

# Логические функции

*fpmi.ami.nstu.ru*

*Учебные материалы*

*Дискретная математика*

**2. Переключательные функции**

**Задачи по булевой алгебре**

# Переключательные (логические) функции

$$f: \{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\} \quad (\text{или } f: \{I, \ \}^n \rightarrow \{I, \ \})$$

**Набор (набор переменных)** – значения переменных.

**Область определения логической функции** – множество всевозможных наборов переменных.

Множество наборов переменных можно интерпретировать как вершины  $n$ -мерного куба.

Количество различных переключательных функций  $n$  аргументов  $2^{(2^n)}$

Способы задания логических функций:

1) таблицей истинности,

2) набором значений

$$f(a, b, c) = (00000111) = (0000 \ 0111),$$

3) формулой

$$f(a, b, c) = a \wedge (b \vee c).$$

$a$	$b$	$c$	$f$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

## Переключательные функции 2-х аргументов

№ п/п	x: y:		Обозначения функции	Названия функции
0		0000	const 0	Константа 0
1		0001	$x \wedge y, xy$	Конъюнкция, функция 'и'
2		0010	$x \leftarrow y, x \bar{y}$	Запрет 'у'
3		0011	$x$	Повтор 'x'
4		0100	$x \rightarrow y, \bar{x} y$	Запрет 'x'
5		0101	$y$	Повтор 'у'
6		0110	$x \oplus y$	Сумма по модулю 2, исключаящее 'или'
7		0111	$x \vee y$	Дизъюнкция, соединительное 'или'
8		1000	$x \downarrow y$	Стрелка Пирса
9		1001	$x \sim y, x \Leftrightarrow y$	Эквивалентность
10		1010	$\bar{y}, \bar{\bar{y}}$	Отрицание y, функция 'не'
11		1011	$x \supset y, x \Leftarrow y$	Обратная импликация
12		1100	$\bar{x}, \bar{\bar{x}}$	Отрицание x, функция 'не'
13		1101	$x \supset y, x \Rightarrow y$	Прямая импликация
14		1110	$x / y$	Штрих Шеффера
15		1111	const 1	Константа 1

Формула  $F$  называется

- **тавтологией (тождественно-истинной формулой – ТИФ)**, если при любых значениях переменных  $x_1, x_1, \dots, x_n$  соответствующая ей функция принимает значение 1;
- **выполнимой (условно-истинной формулой – УИФ)**, если при некоторых значениях переменных  $x_1, x_1, \dots, x_n$  соответствующая ей функция принимает значение 1;
- **тождественно-ложной формулой – ТЛФ**, если при любых значениях переменных  $x_1, x_1, \dots, x_n$  соответствующая ей функция принимает значение 0;
- **опровержимой (условно-ложной формулой)**, если при некоторых значениях переменных  $x_1, x_1, \dots, x_n$  соответствующая ей функция принимает значение 0.

## Эквивалентные преобразования формул:

- **правило подстановки** формулы  $F$  вместо переменной  $x$ : все вхождения переменной  $x$  в исходное соотношение должны быть одновременно заменены формулой  $F$ .
- **правило замены** подформул: если какая-либо формула  $F$ , описывающая функцию  $f$ , содержит  $F_1$  в качестве подформулы, то замена  $F_1$  на эквивалентную  $F_2$  не изменит функцию  $f$ .

## Основные теоремы переключательных функций

1. a)  $\overline{x/y} = xy$ ,                      b)  $\overline{xy} = x/y$ ,
2. a)  $\overline{x \boxtimes y} = x \oplus y$ ,                b)  $\overline{x \oplus y} = x \boxtimes y$ ,
3. a)  $\overline{x \downarrow y} = x \vee y$ ,                b)  $\overline{x \vee y} = x \downarrow y$ ,
4. a)  $\overline{y \rightarrow x} = x \leftarrow y$ ,            b)  $\overline{y \subset x} = x \supset y$ ,
5. a)  $\overline{x \supset y} = x \leftarrow y$ ,              b)  $\overline{x \leftarrow y} = x \supset y$ ,
6. a)  $\overline{x \supset y} = \overline{x} \vee y$ ,                b)  $\overline{x \supset y} = x \overline{y}$ ,
7.  $y \vee x = x \oplus y \oplus xy$ ,
8.  $x(y \oplus z) = xy \oplus xz$ ,
9.  $x \oplus y = \overline{xy} \vee x\overline{y}$ ,
10.  $x \boxtimes y = xy \vee \overline{x} \overline{y}$ ,
11.  $x/x = \overline{x}$ ,
12. a)  $x \oplus x = 0$ ,                      b)  $x \oplus 1 = \overline{x}$ ,                      c)  $x \oplus 0 = x$ ,
13. a)  $\overline{1} = 0$ ,                          b)  $\overline{0} = 1$ ,                              c)  $\overline{\overline{x}} = x$ .

