# <del>СКАЛЯРНОЕ ПРОИЗВЕДЕНИЕ</del> ВЕКТОРОВ

 Скалярным произведением двух ненулевых векторов называется произведение их длин на косинус угла между ними.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos(\vec{a})$$

Если хотя бы один из векторов равен нулю, то скалярное произведение этих векторов равно нулю (по определению).

Скалярное произведение векторов – число (скаляр).

$$\overrightarrow{a} \overrightarrow{b} = \overrightarrow{a} \cdot \overrightarrow{b} = |\overrightarrow{a}| \cdot |\overrightarrow{b}| \cos 90^{0} = 0$$

Если векторы *и* и *в* перпендикулярны, то скалярное произведение векторов равно нулю.

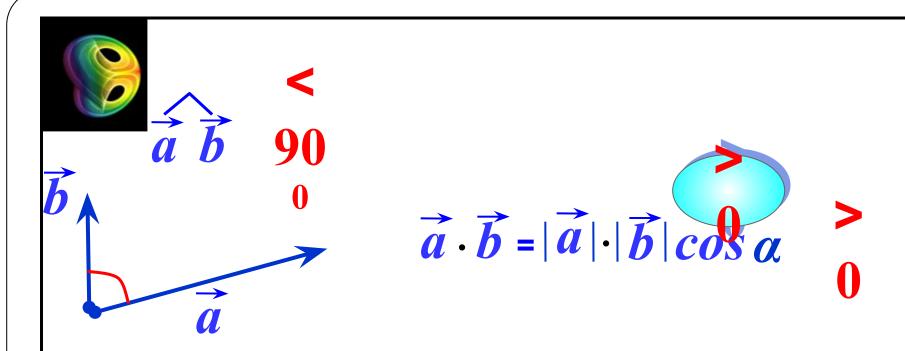
Обратно: если  $\overrightarrow{a} \cdot \overrightarrow{b} = 0$ , то векторы  $\overrightarrow{a}$  и  $\overrightarrow{b}$  перпендикулярны.

Скалярное произведение ненулевых векторов равно нулю тогда и только тогда, когда эти векторы перпендикулярны.

$$\overrightarrow{a} \cdot \overrightarrow{b} = 0$$

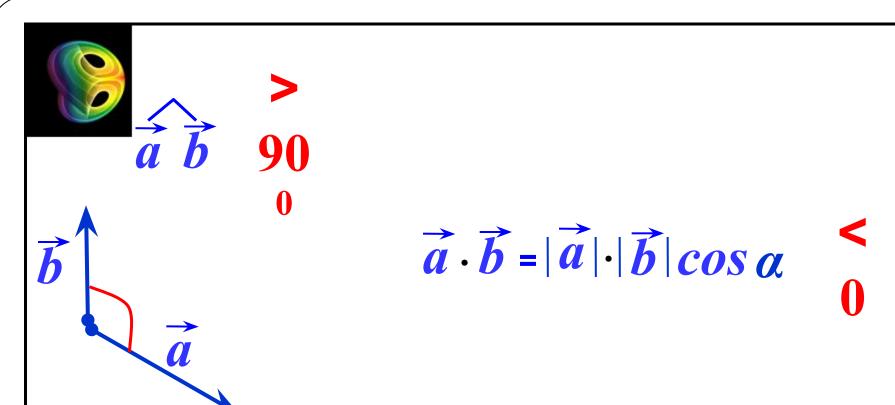


$$\overrightarrow{a} \perp \overrightarrow{b}$$



Скалярное произведение ненулевых векторов положительно тогда и только тогда, когда угол между векторами острый.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} > 0 \Leftrightarrow \vec{a} \Rightarrow 0$$



Скалярное произведение ненулевых векторов отрицательно тогда и только тогда, когда угол между векторами тупой.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} < 0 \Leftrightarrow \vec{a} \Rightarrow \vec{b} = 0$$

Если 
$$\overrightarrow{a} \uparrow \uparrow \overrightarrow{b}$$
  $\overrightarrow{a} \overrightarrow{b} = 0^0$ 

$$\overrightarrow{a} \cdot \overrightarrow{b} = |\overrightarrow{a}| \cdot |\overrightarrow{b}| \cos 0^0 = |\overrightarrow{a}| \cdot |\overrightarrow{b}|$$

$$\overrightarrow{a} \cdot \overrightarrow{b} = |\overrightarrow{a}| \cdot |\overrightarrow{b}| \cos 180^0 = -|\overrightarrow{a}| \cdot |\overrightarrow{b}|$$

$$\frac{1}{a} \stackrel{=}{a} = 0$$

$$\overrightarrow{a} \cdot \overrightarrow{a} = |\overrightarrow{a}| \cdot |\overrightarrow{a}| \cos 0^0 = |\overrightarrow{a}| \cdot |\overrightarrow{a}| = |\overrightarrow{a}|^2$$

Скалярное произведение  $\vec{a} \cdot \vec{a}$  называется  $\vec{a}$  и обозначается  $\vec{a}$ 

Таким образом, 
$$\overrightarrow{a}^2 = |\overrightarrow{a}|^2$$
 откуда  $|\overrightarrow{a}| = \sqrt{a^2}$ .

Длина вектора равен квадратному корню из его скалярного квадрата.



# Свойства скалярного произведения

1) 
$$\overline{a} \cdot \overline{b} = |\overline{a}| \cdot \pi p_{\overline{a}} \overline{b} = |\overline{b}| \cdot \pi p_{\overline{b}} \overline{a}$$
.

