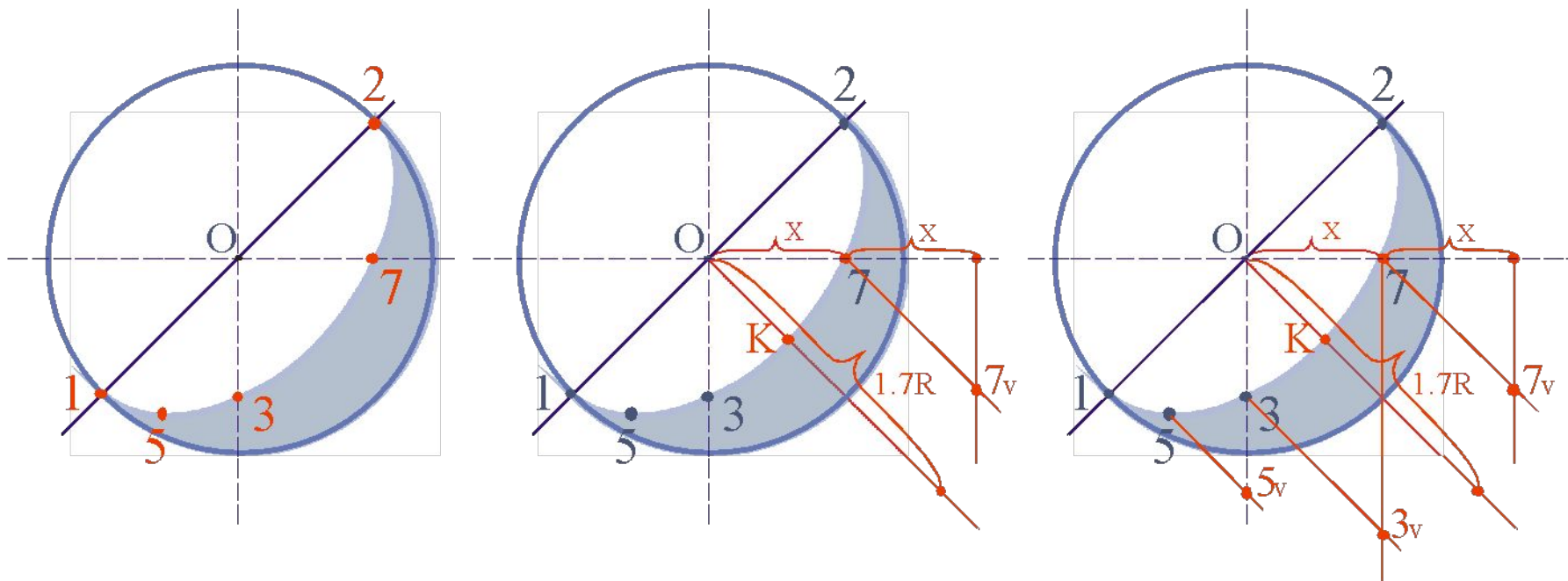


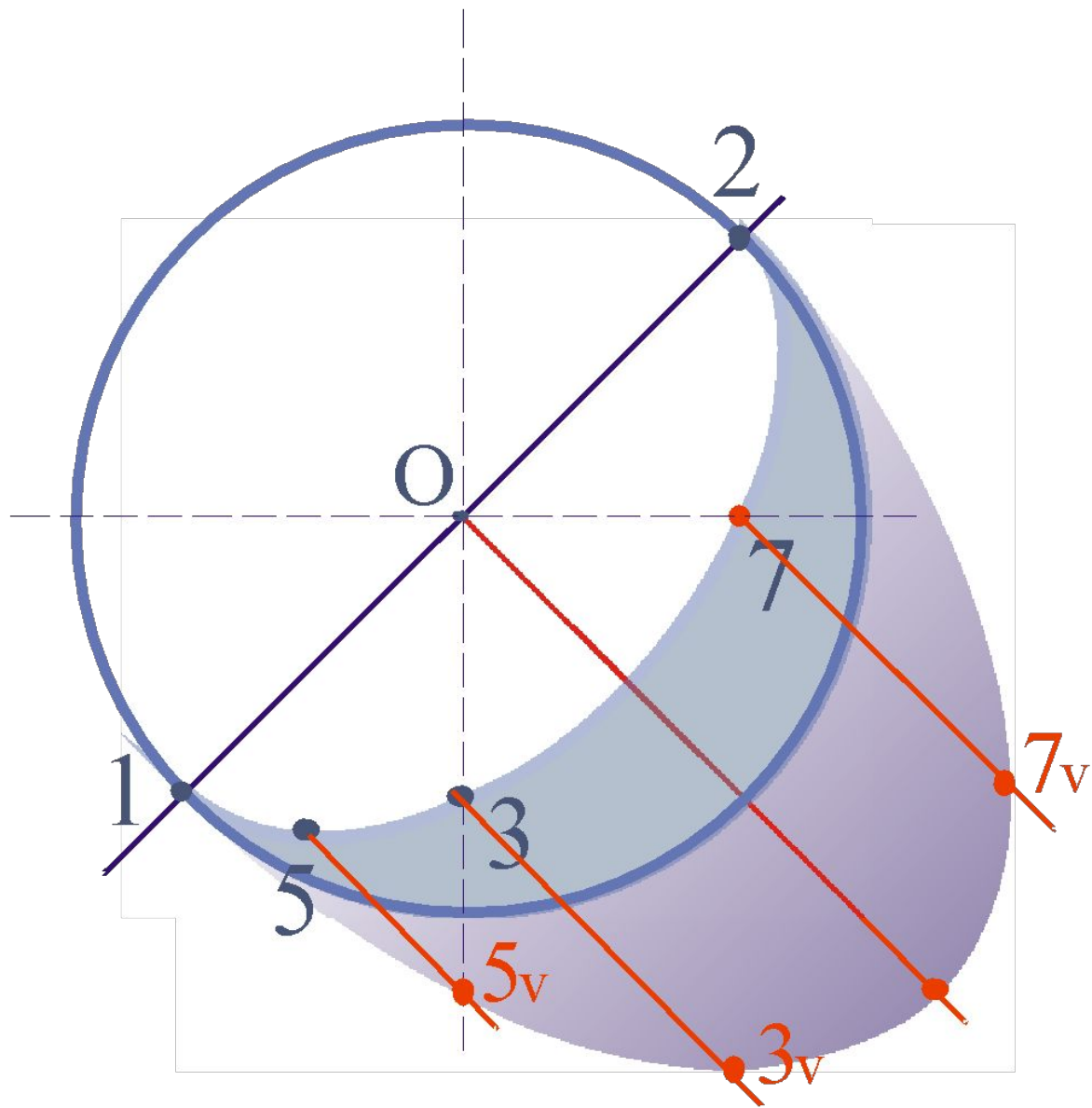
Лекция 13. Теория теней.