## Старшинство операций (по убыванию)

$\neg$	$/$	$\downarrow$	$\rightarrow$ $\leftarrow$	$\wedge$	$\vee$	$\oplus$	$\supset$ $\subset$	$\sim$
--------	-----	--------------	-------------------------------	----------	--------	----------	------------------------	--------

# Булева алгебра [логических функций]

Основное множество – все множество логических функций;

Сигнатура булевой алгебры –  $\{\wedge, \vee, \neg\}$ .

Элементы основного множества – классы эквивалентности формул (классы формул, представляющих одну и ту же функцию).

**Теорема.** Всякая представленная формулой логическая функция может быть представлена булевой формулой (т.е. как суперпозиция функций  $\wedge, \vee, \neg$ ).

Булевых формул для каждой логической функции бесконечно много.

# Эквивалентные соотношения в булевой алгебре

Аксиомы конъюнкции	Аксиомы дизъюнкции	Название аксиомы
$x \wedge y = y \wedge x$	$x \vee y = y \vee x$	коммутативность
$x \wedge (y \wedge z) = (x \wedge y) \wedge z$	$x \vee (y \vee z) = (x \vee y) \vee z$	ассоциативность
$x \wedge x = x$	$x \vee x = x$	идемпотентность
$x \wedge (y \vee z) = x \wedge y \vee x \wedge z$	$x \vee y \wedge z = (x \vee y) \wedge (x \vee z)$	дистрибутивность
$x \wedge (x \vee y) = x$	$x \vee x \wedge y = x$	поглощение
$x \wedge 1 = x$ $x \wedge 0 = 0$	$x \vee 1 = 1$ $x \vee 0 = x$	аксиомы 1 и 0
$\overline{x \wedge y} = \bar{x} \vee \bar{y}$	$\overline{x \vee y} = \bar{x} \wedge \bar{y}$	законы де Моргана
аксиома «противоречия»: $x \wedge \bar{x} = 0$	аксиома «исключенного третьего»: $x \vee \bar{x} = 1$	
Аксиомы отрицания		
$\bar{\bar{1}} = 0$	$\bar{\bar{0}} = 1$	$\overline{\bar{x}} = x$

## Построение булевой формулы для таблично заданной функции.

$$\text{Обозначим } x^\alpha = \begin{cases} x, & \alpha = 1 \\ \overline{x}, & \alpha = 0 \end{cases} \quad \text{Тогда } x^\alpha = \begin{cases} 1, & x = \alpha \\ 0, & x \neq \alpha \end{cases}$$

**Элементарная конъюнкция (произведение)** – конъюнкция любого числа переменных, взятых по одному разу, с отрицанием или без отрицания.

**Элементарная дизъюнкция** – дизъюнкция любого числа переменных, взятых по одному разу, с отрицанием или без отрицания.

**Конституентой единицы** ( $K^1$ ) данного набора  $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$  называется элементарная конъюнкция всех переменных, образующих этот набор:  $K^1_{(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)}(x_1, x_2, \dots, x_n) = x_1^{\alpha_1} x_2^{\alpha_2} \dots x_n^{\alpha_n}$ .

**Конституентой нуля** ( $K^0$ ) данного набора  $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$  называется элементарная дизъюнкция всех переменных, образующих этот набор:  $K^0_{(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)}(x_1, x_2, \dots, x_n) = \overline{x_1^{\alpha_1}} \vee \overline{x_2^{\alpha_2}} \vee \dots \vee \overline{x_n^{\alpha_n}}$ .

