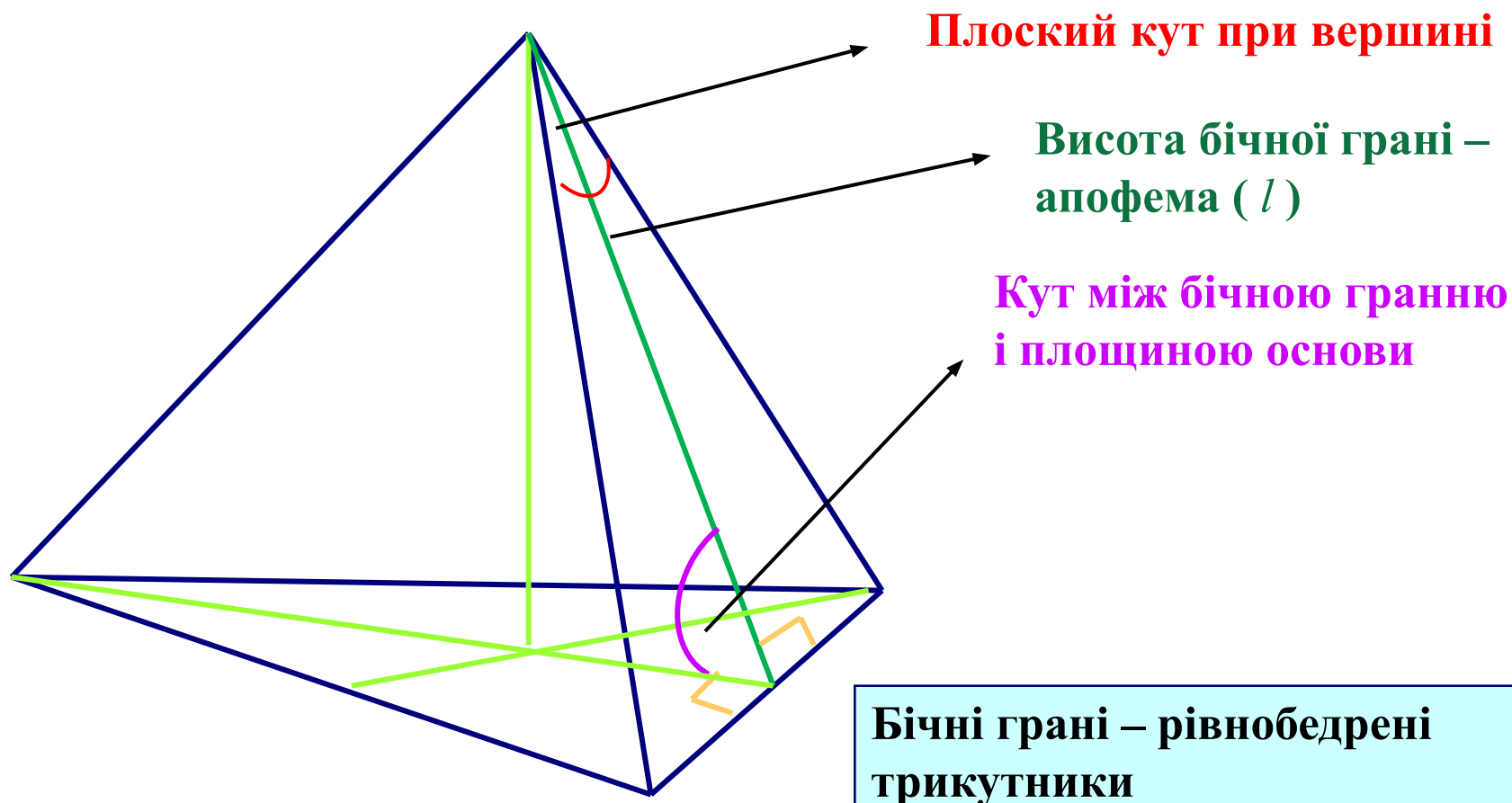


*В основі - n -кутник ,
піраміда n -кутна.*

Бічна поверхня – сума площ бічних граней.

Повна поверхня – сума бічної поверхні та площі основи.

