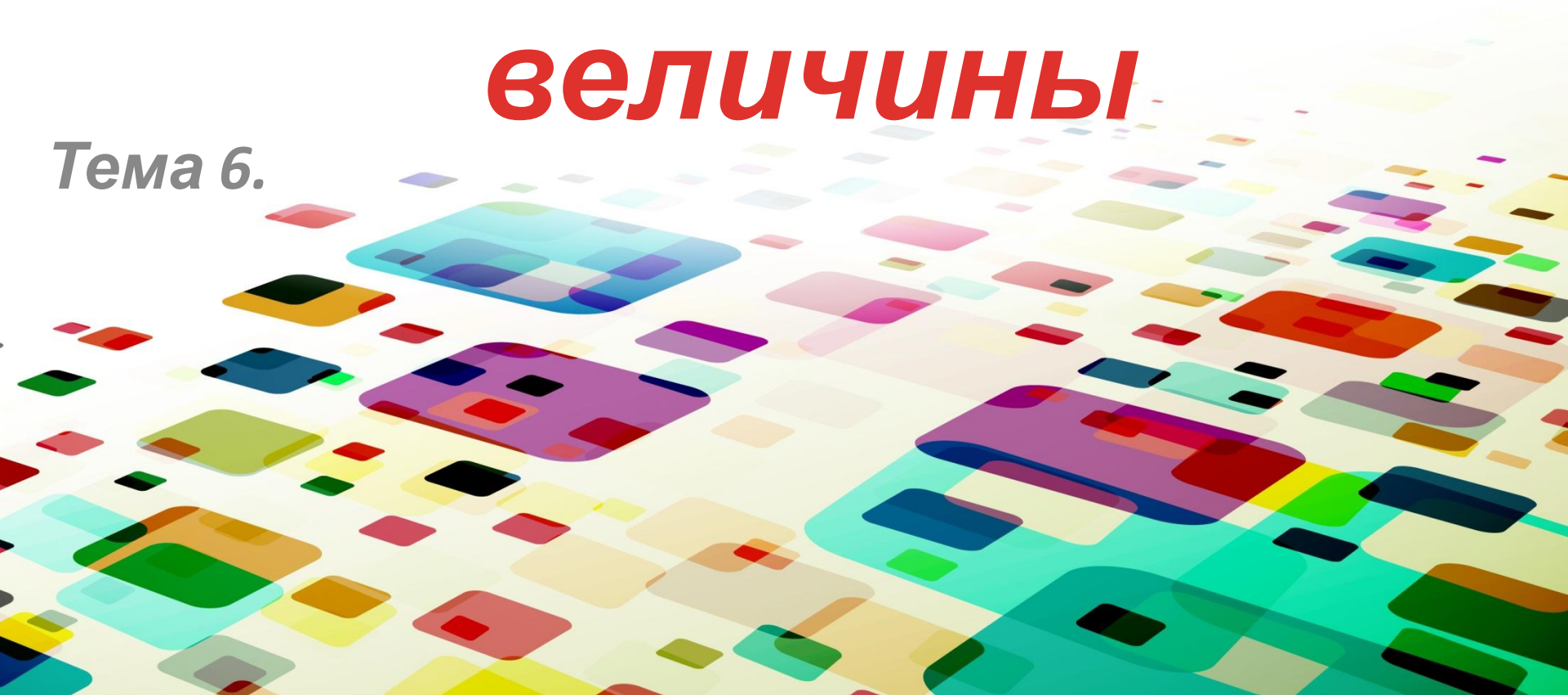


# Теория вероятностей и математическая статистика

## Случайные величины

Тема 6.



# Определение

---

***Случайная величина*** – это переменная, которая в результате эксперимента принимает одно из своих возможных значений, причем заранее не известно какое именно.

Случайные величины обозначаются заглавными буквами латинского алфавита, соответствующие числовые значения – строчными

# Дискретные и непрерывные случайные величины

## 1

Возможные значения **дискретной случайной величины** можно перечислить (перенумеровать натуральными числами)

## 2

Возможные значения **непрерывной случайной величины** заполняют некоторый промежуток вещественной оси.