**Лемма 1.** Конституента единицы равна 1 только на «своем» наборе.

☒ На произвольном фиксированном наборе  $x_1 = \beta_1, x_2 = \beta_2, \dots, x_n = \beta_n$

$$K^1_{(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)}(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n) = \beta_1^{\alpha_1} \beta_2^{\alpha_2} \dots \beta_n^{\alpha_n} = \begin{cases} \text{если} & \beta_1 = \alpha_1, \dots, \beta_n = \alpha_n \\ \text{если} & \beta_1 \neq \alpha_1 \text{ или } \beta_n \neq \alpha_n \end{cases} \quad \square$$

**Лемма 2.** Конституента нуля равна 0 только на «своем» наборе.

☒ На произвольном фиксированном наборе  $x_1 = \beta_1, x_2 = \beta_2, \dots, x_n = \beta_n$

$$K^0_{(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)}(\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n) = \overline{\beta_1^{\alpha_1}} \vee \overline{\beta_2^{\alpha_2}} \vee \dots \vee \overline{\beta_n^{\alpha_n}} = \begin{cases} \text{если} & \beta_1 = \alpha_1, \dots, \beta_n = \alpha_n \\ \text{если} & \beta_1 \neq \alpha_1 \text{ или } \beta_n \neq \alpha_n \end{cases} \quad \square$$



**Дизъюнктивной нормальной формой (ДНФ)** функции называется такая элементарная конъюнкция или дизъюнкция нескольких различных элементарных конъюнкций, что таблица истинности ДНФ совпадает с таблицей истинности самой функции.

**Конъюнктивной нормальной формой (КНФ)** функции называется такая элементарная дизъюнкция или конъюнкция нескольких различных элементарных дизъюнкций, что таблица истинности ДНФ совпадает с таблицей истинности самой функции.

$$\text{Совершенная ДНФ (СДНФ): } f_{\text{СДНФ}}(x_1, x_2, \dots, x_n) = \bigvee_{f(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)=1} K^1_{(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)}.$$

$$\text{Совершенная КНФ (СКНФ): } f_{\text{СКНФ}}(x_1, x_2, \dots, x_n) = \bigwedge_{f(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)=0} K^0_{(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)}.$$

Формулы, получаемые перестановкой конъюнкт и дизъюнкт, считаются одной и той же СДНФ (СКНФ).

**Лемма 1.** Всякая переключательная функция, не равная тождественно 0, представима и притом однозначно в СДНФ.

**Лемма 2.** Всякая переключательная функция, не равная тождественно 1, представима и притом однозначно СКНФ.

## Минимизация булевых функций

**Число вхождений переменной** – количество раз, которое она встречается (с отрицанием или без) в алгебраическом выражении этой функции. Каждая булева функция имеет конечное число вхождений переменных.

**Задача минимизации булевых функций:** получить алгебраическое выражение (формулу) булевой функции с наименьшим числом вхождений переменных.

**Импликантой**  $g(x_1, x_2, \dots, x_n)$  данной функции  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  называется функция:

$$g(x_1, x_2, \dots, x_n) = \begin{cases} 0 & \text{на наборах, где } f(x_1, x_2, \dots, x_n) = 1 \\ 1 & \text{или } 1, \text{ на наборах, где } f(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0 \end{cases}$$

**Лемма 1.** Функция  $g$  является импликантой функции  $f$  тогда и только тогда, когда переключательная функция  $g \supset f = \text{const } 1$  равна  $\text{const } 1$ .

**Лемма 2.** Если  $g = a \vee b$  и  $g$  является импликантой функции  $f$ , то  $a$  и  $b$  также являются импликантами функции  $f$ .

**Лемма 3.** Конституенты единицы тех наборов, на которых данная функция равна единице, являются импликантами данной функции.

**Лемма 4.** Любая собственная часть конституенты единицы фиксированного набора сохраняет единицу на этом фиксированном наборе.

**Простая импликанта** булевой функции – элементарная конъюнкция, которая является импликантой, и никакая собственная ее часть импликантой не является.

**Сокращенной ДНФ (Сокр. ДНФ)** – дизъюнкция всех простых импликант функции. Формулы, получаемые перестановкой конъюнкты и дизъюнкты, считаются одной и той же Сокр. ДНФ.

**Теорема.** Всякая логическая функция представима, причём однозначно, в виде некоторой Сокр. ДНФ.

**Лишними** называются те **импликанты**, удаление которых из Сокр. ДНФ функции не изменяет ее таблицы истинности.

**Тупиковая ДНФ (ТДНФ)** – дизъюнкцией простых импликант, среди которых нет лишних. Различные ТДНФ одной и той же функции  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  могут содержать разное число вхождений переменных.