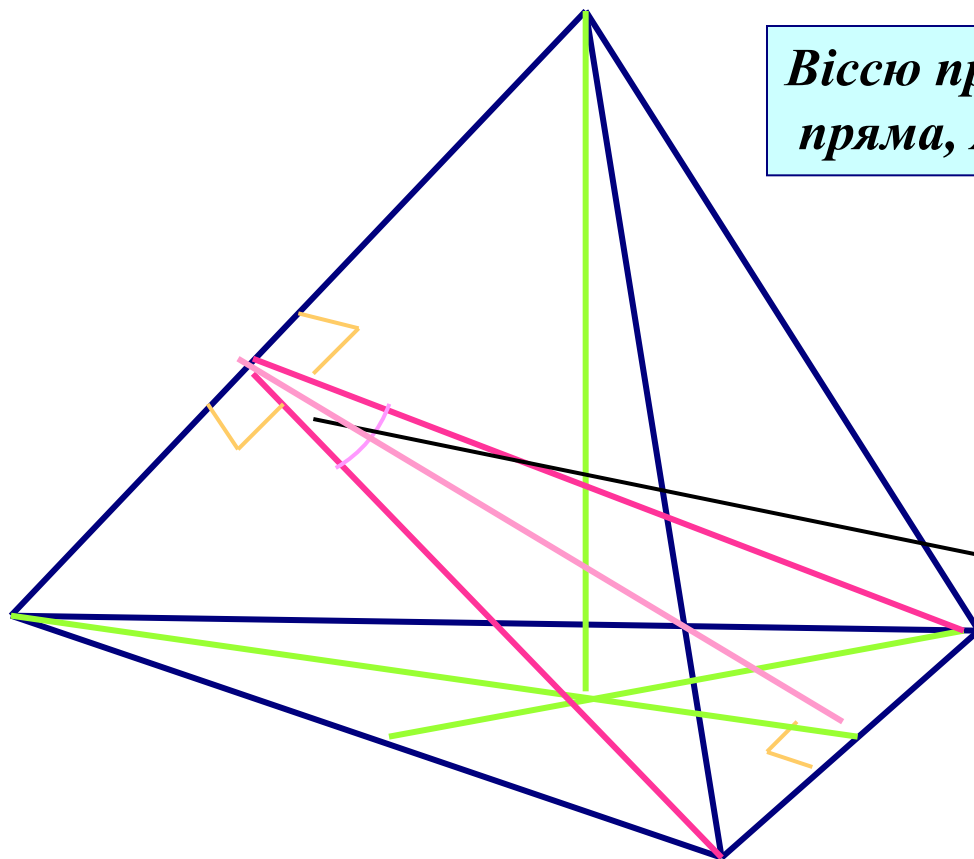
Правильна трикутна піраміда



Правильна піраміда – в основі правильний n -кутник і вершина проектується в його центр.

Правильна трикутна піраміда

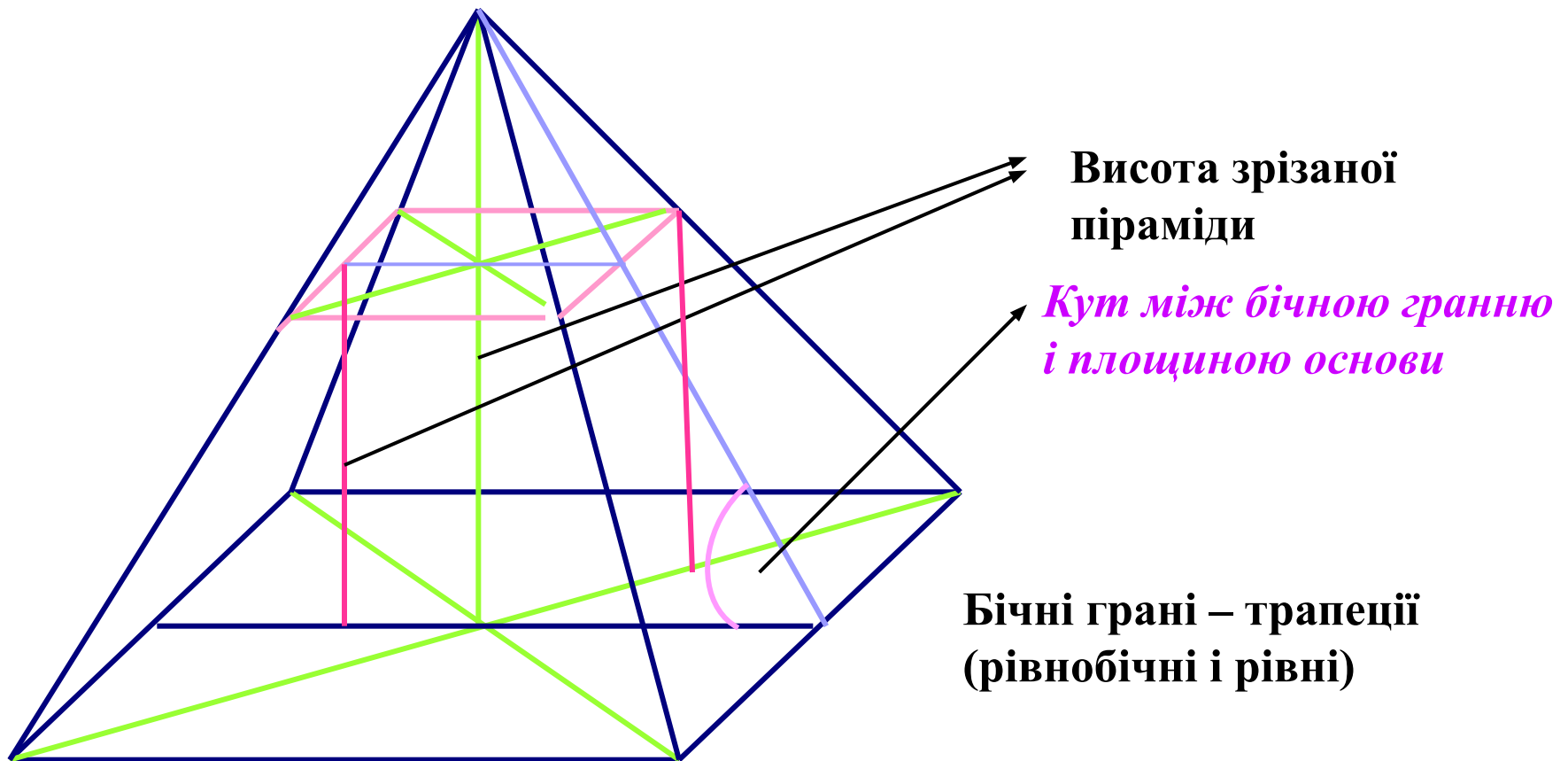
*Віссю правильної піраміди називається
пряма, яка містить її висоту*



