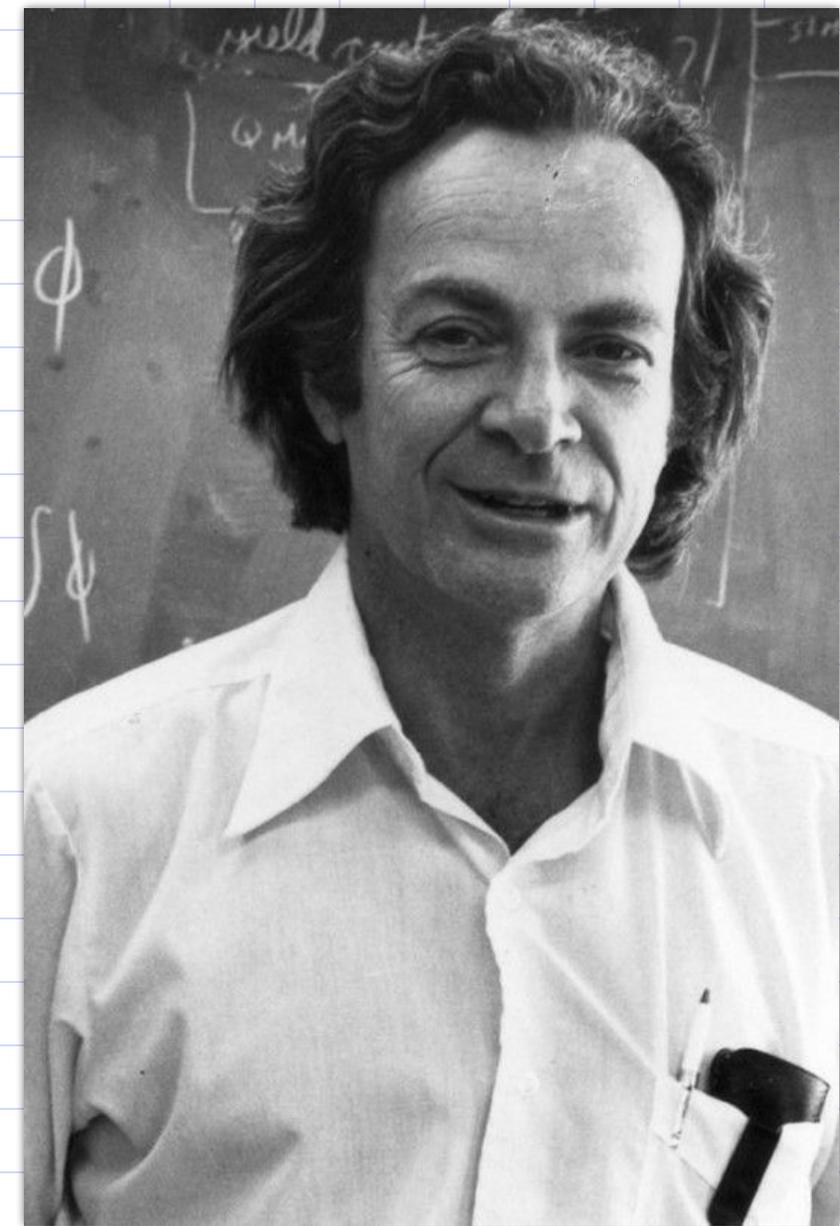


Мини-проект по теме: «Движения»

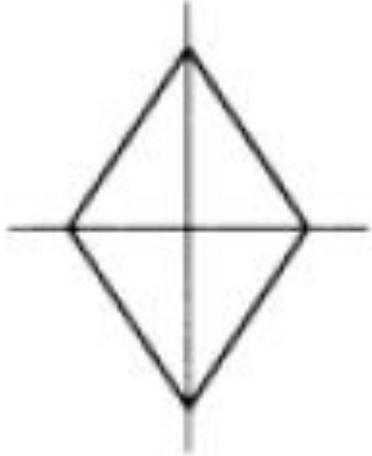
***Выполнила ученица 11 класса «Б»
МБОУ «ЦОН №10» им. А.В. Чернова
Зиновкина Мария***

***Проверил учитель по математике
Митрофанова Ольга Сергеевна
2017г.***

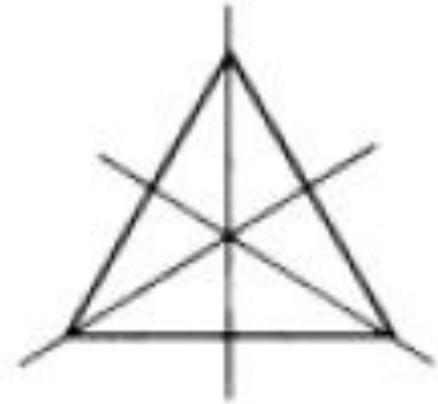


**«Для человеческого разума
симметрия обладает,
по-видимому, совершенно
особой притягательной
силой»**

Ричард Фейнман



Это интересно!



Слово симметрия означает «соразмерность»

Под симметрией в широком смысле этого слова понимают всякую правильность во внутреннем строении тела или фигуры.

Учение о различных видах симметрии представляет большую и важную ветвь геометрии, тесно связанную со многими отраслями естествознания и техники, начиная с текстильного производства (разрисовка тканей) и архитектурной мозаики и заканчивая тонкими вопросами строения веществ



Движение. Виды движения.

Движение пространства - это отображение пространства на себя, сохраняющее расстояние

Виды движений:

1. Симметрия:

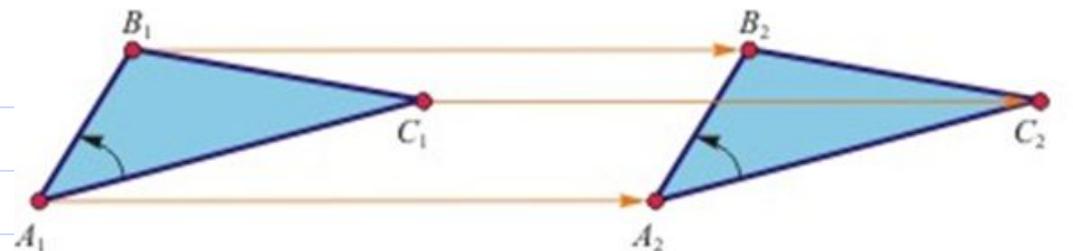
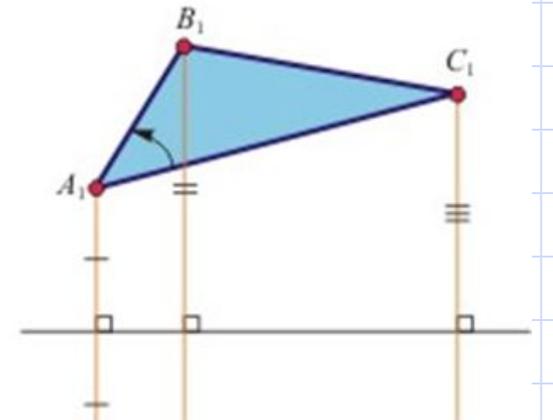
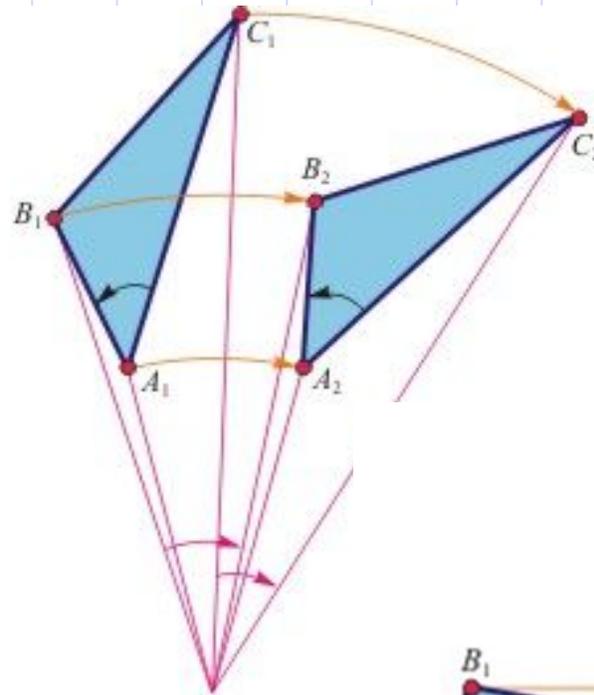
- центральная
- осевая
- зеркальная

2. Параллельный перенос

3. Поворот

4. Преобразование подобия

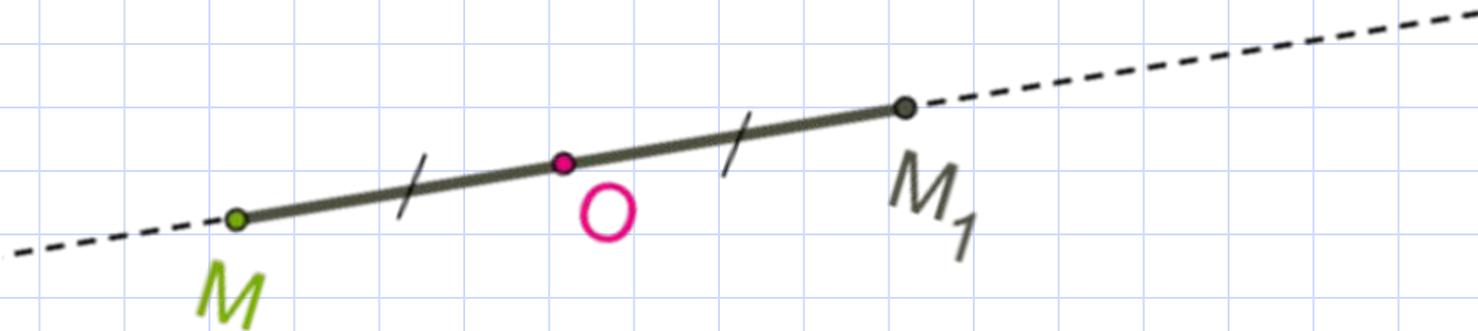
М



В

Центральная симметрия

Отображение пространства на себя, при котором любая точка M переходит в симметричную ей точку M_1 , относительно данного центра O



Докажем, что центральная симметрия является движением.

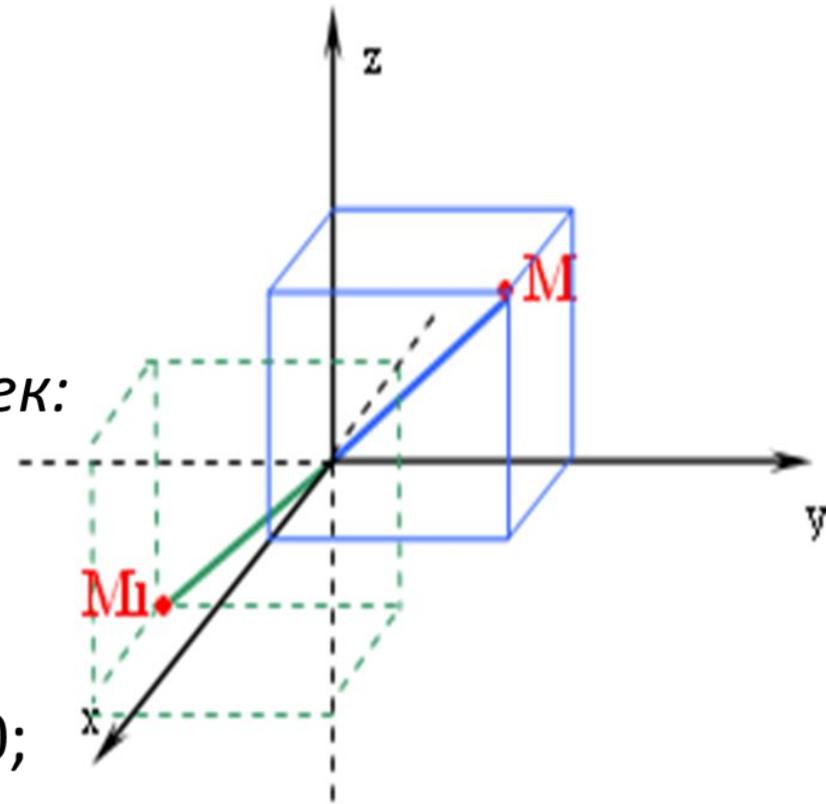
Обозначим точку O – центр симметрии
и введем прямоугольную систему координат
 $Oxyz$ с началом в точке O .