**Минимальная ДНФ (МДНФ)** – ТДНФ с наименьшим числом вхождений переменных. У одной функции  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  может быть несколько различных МДНФ, но все они имеют одинаковую длину.

	<b>Метод Квайна</b>	<b>Метод Блейка</b>
Область применения	СДНФ	Любая ДНФ
Формула склеивания	$Ax \vee Ax\bar{x} = Ax \vee Ax\bar{x} \vee A$	$Ax \vee Bx\bar{x} = Ax \vee Bx\bar{x} \vee AB$
Формула поглощения	$AB \vee A = A$	
Количество шагов	Не превышает число переменных функции	Заранее не известно
Результат алгоритма	Сокращенная ДНФ	

### **Построение МДНФ из Сокр.ДНФ с помощью таблицы Квайна**

*Таблица Квайна* для функции  $f$ :

- 1) заголовки строк – все простые импликанты функции  $f$ ,
- 2) заголовки столбцов – все конstituенты единиц функции  $f$ ,
- 3) в таблице ставится \*, если простая импликанта равна 1 на том наборе, на котором конstituента равна единице.

**Алгоритм минимизации**

*Шаг 1.* Для всех столбцов, содержащих ровно одну \*, выписать в  $f_{\text{МДНФ}}$  (через дизъюнкцию) соответствующие простые импликанты.

*Шаг 2.* Удалить из таблицы все столбцы, в которых на пересечении со строками, выбранными на шаге 1, стоит \*.

*Шаг 3.* Удалить из таблицы все строки, соответствующие выбранными на шаге 1 простым импликантам, а также все строки, в которых нет ни одной \*.

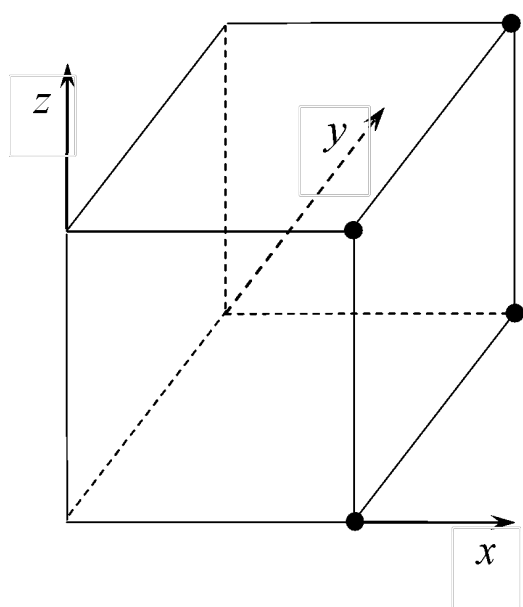
*Шаг 4.* Повторять шаги 1–3 до тех пор, пока таблица изменяется.

*Шаг 5.* Из оставшихся строк перебором всех возможных вариантов выбрать минимальное по суммарному числу вхождений переменных множество простых импликант так, чтобы все оставшиеся столбцы имели на пересечении хотя бы с одной из выбранных строк \*.

## Графическая минимизация логических функций

Пусть функция  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  изображена на  $n$ -мерном кубе (вершины куба образуют область определения).

Если необходимо задать  $m$ -грань ( $m$ -куб)  $n$ -мерного булевого куба, то необходимо ровно  $(n-m)$  равенств вида  $x_i = 0$  или  $x_i = 1$ , где  $i = \overline{1, n}$ . Если же записывать по отдельности все вершины этой  $m$ -грани, то понадобится  $mt$  таких равенств. Именно это наблюдение лежит в основе графической минимизации.



**Пример.**  $f(x, y, z) = (0000 \ 1111)$ .

1)  $x=1, y=0, z=0$  или  $x=1, y=0, z=1$  или  
 $x=1, y=1, z=0$  или  $x=1, y=1, z=1$ ;

2а)  $x=1, y=1$  или  $x=1, y=0$ ;

2б)  $x=1, z=1$  или  $x=1, z=0$ ;

3)  $x=1$ .

## Метод карт Карнапа♦

*Картой Карнапа* для 4-х переменных называется таблица  $4 \times 4$ , в которой

– каждая клетка соответствует вершине четырехмерного куба,

– если склеить карту по вертикали и горизонтали в тор, то соседние клетки карты будут соответствовать соседним вершинам куба.

Соответствие вершинам куба задают явно, указывая координаты строк и столбцов таблицы.

\* ставится в клетки, которым соответствует набор с единичным значением функции.