**Кут між бічними
гранями**

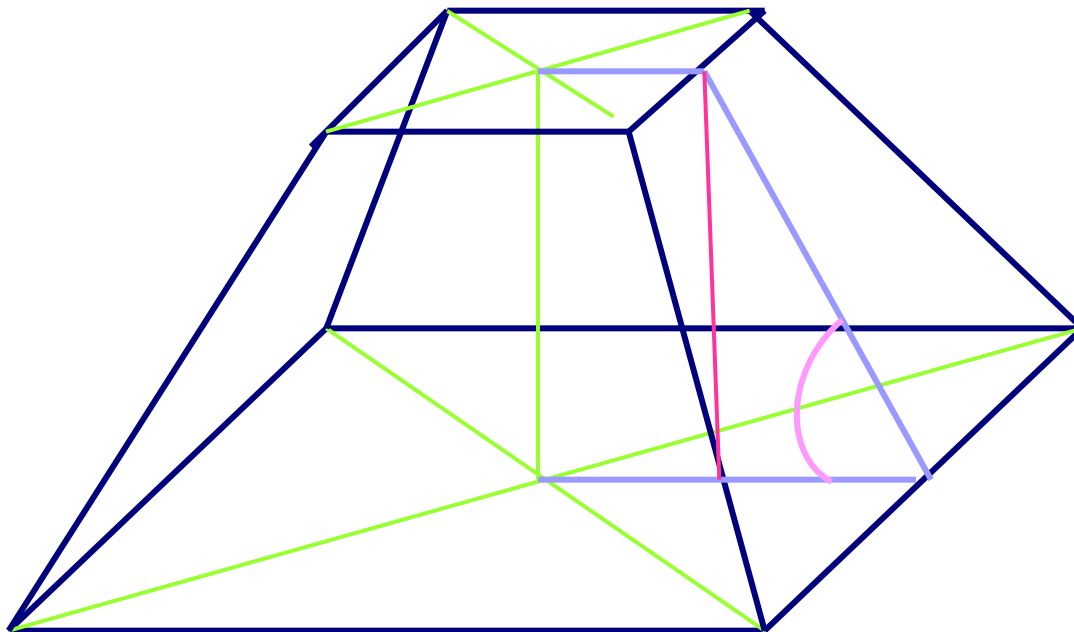
*Бічна поверхня правильної піраміди дорівнює добутку півпериметра
основи на апофему.* $S = (P_{\text{осн}} \cdot l) / 2$

Зрізана піраміда (правильна чотирикутна)

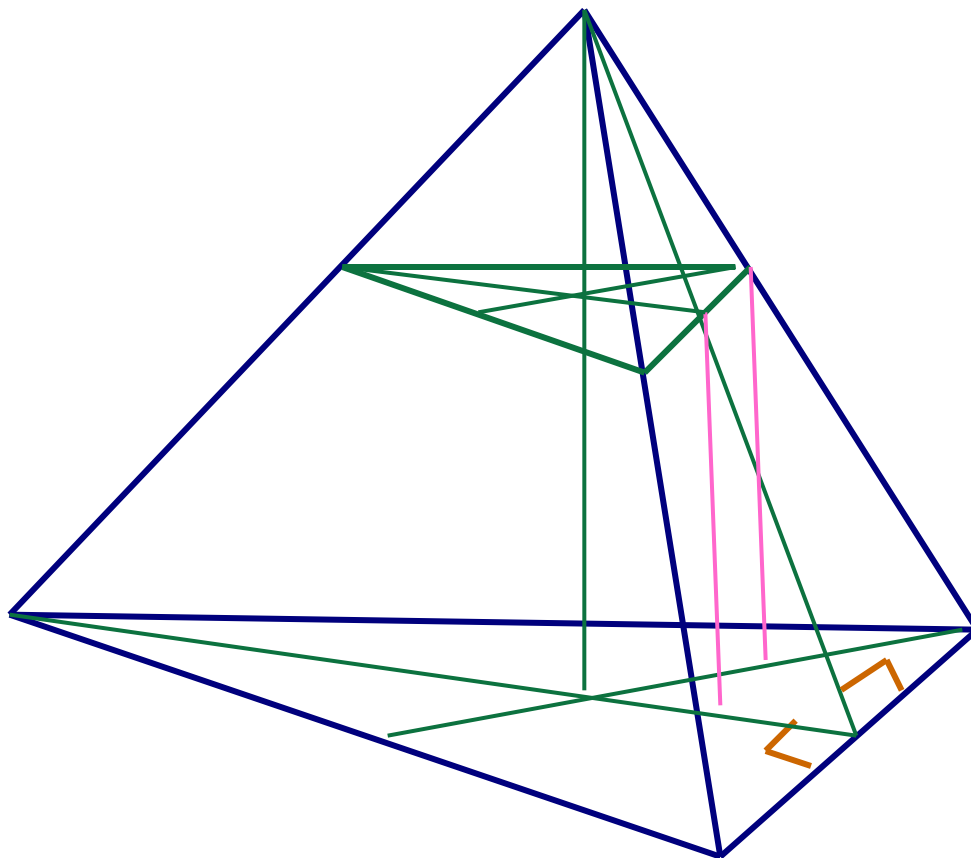


Площина, яка паралельна основі піраміди й перетинає її, відтинає від неї подібну піраміду.

