

# ТЕМА 5. ЭЛЕМЕНТЫ МАТЕМАТИЧЕСКОЙ ЛОГИКИ И ТЕОРИИ АВТОМАТОВ

1. Основные понятия алгебры логики
2. Элементарные булевы функции
3. Полнота системы булевых функций
4. Законы и тождества алгебры логики
5. Представление булевых функций  
дизъюнктивными и конъюнктивными  
нормальными формами
6. Синтез комбинационных схем

# 1 Основные понятия алгебры логики

Математический аппарат, базирующийся на алгебре логики, широко используется для описания функционирования, анализа и синтеза цифровых схем.

Основным понятием алгебры логики является высказывание.

**Высказыванием** называется всякое суждение (утверждение), которое либо истинно, либо ложно. Одновременно истинным и ложным высказывание быть не может.

Истинность высказывания обозначается единицей, а ложность – нулем.

**Простое высказывание** не зависит от значений других высказываний..

Значение истинности **сложного высказывания** зависит от истинности других высказываний, составляющих его.

Любое сложное высказывание можно считать логической функцией от простых высказываний (аргументов).

Логическая функция, как и ее аргументы, принимает только два значения: *единица или ноль*.

Множество символов  $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ , каждый из которых принимает значения единица или ноль, называется **множеством переменных или аргументов**.

Функция  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ , определенная на множестве всевозможных наборов аргументов из  $X$  и принимающая значения единица или ноль, называется **функцией алгебры логики или булевой функцией**.

Областью определения булевой функции служит совокупность всевозможных  $n$ -мерных наборов из единиц и нулей.

Приняты три способа задания булевых функций:

1. Формула, указывающая в явном виде последовательность операций, производимых над переменными:

$$F = f(x_1, x_2, \dots, x_n).$$

2. Таблица истинности, в левой части которой перечисляются все возможные комбинации значений аргументов  $x_1, x_2, \dots, x_n$ , а в правой – значения функции. При  $n$  переменных число строк таблицы равно  $2^n$ .
3. Логическая схема или условное графическое изображение логической функции.

Число различных функций алгебры логики, зависящих от  $n$  аргументов, конечно и равно  $2^{2^n}$ .

Значения функции могут быть заданы не на всех возможных наборах аргументов. Функции, значения которых на некоторых наборах не определены, называются **не полностью определенными**.

Функция  $f(x_1, \dots, x_{i-1}, x_i, x_{i+1}, \dots, x_n)$  **существенно зависит**

от аргумента  $x_i$ , если имеет место соотношение

$$f(x_1, \dots, x_{i-1}, 0, x_{i+1}, \dots, x_n) \neq f(x_1, \dots, x_{i-1}, 1, x_{i+1}, \dots, x_n).$$

В противном случае функция зависит от  $x_i$  несущественно и  $x_i$  является ее **фиктивным аргументом**.

Функция не изменится, если к ее аргументам дописать любое число фиктивных аргументов или зачеркнуть те аргументы, которые для данной функции являются фиктивными.

Число всех функций алгебры логики  $A_n$ , существенно зависящих от  $n$  аргументов, определяется следующим рекуррентным соотношением:

$$A_n = 2^{2^n} - C_n^{n-1} A_{n-1} - C_n^{n-2} A_{n-2} - \dots - C_n^1 A_1 - A_0,$$

где  $A_i$  – число функций алгебры логики, существенно зависящих от  $i$  аргументов,

$C_n^m$  – число сочетаний из  $n$  элементов по  $m$

$$C_n^m = \frac{n!}{m!(n-m)!}.$$

## 2 Элементарные булевы функции

Элементарные булевы функции образуются путем использования однородных связей между двоичными переменными.

Существует одиннадцать элементарных функций, которые часто употребляются в алгебре логики и ее приложениях.

- 1) Две функции, которые не зависят ни от одного аргумента ( $n=0$ ). Это  $f_1 = 0$  – **константа ноль** и  $f_2 = 1$  – **константа единица**.
- 2) При  $n = 1$  имеем две функции, существенно зависящие от одного аргумента  $x$ .  $f_3 = x$  – **функцией прямой передачи сигнала**,  $f_4 = \bar{x}$  – **функцией отрицания или инверсии**.

