

ВЕКТОРНА АЛГЕБРА

- 3.1 Вектори. Операції над ними.
- 3.2 Декартові прямокутні координати вектору. Довжина вектору.
- 3.3 Скалярний добуток векторів.
- 3.4 Векторний добуток двох векторів.
- 3.5 Мішаний добуток трьох векторів. Подвійний векторний добуток

3.1 Вектори. Операції над ними.

Вектором називається спрямований відрізок. Вектор з початком в точці A і кінцем у точці B позначається символом \overrightarrow{AB} (або однією буквою \vec{a} , \vec{b} , ...).

Модулем (довжиною) вектора \overrightarrow{AB} називається довжина відрізка AB і позначається, $|\overrightarrow{AB}|$, $|\vec{a}|$.

Одиничним називається вектор, довжина якого дорівнює одиниці. Одиничний вектор позначають \vec{e} .

Нульовим називається вектор, довжина якого дорівнює нулю. Нульовий вектор позначається $\vec{0}$.

3.1 Вектори. Операції над ними.

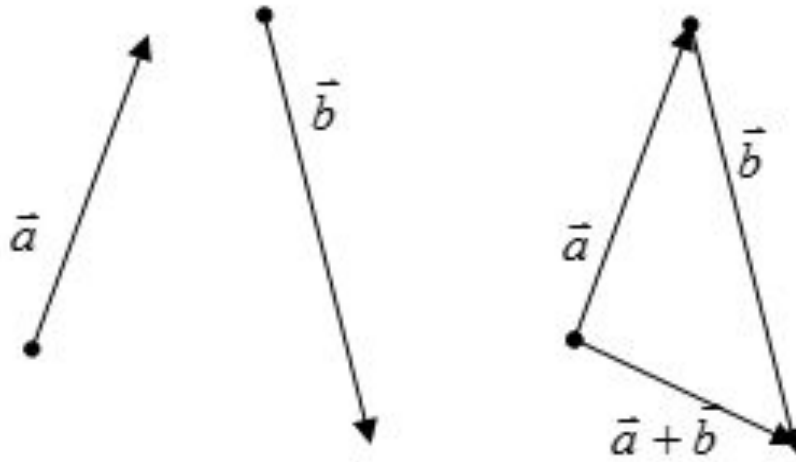
Колінеарними називаються вектори \vec{a} і \vec{b} , якщо вони лежать на одній прямій або на паралельних прямих; записують $\vec{a} \parallel \vec{b}$.

Компланарними називаються три (і більше) вектора, якщо вони лежать в одній площині або в паралельних площинах.

Рівними називаються два колінеарних вектори \vec{a} і \vec{b} ($\vec{a} = \vec{b}$), якщо вони однаково спрямовані і мають рівні довжини.

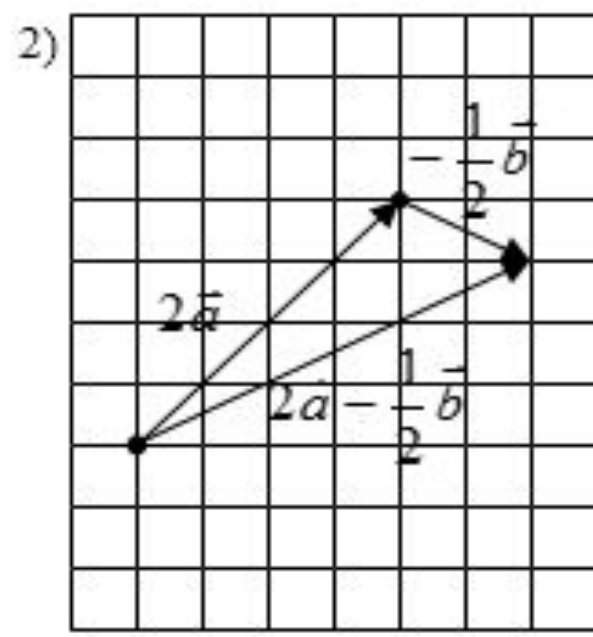
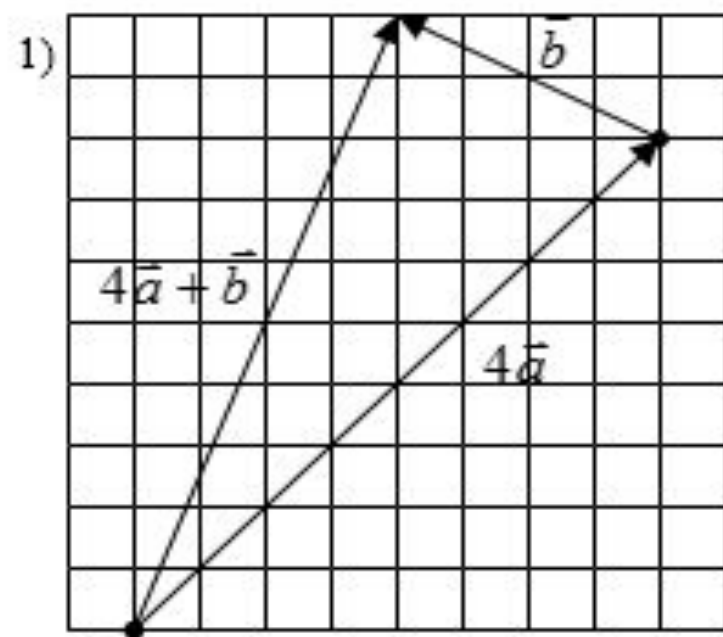
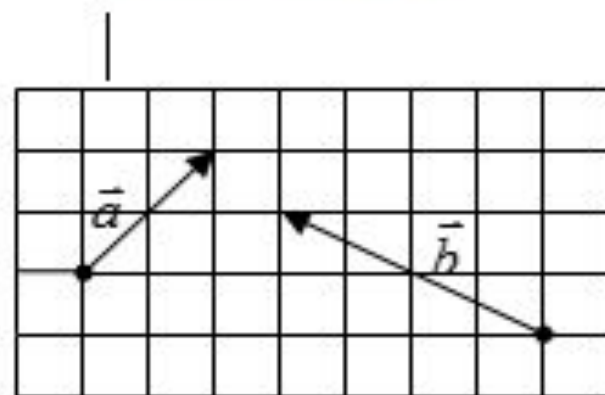
Додавання векторів. Добуток вектору на число

