

Методы оптимизации

Лекция № 3

Общая схема методов поиска минимума на отрезке

Пусть функция $f(x)$ унимодальна на отрезке $[a_0, b_0]$. Необходимо найти точку минимума функции на этом отрезке с заданной точностью ε . Все методы одномерного поиска базируются на последовательном уменьшении интервала, содержащего точку минимума.

Возьмем внутри отрезка $[a_0, b_0]$ две точки x_1 и x_2 : $a_0 < x_1 < x_2 < b_0$, и вычислим значения функции в этих точках. Из свойства унимодальности функции можно сделать вывод о том, что минимум расположен либо на отрезке $[a_0, x_2]$, либо на отрезке $[x_1, b_0]$. Действительно, если $f(x_1) < f(x_2)$, то минимум не может находиться на отрезке $[x_2, b_0]$, а если $f(x_1) > f(x_2)$, то минимум не может находиться на отрезке $[a_0, x_1]$. Если же $f(x_1) = f(x_2)$, то минимум находится на интервале $[x_1, x_2]$.

Алгоритм заканчивается, когда длина интервала, содержащего минимум, становится меньше ε . Различные методы одномерного поиска отличаются выбором точек x_1, x_2 . Об эффективности алгоритмов можно судить по числу вычислений функции, необходимому для достижения заданной точности.

Метод дихотомии

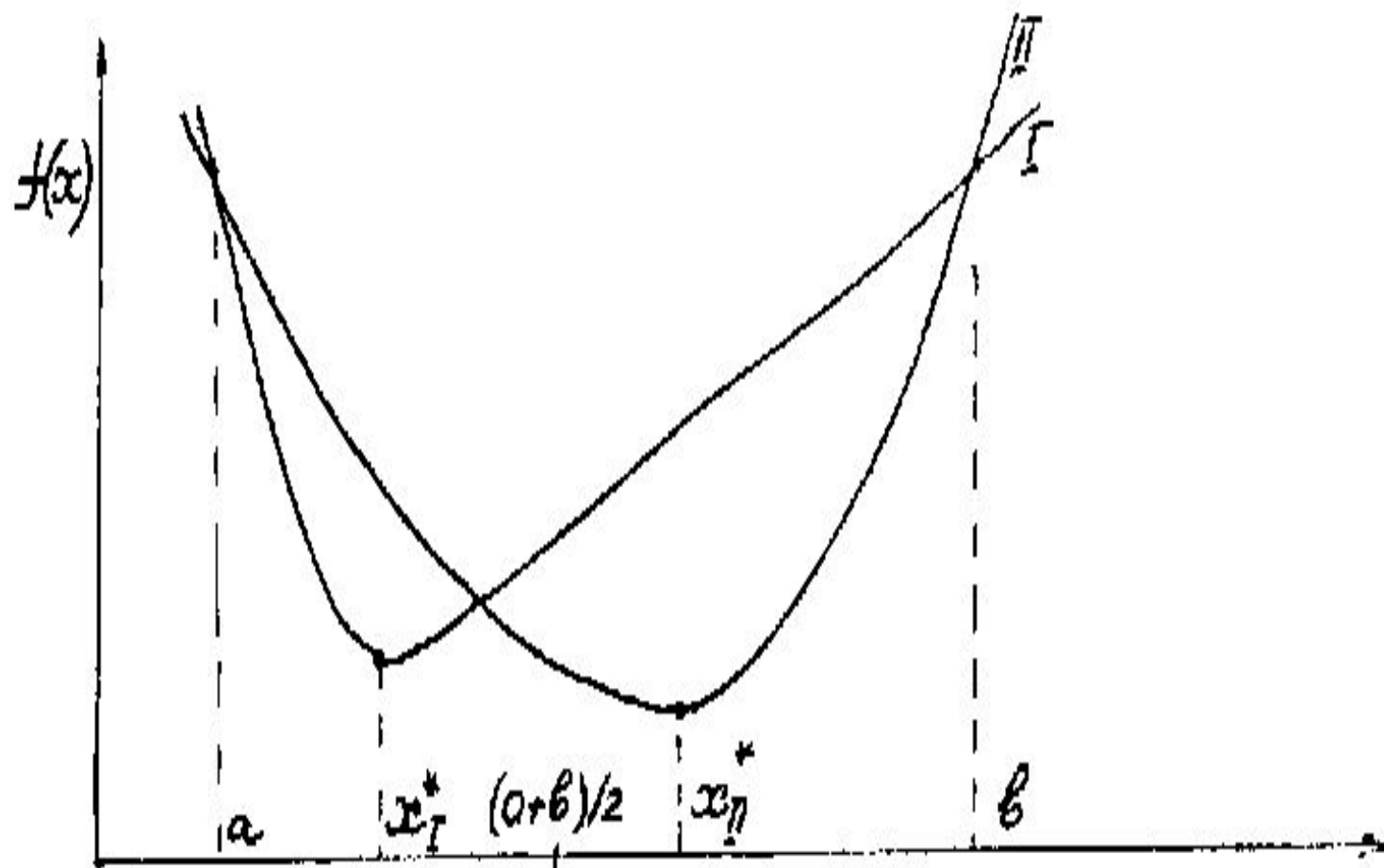
Необходимо найти $\min_{x \in [a, b]} f(x)$ с точностью ε в предположении, что $f(x)$ унимодальна на $[a, b]$.

