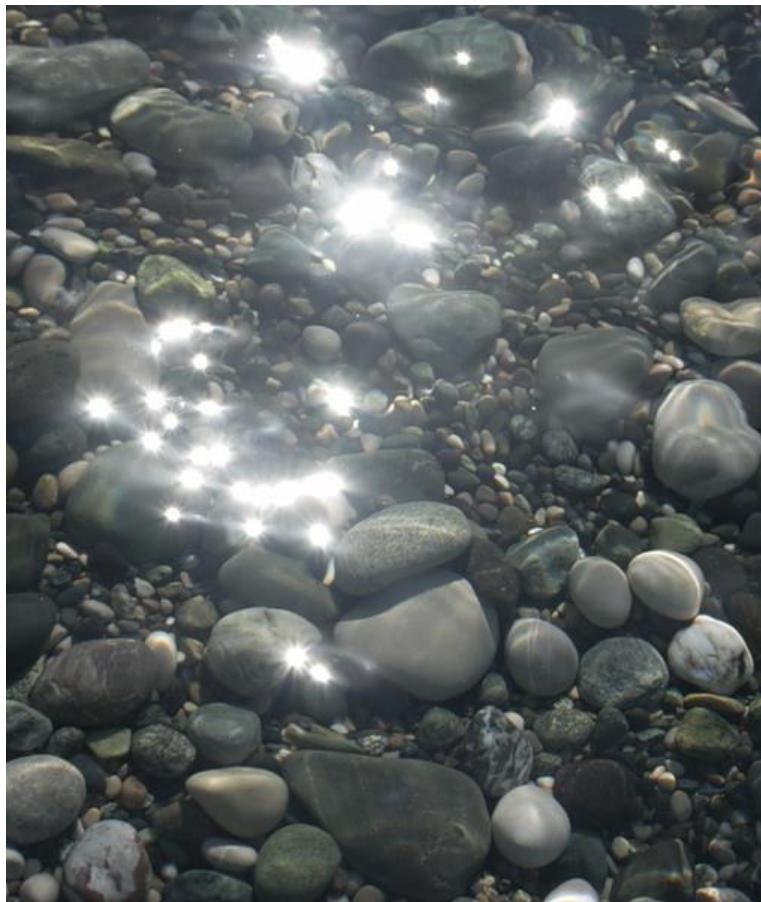
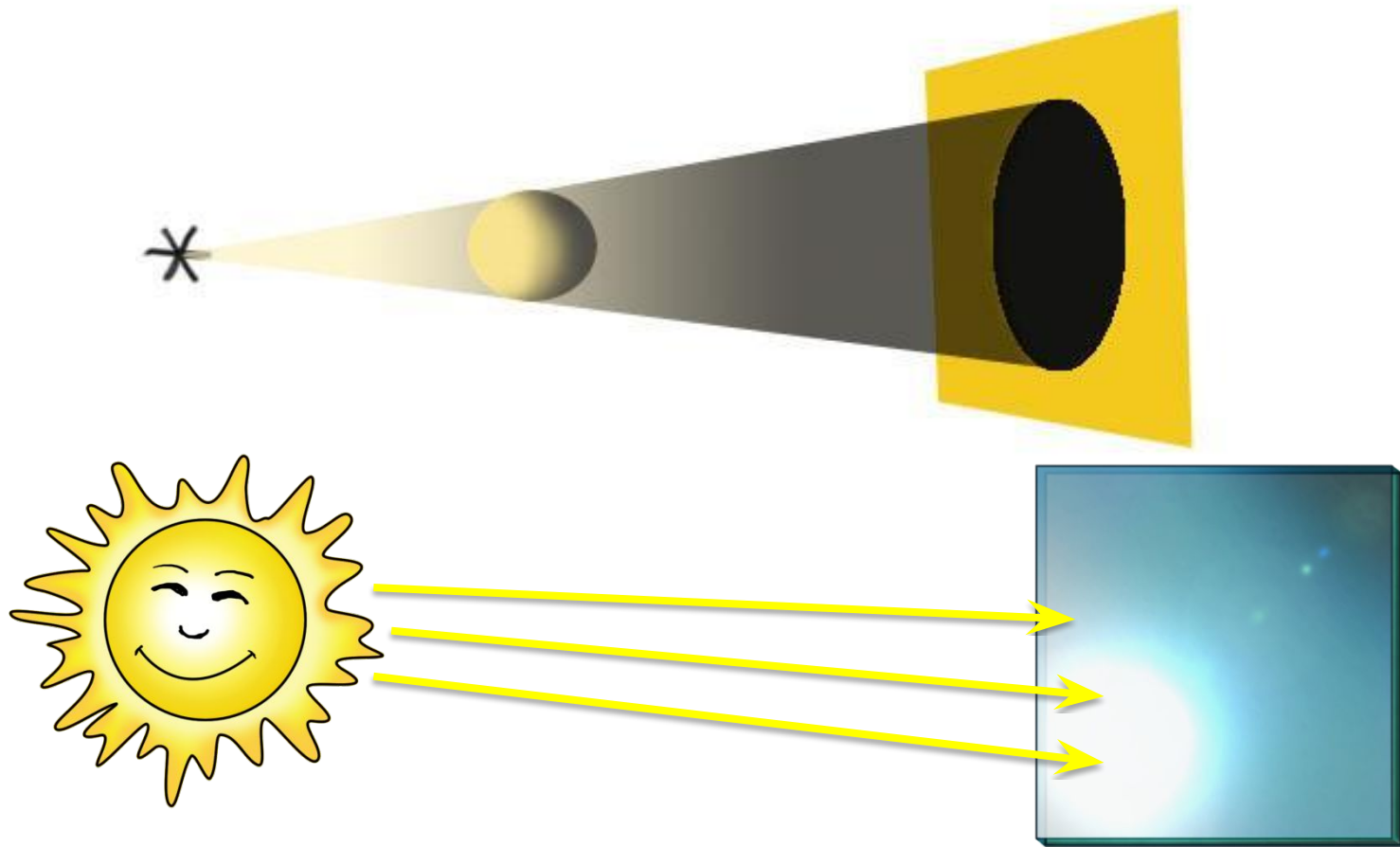