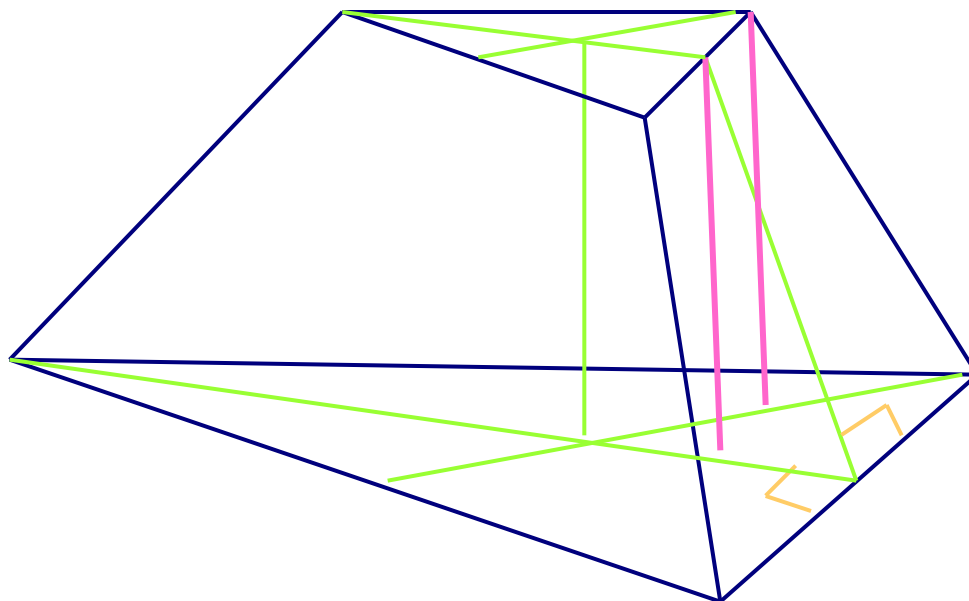
Зрізана піраміда (правильна чотирикутна)



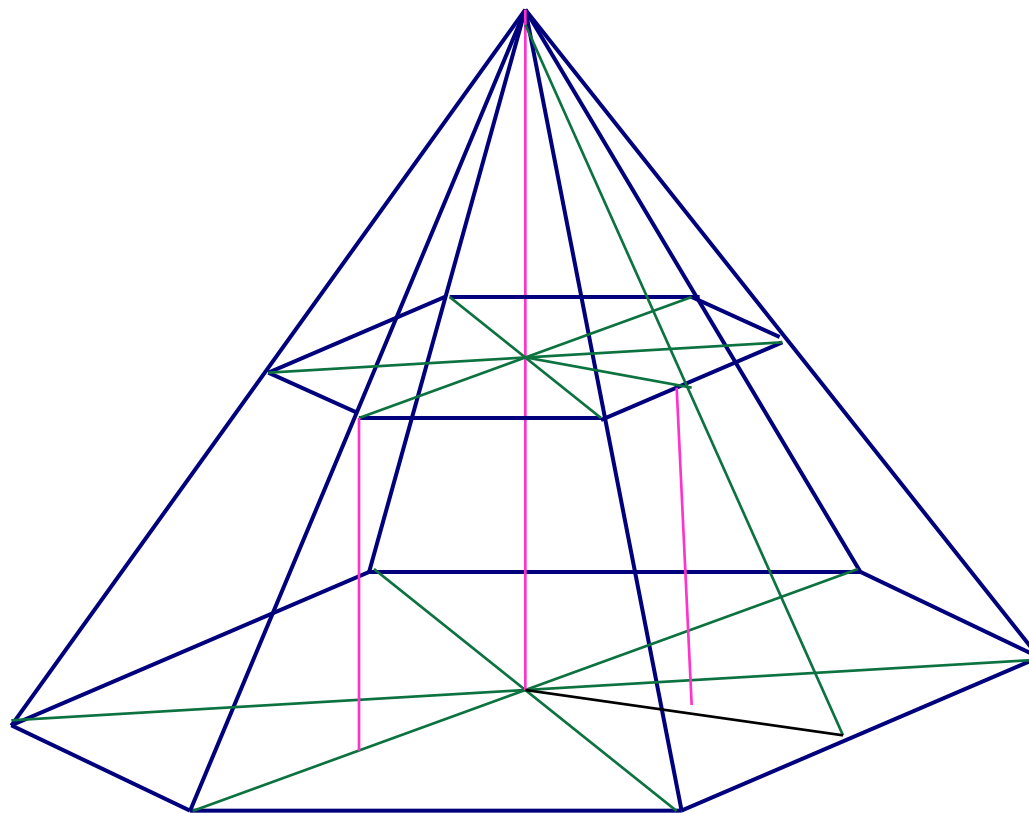
Зрізана піраміда (правильна трикутна)