Т.е. если x^* – точное решение задачи минимизации $f(x)$ на $[a, b]$, а \tilde{a} – приближенное, то $|\tilde{a} - x^*| < \varepsilon$

Суть метода заключается в последовательном уменьшении отрезка, покрывающего точку минимума.

Рассмотрим один шаг метода.

Точкой $c = (a + b) / 2$ делим отрезок $[a, b]$ пополам, поскольку $f(x)$ унимодальна, то $f(c) < f(a)$ и $f(c) < f(b)$, однако точка минимума может оказаться как в левой, так и в правой части отрезка $[a, b]$.



Внутри отрезка $[a, b]$ выберем две точки:

$$x_1 = (a + b)/2 - \delta/2; \quad x_2 = (a + b)/2 + \delta/2$$

где δ - параметр метода, $\delta < \varepsilon$.

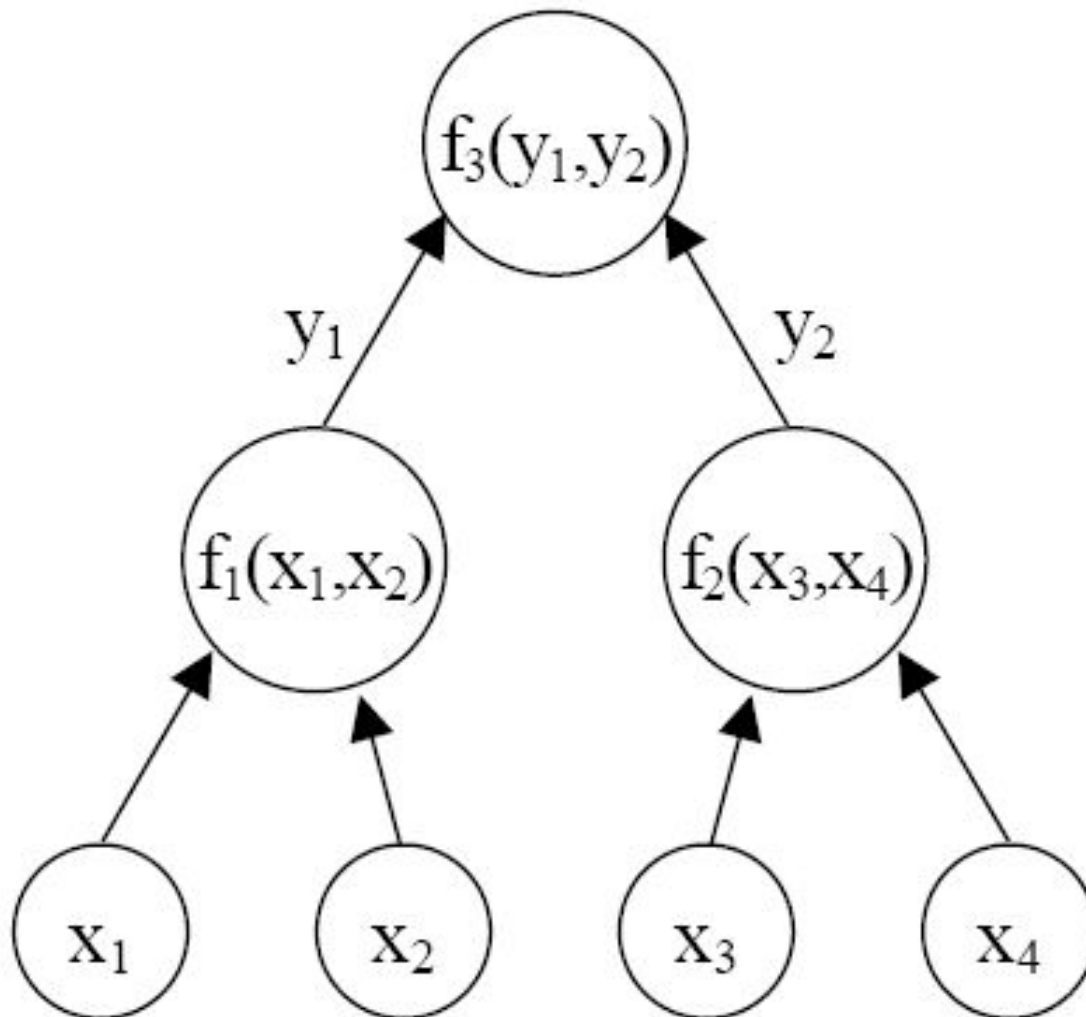
Точка минимума x^* попадет либо в отрезок $[a, x_2]$, либо в $[x_1, b]$.