Сумою двох векторів \vec{a} і \vec{b} називається вектор \vec{c} , що з'єднує початок вектора \vec{a} з кінцем вектора \vec{b} , відкладеного від кінця вектора \vec{a} .



Добутком вектору $\vec{a} \neq 0$ на число $\lambda \neq 0$ називається вектор, який має довжину $|\lambda| \cdot |\vec{a}|$ і який має напрям вектора \vec{a} в разі $\lambda > 0$ та протилежний напрям у разі $\lambda < 0$.

Приклад .1. Дано вектори \vec{a} і \vec{b} . Побудуйте вектори: 1) $4\vec{a} + \vec{b}$; 2) $2\vec{a} - \frac{1}{2}\vec{b}$.



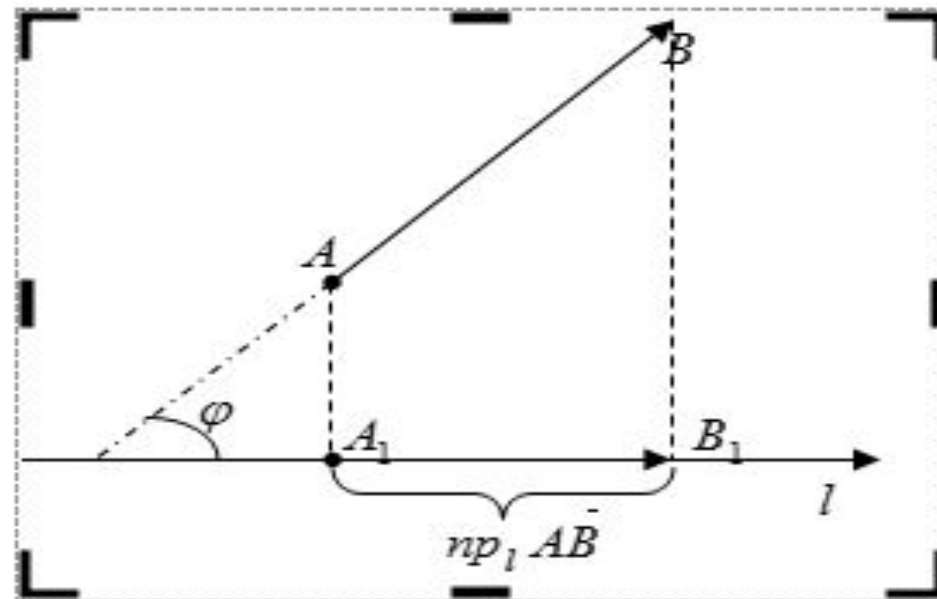
3.2 Декартові прямокутні координати вектору.

Нехай вектор \vec{AB} складає кут φ з віссю l .

