




22.3. ФУНКЦИИ КОМПЛЕКСНОГО ПЕРЕМЕННОГО

На некотором множестве точек, изображающих значения комплексного переменного z задана функция

$$\omega = f(z)$$

если каждой точке z этого множества поставлено в соответствие одно или несколько значений ω .





Если каждой точке z соответствует одно значение ω , то функция

$$\omega = f(z)$$

называется однозначной.

Если каждой точке z соответствует несколько значений ω , то функция

$$\omega = f(z)$$

называется многозначной.





Пример.



Функция

$$\omega = z^2$$

-однозначна.

Ее можно считать определенной на всей плоскости, т.к. по формуле введения комплексного числа в степень, любому комплексному числу z ставится в соответствие одно значение z^2 .





Функция

$$\omega = \text{Arg}z$$

-многозначна.

Она определена с точностью до 2π и определена на всей плоскости, кроме точки $z=0$ (при $z=0$ $\text{Arg}z$ не имеет смысла).



Поскольку задание комплексного числа равносильно заданию двух действительных чисел x и y : $z = x + i \cdot y$

то числу ω тоже однозначно соответствует пара действительных чисел u и v : $\omega = u + i \cdot v$

Поэтому зависимость $\omega = f(z)$

между комплексной функцией ω и комплексным аргументом z равносильна зависимости:

$$u = u(x, y)$$

$$v = v(x, y)$$

определяющей действительные величины u и v как функции действительных аргументов x и y .





Пример.

Задана функция

$$\omega = z^2$$

При

$$z = x + i \cdot y$$

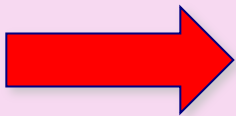
$$\omega = u + i \cdot v$$

имеем:

$$z^2 = (x + i \cdot y)^2 = x^2 - y^2 + 2i \cdot x \cdot y = u + i \cdot v$$

$$u = x^2 - y^2$$

$$v = 2x \cdot y$$





Если значения аргумента z изображать точками на плоскости Z , а значения функции ω – точками на плоскости W , то функция $\omega = f(z)$ устанавливает зависимость между точками плоскости Z , в которых эта функция определена, и точками плоскости W .

Таким образом устанавливается отображение точек плоскости Z на соответствующие точки плоскости W .

Пусть g – множество точек плоскости Z , на которых определена функция $\omega = f(z)$





а G – множество точек плоскости W , на которое отображаются точки функции $\omega = f(z)$