Тени сферы, архитектурных деталей

Падающие тени полусферы

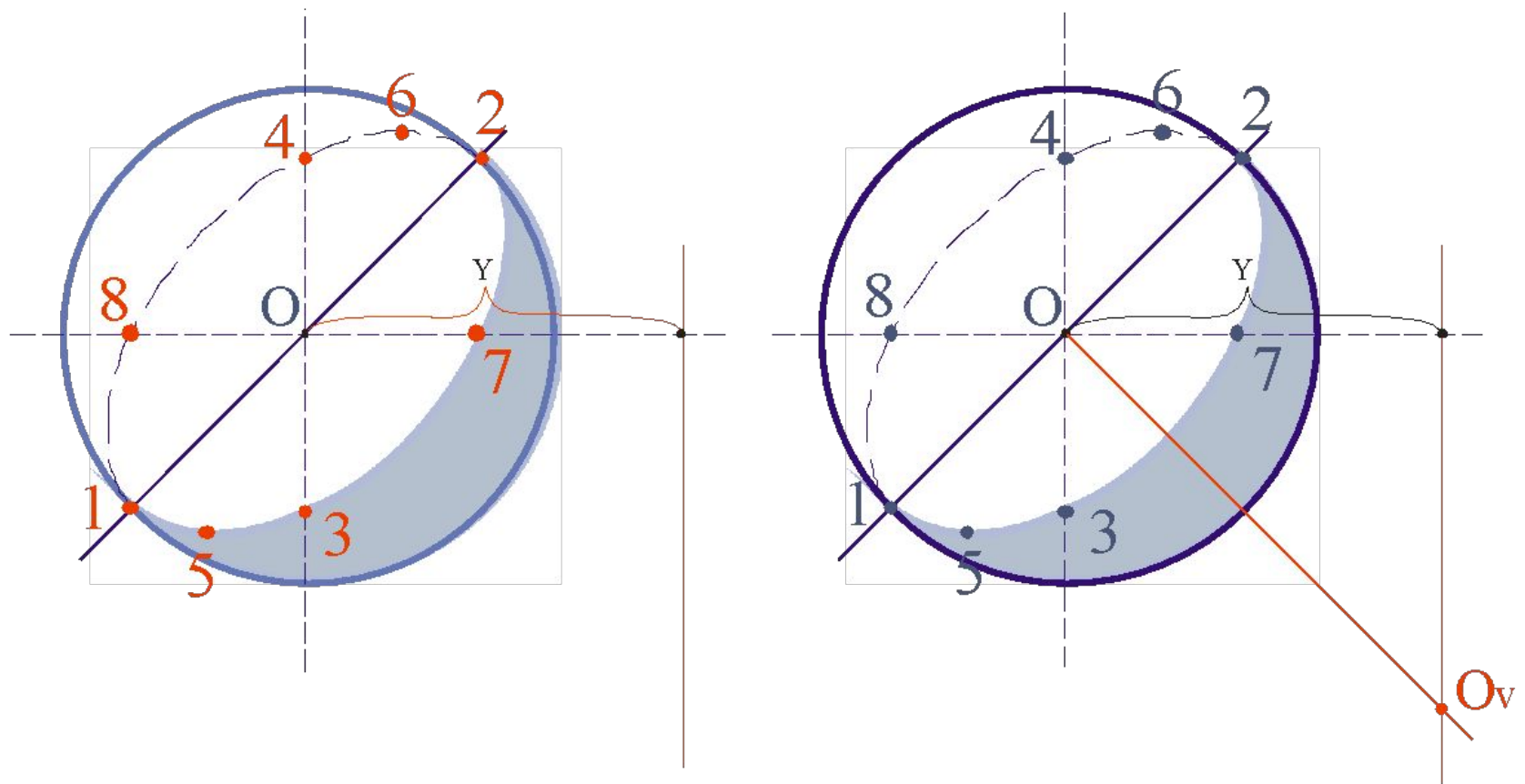
Построить собственные и падающие тени полусферы, примыкающей к фронтальной плоскости