Проекцією вектора \vec{AB} на вісь l називається число, рівне довжині вектора $\overline{A_1B_1}$ (рис.1), взятої зі знаком «плюс», якщо напрям вектора $\overline{A_1B_1}$ збігається з напрямком осі і зі знаком «мінус» у протилежному випадку.

Проекцію вектора $\vec{a} = \overline{AB}$ на вісь l можна обчислити за формулою:

$$np_l \vec{a} = |\vec{a}| \cos \varphi .$$



Довжина вектору

Декартовими прямокутними координатами x, y, z вектору \vec{a} називаються його проекції на відповідні координатні осі Ox, Oy, Oz .

Вектор \vec{a} з координатами x, y, z записують у вигляді $\vec{a} = (x, y, z)$ або, $\vec{a} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ де $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ - одиничні вектори координатних осей Ox, Oy, Oz відповідно.

Довжина вектору $|\vec{a}|$ визначається за формулою:

$$|\vec{a}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}.$$

Якщо вектор $\vec{a} = \overline{AB}$ заданий точками $A(x_1; y_1; z_1)$ і $B(x_2; y_2; z_2)$, то його координати обчислюються за формулами:

$$\vec{a} = \overline{AB} = (x_2 - x_1; y_2 - y_1; z_2 - z_1).$$

Приклад 2. Дано дві точки $A_1(3;-4;1)$ і $A_2(4;6;-3)$. Знайдіть координати і довжину вектора $\vec{a} = \overline{A_1A_2}$.

За умовою задачі, $x_1 = 3$, $y_1 = -4$, $z_1 = 1$, $x_2 = 4$, $y_2 = 6$, $z_2 = -3$. Значить,
 $\vec{a} = \overline{A_1A_2} = (4 - 3; 6 - (-4); -3 - 1) = (1; 10; -4)$.

$$|\vec{a}| = |\overline{A_1A_2}| = \sqrt{1^2 + 10^2 + (-4)^2} = \sqrt{1 + 100 + 16} = \sqrt{117}.$$

Приклад 3. Дано два вектори $\vec{a} = (2;-1;4)$ и $\vec{b} = (0;-1;2)$. Знайдіть координати і довжину вектора $\vec{c} = 2\vec{a} - 3\vec{b}$.

$$2\vec{a} = (4;-2;8); \quad -3\vec{b} = (0;3;-6);$$

$$\vec{c} = 2\vec{a} - 3\vec{b} = (4 + 0; -2 + 3; 8 - 6) = (4; 1; 2);$$

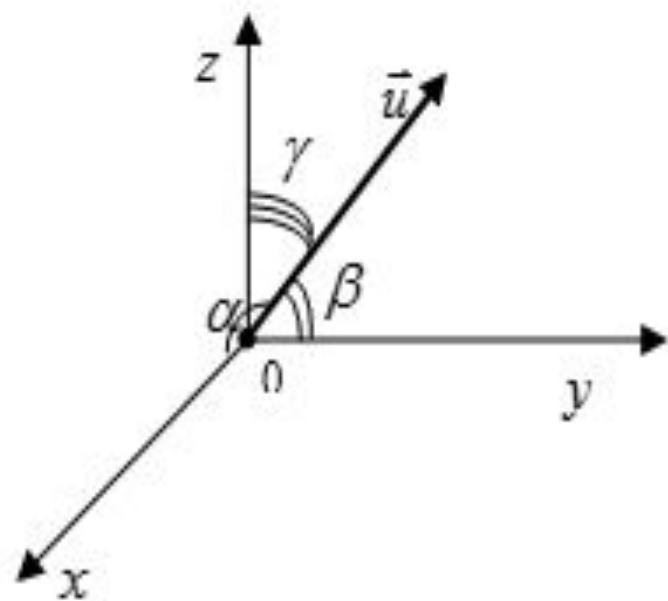
$$|\vec{c}| = \sqrt{4^2 + 1^2 + 2^2} = \sqrt{16 + 1 + 4} = \sqrt{21}.$$

Поєднаємо паралельним переносом початок деякого вектора \vec{u} з початком координат прямокутної системи координат $Oxyz$. Нехай α, β, γ - кути, які утворює вектор $\vec{u} = (x, y, z)$ з осями координат Ox, Oy, Oz відповідно (рис.2).