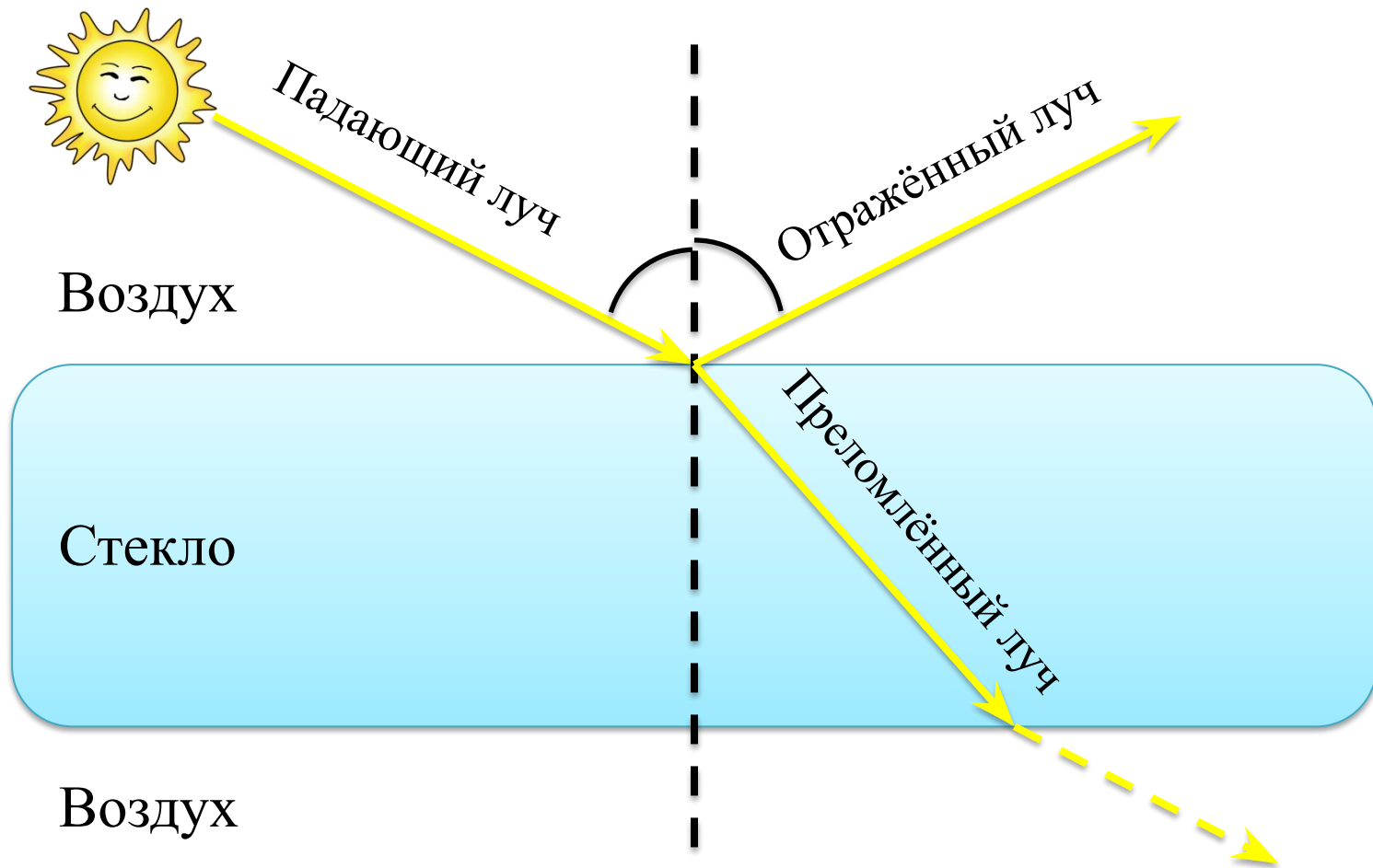