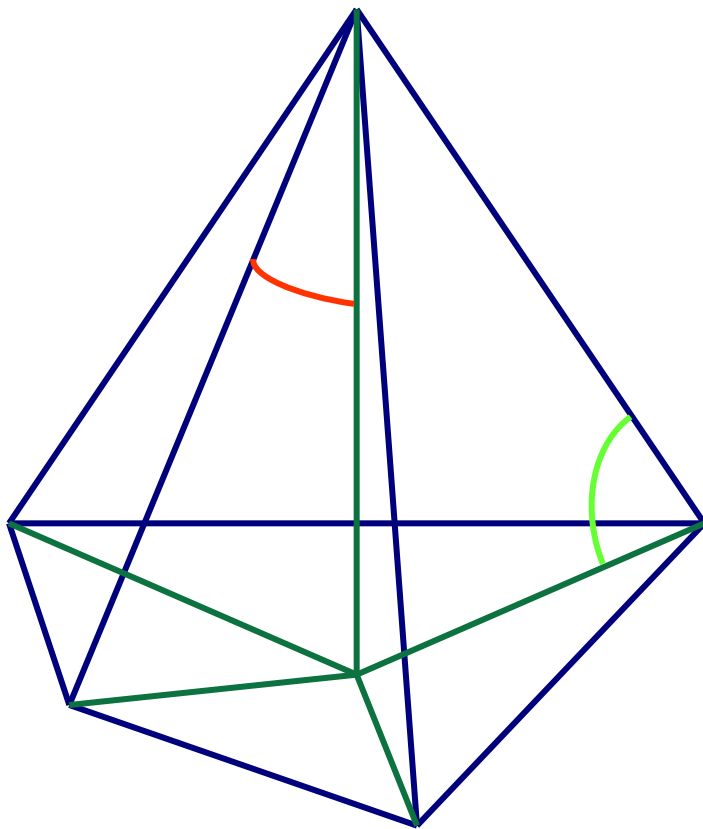
Зрізана піраміда (правильна трикутна)



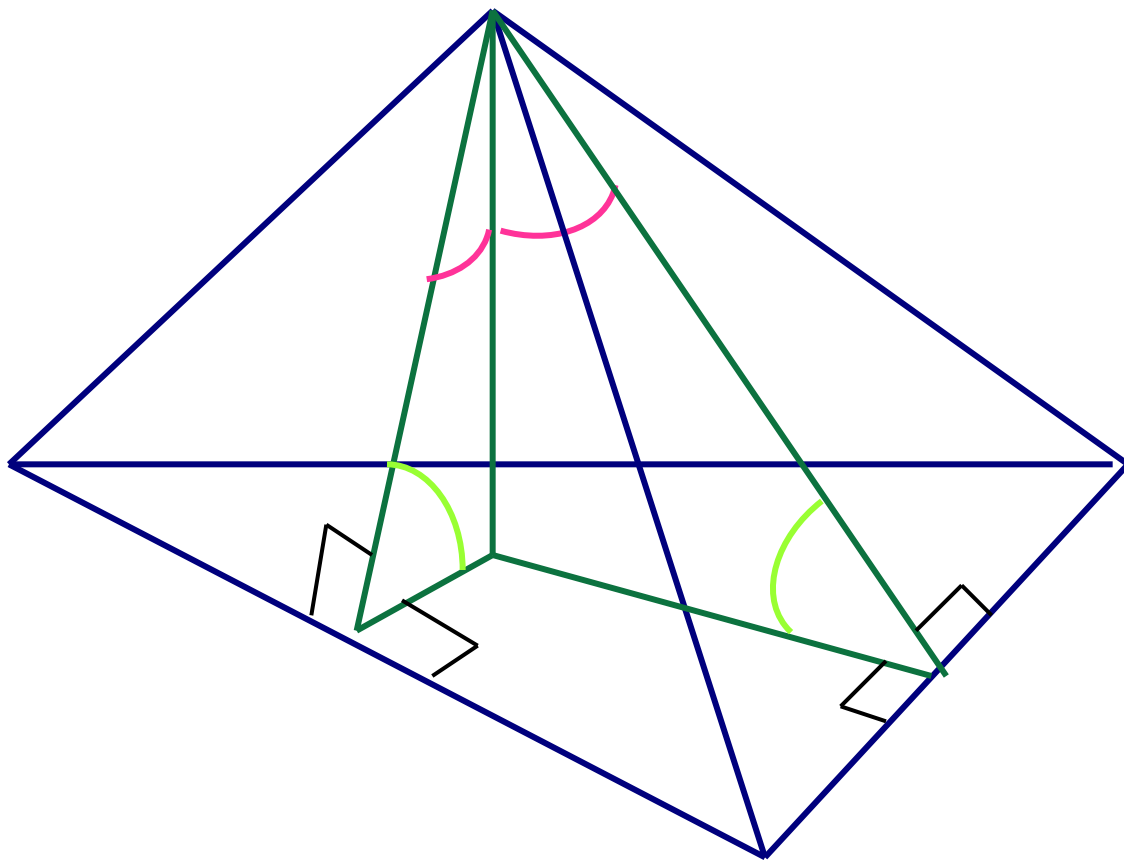
Зрізана піраміда (правильна шестикутна)