Напрямок вектору \vec{u} визначається за допомогою направляючих косинусів
⊕ $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$, для яких справедливі рівності:

$$\left| \cos \alpha = \frac{x}{|\vec{u}|}; \cos \beta = \frac{y}{|\vec{u}|}; \cos \gamma = \frac{z}{|\vec{u}|} \right|$$

$$\left| \cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1 \right|$$

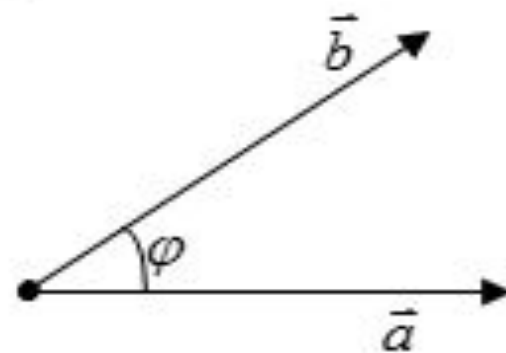
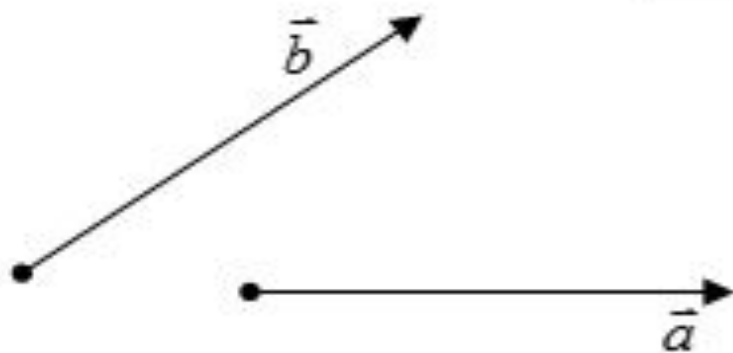


□

3.3 Скалярний добуток векторів

Скалярним добутком двох ненульових векторів \vec{a} і \vec{b} називає число, рівне добутку довжин цих векторів на косинус кута φ між ними (рис.3):

$$\boxed{\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi}.$$



З рис. 3 видно, що $|\vec{a}| \cos \varphi = np_{\vec{b}} \vec{a}$, $|\vec{b}| \cos \varphi = np_{\vec{a}} \vec{b}$.

Тому $\boxed{\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot np_{\vec{a}} \vec{b}}$ або $\boxed{\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{b}| \cdot np_{\vec{b}} \vec{a}}$. (*)

Властивості скалярного добутку

1. $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$ — переставний (комутативний) закон.

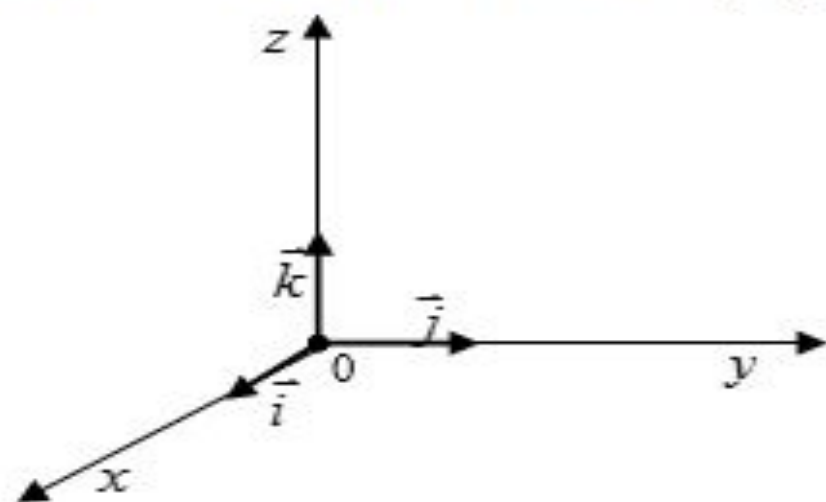
2. $\vec{a}(\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a}\vec{b} + \vec{a}\vec{c}$ — розподільний закон.

3. Якщо $\vec{a} \parallel \vec{b}$ то $\vec{a} \cdot \vec{b} = \pm |\vec{a}| \cdot |\vec{b}|$.

4. $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos 90^\circ = 0 \Leftrightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$ (або $\vec{a} = 0$, або $\vec{b} = \vec{0}$).