Установим связь между координатами двух точек:

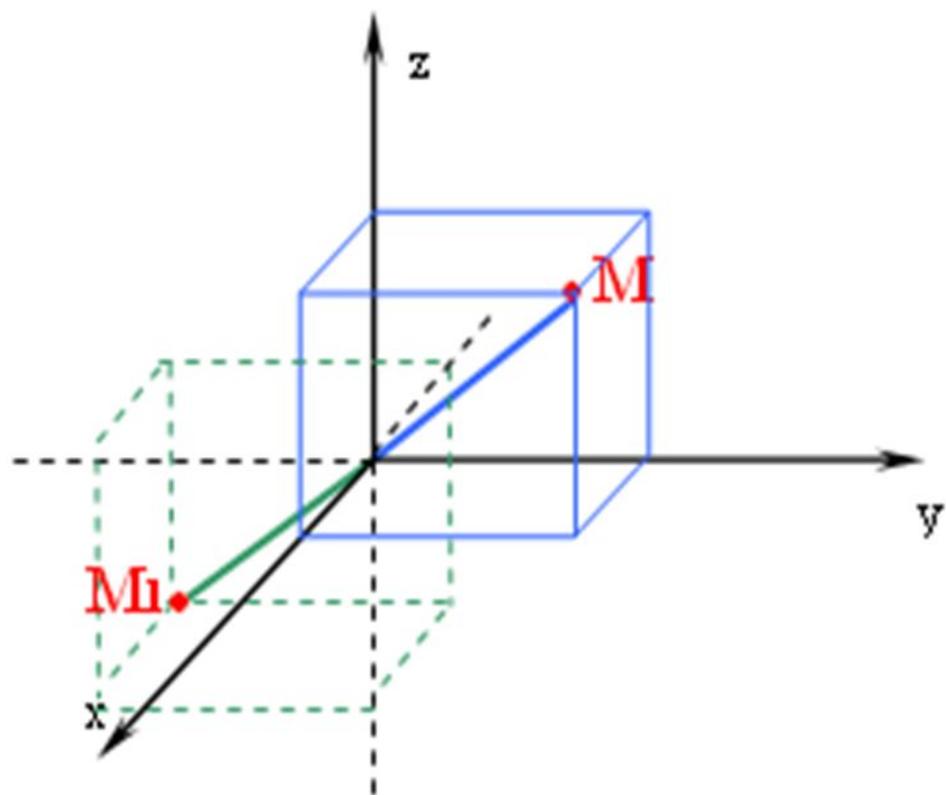
$M(x; y; z)$ и $M_1(x_1; y_1; z_1)$. $Z_0(M) = M_1$.

Если $M \neq O$, то O – середина MM_1 . Тогда $(x+x_1)/2=0$;
 $(y+y_1)/2=0$; $(z+z_1)/2=0$. Значит, $x=-x_1$; $y=-y_1$; $z=-z_1$.

Если $M=O$, то $x = x_1 = y = y_1 = z = z_1 = 0$,
т. е. формулы верны.



Докажем, что центральная симметрия является движением.



рассмотрим $A(x_1; y_1; z_1), B(x_2; y_2; z_2)$,
 $A \rightarrow A_1, B \rightarrow B_1$, тогда
 $A_1(-x_1; -y_1; -z_1), B_1(-x_2; -y_2; -z_2)$

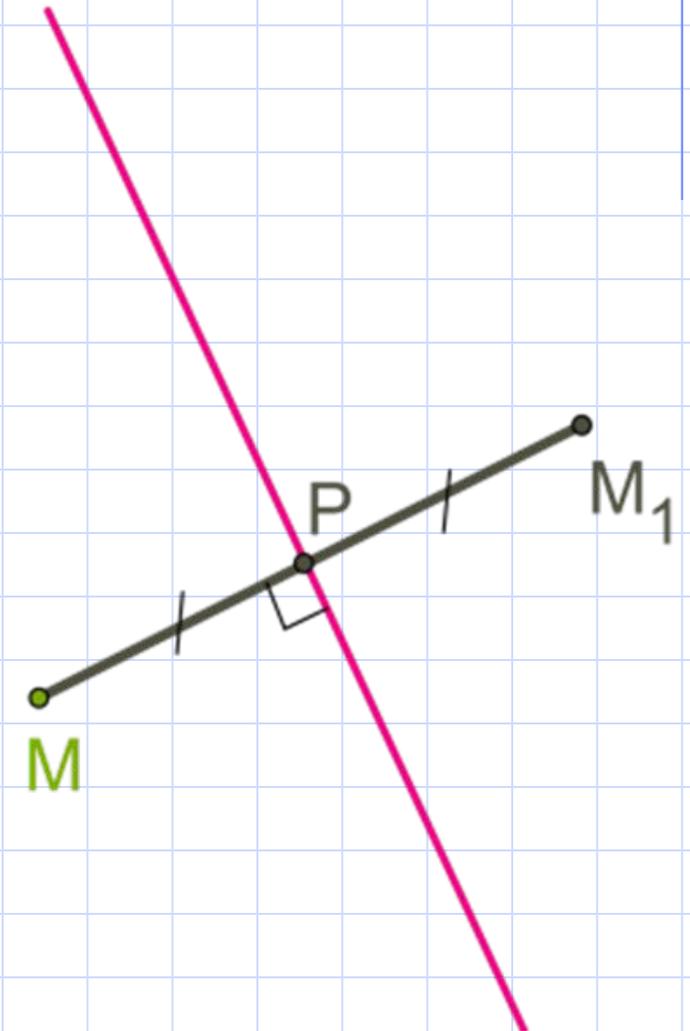
$$AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2},$$

$$A_1B_1 = \sqrt{(-x_2 + x_1)^2 + (-y_2 + y_1)^2 + (-z_2 + z_1)^2},$$

$$\text{т. е. } AB = A_1B_1$$

Осевая симметрия

Отображение пространства на себя, при котором любая точка M переходит в симметричную ей точку M_1 , относительно данного центра O



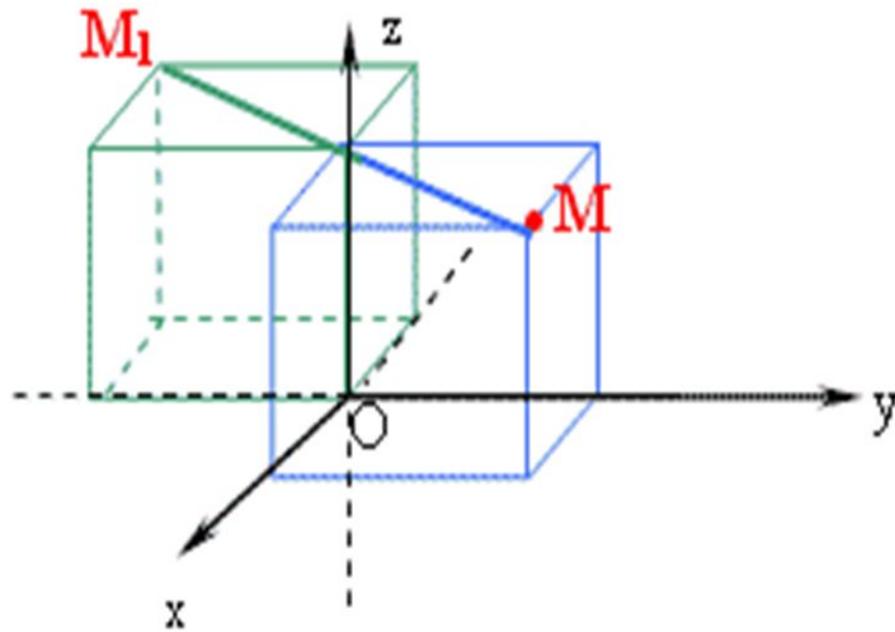
Осевая симметрия обладает следующим свойством
это отображение плоскости на себя, которое сохраняет расстояние между точками.