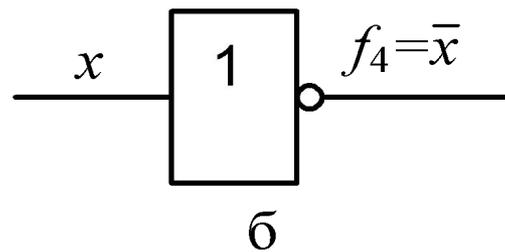
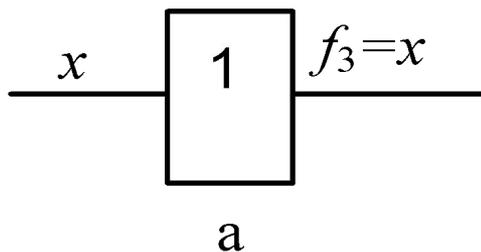
$x$	$f_3(x)$	$f_4(x)$
0	0	1
1	1	0

Значения  $f_3(x)$  совпадают со значением переменной  $x$ , а  $f_4(x)$  принимает значения, противоположные значениям переменной  $x$ .

Устройства, реализующие элементарные булевы функции, называются **ЛОГИЧЕСКИМИ ЭЛЕМЕНТАМИ**.

Их входы соответствуют булевым переменным, а выход — реализуемой функции. Для обозначения логических элементов используют упрощенные изображения в виде прямоугольников, внутри которых помещаются условные названия или символы соответствующей функции.

Элемент НЕ (инвертор)

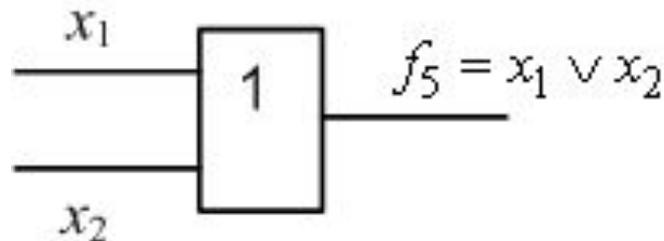


Существует 10 функций, существенно зависящих от двух аргументов  $x_1$  и  $x_2$ .

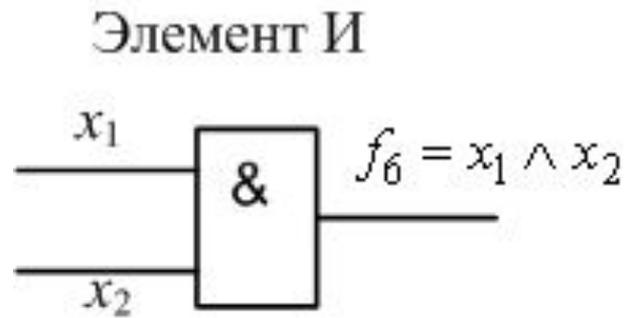
$x_1$	$x_2$	$f_5$	$f_6$	$f_7$	$f_8$	$f_9$	$f_{10}$	$f_{11}$
0	0	0	0	1	1	1	1	0
0	1	1	0	0	1	0	1	1
1	0	1	0	0	0	0	1	1
1	1	1	1	1	1	0	0	0

3) Функция  $f_5(x_1, x_2) = x_1 \vee x_2$  называется **дизъюнкцией**, или логическим **сложением**  $x_1$  и  $x_2$ . Читается « $x_1$  или  $x_2$ ».

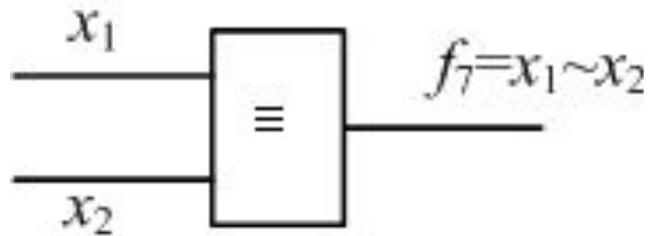
Элемент ИЛИ



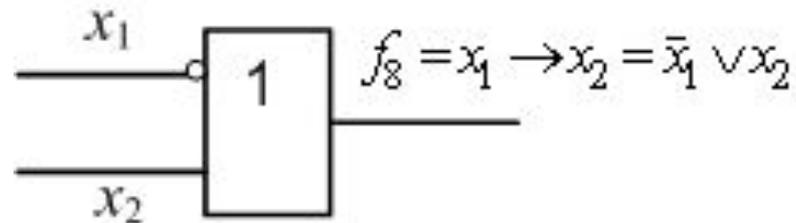
4) Функция  $f_6(x_1, x_2) = x_1 \wedge x_2$  называется **конъюнкцией**, или **логическим умножением**  $x_1$  и  $x_2$ . Читается « $x_1$  и  $x_2$ ».