Зокрема, скалярний добуток одиничних векторів (ортів) задовольняє рівностям:

$$\vec{i} \cdot \vec{j} = 0, \quad \vec{j} \cdot \vec{k} = 0, \quad \vec{i} \cdot \vec{k} = 0, \quad \vec{i} \cdot \vec{i} = 1, \quad \vec{j} \cdot \vec{j} = 1, \quad \vec{k} \cdot \vec{k} = 1.$$



1. Якщо вектори задані координатами $\vec{a} = (x_1; y_1; z_1)$, $\vec{b} = (x_2; y_2; z_2)$ або $\vec{a} = x_1\vec{i} + y_1\vec{j} + z_1\vec{k}$, $\vec{b} = x_2\vec{i} + y_2\vec{j} + z_2\vec{k}$, то

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2.$$

2. Кут між векторами \vec{a} і \vec{b} визначається за формулою:

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \cdot \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}}.$$

3. Вектори \vec{a} і \vec{b} колінеарні тоді і тільки тоді, коли їхні відповідні координати пропорційні, тобто:

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} = \frac{z_1}{z_2}.$$

4. Умова перпендикулярності векторів $\vec{a} \neq 0$ и $\vec{b} \neq 0$:

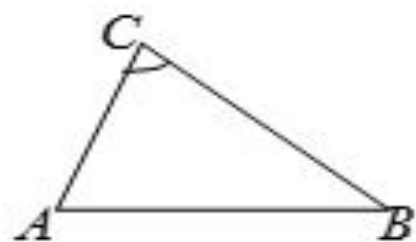
$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2 = 0.$$

Приклад 4. Вектори \vec{a} і \vec{b} утворюють кут $\varphi = \frac{2}{3}\pi$. Знаючи, що $|\vec{a}| = 10$ і $|\vec{b}| = 2$, обчисліть $(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (3\vec{a} - \vec{b})$.

$$\begin{aligned}(\vec{a} + 2\vec{b}) \cdot (3\vec{a} - \vec{b}) &= 3\vec{a}^2 + 5\vec{a}\vec{b} - 2\vec{b}^2 = 3|\vec{a}|^2 + 5|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \varphi - 2|\vec{b}|^2 = \\ &= 3 \cdot 100 + 5 \cdot 10 \cdot 2 \cos \frac{2}{3}\pi - 2 \cdot 4 = 300 - 50 - 8 = 242.\end{aligned}$$

Приклад 5. Дано вершини трикутника $A(2;-1;3)$, $B(1;1;1)$ і $C(0;0;5)$. Знайдіть:

- 1) внутрішній кут при вершині C ;
- 2) $np_{CA} \overline{CB}$.



Для знаходження кута C знайдемо вектори \overline{CB} і \overline{CA} .
 $\overline{CB} = (1-0; 1-0; 1-5) = (1; 1; -4)$; $\overline{CA} = (2-0; -1-0; 3-5) = (2; -1; -2)$.

Тоді

$$\begin{aligned}\cos \angle C &= \frac{\overline{CB} \cdot \overline{CA}}{|\overline{CB}| \cdot |\overline{CA}|} = \frac{1 \cdot 2 + 1 \cdot (-1) + (-4) \cdot (-2)}{\sqrt{1^2 + 1^2 + (-4)^2} \cdot \sqrt{2^2 + (-1)^2 + (-2)^2}} = \\ &= \frac{2 - 1 + 8}{\sqrt{18} \cdot \sqrt{9}} = \frac{9}{\sqrt{2} \cdot \sqrt{9} \cdot \sqrt{9}} = \frac{9}{\sqrt{2} \cdot 9} = \frac{1}{\sqrt{2}}, \text{ тобто } \angle C = \frac{\pi}{4}.\end{aligned}$$

Відповідно до формули (*) $np_{CA} \overline{CB} = \frac{\overline{CB} \cdot \overline{CA}}{|\overline{CA}|} = \frac{9}{\sqrt{9}} = \frac{9}{3} = 3$.

3.4 Векторний добуток двох векторів

Векторним добутком двох векторів \vec{a} і \vec{b} називається вектор \vec{c} , який задовольняє таким умовам:

1) Довжина вектору \vec{c} дорівнює площі паралелограма, побудованого на векторах \vec{a} і \vec{b} , тобто

$$|\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \sin(\widehat{a, b})$$

2) Вектор \vec{c} перпендикулярний до площини цього паралелограма, тобто перпендикулярний і до вектора \vec{a} , і до вектора \vec{b} :

$$\vec{a} \cdot \vec{c} = 0 \quad \text{та} \quad \vec{b} \cdot \vec{c} = 0$$

3) Вектори \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} , взяті у такому порядку, утворюють праву трійку векторів. Упорядкована трійка некомпланарних векторів називається правою, якщо з кінця третього вектора найкоротший поворот від першого вектора до другого здійснюється проти обертання годинникової стрілки.