Докажем, что осевая симметрия является движением.

Введем прямоугольную систему координат $Oxyz$, совместим ось Oz с осью симметрии

и установим связь между координатами

точек $M(x; y; z)$ и $M_1(x_1; y_1; z_1)$, если $S_{Oz}(M) = M_1$.

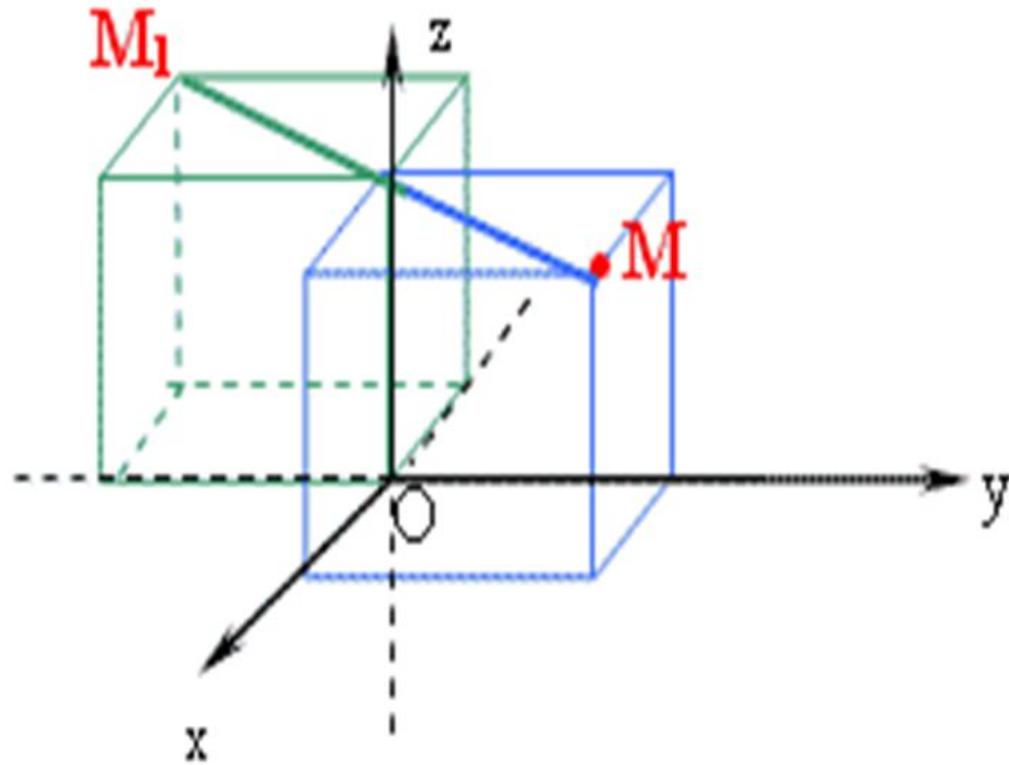


Если $M \notin Oz$, то $Oz \perp MM_1$ и проходит через середину.

Т. к. $Oz \perp MM_1$, то $z = z_1$. Т. к. Oz проходит через середину MM_1 , то $x = -x_1, y = -y_1$.

Если точка M лежит на оси Oz , то $x_1 = x = 0, y_1 = y = 0, z_1 = z = 0$.

Докажем, что осевая симметрия является движением.



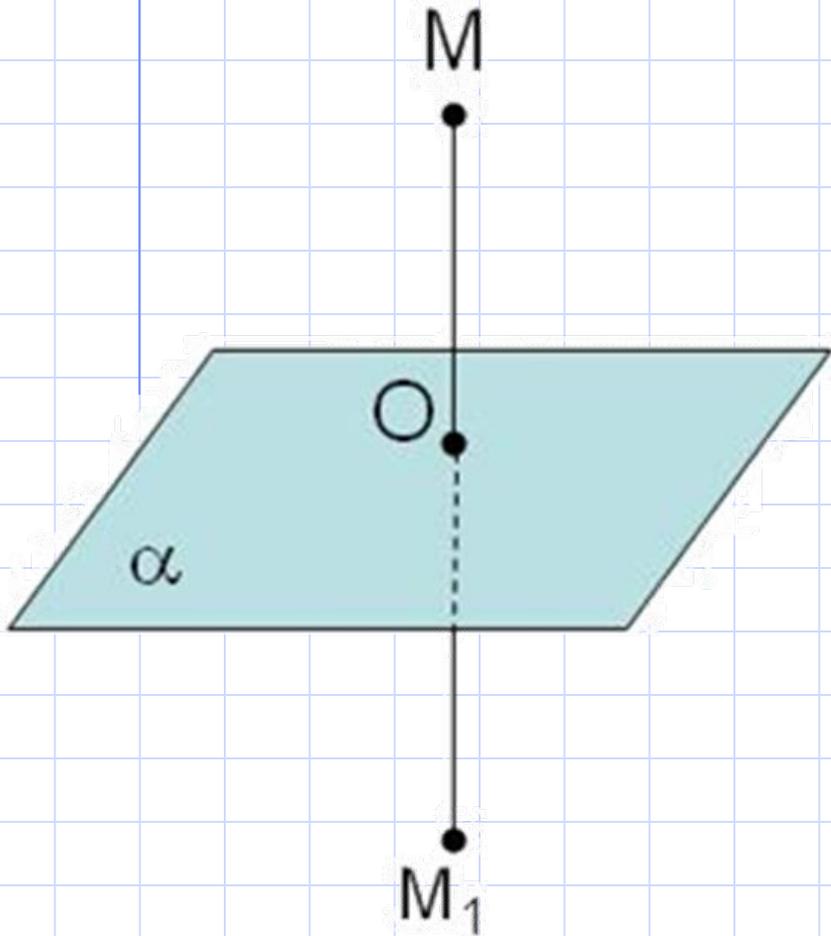
Рассмотрим $A(x_1; y_1; z_1)$, $B(x_2; y_2; z_2)$,
 $A \rightarrow A_1$, $B \rightarrow B_1$,
тогда $A_1(-x_1; -y_1; z_1)$, $B_1(-x_2; -y_2; z_2)$

$$AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

$$A_1B_1 = \sqrt{(-x_2 + x_1)^2 + (-y_2 + y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2},$$