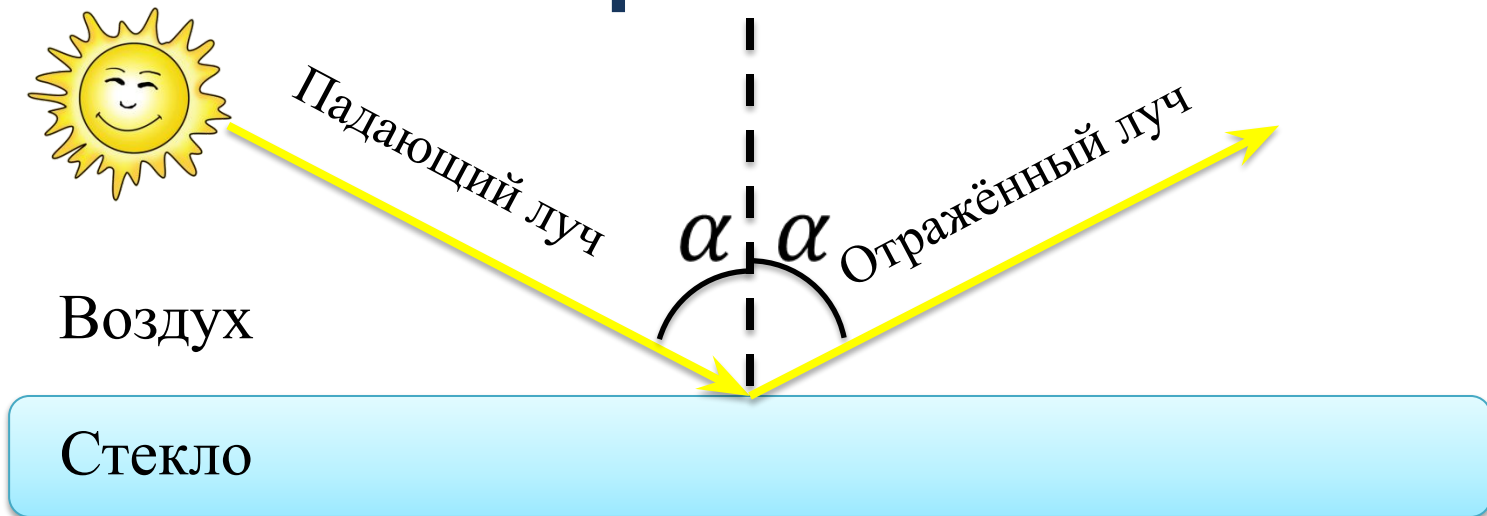
Отражение света. Закон отражения света



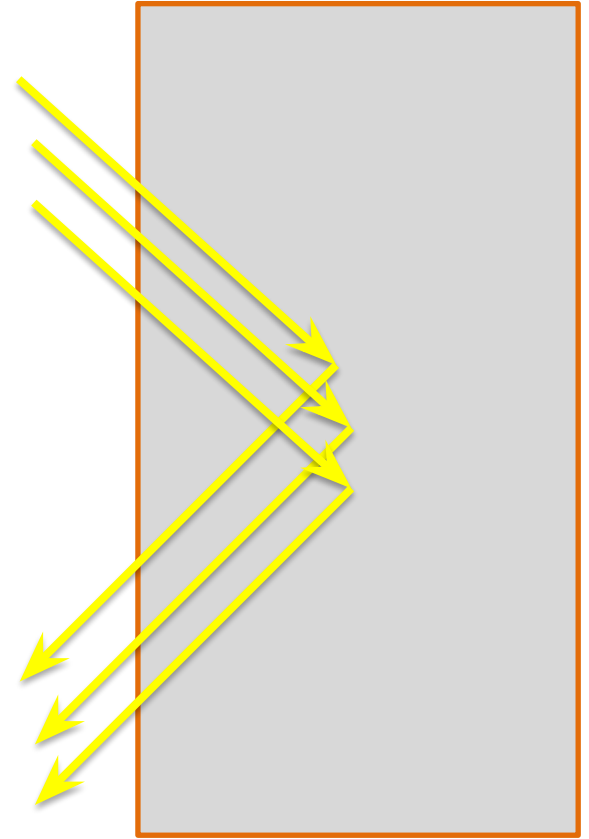