# Определение

- Пусть  $X$  – дискретная случайная величина с возможными значениями

$$X_1, X_2, \dots, X_n.$$

- Каждое из этих значений возможно, но не достоверно, и  $X$  может принять любое из них с некоторой вероятностью.
- Принятие случайной величиной некоторого числового значения из набора возможных (т.е. выполнение равенства  $X = x$ ) есть случайное событие, характеризующееся вероятностью  $P(X=x_i) = p_i$

# Закон распределения случайных величин

- ***Законом распределения случайной величины*** называется соотношение устанавливающее связь между возможными значениями случайной величины и соответствующей вероятности
- *Закон распределения дискретной случайной величины может быть задан в виде:*
  1. таблицы
  2. аналитически (в виде формулы)
  3. графически

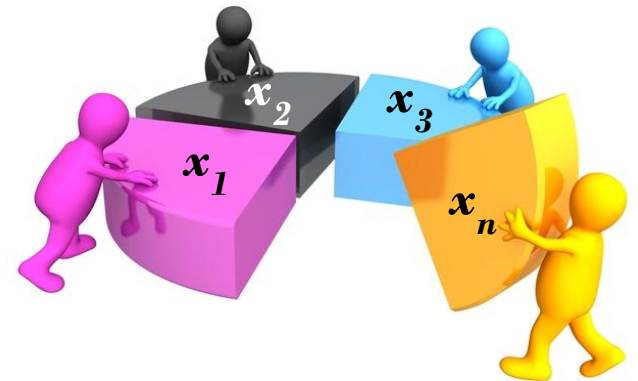
# Ряд распределения дискретной случайной величины

- Ряд распределения дискретной случайной величины (ДСВ) представляет собой таблицу, в верхней части которой представлены варианты значений ДСВ, а в нижней – соответствующие вероятности того, что  $X$  примет значение  $x_i$ .

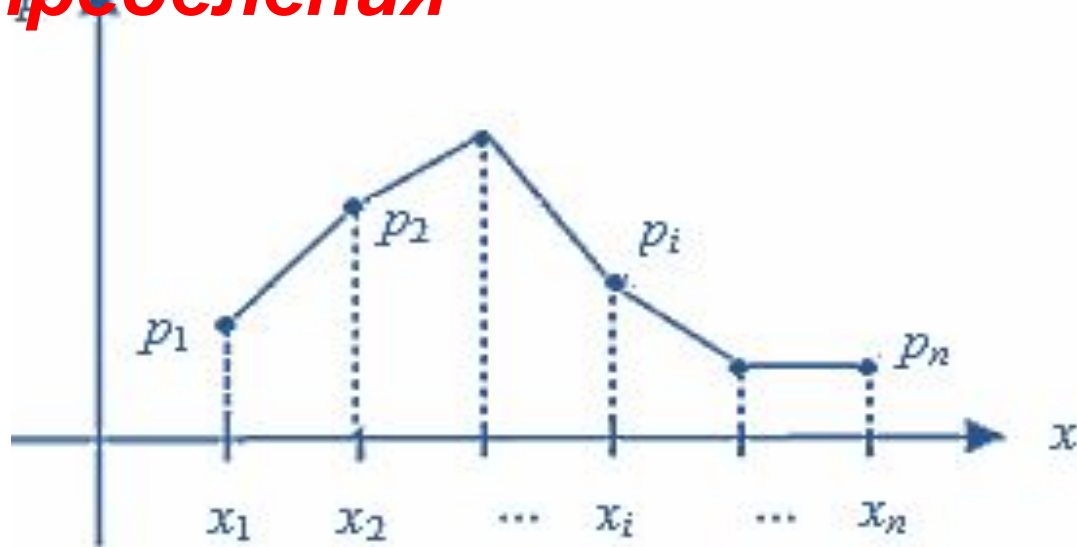
$x_i$	$x_1$	$x_2$	...	$x_n$
$P_i = P(x=x_i)$	$p_1$	$p_2$	...	$p_n$

# Ряд распределения дискретной случайной величины

- 
- При построении ряда распределения необходимо помнить, что:
  1.  $0 \leq p_i \leq 1$
  2.  $\sum p_i = 1$ , так как события  $(X=x_1), (X=x_2) \dots (X=x_n)$  образуют полную группу несовместных событий



- Графическое представление ряда распределения ДСВ называется **многоугольником (полигоном) распределения**