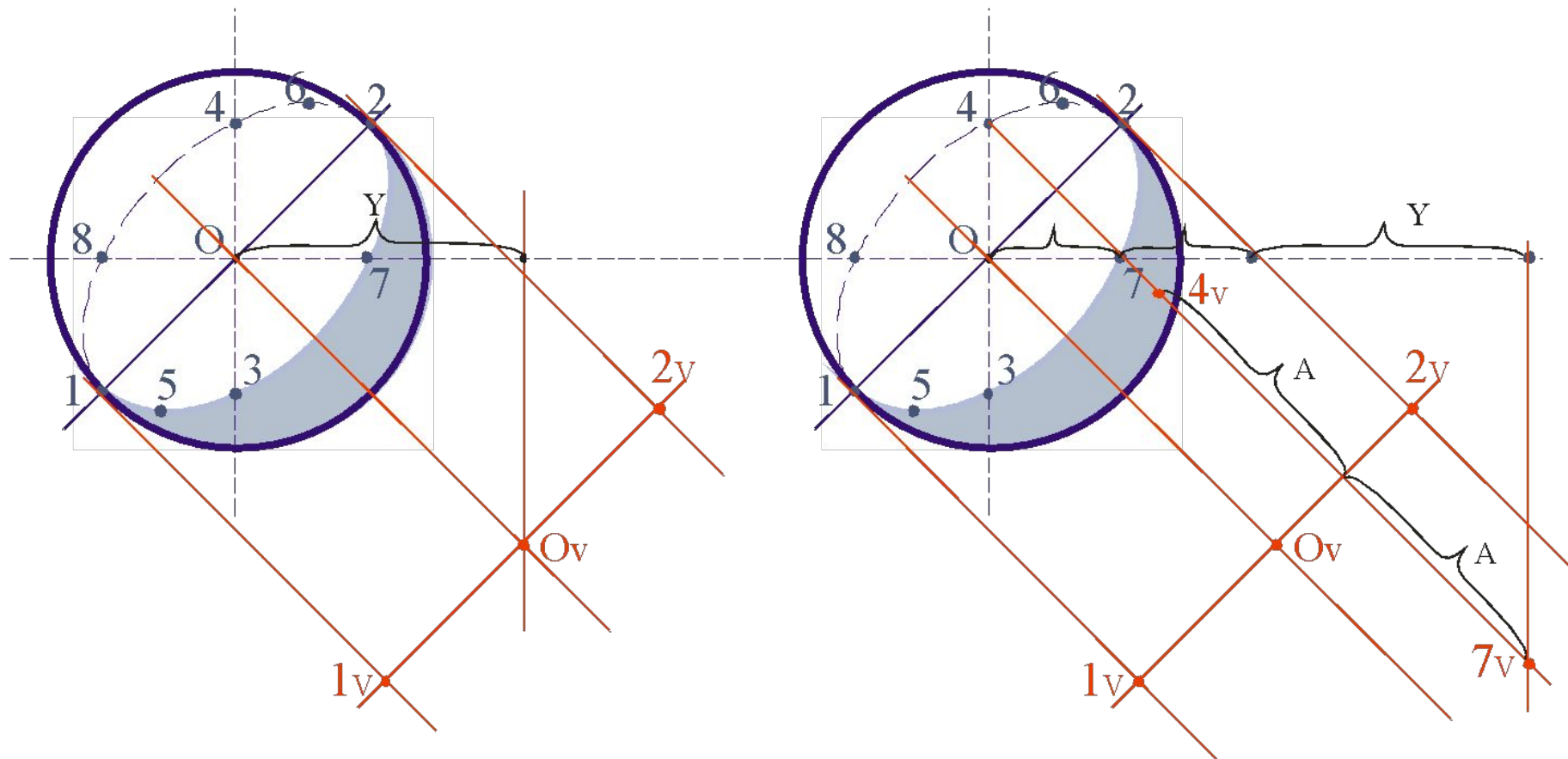


Падающие тени сферы

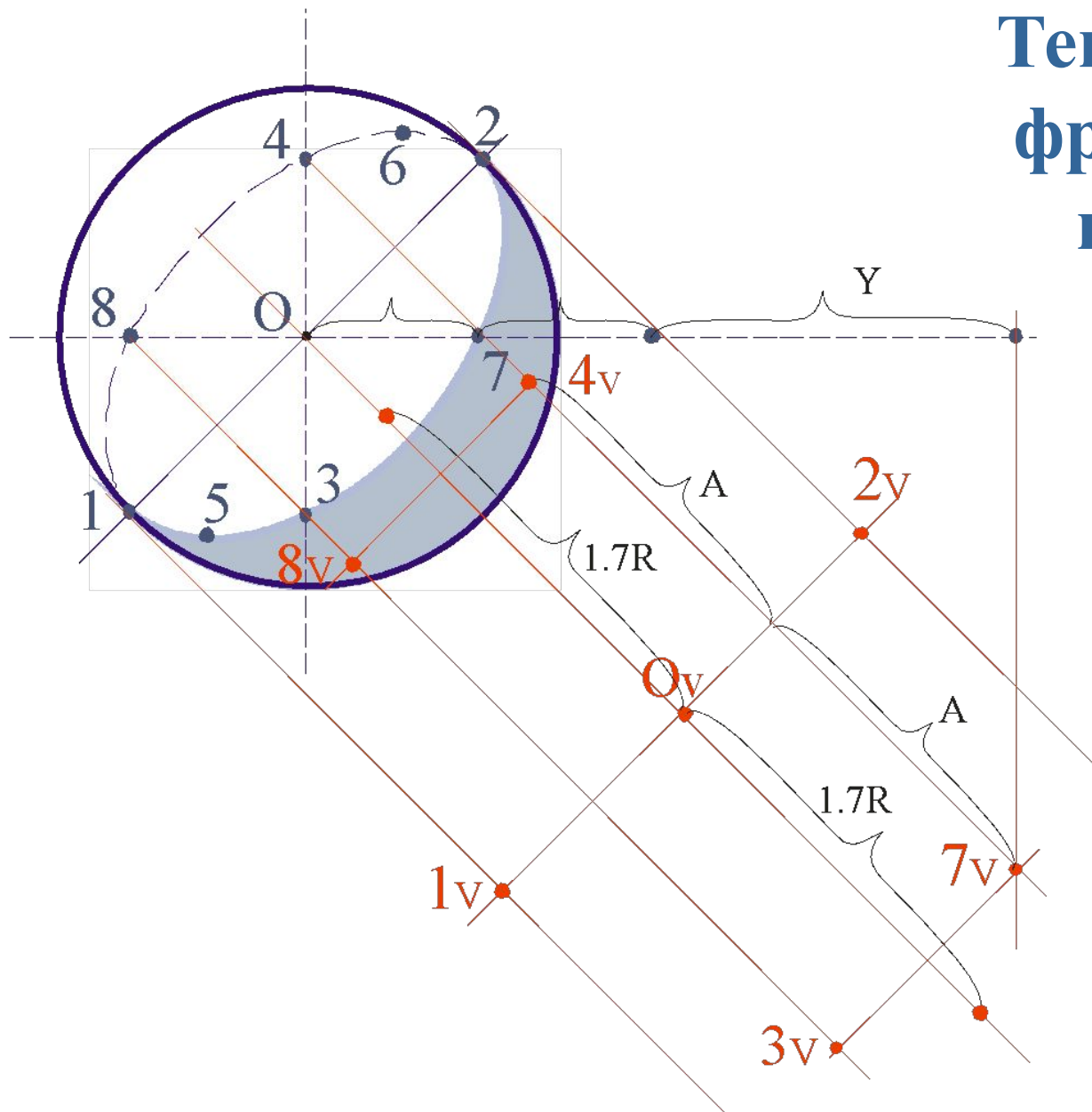
Построить собственные и падающие тени сферы, центр которой отстоит от фронтальной плоскости на расстояние Y