Для векторного добутку \vec{c} вектора \vec{a} на вектор \vec{b} вводиться позначення:

$$\vec{c} = [\vec{a} \vec{b}] \quad \text{або} \quad \vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$$

Якщо **вектори-множники взаємно перпендикулярні**, то модуль векторного добутку дорівнює добутку модулів співмножників:

$$|[\vec{a} \vec{b}]| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}|, \quad \text{якщо} \quad \vec{a} \perp \vec{b}$$

Якщо **вектори-множники колінеарні**, то $\sin(\widehat{\vec{a}, \vec{b}}) = 0$ і векторний добуток їх дорівнює нуль-вектору, тобто

$$[\vec{a} \vec{b}] = \vec{0}$$

Властивості векторного добутку

Закон комутативності для векторного добутку $[\bar{a} \bar{b}]$ не виконується, або точніше вектор $[\bar{b} \bar{a}]$ має напрям, протилежний до $[\bar{a} \bar{b}]$:

$$[\bar{a} \bar{b}] = -[\bar{b} \bar{a}]$$

Властивість асоціативності відносно скалярного множника зберігається:

$$\alpha[\bar{a} \bar{b}] = [(\alpha\bar{a}) \bar{b}] = [\bar{a} (\alpha\bar{b})]$$

Властивість дистрибутивності для векторного добутку також зберігається:

$$[\bar{a} (\bar{b} + \bar{c})] = [\bar{a} \bar{b}] + [\bar{a} \bar{c}]$$

Якщо **векторний добуток** двох векторів записати у **координатній формі**, то маємо:

$$[\vec{a} \vec{b}] = \begin{vmatrix} i & j & k \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} \vec{k}$$

Якщо \vec{F} є вектор сили, прикладеної до деякої точки B , а вектор \vec{AB} , спрямований з точки A в точку B , то векторний добуток $[\vec{AB}, \vec{F}]$ буде **моментом \vec{M} сили \vec{F}** відносно точки A .

Приклад 6. Дано: $|\bar{a}|=10$, $|\bar{b}|=2$ і $(\bar{a}\bar{b})=12$. Обчислити $|\left[\bar{a}\bar{b}\right]|$.
Розв'язання:

$$\text{Відомо, що } \left|\left[\bar{a}\bar{b}\right]\right| = |\bar{a}| \cdot |\bar{b}| \sin(\widehat{\bar{a},\bar{b}}).$$

Для того, щоб розв'язати задачу, нам потрібно знайти $\sin(\widehat{\bar{a},\bar{b}})$.

$$\text{З умови } (\bar{a}\bar{b})=12 \text{ маємо: } (\bar{a}\bar{b}) = |\bar{a}| \cdot |\bar{b}| \cos(\widehat{\bar{a},\bar{b}}), \text{ звідки } \cos(\widehat{\bar{a},\bar{b}}) = \frac{12}{10 \cdot 2} = \frac{3}{5}.$$

$$\text{Оскільки } \cos(\widehat{\bar{a},\bar{b}}) > 0, \text{ то } 0 < \widehat{\bar{a},\bar{b}} < \frac{\pi}{2}.$$

З основної тригонометричної тотожності знаходимо $\sin(\widehat{\bar{a},\bar{b}})$:

$$|\sin(\widehat{\bar{a},\bar{b}})| = \sqrt{1 - \cos^2(\widehat{\bar{a},\bar{b}})} = \sqrt{1 - \frac{9}{25}} = \sqrt{\frac{16}{25}} = \frac{4}{5}.$$

$$\text{Отже, } \left|\left[\bar{a}\bar{b}\right]\right| = |\bar{a}| \cdot |\bar{b}| \sin(\widehat{\bar{a},\bar{b}}) = 10 \cdot 2 \cdot \frac{4}{5} = 16.$$

Приклад 8. Якій умові повинні задовольняти вектори \bar{a} і \bar{b} , щоб вектори $3\bar{a} + \bar{b}$ та $\bar{a} - 3\bar{b}$ були колінеарними?

Розв'язання:

Щоб ненульові вектори $3\bar{a} + \bar{b}$ та $\bar{a} - 3\bar{b}$ були колінеарні, необхідно, щоб модуль їх векторного добутку дорівнював нулю, тобто

$$\left| \left[(3\bar{a} + \bar{b}) \cdot (\bar{a} - 3\bar{b}) \right] \right| = 0,$$

$$\left[(3\bar{a} + \bar{b}) \cdot (\bar{a} - 3\bar{b}) \right] = 3[\bar{a} \cdot \bar{a}] - 9[\bar{a} \cdot \bar{b}] + [\bar{b} \cdot \bar{a}] - 3[\bar{b} \cdot \bar{b}] = -10[\bar{a} \cdot \bar{b}],$$

$$\left| -10[\bar{a} \cdot \bar{b}] \right| = 10|\bar{a}| \cdot |\bar{b}| \cdot \sin(\widehat{\bar{a}, \bar{b}}) = 0.$$

Але $|\bar{a}| \neq 0$ і $|\bar{b}| \neq 0$, отже $\sin(\widehat{\bar{a}, \bar{b}}) = 0$, звідки $(\widehat{\bar{a}, \bar{b}}) = 0$ або $(\widehat{\bar{a}, \bar{b}}) = \pi$, тобто вектори \bar{a} і \bar{b} повинні бути колінеарними.