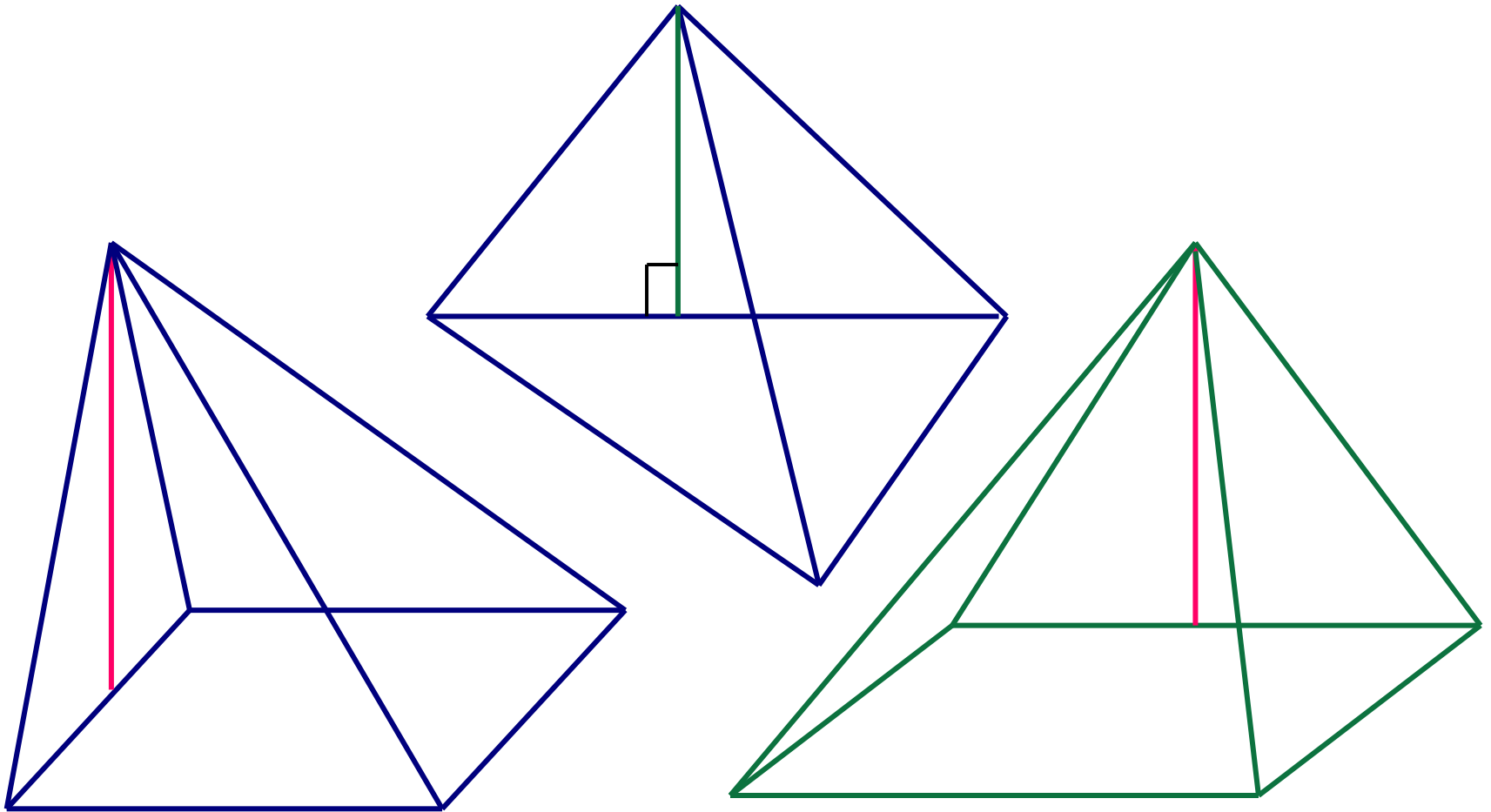
Якщо бічні ребра піраміди рівні (або бічні ребра утворюють рівні кути з основою піраміди, або з її висотою), то вершина проектується в центр описаного навколо основи кола.