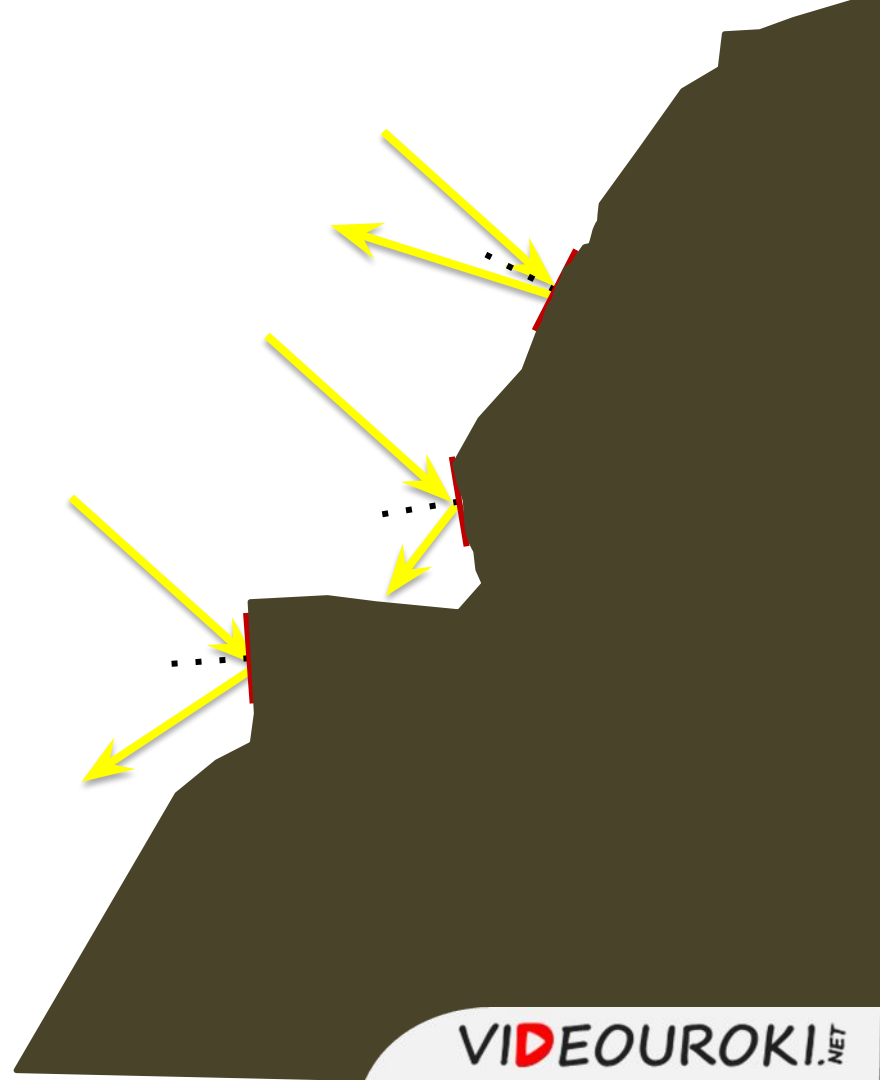
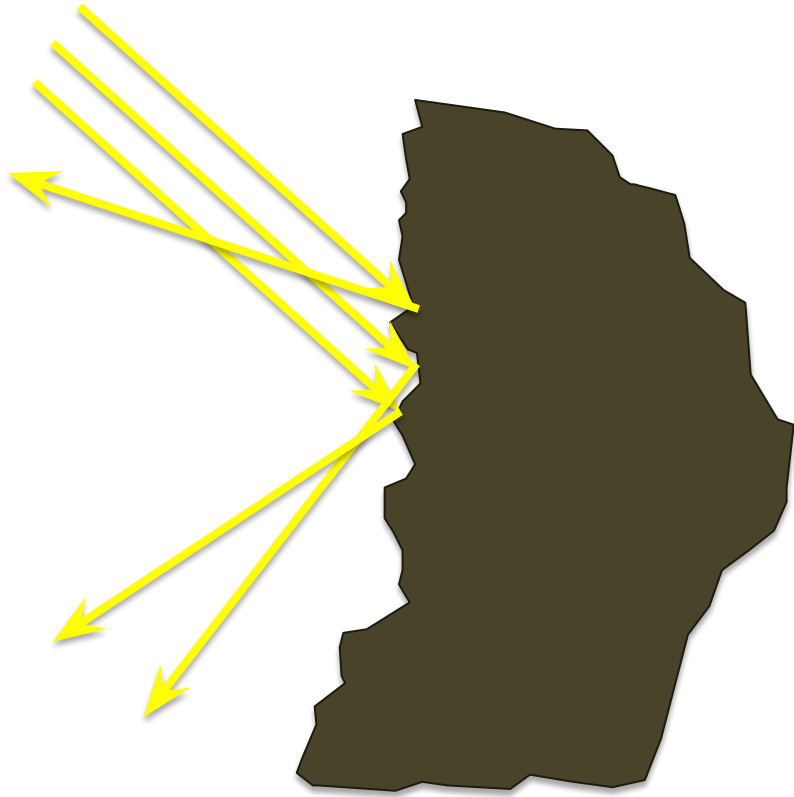