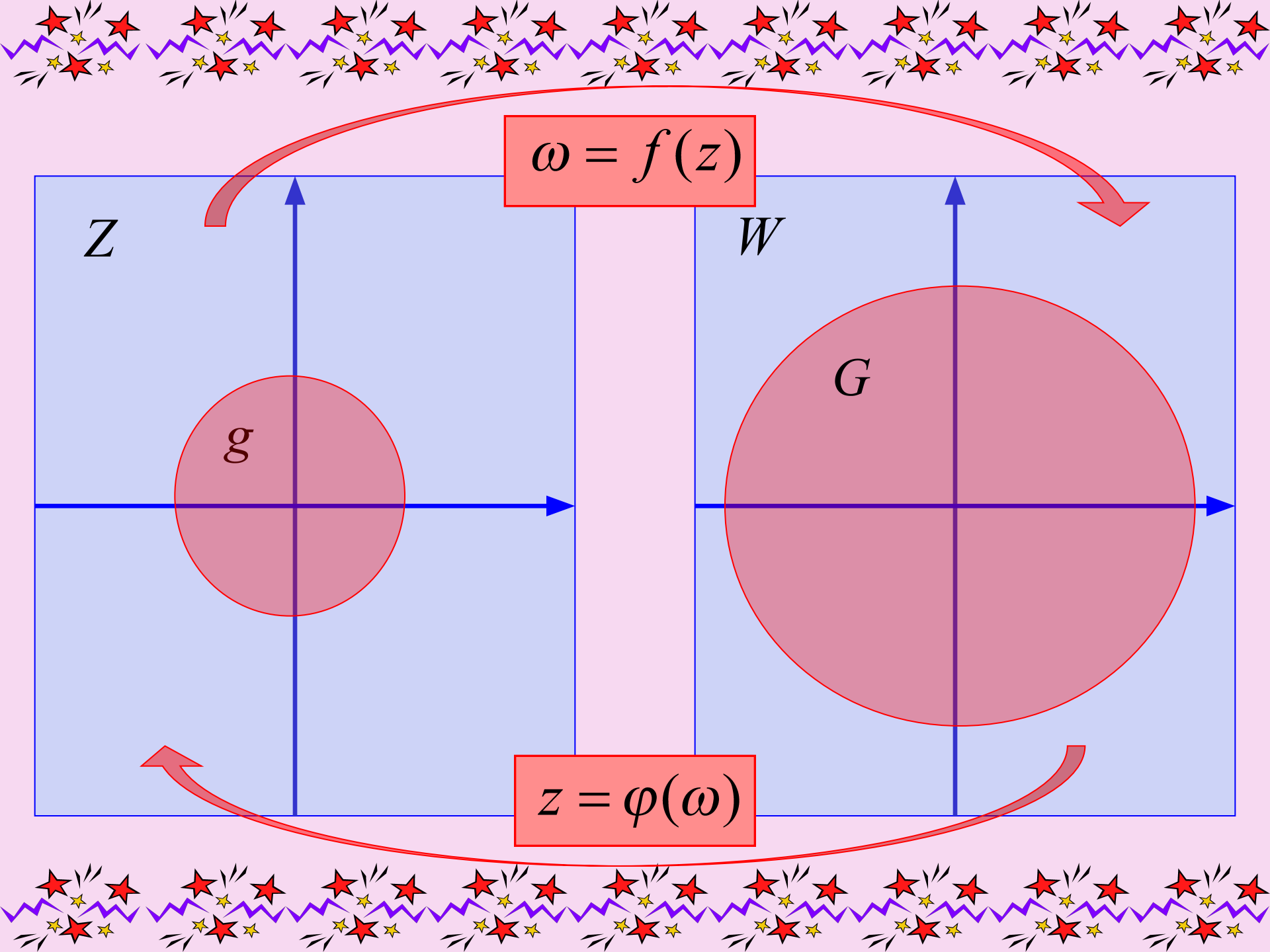
Каждой точке множества G будет соответствовать одна или несколько точек множества g . Это будет означать, что на множестве G определена некоторая функция $z = \varphi(\omega)$

Эта функция будет обратной к функции $\omega = f(z)$

Если функция $\omega = f(z)$

однозначна., то и обратная к ней функция будет однозначной, если отображение $g \rightarrow G$ взаимно однозначно.








Пример.

Функция $\omega = z^2$

отображает круг g плоскости Z с радиусом 2 на круг G плоскости ω с радиусом 4.

Это отображение однозначное, но не взаимно однозначно, поскольку функция $\omega = z^2$ - однозначна, и каждой точке плоскости Z соответствует одна точка плоскости ω .

Но каждой точке плоскости ω , соответствуют две точки плоскости Z , следовательно функция $z = \sqrt{\omega}$ осуществляющая отображение области G в g - двузначна.





Если в плоскости Z кривая C задана уравнением

$$F(x, y) = 0$$

то чтобы найти уравнение кривой в плоскости ω , на которую отображается кривая C , нужно исключить x и y из уравнений

$$u = u(x, y)$$

$$v = v(x, y)$$

Если кривая C задана параметрически:

$$x = x(t)$$

$$y = y(t)$$

то подставляя эти выражения вместо x и y , получим:

$$u = u(x(t), y(t)) = \varphi_1(t)$$

$$v = v(x(t), y(t)) = \varphi_2(t)$$




Пример.

Найти образ прямой

$$z = (1 + i) \cdot t$$

при отображении

$$\omega = z^3$$




Решение.

Уравнение

$$z = (1 + i) \cdot t$$

равносильно системе уравнений

$$\begin{cases} x = t \\ y = t \end{cases}$$

следовательно

$x = y$ - биссектриса 1-го координатного угла





С помощью функции $\omega = z^3$

эта прямая отображается на линию

$$\omega = (1 + i)^3 \cdot t^3$$

$$(1 + i)^3 = (1 + i) \cdot (1 - 1 + 2 \cdot i) = 2 \cdot i - 2$$

$$\omega = (2 \cdot i - 2) \cdot t^3$$

$$\begin{array}{c} \text{→} \\ \left\{ \begin{array}{l} u = -2t^3 \\ v = 2t^3 \end{array} \right. \end{array} \quad \text{→} \quad u = -v$$

- биссектриса 2-го координатного угла