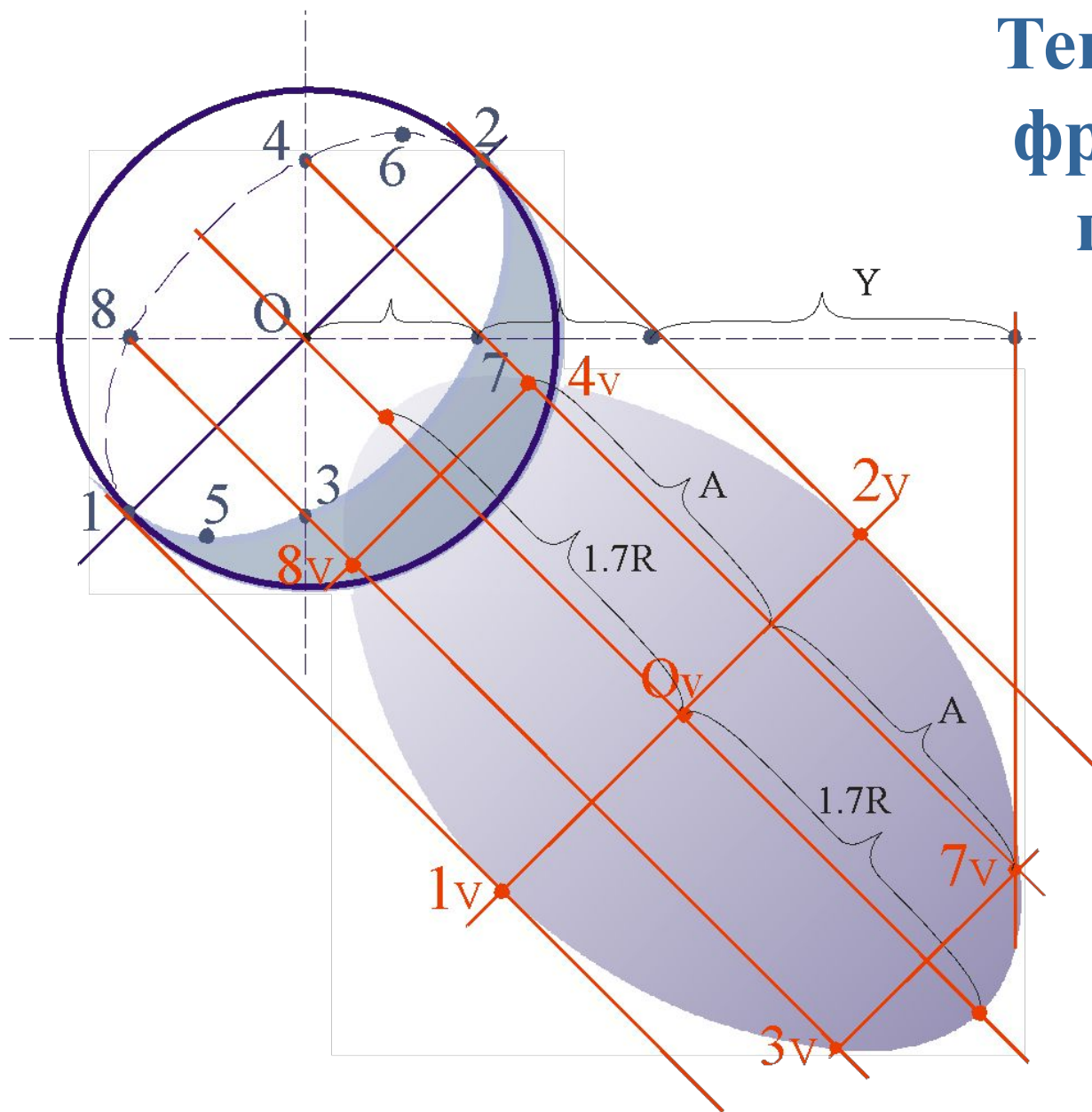
Тени сферы на фронтальную плоскость



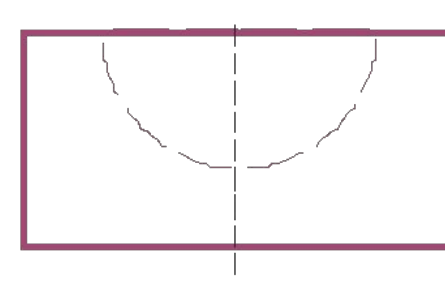
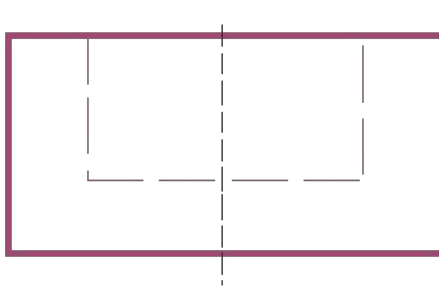
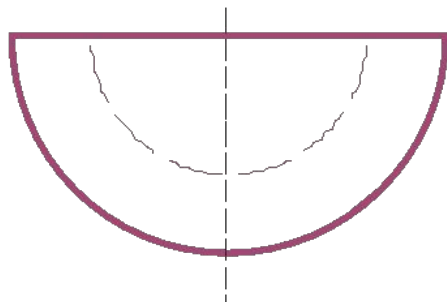
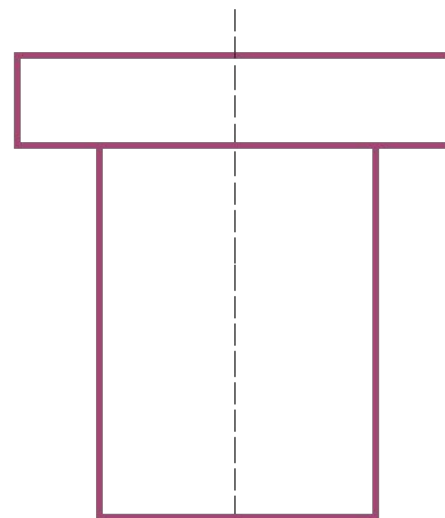
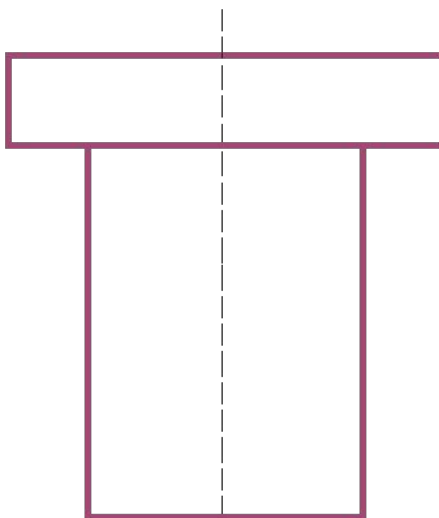
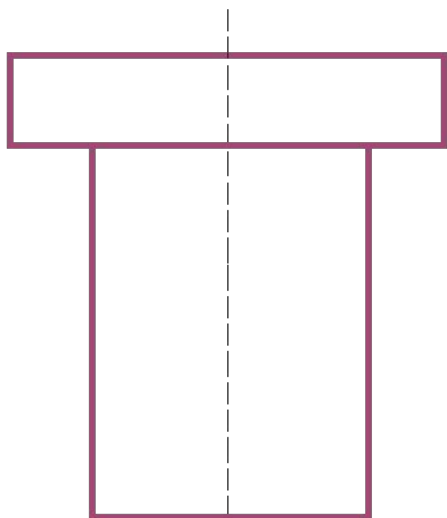
Тени сферы на фронтальную плоскость