3.5 Мішаний добуток трьох векторів.

Якщо векторний добуток двох векторів $[\bar{a} \bar{b}]$ помножити скалярно на третій вектор \bar{c} , то такий **добуток трьох векторів називається мішаним** (векторно-скалярним) і позначається так:

$$[\bar{a} \bar{b}] \bar{c} = \bar{a} [\bar{b} \bar{c}] = (\overline{abc})$$

Мішаний добуток має просте геометричне тлумачення – це скаляр, який за абсолютною величиною дорівнює об'єму паралелепіпеда, побудованого на даних трьох векторах.

Якщо вектори \bar{a} , \bar{b} , \bar{c} утворюють праву трійку, то мішаний добуток є число додатне, що дорівнює зазначеному об'єму, а якщо трійка \bar{a} , \bar{b} , \bar{c} - ліва, то мішаний добуток – число від'ємне, яке за модулем дорівнює об'єму паралелепіпеда, побудованого на даних векторах.

Мішаний добуток трьох векторів дорівнює нулю тоді, коли ці вектори компланарні, тобто **умова компланарності** трьох векторів має вигляд:

$$\left[\bar{a} \bar{b} \right] \bar{c} = 0$$

Мішаний добуток не змінюється, якщо має місце переставлення співмножників за колом і змінює знак, якщо в такому переставленні порушено послідовність співмножників:

$$\left[\bar{a} \bar{b} \right] \bar{c} = \left[\bar{b} \bar{c} \right] \bar{a} = \left[\bar{c} \bar{a} \right] \bar{b} = -\left[\bar{b} \bar{a} \right] \bar{c} = -\left[\bar{a} \bar{c} \right] \bar{b} = -\left[\bar{c} \bar{b} \right] \bar{a}$$

Тому мішаний добуток векторів \bar{a} , \bar{b} , \bar{c} іноді позначають простіше, написавши їх поряд у тій послідовності, в якій проводяться дії:

$$\left[\bar{a} \bar{b} \right] \bar{c} = \bar{a} \bar{b} \bar{c}$$

Помітимо, що якщо в мішаному добутку є два колінеарні вектори, то він дорівнює нулю.

Подвійний векторний добуток

Якщо векторний добуток двох векторів $[\bar{a} \bar{b}]$ помножити векторно на третій вектор \bar{c} , то такий добуток називається **подвійним векторним добутком** і позначається так:

$$[[\bar{a} \bar{b}] \bar{c}]$$

Для подвійного векторного добутку порушується комутативний і асоціативний закони:

$$[[\bar{a} \bar{b}] \bar{c}] \neq [\bar{c} [\bar{a} \bar{b}]] \quad ,$$

$$[[\bar{a} \bar{b}] \bar{c}] \neq [\bar{a} [\bar{b} \bar{c}]]$$

Вектор $[[\bar{a} \bar{b}] \bar{c}]$ компланарний векторам \bar{a} і \bar{b} ; тому має місце формула:

$$[[\bar{a} \bar{b}] \bar{c}] = \bar{b} (\bar{a} \bar{c}) - \bar{a} (\bar{b} \bar{c})$$

Приклад 9. Три вершини тетраедра знаходяться в точках $A(2; 1; -1)$, $B(3; 0; 1)$, $C(2; -1; 3)$. Знайти координати четвертої вершини D , яка належить осі Oy , якщо об'єм тетраедра дорівнює 3 куб. од.

Розв'язання:

Оскільки точка D належить осі Oy , то її координати $D(0; y; 0)$. Об'єм

тетраедра $ABCD$ можна розглядати як $\frac{1}{6}$ об'єму паралелепіпеда, побудованого на векторах $\overline{AB}, \overline{AC}, \overline{AD}$ як на ребрах:

$$V_{ABCD} = \frac{1}{6} \left| \begin{pmatrix} \overline{AB} & \overline{AC} & \overline{AD} \end{pmatrix} \right| = \pm \frac{1}{6} \begin{vmatrix} x_b - x_a & y_b - y_a & z_b - z_a \\ x_c - x_a & y_c - y_a & z_c - z_a \\ x_d - x_a & y_d - y_a & z_d - z_a \end{vmatrix},$$
$$3 = \pm \frac{1}{6} \begin{vmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & -2 & 4 \\ -2 & y-1 & 1 \end{vmatrix}.$$

Розв'язуючи це рівняння, дістанемо, що $y_{D1} = -4$; $y_{D2} = 5$
отже $D_1(0; -4; 0)$; $D_2(0; 5; 0)$.