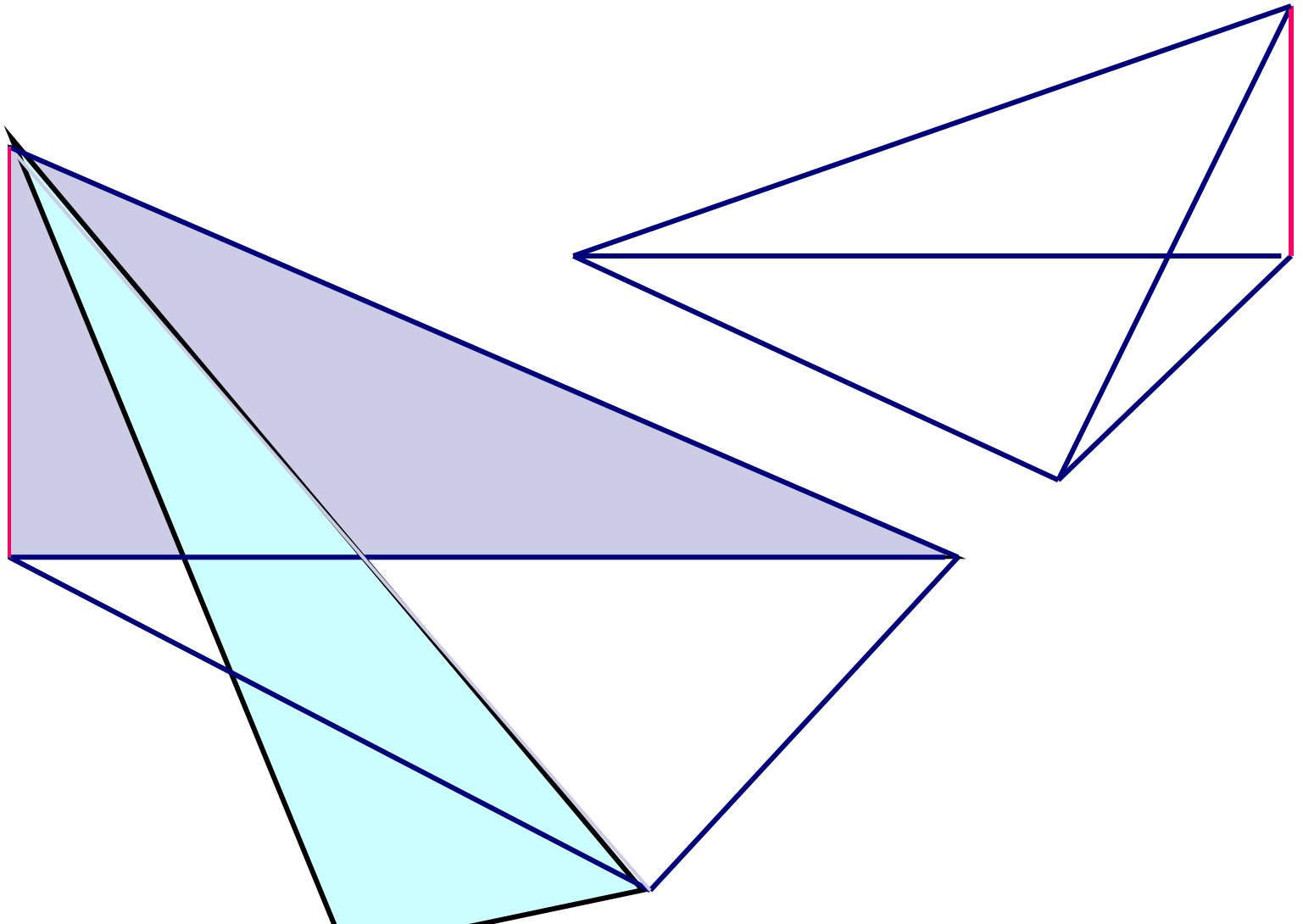
Якщо бічні грані піраміди однаково нахилені до площини основи (або висоти бічних граней рівні, або бічні грані утворюють рівні кути з висотою піраміди), то основою висоти піраміди є центр вписаного в основу кола.



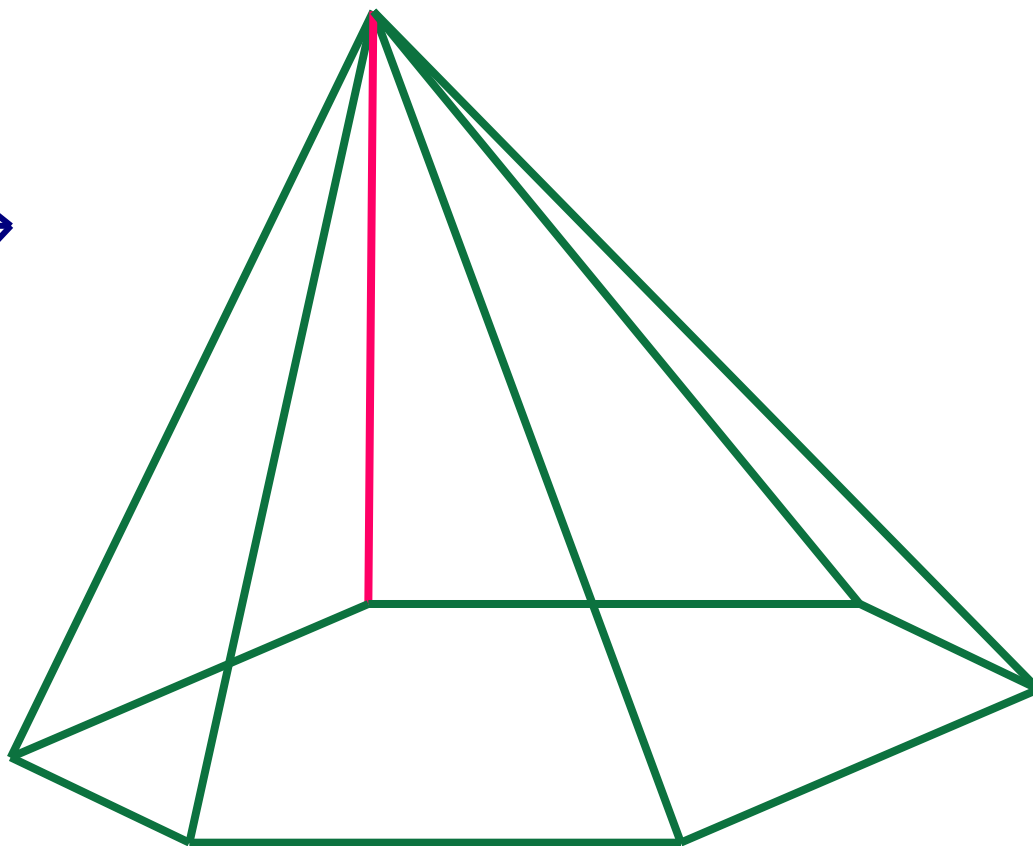
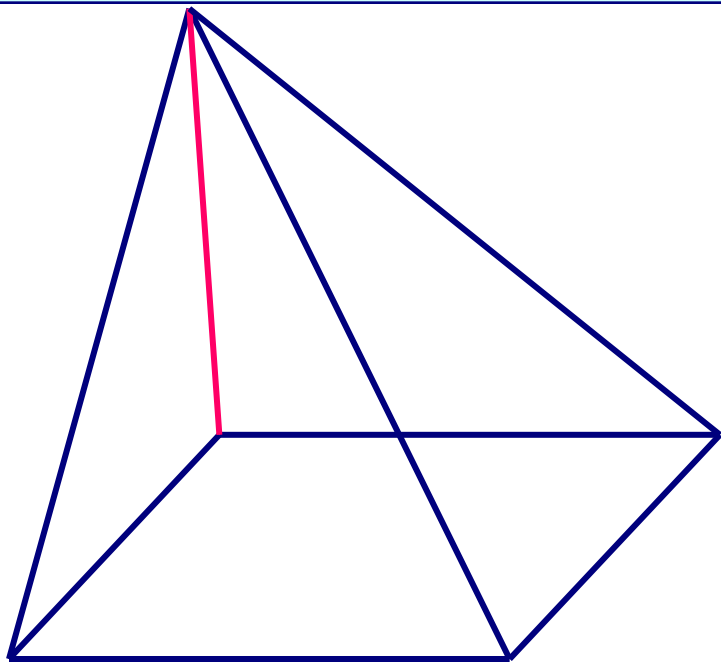
Якщо одна з бічних граней піраміди перпендикулярна до площини основи, то висота цієї грані є висотою піраміди.