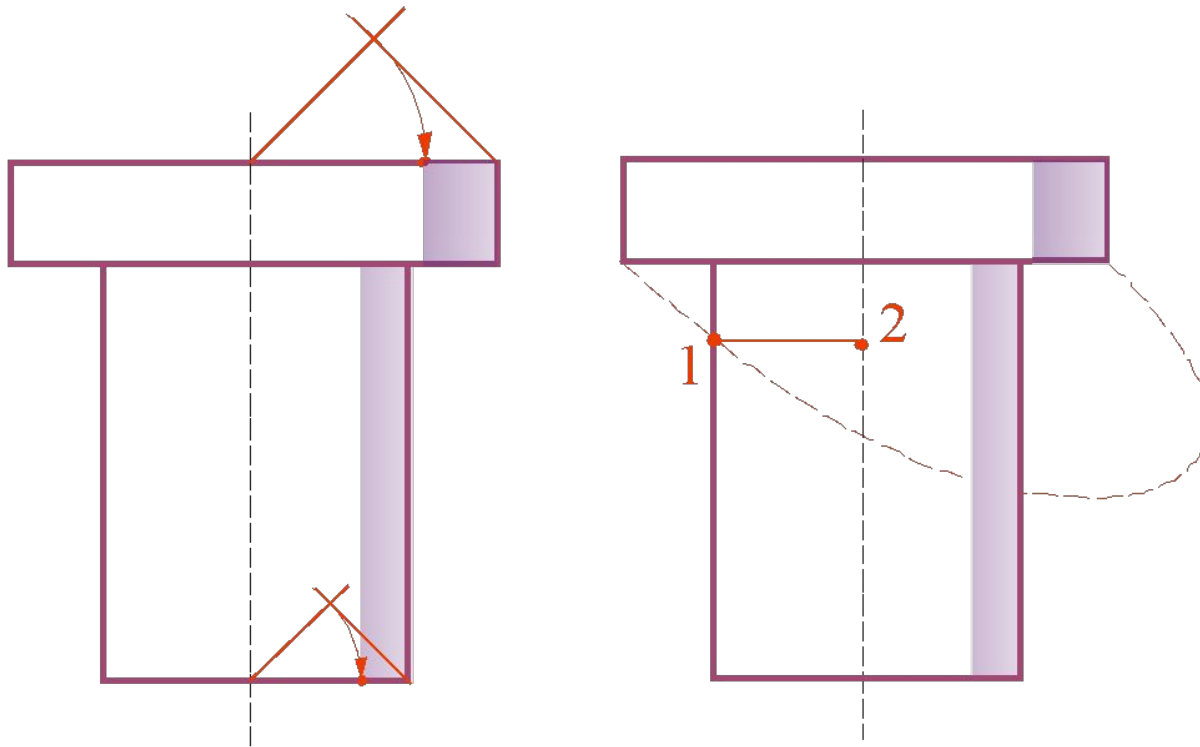
Тени сферы на фронтальную плоскость



Построить собственные и падающие тени архитектурной детали