Приклад 10. Довести, що чотири точки $A(1; 2; -1)$, $B(0; 1; 5)$, $C(-1; 2; 1)$, $D(2; 1; 3)$ лежать в одній площині.

Розв'язання:

Для того, щоб довести, що чотири точки лежать в одній площині, достатньо довести, що три вектора, початком яких є деяка з даних чотирьох точок, а кінцями є інші три точки, лежать в одній площині, тобто, що ці три вектори компланарні. За спільний початок векторів виберемо точку А, тоді:

$$\overline{AB} = (-1; -1; 6)$$

$$\overline{AC} = (-2; 0; 2)$$

$$\overline{AD} = (1; -1; 4)$$

Вектори $\overline{AB}, \overline{AC}, \overline{AD}$ будуть компланарними тоді, коли їх мішаний добуток дорівнює нулю.

$$(\overline{AB}, \overline{AC}, \overline{AD}) = \begin{vmatrix} -1 & -1 & 6 \\ -2 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & 4 \end{vmatrix} = -2 + 12 - 8 - 2 = 0.$$

Отже, одержали, що вектори $\overline{AB}, \overline{AC}, \overline{AD}$ компланарні, тому точки А, В, С, D належать одній площині.

Приклад 11. Задана піраміда з вершинами в точках $A(1; 2; 3)$, $B(-2; 4; 1)$, $C(7; 6; 3)$, $D(4; -3; -1)$.

Знайти:

- довжину ребер \overline{AB} , \overline{AC} , \overline{AD} ;
- площу грані ABC ;
- кут між ребрами \overline{AD} і \overline{AC} ;
- об'єм піраміди;
- довжину висоти, опущеної на грань ABC .

Розв'язання:

- а) Знайдемо вектори \overline{AB} , \overline{AC} , \overline{AD} .

$$\overline{AB} = -3\bar{i} + 2\bar{j} - 2\bar{k}; \quad \overline{AC} = 6\bar{i} + 4\bar{j}; \quad \overline{AD} = 3\bar{i} - 5\bar{j} - 4\bar{k}.$$

Знайдемо модулі цих векторів:

$$|\overline{AB}| = \sqrt{9 + 4 + 4} = \sqrt{17}; \quad |\overline{AC}| = \sqrt{36 + 16} = \sqrt{52} = 2\sqrt{13};$$

$$|\overline{AD}| = \sqrt{9 + 25 + 16} = 5\sqrt{2}.$$

б) Площа грані ABC буде дорівнювати:

$$S_{ABC} = \frac{1}{2} \left| \begin{bmatrix} \overline{AB} \\ \overline{AC} \end{bmatrix} \right| = \frac{1}{2} \sqrt{\begin{vmatrix} 2 & -2 \\ 4 & 0 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} -3 & -2 \\ 6 & 0 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} -3 & 2 \\ 6 & 4 \end{vmatrix}^2} = 14 \text{ кв.од.}$$

в) Кут між ребрами \overline{AD} і \overline{AC} знайдемо за формулою:

$$\cos \varphi = \frac{\overline{AD} \cdot \overline{AC}}{|\overline{AD}| \cdot |\overline{AC}|} = \frac{18 - 20}{5\sqrt{2} \cdot 2\sqrt{13}} = -\frac{1}{5\sqrt{26}}, \quad \varphi = \arccos\left(-\frac{1}{5\sqrt{26}}\right).$$

г) Об'єм піраміди обчислимо за формулою:

$$V = \frac{1}{6} (\overline{AB} \cdot \overline{AC} \cdot \overline{AD}) = \frac{1}{6} \begin{vmatrix} -3 & 2 & -2 \\ 6 & 4 & 0 \\ 3 & -5 & -4 \end{vmatrix} = \frac{1}{6} (48 + 60 + 24 + 48) = 30 \text{ куб.од.}$$

д) Довжину висоти h , опущеної на грань ABC , можна знайти, користуючись формулою:

$$V = \frac{1}{3} S_{ABC} \cdot h, \quad \text{звідки} \quad h = \frac{3V}{S}.$$

Таким чином $h = \frac{3 \cdot 30}{14} = 6 \frac{3}{7}$ лін.од.