Если $f(x_1) < f(x_2)$, то $x^* \in [a, x_2]$ не может в этом случае попасть в отрезок $[x_2, b]$, так как нарушилась бы унимодальность $f(x)$.

Если $f(x_1) > f(x_2)$, то $x^* \in [x_1, b]$.

Если $f(x_1) = f(x_2)$, то $x^* \in [x_1, x_2]$. Но часто этот случай не выделяют отдельно, а включают знак равенства в один из выше рассмотренных случаев.

Метод дихотомического программирования (произвольное дерево)



Числа Фибоначчи

F_0	1
F_1	1
F_2	2
F_3	3
F_4	5
F_5	8
F_6	13
F_7	21
F_8	34
F_9	55

Метод Фибоначчи

Последовательность чисел $F_0 = F_1 = 1; F_{i+1} = F_i + F_{i-1}, i = 1, 2, \dots$ называется последовательностью Фибоначчи.

Зададимся некоторым N и выпишем последовательность чисел Фибоначчи.

Итак, необходимо найти минимум $f(x)$ на отрезке $[a, b]$ с точностью ε .

Опишем 1-й шаг метода Фибоначчи.

Как и в предыдущем методе найдем $x_1 < x_2$ на отрезке $[a, b]$:

$$x_1 = a + \frac{F_{N-2}}{F_N} * (b - a); \quad x_2 = b - \frac{F_{N-2}}{F_N} * (b - a)$$

Из формул видно, что x_1, x_2 симметричны относительно середины отрезка $[a, b]$.

Если $f(x_1) < f(x_1 + \delta)$, то полагают, что $x^* \in [a^{N-1}, x_1 + \delta]$,

в противном случае $x^* \in [x_1, b^{N-1}]$.

Посмотрим, как уменьшается отрезок неопределенности

$$b^1 - a^1 = \frac{F_{N-1}}{F_N} (b - a);$$

$$b^2 - a^2 = \frac{F_{N-1}}{F_{N-1}} (b^1 - a^1) = \frac{F_{N-2}}{F_{N-1}} * \frac{F_{N-1}}{F_N} (b - a)$$

$$b^{N-1} - a^{N-1} = \frac{F_1}{F_N} (b - a) = \frac{b - a}{F_N}$$

Таким образом, $(N-1)$ -й шаг метода Фибоначчи обеспечивает уменьшение длины отрезка неопределенности в F_N раз.

Необходимо заметить, что для решения задачи минимизации с заданной точностью ε необходимо решить

неравенство $\frac{b-a}{F_N} + \delta < \varepsilon$ относительно F_N , получить

последовательность чисел Фибоначчи $F_0, F_1, \dots, F_{N-1}, F_N$ и использовать ее с конца.

Метод золотого сечения

В теории чисел показано, что существует предел отношения соседних чисел Фибоначчи:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{F_k}{F_{k-1}} = \frac{1 + \sqrt{5}}{2} = 1,618.$$

F_k / F_{k-1} показывает, как соотносятся длины отрезков неопределенности при применении метода Фибоначчи.

С другой стороны, рассмотрим следующую задачу. Возьмем отрезок $[a, b]$, найдем внутри этого отрезка x_1, x_2 ($x_1 < x_2$), образующие золотое сечение



Для этого необходимо выполнение следующих условий:

$$\frac{x_2 - a}{b - a} = \frac{b - x_1}{b - a} = \frac{x_1 - a}{x_2 - a} = \frac{b - x_2}{b - x_1} = \frac{1}{\alpha}.$$

Пример

1. Дан отрезок $[a;b]$ на котором определена функция $f(x)$ и точность ε . Надо уточнить точку минимума с заданной точностью. Вычислим $Z = \frac{(3 - \sqrt{5})}{2}$ и введём новое обозначение точек $x_1=a$ и $x_4=b$
2. Делим отрезок на три части и определяем точку $x_2=x_1+Z(x_4-x_1)$ и точку $x_3=x_4-Z(x_4-x_1)$. Вычисляем значения функции в этих точках $F2=f(x_2)$ $F3=f(x_3)$.
3. Определяем новый отрезок, содержащий точку экстремума, сравнив значения функций $F2$ и $F3$. Если $F2 < F3$, то пункт 4 иначе пункт 5
4. границы нового отрезка определим как $x_1=x_1$, $x_4=x_3$, а $x_3=x_2$, $F3=F2$, $x_2=x_1+Z(x_4-x_1)$ и $F2=f(x_2)$
пункт 6
5. границы нового отрезка определим как $x_1=x_2$, $x_4=x_4$, а $x_2=x_3$, $F2=F3$, $x_3=x_4-Z(x_4-x_1)$ и $F3=f(x_3)$
пункт 6
6. Проверяем условие окончания итерационного процесса $|x_4-x_1| \leq 2\varepsilon$. Если оно выполняется, то определим решение, как $x=(x_4+x_1)/2$ и значение функции в этой точке $f(x)$. Иначе перейдем на пункт 3.