тогда $AB = A_1B_1$

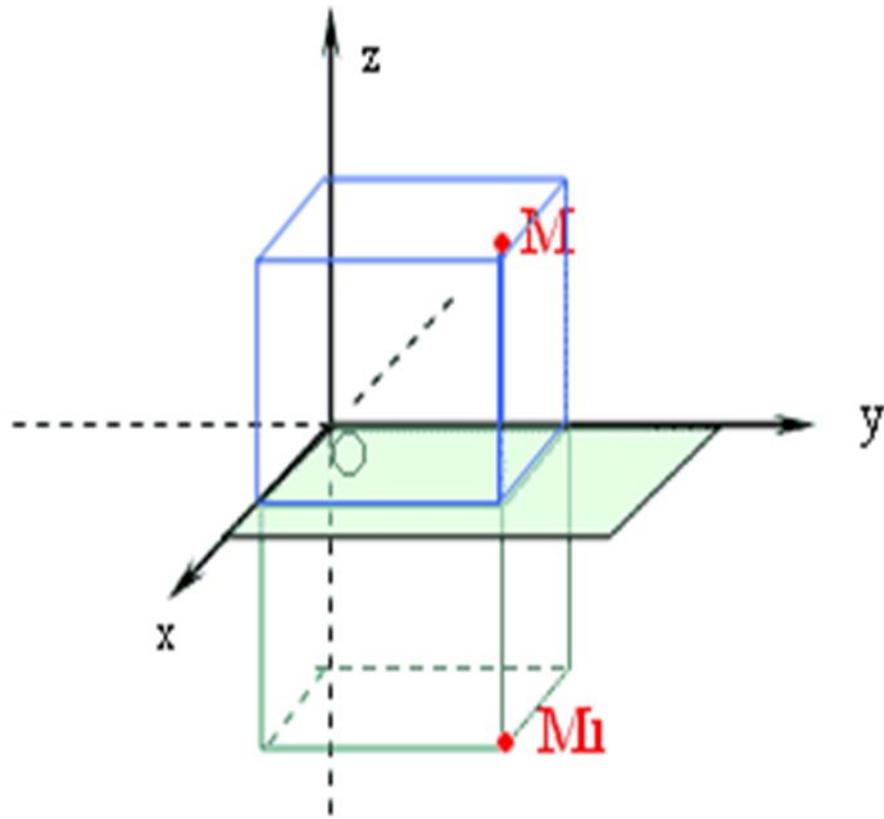
Зеркальная симметрия



Отображение пространства на себя, при котором любая точка M переходит в симметричную ей точку M_1 , относительно данного центра O

Докажем, что зеркальный симметрия является

движ



Введем прямоугольную систему координат $Oxyz$, совместим плоскость Oxy с плоскостью симметрии и установим связь между координатами точек $M(x; y; z)$ и $M_1(x_1; y_1; z_1)$, где $S_a(M) = M_1$.

Если M не лежит в плоскости Oxy , то $x = x_1$, $y = y_1$, $z = -z_1$.

Если $M \perp Oxy$, то $x = x_1$ $y = y_1$ $z = z_1 = 0$

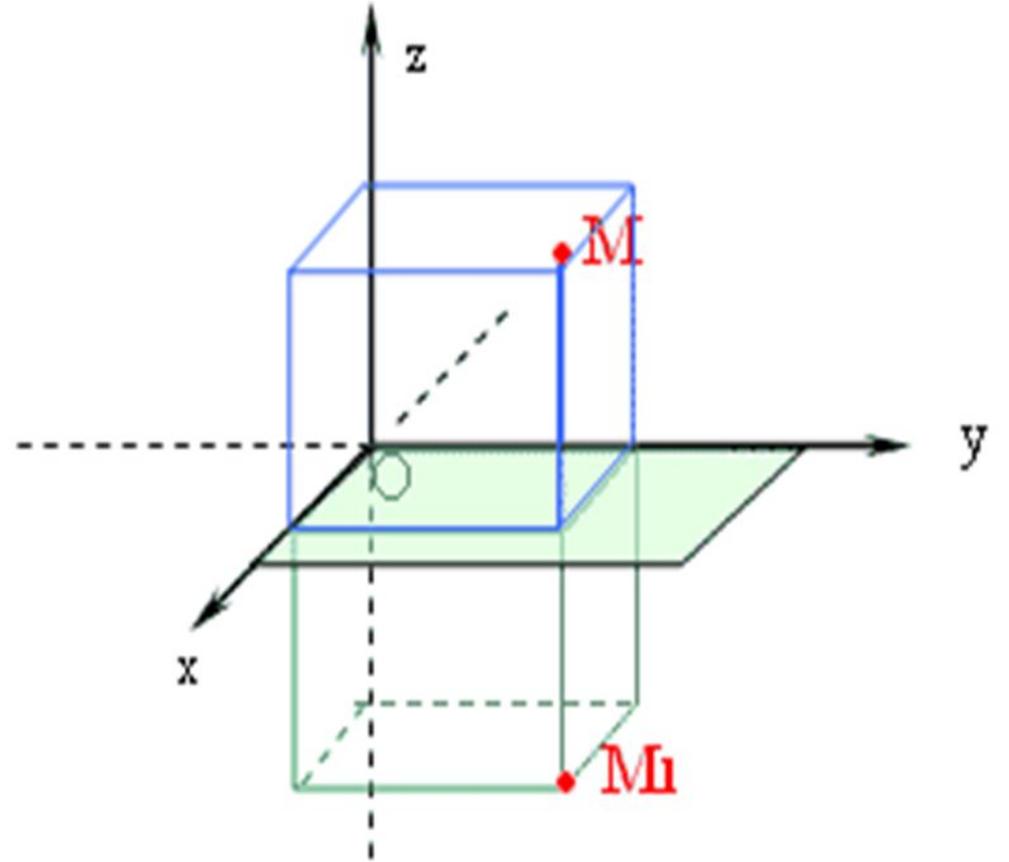
Докажем, что зеркальная симметрия является движением.