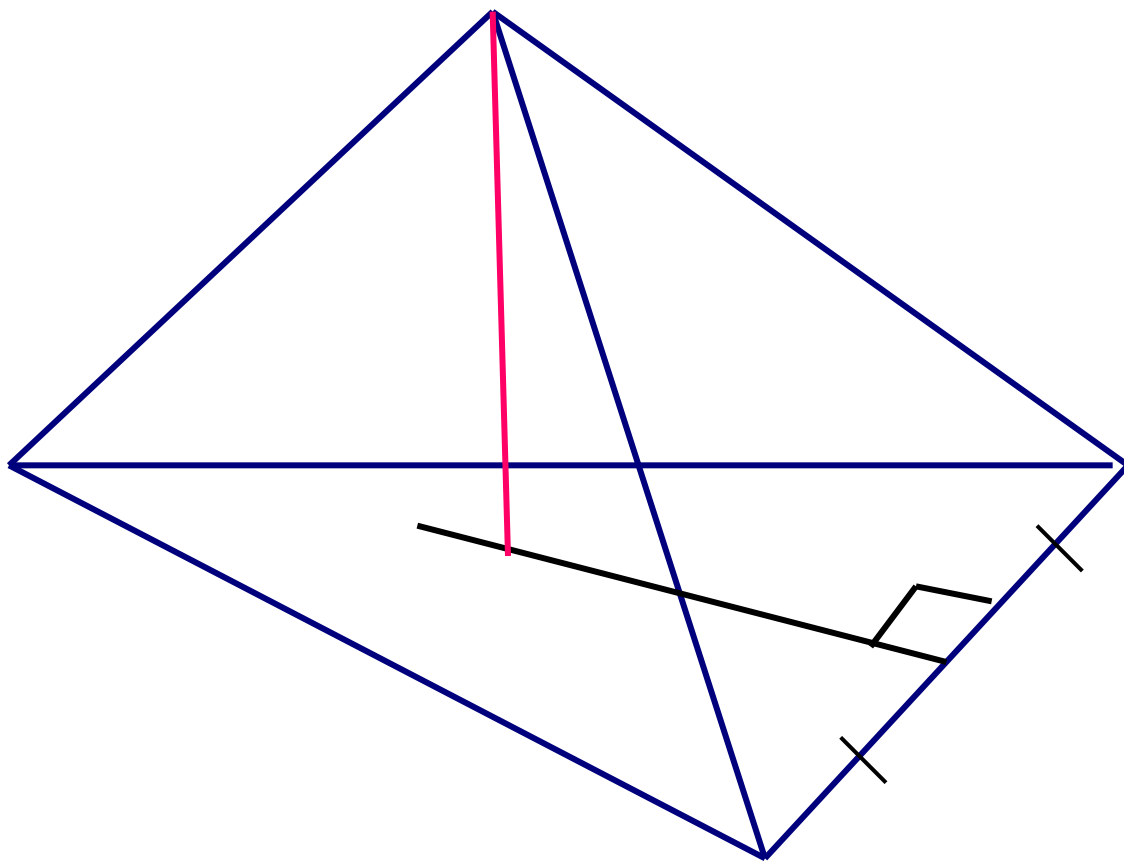
Якщо дві суміжні бічні грані піраміди перпендикулярні до площини основи, то їхнє спільне ребро є висотою піраміди.



Якщо дві суміжні бічні грані піраміди перпендикулярні до площини основи, то їхнє спільне ребро є висотою піраміди.



Якщо два суміжних бічних ребра рівні, то основа висоти піраміди знаходиться на серединному перпендикулярі, проведеному в площині основи до сторони, кінці якої належать даним ребрам.



Якщо дві суміжні бічні грані нахилені до основи під рівними кутами, то основа висоти буде належати бісектрисі кута, утвореного тими сторонами основи, які належать даним бічним граням.