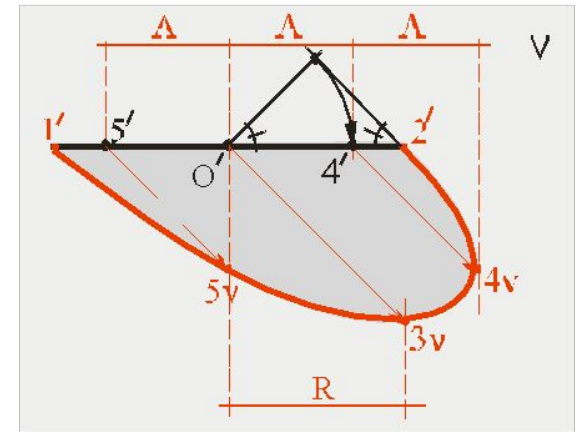


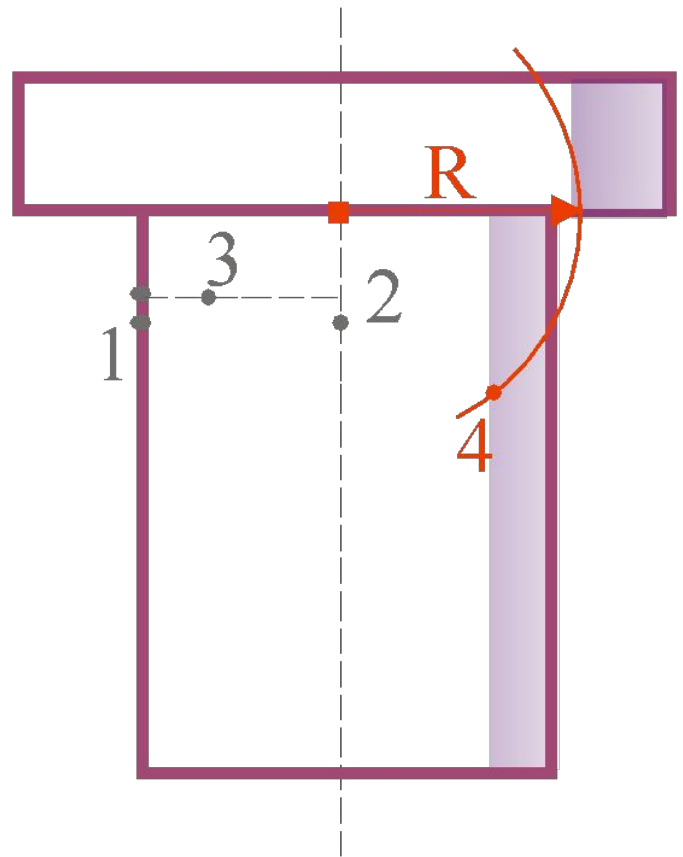
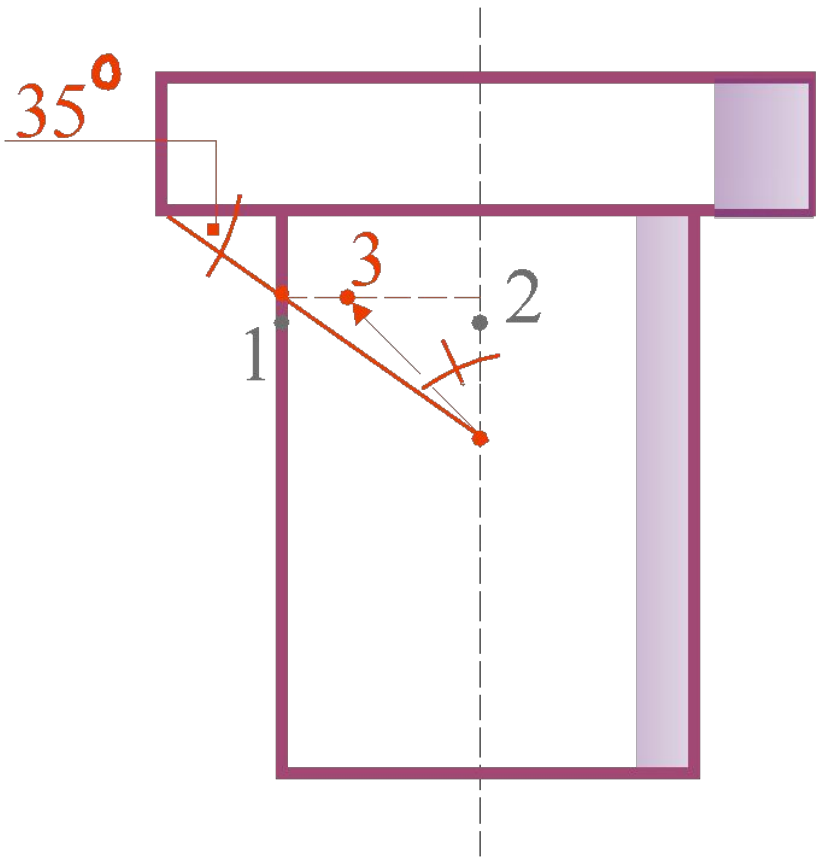
Цилиндр на цилиндре