В качестве карты Карнапа для функции трёх переменных берут часть карты для функции четырёх переменных.

Будем называть *гранью* множество звездочек карты, соответствующее какой-либо грани куба (отметим, что грань на карте Карнапа – всегда множество соседних звездочек). Мощность грани (количество \*) может быть равна  $1, 2, 2^2, \dots, 2^n$ , где  $n$  – размерность функции.

*Максимальной гранью данной \** карты будем называть максимальную по количеству \* грань, содержащую данную \*. *Полезной мощностью* грани будем называть количество ещё непокрытых звездочек, покрываемых данной гранью.

Полезная мощность может быть равна  $0, 1, 2, 3, \dots, m$ , где  $m$  – мощность данной грани.

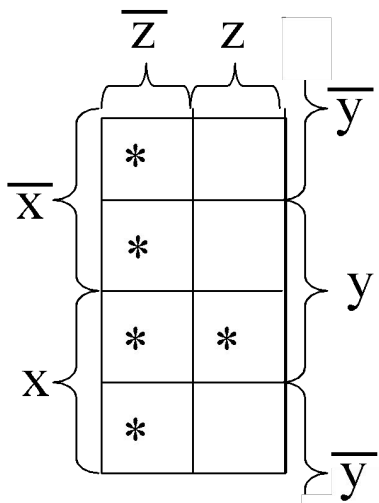
!!! Полезная мощность определена только для максимальной грани.

!!! Независимо от шага алгоритма мощность максимальной грани для каждой звездочки одинакова (она зависит только от самой функции), а полезная мощность максимальной грани изменяется во время работы алгоритма, а по его завершению для всех звездочек равна 0.

♦ Карнап (Carnap) Рудольф (1891-1970 гг.) – нем.-амер. философ и логик

Пример 1

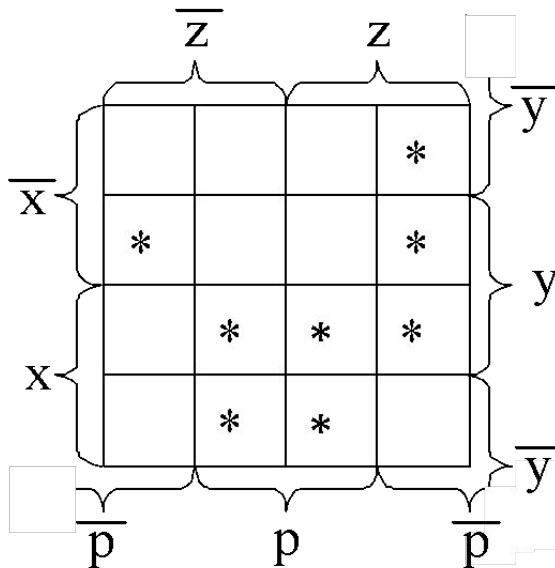
$$f(x, y, z) = (1010 \ 1011)$$



$x,y,z$	$f$
000	1
001	1
010	1
011	1
100	1
101	1
110	1
111	1
1101	1

Пример 2

$$f(x, y, z, p) = (0010 \ 1010 \ 0101 \ 0111)$$



$x,y,z,p$	$f$
0000	0
0001	0
0010	1
0011	0
0100	1
0101	0
0110	1
0111	0
1000	0
1001	1
1010	0
1011	1
1100	0
1101	1
1110	1
1111	1

## Алгоритм минимизации по карте Карнапа

*Шаг 1.* Найти непокрытую, немаркированную звездочку. Если все звездочки покрыты, то перейти на шаг 7. Если все непокрытые звездочки маркированы, то перейти на шаг 5.

*Шаг 2.* Среди всех возможных вариантов граней для данной звездочки выбрать грани, максимальные по мощности. Если такая грань единственная, то обвести ее и перейти на шаг 6.

*Шаг 3.* Среди граней максимальной мощности выбрать грань с максимальной полезной мощностью. Если такая грань единственная, то обвести ее и перейти на шаг 6.

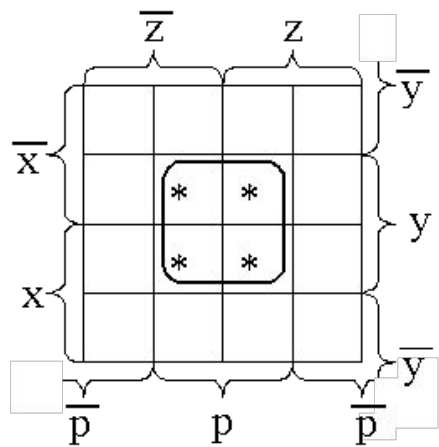
*Шаг 4.* Маркировать звездочку и перейти на шаг 1.