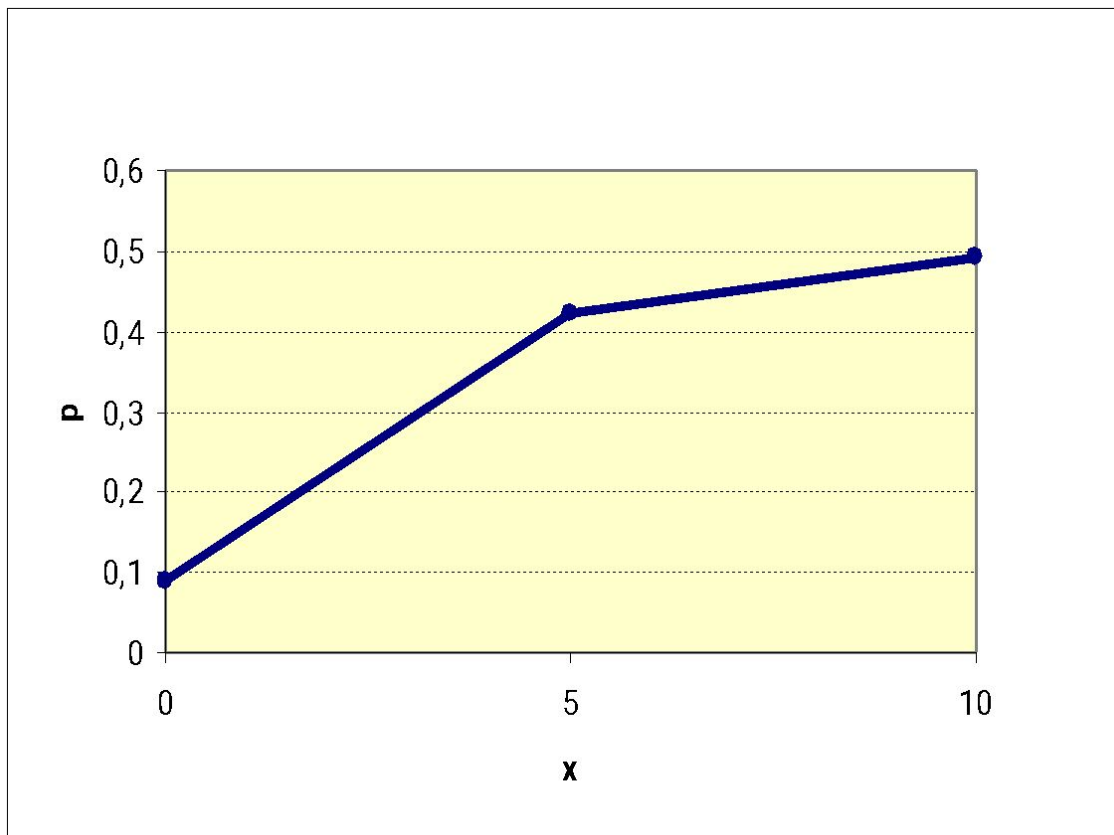




# Пример 2

Стрелок проводит два выстрела по мишени. Вероятность попадания равна 0,7. За каждое попадание стрелку засчитывают 5 очков. Случайная величина  $X$  – число выбитых очков.

$X$	0	5	10
$P$	0,09	0,42	0,49



# Операции над случайными величинами

- Две СВ называются **независимыми**, если закон распределения одной из них не меняется от того, какие возможные значения приняла другая величина. В противном случае СВ – **зависимые**.
1. Произведением  $kX$  случайной величины  $X$  на постоянную величину  $k$  называется случайная величина, которая принимает значения  $kx_i$ , с теми же вероятностями  $p_i$  ( $i = \overline{1, n}$ )
  2.  $m$ -й степенью случайной величины  $X$  называется случайная величина, которая принимает значения  $x^m$  с теми же вероятностями  $p_i$  ( $i = \overline{1, n}$ )

# Числовые характеристики дискретной случайной величины

- **Математическое ожидание** ДСВ  $X$  – сумма произведений всех ее значений на соответствующие вероятности:

$$M(X) = \sum_{i=1}^n x_i p_i$$

- Это число, характеризующее среднее значение случайной величины  $X$

# Свойства математического ожидания

- 1)  $M(C) = C$ , где  $C = const$ ;
- 2)  $M(C \cdot X) = C \cdot M(X)$ ;
- 3)  $M(X \pm Y) = M(X) \pm M(Y)$ , где  $X$  и  $Y$  – любые случайные величины;
- 4)  $M(X \cdot Y) = M(X) \cdot M(Y)$ , где  $X$  и  $Y$  – независимые случайные величины;
- 5)  $M(X \pm C) = M(X) \pm C$ , где  $C = const$ .

# Дисперсия случайной величины

- **Дисперсией** случайной величины называется математическое ожидание квадрата ее отклонения от математического ожидания

$$D(X) = M[X - M(X)]^2$$

- характеризует разброс (рассеяние) значений СВ около ее математического ожидания

# Свойства дисперсии случайной величины

- 1)  $D(C) = 0$ , где  $C = \text{const}$ ;
- 2)  $D(C \cdot X) = C^2 \cdot D(X)$ ;
- 3)  $D(X_1 \pm X_2 \pm \dots \pm X_n) = D(X_1) + D(X_2) + D(X_n)$ ,  
если  $X_1, X_2, \dots, X_n$  независимые случайные величины;
- 4)  $D(X) = M(X^2) - [M(X)]^2$

# ФОРМУЛА БЕРНУЛЛИ (биномиальный закон распределения)

- Вероятность  $P_n(m)$  того, что в  $n$  независимых испытаний событие  $A$  наступит ровно  $m$  раз, равна

$$P_n(m) = C_n^m p^m q^{n-m}$$

где  $p$  – вероятность наступления события  $A$  в каждом испытании,  $q$  – вероятность противоположного события