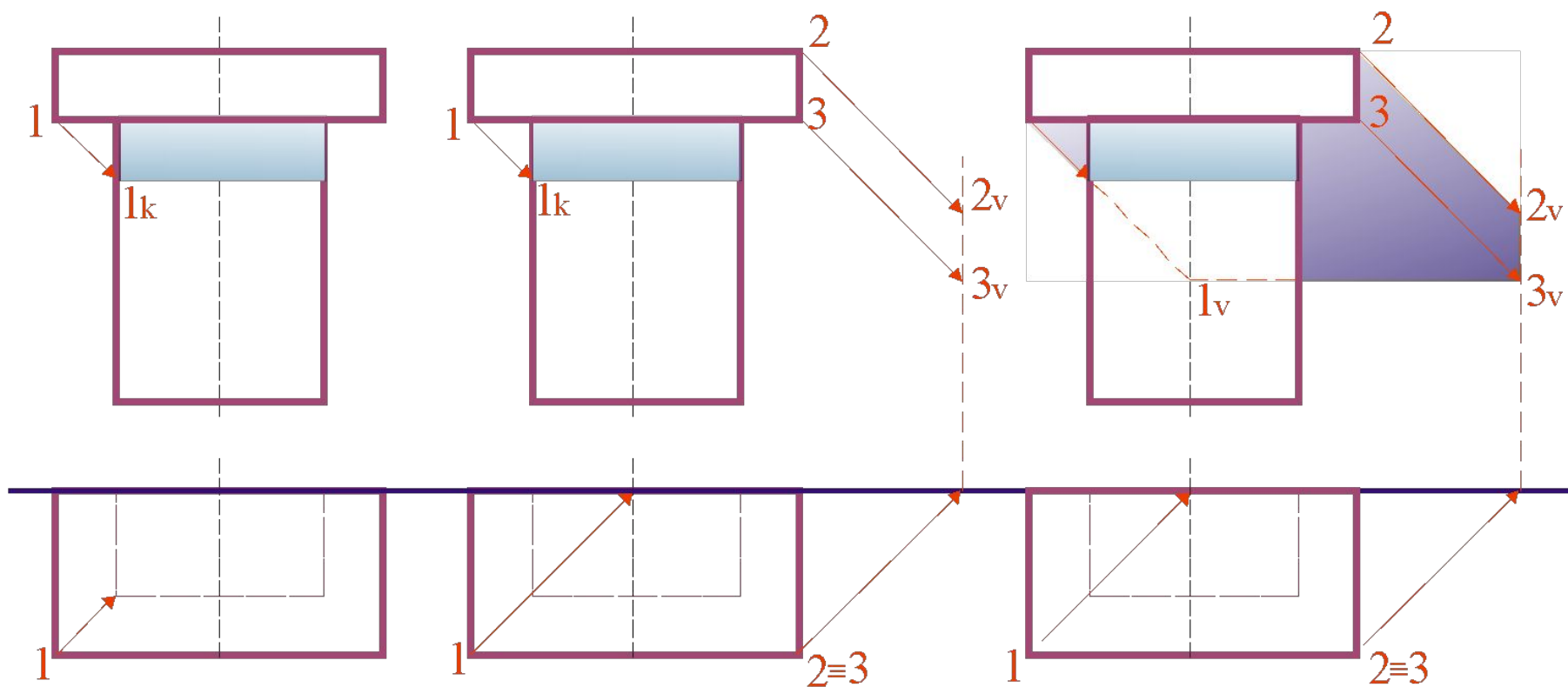
Собственные тени

Тень от полукруга на фронтальную плоскость

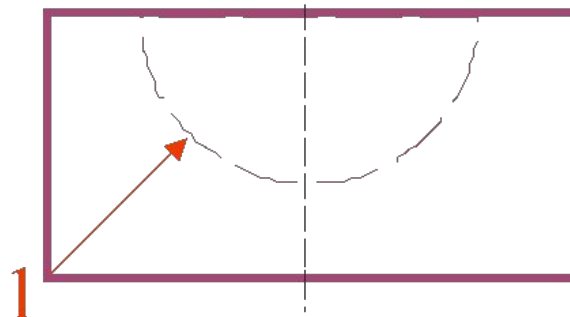
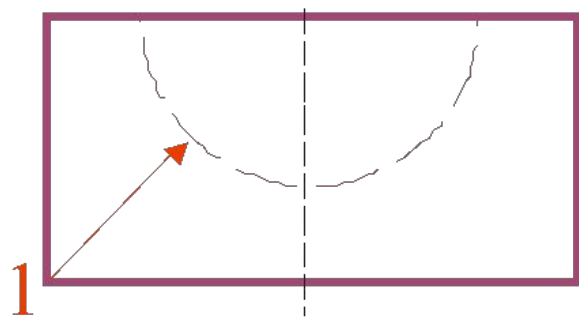
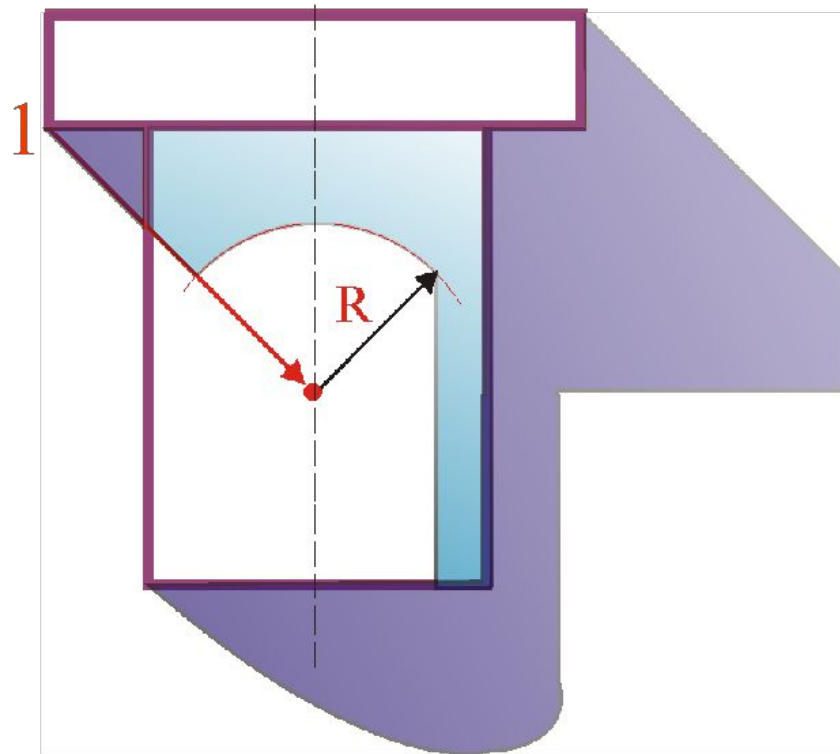
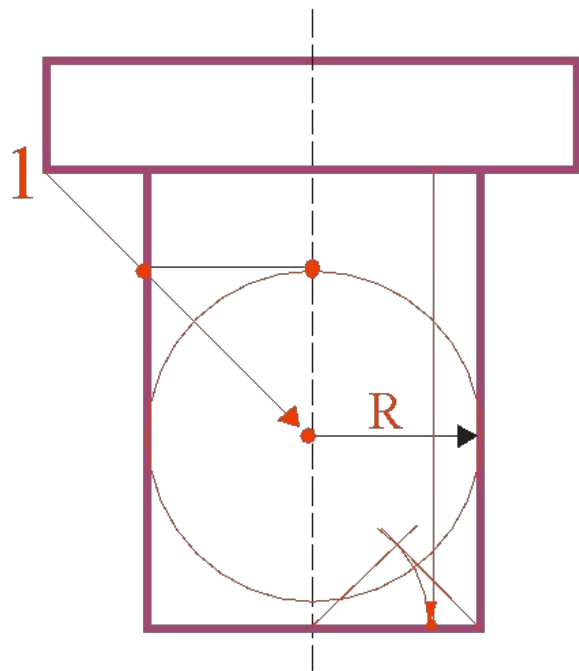