Рассмотрим $A(x_1; y_1; z_1)$,
 $B(x_2; y_2; z_2)$, $A \rightarrow A_1$, $B \rightarrow B_1$,
тогда $A_1(x_1; y_1; -z_1)$, $B_1(x_2; y_2; -z_2)$,
тогда

$$AB = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

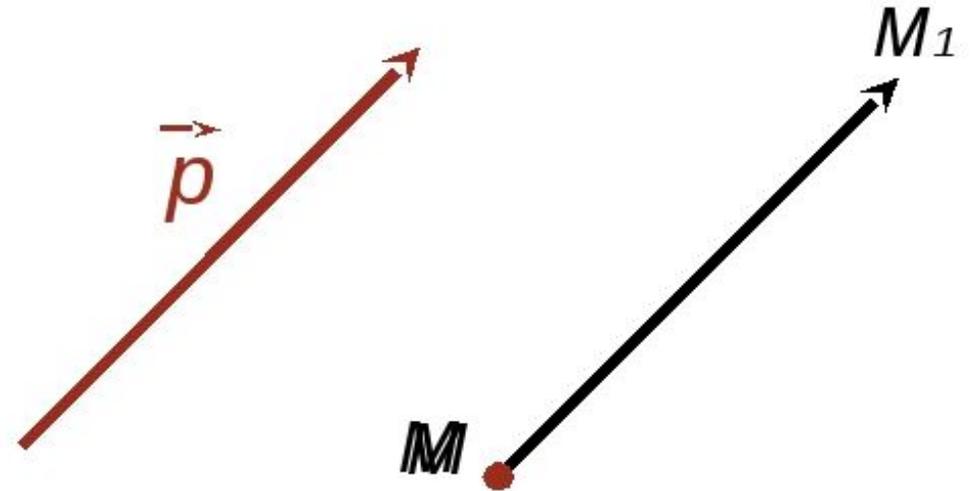
$$A_1B_1 = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (-z_2 + z_1)^2},$$

тогда, $AB = A_1B_1$

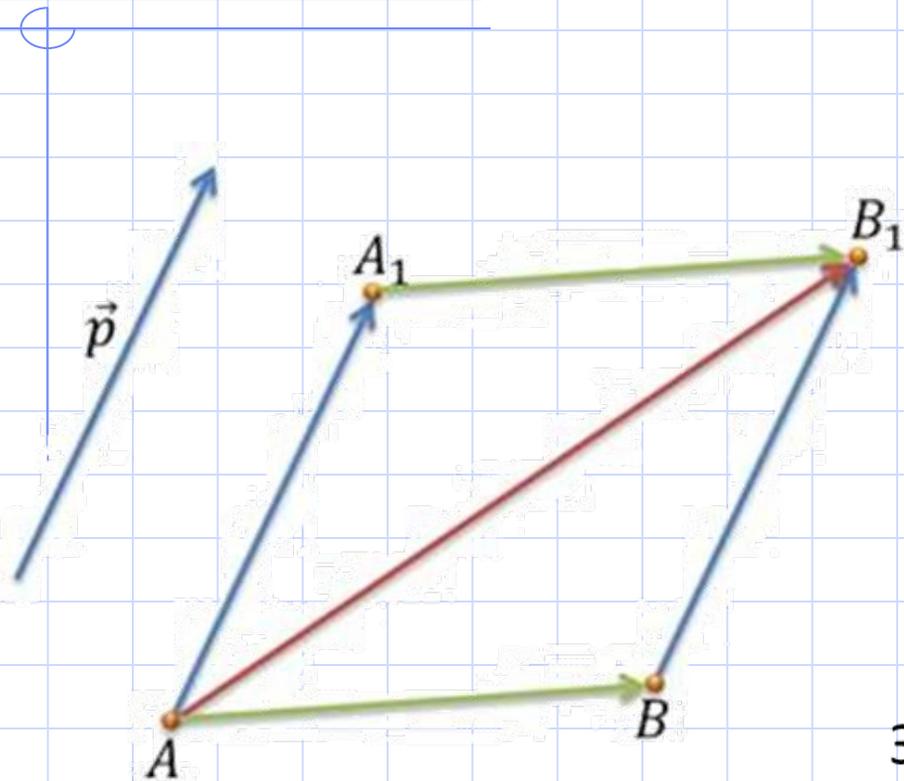


Параллельный перенос

Отображение пространства на себя, при котором любая точка M переходит в симметричную ей точку M_1 , относительно данного центра O



Докажем, что параллельный перенос является движением.



При параллельном переносе на вектор \vec{p} любые две точки A и B переходят в такие точки A_1 и B_1 , что вектора $\overrightarrow{AA_1} = \vec{p}$ и $\overrightarrow{BB_1} = \vec{p}$.

Сложим по правилу треугольника векторы:

$$\overrightarrow{AB_1} = \overrightarrow{AA_1} + \overrightarrow{A_1B_1}, \quad \overrightarrow{AB_1} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BB_1}$$

Поскольку левые части равенств равны, следовательно, равны и правые части равенств.

Значит, можно записать, что

$$\overrightarrow{AA_1} + \overrightarrow{A_1B_1} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BB_1}.$$