*Шаг 5.* Для произвольной непокрытой маркированной звездочки обвести любую из граней с максимальной полезной мощностью (отличной от нуля, так как сама звездочка еще не покрыта).

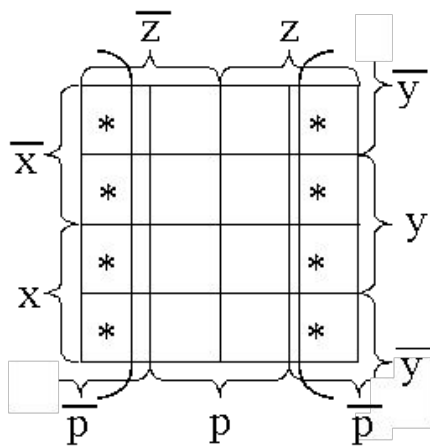
*Шаг 6.* Снять все маркировки. Перейти на шаг 1.

*Шаг 7.* Проверить, нет ли граней, полностью покрытых другими гранями, т.е. лишних импликант.

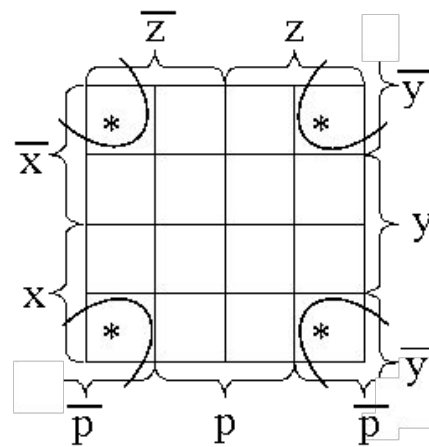




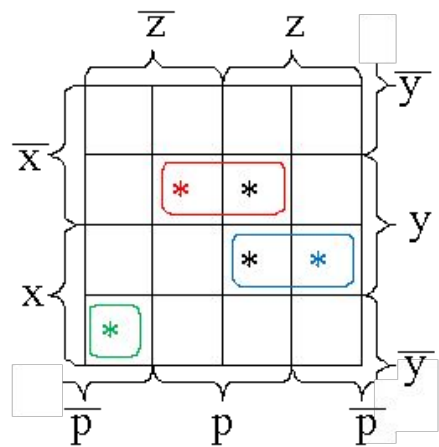