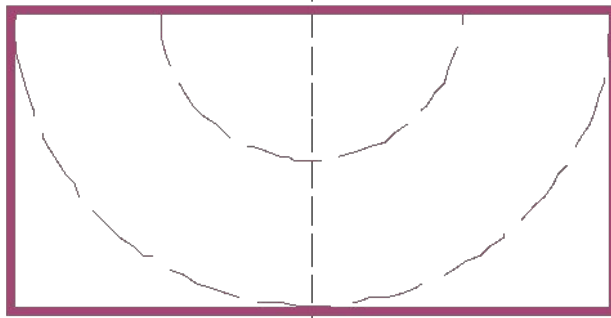
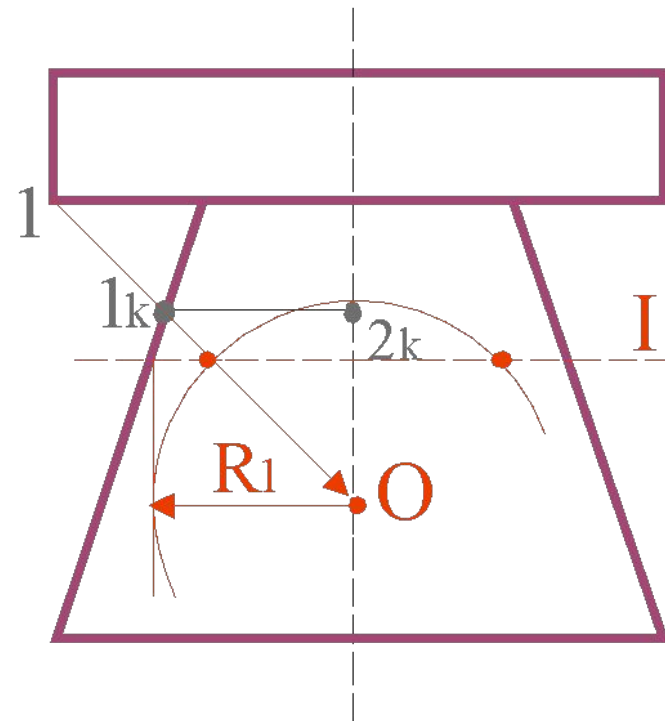
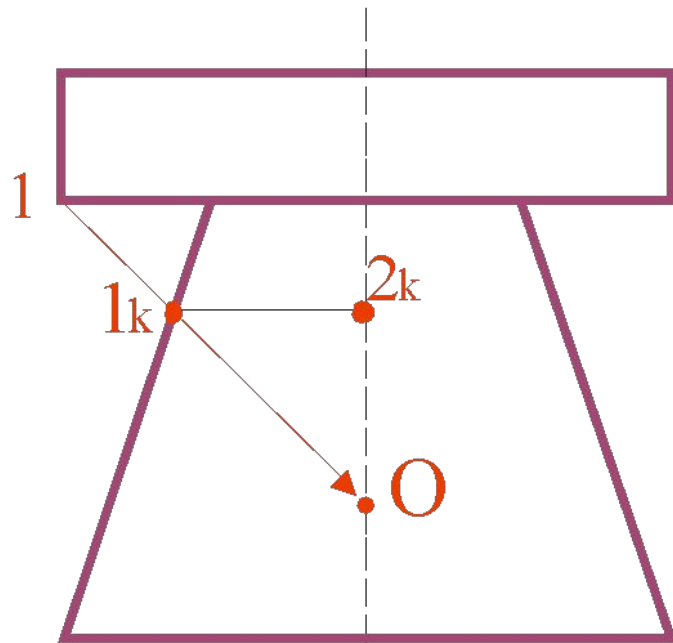
Квадратная плита на квадратной колонне



Квадратная плита на круглой колонне

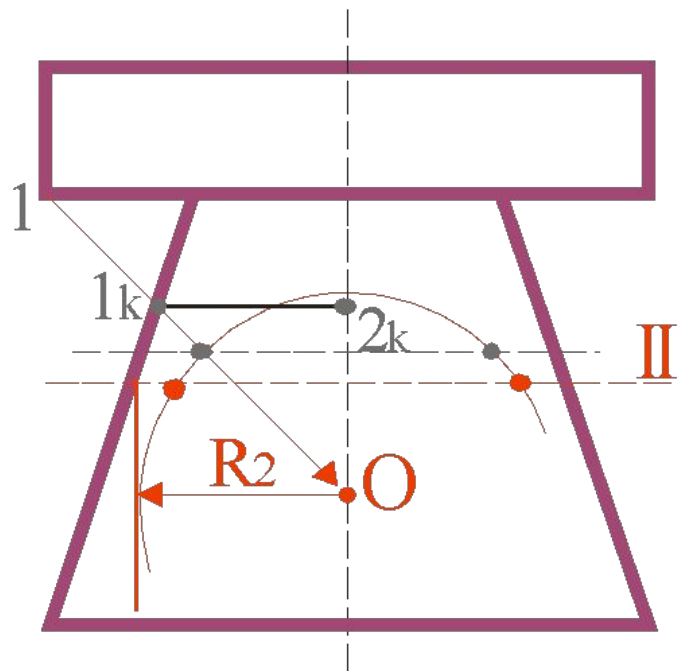


Квадратная плита на усеченном конусе



**I – Произвольный
горизонтальный уровень с
радиусом R_1**

Квадратная плита на усеченном конусе



**II – Произвольный
горизонтальный уровень с
радиусом R_2**

