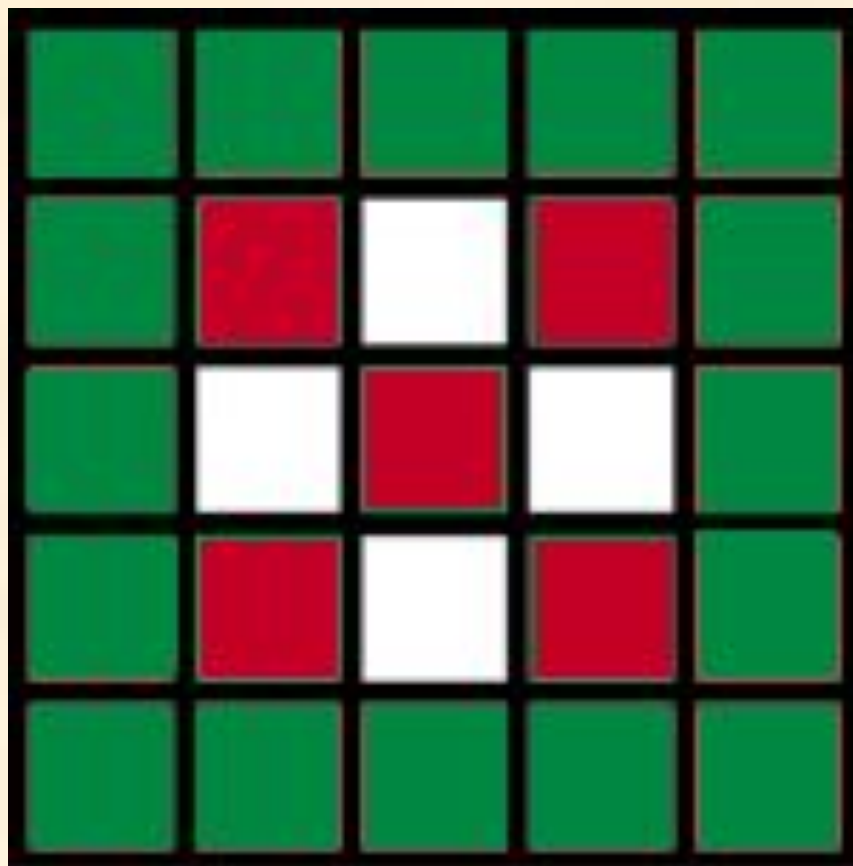


# Исполнитель Паркетчик

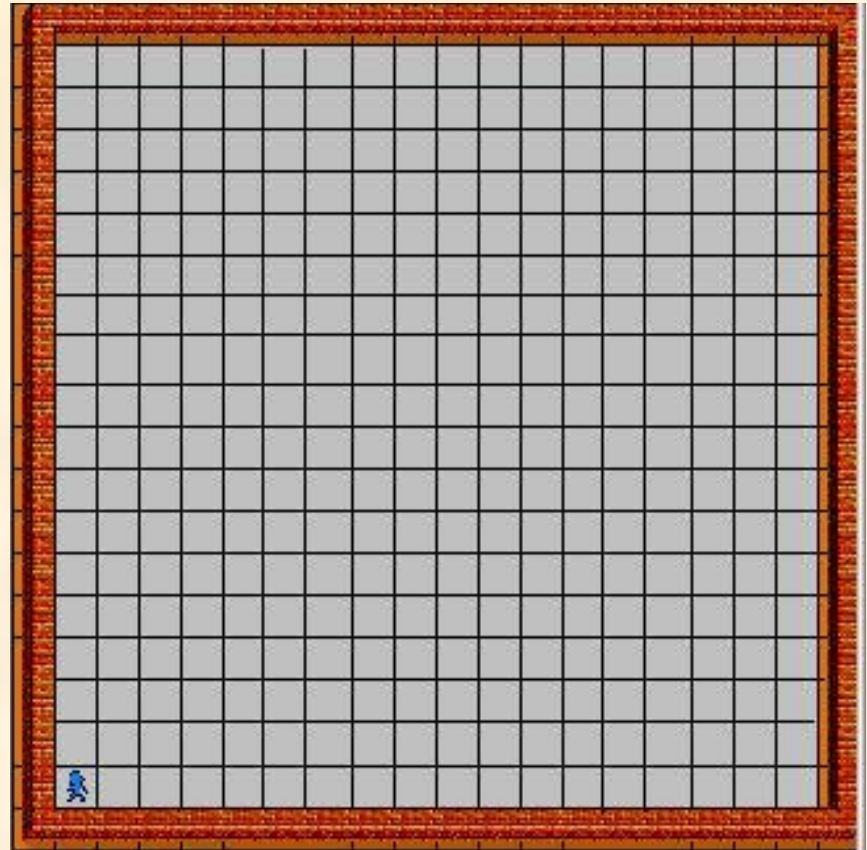


# Описание Паркетчика

## Паркетчик умеет:

1. Перемещаться по клеточному полю.
2. Распознавать цвет плитки.
3. Убирать и ставить плитки.
4. Распознавать наличие стен в соседних клетках.
5. Выполнять несложные математические действия с целыми числами.

Если не сказано, где находится паркетчик, то он находится в левом нижнем углу.



# Описание Паркетчика (продолжение)

## Система команд (основных) Паркетчика

1. Шаг вправо
2. Шаг влево
3. Шаг вверх
4. Шаг вниз
5. Положить (X) - в текущую клетку кладёт плитку цвета X.
6. Снять плитку - без комментариев.
7.  $A:=X$  - переменной A присваивает значение X.
8. Запросить A - требует ввести с клавиатуры значение переменной A - пользователь вводит числовое значение и нажимает Enter.
9. Сообщить A - выводит на экран значение A.
10. Пауза X - приостанавливает выполнение программы на X миллисекунд.
11. Перейти на (X,Y) - переходит на ячейку с координатами X,Y.
12. Стоп - остановка программы.

**Задание.** Нарисуйте в тетради поле Паркетчика, имеющее 5 горизонтальных и 5 вертикальных рядов. Поработайте за Паркетчика и определите, какой рисунок он выложит, выполнив следующий алгоритм:

**Программа** { Положить красную плитку;  
Шаг вверх;  
Положить красную плитку;  
Шаг вверх;  
Положить красную плитку;  
Шаг вверх;  
Положить красную плитку;  
Шаг вверх;  
Положить красную плитку;  
Шаг вправо;  
Шаг вправо;  
Шаг вправо;  
Положить зеленую плитку;  
Шаг влево;  
Шаг вниз;  
Положить зеленую плитку;  
Шаг вниз;  
Положить зеленую плитку;

Шаг вниз;  
Положить зеленую плитку;  
Шаг вправо;  
Шаг вниз;  
Положить зеленую плитку;  
Шаг вправо;  
Шаг вверх;  
Положить зеленую плитку;  
Шаг вверх;  
Положить зеленую плитку;  
Шаг вверх;  
Положить зеленую плитку;  
Шаг влево;  
Шаг влево;  
Шаг влево;  
Шаг вниз;  
Положить красную плитку }

Посмотри, как по этому алгоритму работает паркетчик