$y p$



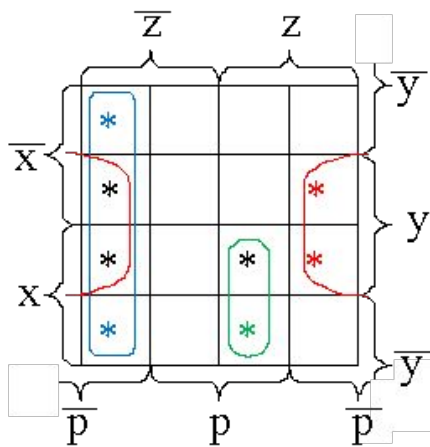
$\bar{p}$



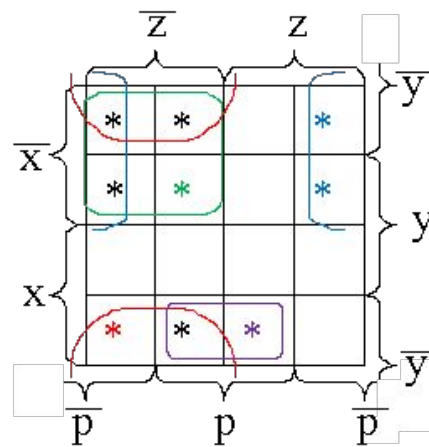
$\bar{y} \bar{p}$



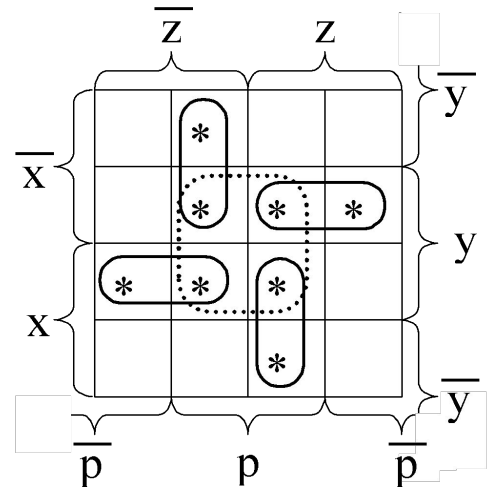
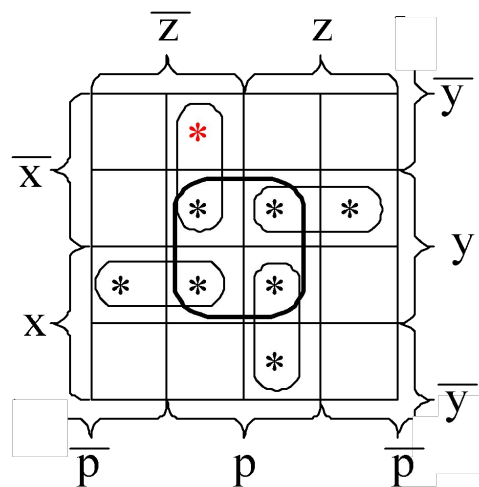
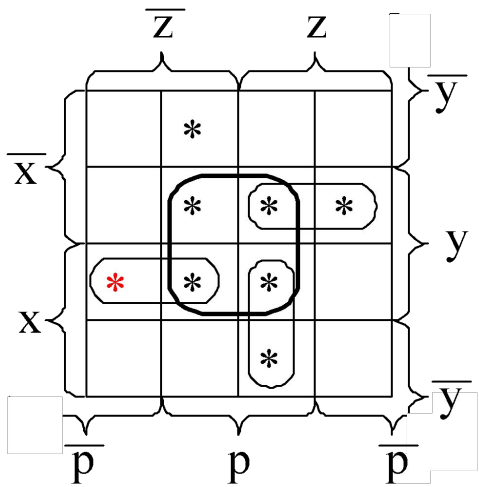
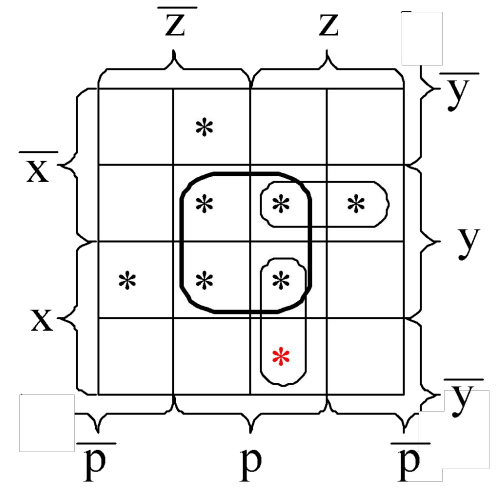
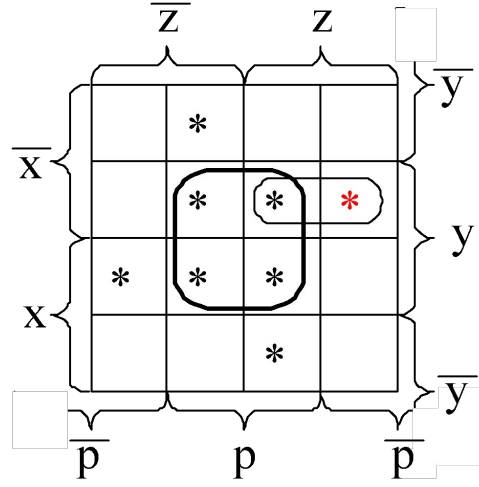
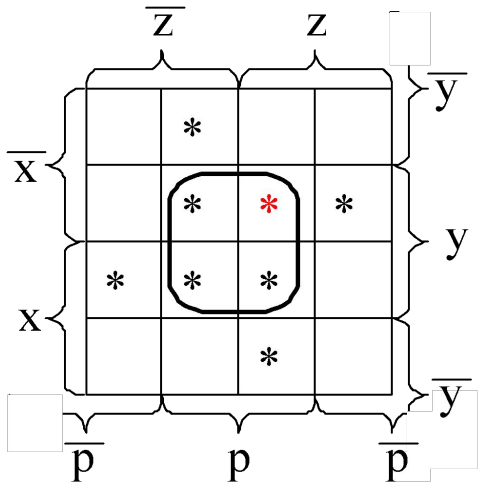
$\bar{x} \bar{y} z \bar{p} \vee x y \bar{p} \vee x y z$