Действительно,  $\operatorname{пр}_{\overline{b}}\overline{a} = |\overline{a}| \cdot \cos\left(\overline{a} \wedge \overline{b}\right)$ , тогда

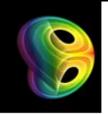
$$\overline{a} \cdot \overline{b} = |\overline{a}| \cdot |\overline{b}| \cdot \cos(\overline{a} \cdot \overline{b}) = |\overline{b}| \cdot \pi p_{\overline{b}} \overline{a}.$$

Отсюда следует формула для нахождения проекции одного вектора на другой:  $\pi p_{\overline{b}} = \frac{\overline{a} \cdot \overline{b}}{|\overline{b}|}.$ 

2) Переместительное или коммутативное свойство: 
$$\stackrel{-}{a}\cdot\stackrel{-}{b}=\stackrel{-}{b}\cdot\stackrel{-}{a}.$$

- 3) Сочетательное (ассоциативное) свойство:  $(\lambda \overline{a}) \cdot \overline{b} = \overline{a} \cdot (\lambda \overline{b}) = \lambda (\overline{a} \cdot \overline{b})$
- 4) Распределительное (дистрибутивное) свойство относительного сложения векторов:

$$\overline{a} \cdot (\overline{b} + \overline{c}) = \overline{a} \cdot \overline{b} + \overline{a} \cdot \overline{c}.$$



### Скалярное произведение в координатной форме

$$\overrightarrow{a} \cdot \overrightarrow{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

Скалярное произведение двух векторов позволяет решить некоторые задачи векторной алгебры:

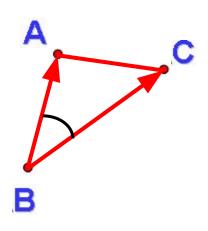
I. Нахождение косинуса угла между двумя векторами.

$$\cos\left(\overline{a}^{\wedge}\overline{b}\right) = \frac{a_{x}b_{x} + a_{y}b_{y} + a_{z}b_{z}}{\sqrt{a_{x}^{2} + a_{y}^{2} + a_{z}^{2}} \cdot \sqrt{b_{x}^{2} + b_{y}^{2} + b_{z}^{2}}}.$$

Отсюда следует условие ортогональности (перпендикулярности) двух векторов в координатной форме:

$$a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0$$

Пример 1. Даны вершины треугольника: A (2; -1; 3), B (1; 1; 1), C (0; 0; 5). Найти $\angle ABC$ .



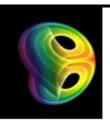
$$\cos \angle ABC = \frac{\overline{BA} \cdot \overline{BC}}{\left| \overline{BA} \right| \cdot \left| \overline{BC} \right|}.$$

$$\overline{BA}\{1,-2,2\}, \quad \overline{|BA|} = \sqrt{1+4+4} = 3,$$

$$\overline{BC}\{-1, -1, 4\}, |\overline{BC}| = \sqrt{1+1+16} = 3\sqrt{2},$$

$$\overline{BA} \cdot \overline{BC} = -1 + 2 + 8 = 9,$$

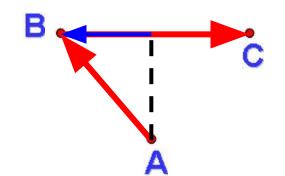
$$\cos \angle ABC = \frac{\sqrt{2}}{2}, \quad \angle ABC = 45^{\circ}.$$



# 2. Нахождение проекции одного вектора на направление другого.

**Пример 2.** Даны три точки A(2; 3; 5), B(1; 2; 2), C(3; 5; 4). Найти  $\pi p_{\overline{BC}} \overline{AB}.$ 

#### Решение



$$\overline{BC}\{2, 3, 2\}, \qquad |\overline{BC}| = \sqrt{4+9+4} = \sqrt{17},$$

$$\overline{AB}\{-1,-1,-3\}, \qquad \overline{|AB|} = \sqrt{1+1+9} = \sqrt{11},$$

$$\overline{AB} \cdot \overline{BC} = -2 - 3 - 6 = -11,$$

$$\pi p_{\overline{BC}} \overline{AB} = \frac{\overline{AB} \cdot \overline{BC}}{|\overline{BC}|} = -\frac{11}{\sqrt{17}}.$$

## 3. Нахождение длины вектора.

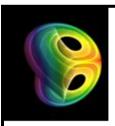
Пример 3. Дан вектор 
$$\overline{a} = \overline{m} + \overline{n}, \ |\overline{m}| = |\overline{n}| = 2, (\overline{m}^{\wedge} \overline{n}) = \frac{\pi}{3}.$$
 Найти длину вектора  $\overline{a}$ .

$$|a| = \sqrt{a^2}$$
. Найдем скалярный квадрат вектора  $a$ .

$$\overline{a}^{2} = (\overline{m} + \overline{n}) \cdot (\overline{m} + \overline{n}) = \overline{m}^{2} + 2\overline{m} \cdot \overline{n} + \overline{n}^{2} =$$

$$= |\overline{m}|^{2} + 2|\overline{m}| \cdot |\overline{n}| \cos(\overline{m}^{\wedge} \overline{n}) + |\overline{n}|^{2} = 4 + 2 \cdot 2 \cdot 2 \cos(\frac{\pi}{3} + 4) = 8 + 8 \cdot \frac{1}{2} = 12.$$

$$\left| \overline{a} \right| = \sqrt{\overline{a}^2} = 2\sqrt{3}.$$



Определить длины диагоналей параллелограмма, построенного на векторах a=2m+n и b=m-2n, где m,n — единичные векторы, угол между которыми равен 60°.