# ТЕОРЕМА ПУАССОНА

- Если вероятность наступления события  $A$  в каждом испытании стремится к нулю ( $p \rightarrow 0$ ), при неограниченном увеличении числа испытаний ( $n \rightarrow \infty$ ), причем  $np \rightarrow \lambda$ , то вероятность  $P_n(m)$  того, что событие  $A$  появится  $m$  раз в  $n$  независимых испытаниях приближенно равно:

$$P_n(m) \approx \frac{\lambda^m e^{-\lambda}}{m!}$$

$$e \cong 2,718281828459045..$$




# Функция распределения

- Введенный выше ряд распределения пригоден лишь для дискретных случайных величин. Более общей характеристикой является *функция распределения* случайной величины.
- **Функцией распределения случайной величины  $X$  называется функция  $F(x)$ ,** выражающая для каждого  $X$  вероятность того, что случайная величина примет значение, меньшее чем  $x$ :

$$F(x) = P(X < x)$$

$$F(x) = \sum_{i: x_i < x} P(X = x_i)$$




Таким образом, значение функции распределения в точке  $x$  есть вероятность того, что в результате эксперимента  $X$  примет значение строго меньше  $x$ , то есть вероятность события  $\{X < x\}$ .

Функция распределения определена на всей вещественной оси.

Функция распределения – самая универсальная характеристика случайной величины. Она определена как для дискретных так и для непрерывных случайных величин.

Функция распределения полностью характеризует случайную величину с вероятностной точки зрения.



# Функция распределения

---

- График функции распределения в общем случае представляет собой график неубывающей функции, значения которой начинаются с нуля и доходят до 1, при этом возможны разрывы (справа) в отдельных точках.

# Свойства функции распределения

- Функция распределения может принимать любое значение от 0 до 1, т.е. является вероятностью по определению:  $0 \leq F(x) \leq 1$ ;
- Функция распределения является не убывающей

$$\text{при } x_2 > x_1 \quad F(x_2) \geq F(x_1);$$

- $\lim F(x) = 0$  при  $x \rightarrow -\infty \leftrightarrow F(-\infty) = 0$ ;
- $\lim F(x) = 1$  при  $x \rightarrow +\infty \leftrightarrow F(+\infty) = 1$ .
- Вероятность попадания ДСВ в интервал  $[a; b)$  равна приращению функции распределения на этот интервал:  $F(a \leq x < b) = F(b) - F(a)$
- Если все возможные значения случайной величины  $X$  принадлежат интервалу  $(a, b)$ , то  $F(x) = 0$  при  $x \leq a$ ;  $F(x) = 1$  при  $x \geq b$ .

# Пример 3

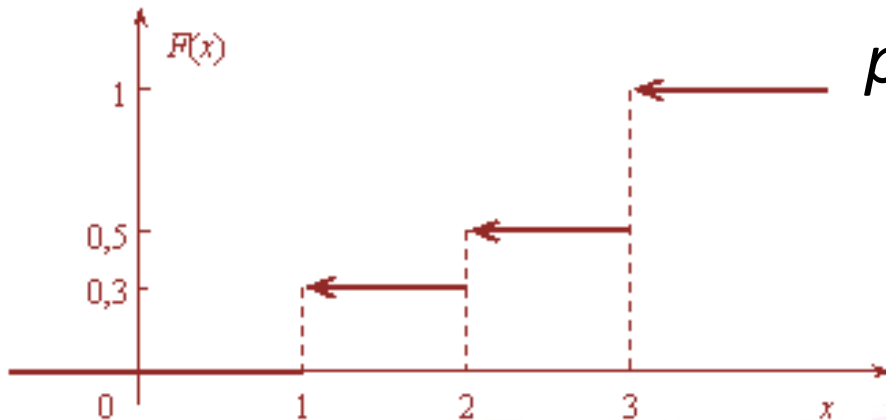
- Дан ряд распределения

случайной величины:

$X_i$	1	2	3
$P_i$	0,3	0,2	0,5

- Найти и изобразить графически ее функцию

распределения.  
График функции  $F(x)$ :



**Решение:**

Пусть  $x \leq 1$ , тогда  $F(x) = 0$ ,  
(так как событие  $X < x$  будет невозможным)

Если  $1 < x \leq 2$ , то  $F(x) = p_1 = 0,3$ .

Если  $2 < x \leq 3$ , то  $F(x) = p_1 + p_2 = 0,5$ .

Если  $x > 3$ , то  $F(x) =$

$$p_1 + p_2 + p_3 = 1$$
$$F(x) = \begin{cases} 0, & \text{если } x \leq 1, \\ 0,3, & \text{если } 1 < x \leq 2, \\ 0,5, & \text{если } 2 < x \leq 3, \\ 1, & \text{если } x > 3. \end{cases}$$