$\bar{z} \bar{p} \vee y \bar{p} \vee x z p$



$x \bar{z} \vee x \bar{p} \vee y \bar{z} \vee x y \bar{p}$



Логическая функция  $f^*(x_1, \dots, x_n)$  называется *двойственной* к  $f(x_1, \dots, x_n)$ , если для всех наборов значений переменных  $f^*(x_1, \dots, x_n) = \bar{f}(\bar{x}_1, \dots, \bar{x}_n)$ .

Функция  $f(x_1, \dots, x_n)$  называется *самодвойственной*, если для всех наборов значений переменных  $f^*(x_1, \dots, x_n) = f(x_1, \dots, x_n)$ , или  $f(x_1, \dots, x_n) = \bar{f}(\bar{x}_1, \dots, \bar{x}_n)$ .

Логическая функция называется *монотонной*, если для всех **сравнимых** наборов

$$(\alpha_1, \dots, \alpha_n) \leq (\beta_1, \dots, \beta_n) \Rightarrow f(\alpha_1, \dots, \alpha_n) \leq f(\beta_1, \dots, \beta_n).$$

$$(\alpha_1, \dots, \alpha_n) \leq (\beta_1, \dots, \beta_n) \Leftrightarrow \forall i \alpha_i \leq \beta_i.$$

## Алгебра Жегалкина $\langle \{0, 1\}; \{\wedge, \oplus\} \rangle$ .

**Теорема.** Всякая булева функция представима *полиномом Жегалкина*, т.е. в виде

$$f(x_1, \dots, x_n) = a_0 \oplus a_1 x_1 \oplus a_2 x_2 \oplus \dots \oplus a_n x_n \oplus$$

$$\oplus a_{n+1} x_1 x_2 \oplus \dots \oplus a_{2n-1} x_1 x_n \oplus a_{2n} x_2 x_3 \oplus \dots \oplus a_k x_1 x_2 \dots x_n, \text{ где } a_i \in \{0, 1\}$$

$$\boxtimes x \vee y = x \oplus y \oplus xy,$$

$$x(y \oplus z) = xy \oplus xz,$$

$$x \oplus 0 = x,$$

$$\bar{x} = x \oplus 1,$$

$$x \oplus \bar{x} = 1,$$

$$x \oplus x = 0. \boxtimes$$

**Лемма.** В СДНФ при построении полинома Жегалкина можно все ‘ $\vee$ ’ заменить на ‘ $\oplus$ ’

Логическая функция называется *линейной*, если она представима *линейным* полиномом Жегалкина, т.е. в виде

$$f(x_1, \dots, x_n) = a_0 \oplus a_1 x_1 \oplus a_2 x_2 \oplus \dots \oplus a_n x_n, \text{ где } a_i \in \{0, 1\}.$$

**Теорема.** Если функция принимает значение 1 на нечетном количестве наборов, то она нелинейна.

## Классы Поста:

$P_0$  – функции, сохраняющие 0:  $f(0,0,\dots,0)=0$ .

$P_1$  – функции, сохраняющие 1:  $f(1,1,\dots,1)=1$ .

$S$  – самодвойственные функций.

$M$  – монотонные функций.

$L$  – линейные функций.

Система логических функций  $F = (f_1, f_2, \dots, f_n)$  называется **функционально полной**, если всякая логическая функция является некоторой суперпозицией этих функций.

**Лемма.** Каждый класс Поста замкнут относительно операций подстановки и суперпозиции, т. е. с помощью этих операций можно получить только функции того же класса.

**Теорема Поста (сильная).** Система логических функций тогда и только тогда является функционально полной, когда для каждого класса  $P_0, P_1, S, M, L$  в ней найдется функция, не принадлежащая этому классу.

**Теорема Поста (слабая).** Система логических функций, содержащая **const 0** и **const 1**, является функционально полной тогда и только тогда, когда она содержит хотя бы одну нелинейную и хотя бы одну немонотонную функцию.

Система логических функций называется **базисом**, если она функционально полная, а удаление любой функции из этой системы делает ее неполной.

**Теорема.** Каждый базис содержит не более 4 логических функций.