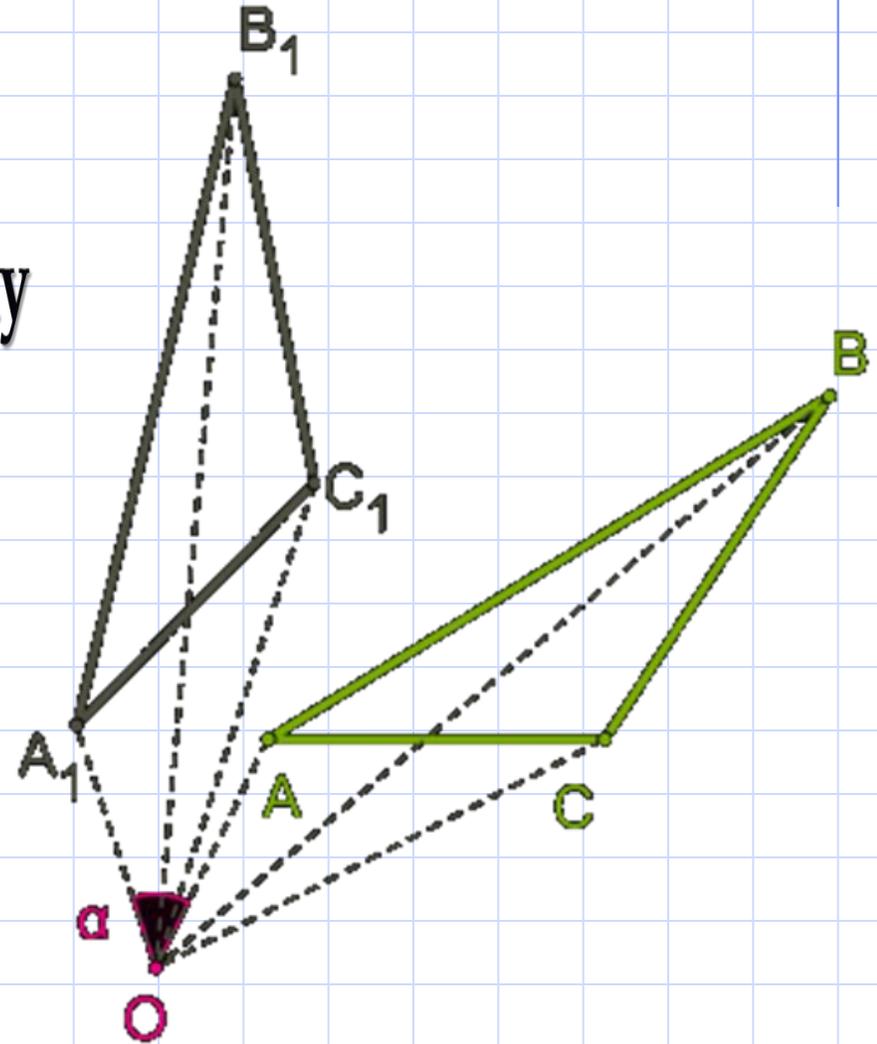
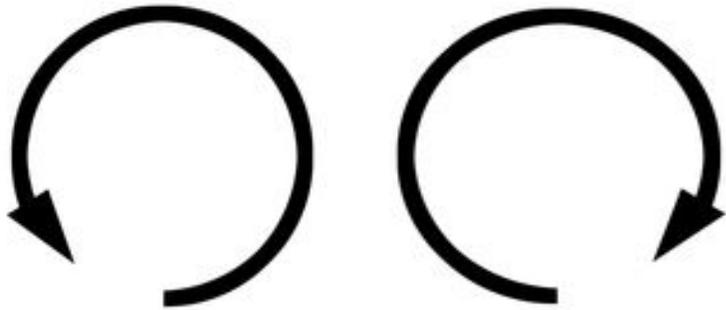
Заменим вектора $\overrightarrow{AA_1}$ и $\overrightarrow{BB_1}$ на вектор \vec{p} . Получим, что

$$\vec{p} + \overrightarrow{A_1B_1} = \overrightarrow{AB} + \vec{p}. \text{ Отсюда получаем, что вектор } \overrightarrow{A_1B_1} = \overrightarrow{AB}.$$

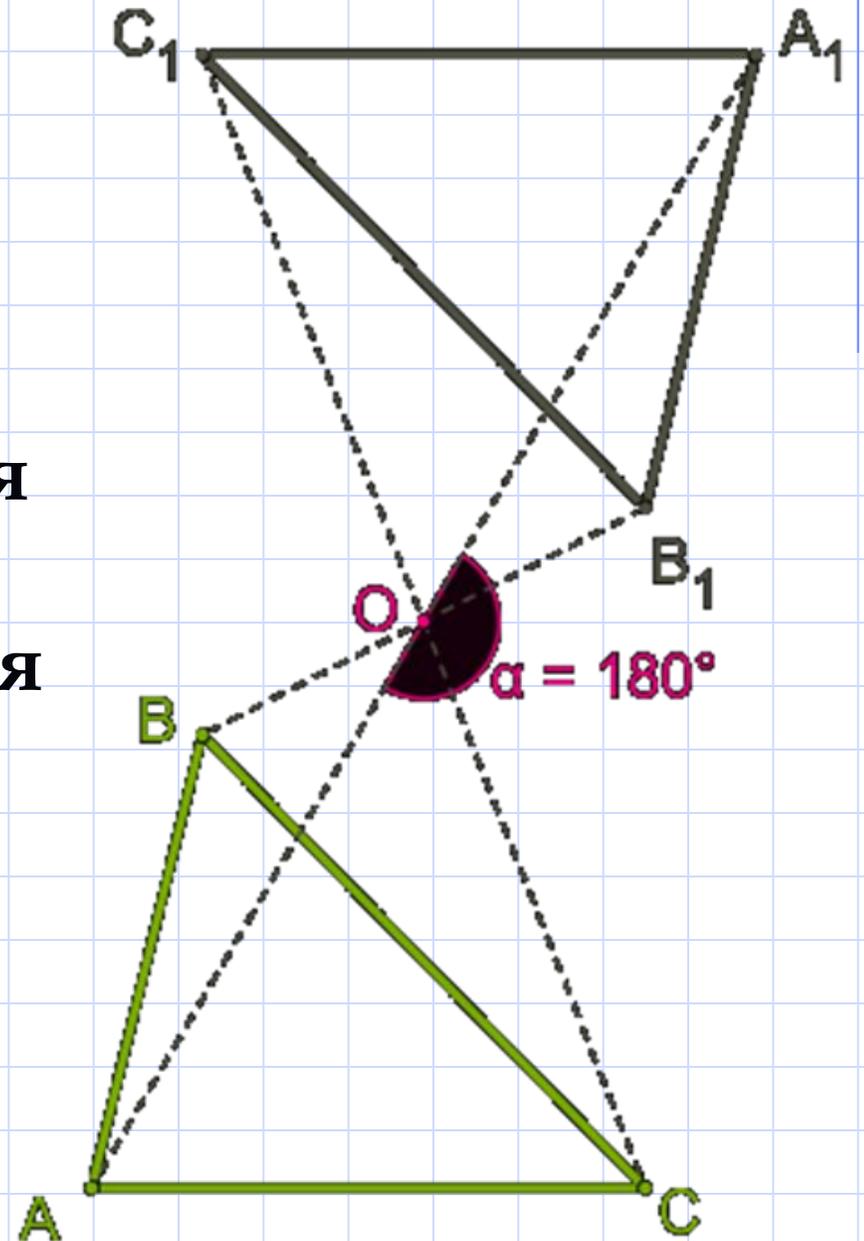
Поскольку векторы равны, значит, равны и их длины, то есть $A_1B_1 = AB$.