Закон отражения света



- **Падающий луч, отражённый луч и перпендикуляр, проведённый к границе раздела двух сред в точке падения, лежат в одной плоскости, лежат в одной плоскости.**
- **Угол падения равен углу отражения.**





Диффузное и зеркальное отражения

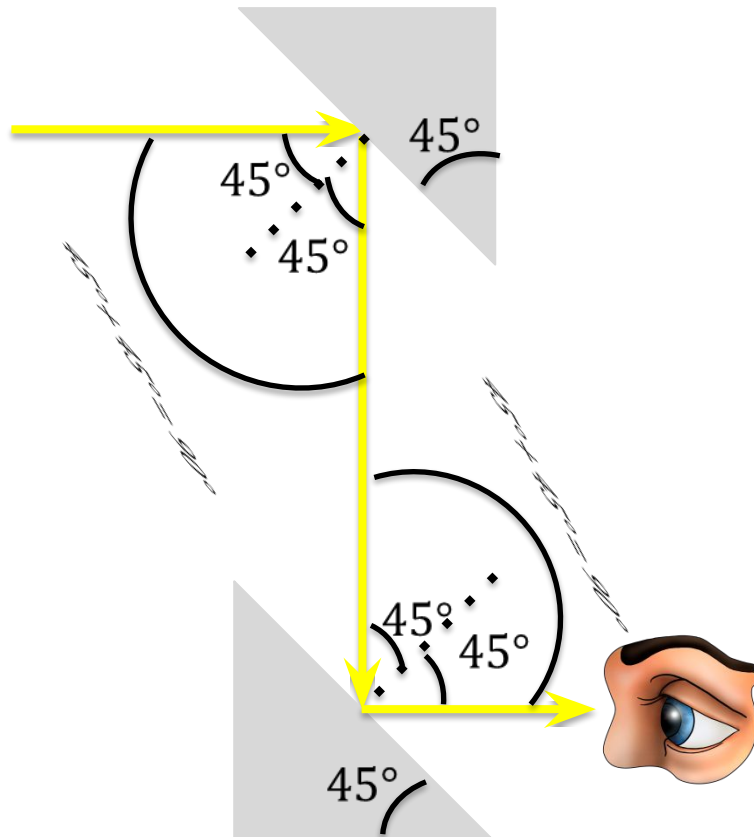


Зеркальное отражение —
отражение от полностью
гладкой поверхности

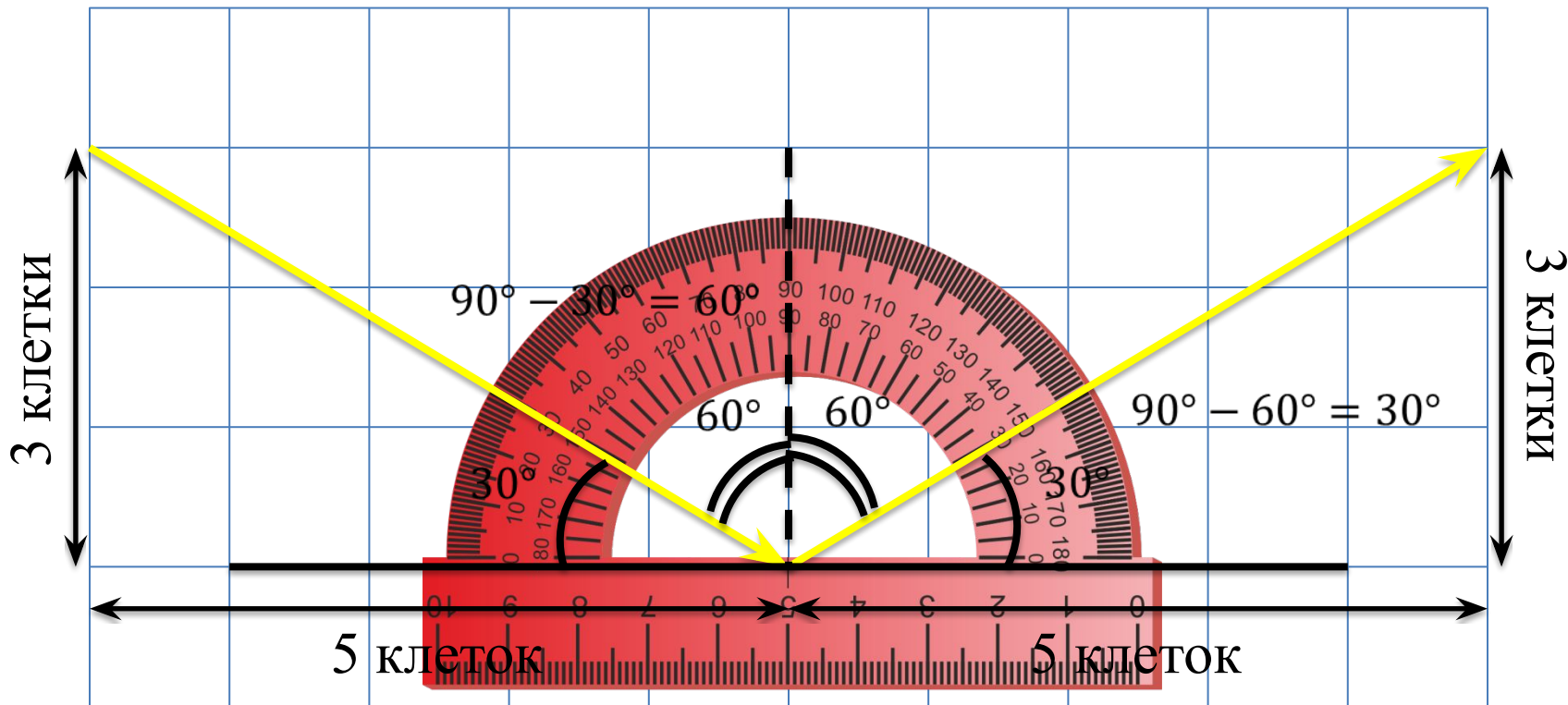
Диффузное отражение —
отражение от шершавой,
неровной поверхности