Поворот

Отображение пространства на себя, при котором любая точка M переходит в симметричную ей точку M_1 , относительно данного центра O

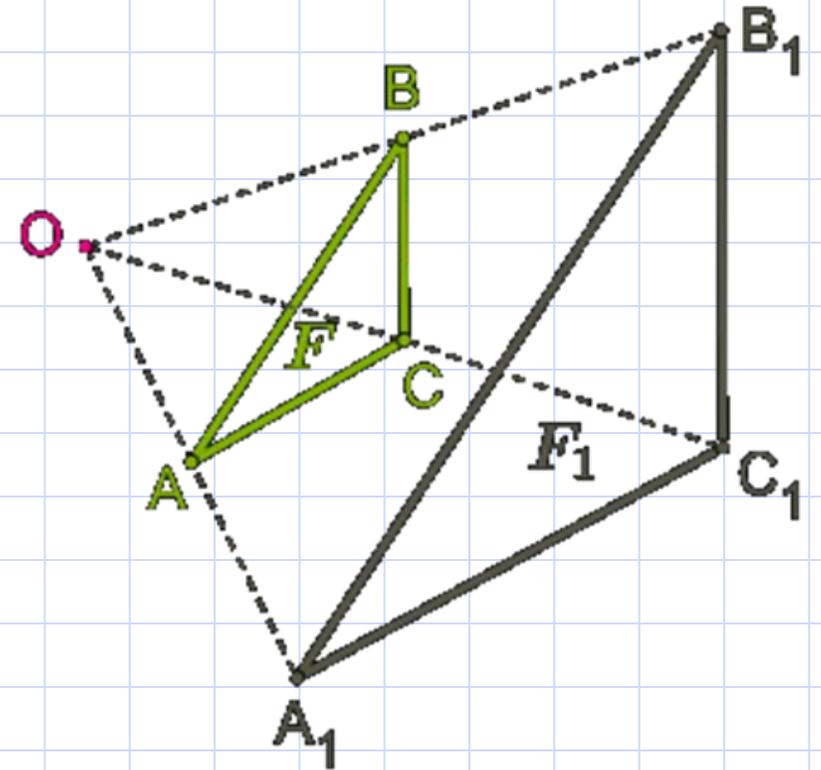


Если угол поворота равен 180 градусам, то фигура отображается как центрально симметричная данной, и этот поворот называется центральной симметрией.



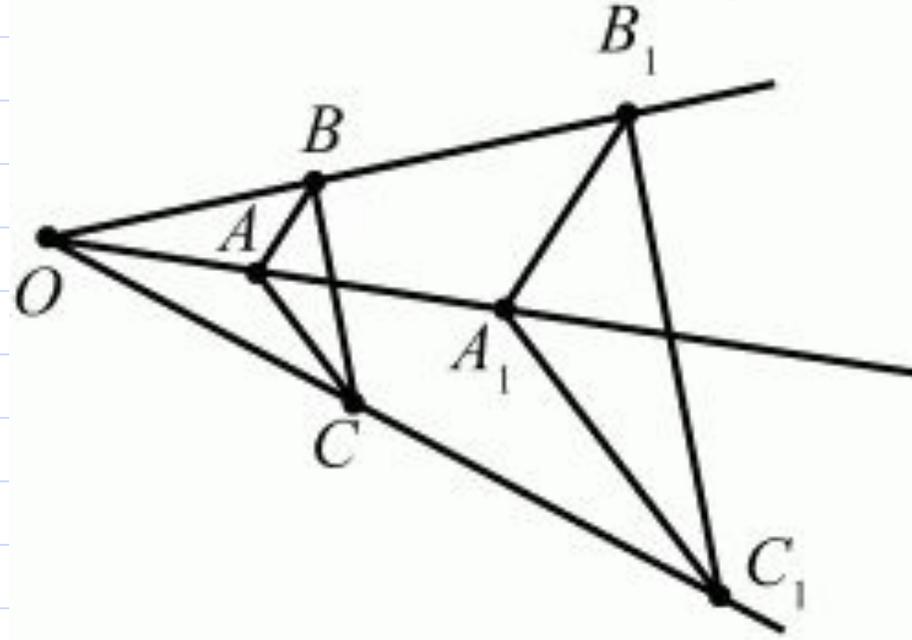
подобия

Отображение пространства на себя, при котором
любая точка M переходит в симметричную ей точку
 M_1 , относительно данного центра O



**Отображение пространства на себя, при котором
любая точка M переходит в симметричную ей точку
 M_1 , относительно данного центра O**

**Верно и обратное утверждение: любое преобразование
подобия представляет собой результат последовательного
выполнения движения и центрального подобия.**



№ 478

а) При центральной симметрии относительно точки $O(0;0;0)$

$$x_2 = -x_1; y_2 = -y_1; z_2 = -z_1.$$

б) При осевой симметрии относительно оси Ox

$$x_2 = x_1; y_2 = -y_1; z_2 = -z_1.$$

в) При зеркальной симметрии относительно Ozy

$$x_2 = -x_1; y_2 = y_1; z_2 = z_1.$$

$$\begin{aligned} A(0;1;2) &\rightarrow A_1(0;-1;-2), \\ B(3;-1;4) &\rightarrow B_1(-3;1;-4), \\ C(1;0;-2) &\rightarrow C_1(-1;0;2) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A(0;1;2) &\rightarrow A_1(0;-1;-2), \\ B(3;-1;4) &\rightarrow B_1(3;1;-4), \\ C(1;0;-2) &\rightarrow C_1(1;0;2) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A(0;1;2) &\rightarrow A_1(0;1;2), \\ B(3;-1;4) &\rightarrow B_1(-3;-1;4), \\ C(1;0;-2) &\rightarrow C_1(-1;0;-2) \end{aligned}$$



Симметрия в природе

На явление симметрии в живой природе обратили внимание еще пифагорейцы в связи с развитием ими учения о гармонии.



Установлено, что в природе наиболее распространены два вида симметрии - "зеркальная" и "лучевая" (или "радиальная") симметрии.

- "Зеркальной" симметрией обладает бабочка, листок или жук и часто такой вид симметрии называется "симметрией листка" или "билатеральной симметрией".



- К формам с лучевой симметрией относятся гриб, ромашка, сосновое дерево и часто такой вид симметрии называется "ромашко-грибной" симметрией.



архитектуре

Соблюдение симметрии является первым правилом архитектора при проектировании любого сооружения.

Особенно блистательно использовали симметрию в архитектурных сооружениях древние зодчие. Причем древнегреческие архитекторы были убеждены, что в своих произведениях они руководствуются законами, которые управляют природой.

Выбирая симметричные формы, художник тем самым выражал свое понимание природной гармонии как устойчивости, спокойствия и равновесия.