Перископ



Построение отражённых лучей

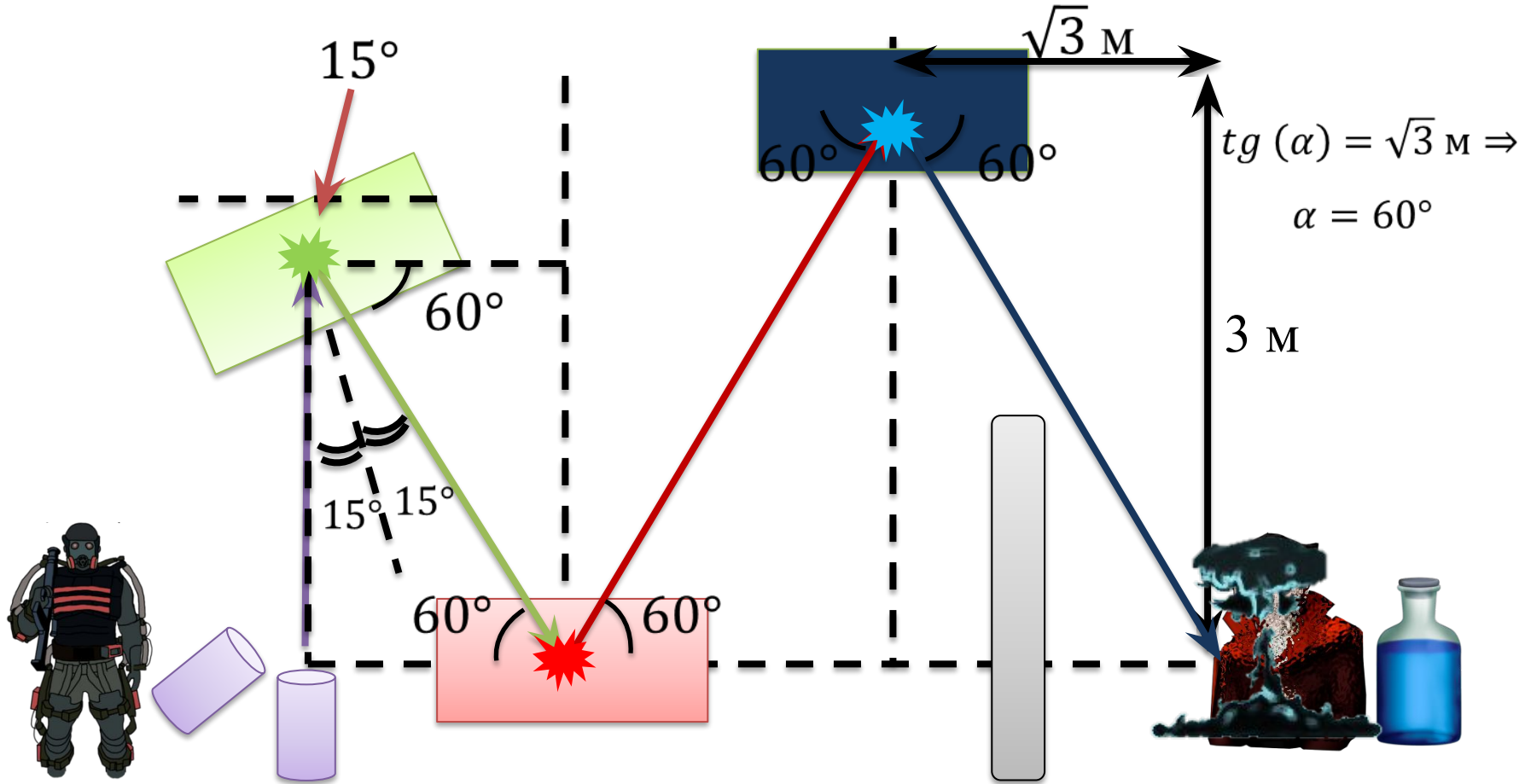


Сталкер



Когда на Земле осталось мало добра, когда не осталось ни одного чистого уголка, последняя надежда была возложена на сталкеров...

Хроники планеты Земля после катастрофы



Основные выводы

- Луч света отражается при столкновении с другой средой.
- Луч света, который падает на границу двух сред, называется **падающим лучом**.
- Луч, который отражается, называется **отражённым лучом**.
- Луч, прошедший в другую среду, называется **преломлённым лучом**.
- Падающий луч, отражённый луч и перпендикуляр, проведённый к границе раздела двух сред в точке падения, лежат в одной плоскости.
- Угол падения равен углу отражения.