5) Функция  $f_7(x_1, x_2) = x_1 \sim x_2$  называется **функцией эквивалентности**, или **функцией равнозначности**. Читается « $x_1$  эквивалентно  $x_2$ ».

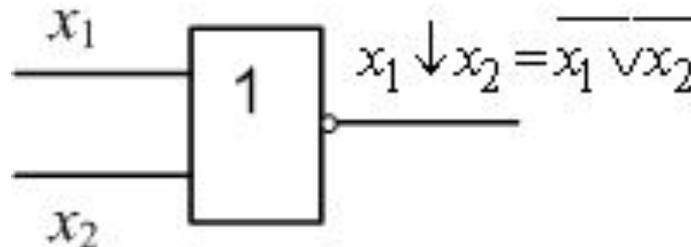


6) Функция  $f_8(x_1, x_2) = x_1 \rightarrow x_2$  называется **функцией импликации**. Читается «если  $x_1$ , то  $x_2$ ».

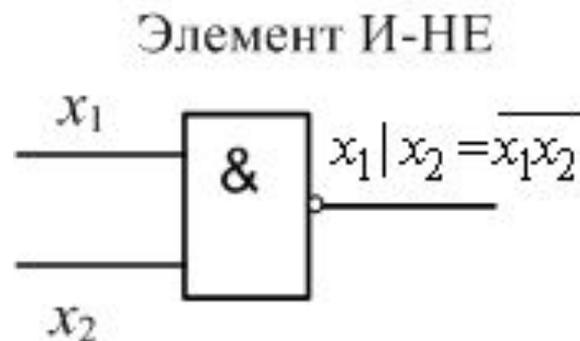


7) Функция  $f_9(x_1, x_2) = x_1 \downarrow x_2$  называется **функцией Вебба, или стрелкой Пирса**. Читается «ни  $x_1$  ни  $x_2$ ».

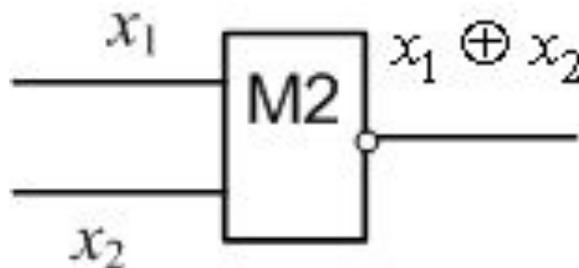
Элемент ИЛИ-НЕ



8) Функция  $f_{10}(x_1, x_2) = x_1 | x_2$  называется **функцией Шеффера**. Читается «неверно, что  $x_1$  и  $x_2$ ».



9) Функция  $f_{11}(x_1, x_2) = x_1 \oplus x_2$  называется **функцией сложения по модулю 2**. Читается « $x_1$  неравнозначно  $x_2$ ». Функция принимает значение 1 только в том случае, если переменные  $x_1$  и  $x_2$  имеют различные значения, и значение 0 в противном случае.



# 3 Полнота системы булевых функций

Одно из основных понятий алгебры логики - понятие функциональной **полноты системы булевых функций**. Система булевых функций называется *функционально полной*, если она позволяет представить любую булеву функцию.

Логические элементы, соответствующие функционально полным наборам булевых функций, образуют так называемый **базис** и позволяют построить любую сколь угодно сложную логическую схему.

Наиболее распространенными являются базисы И-ИЛИ-НЕ, ИЛИ-НЕ, И-НЕ.

# 4 Законы и тождества алгебры ЛОГИКИ

Законы алгебры логики устанавливают эквивалентность логических формул, образованных с помощью полного набора логических операций И, ИЛИ, НЕ.

1) Коммутативность дизъюнкции и конъюнкции

$$x_1 \vee x_2 = x_2 \vee x_1, \quad x_1 x_2 = x_2 x_1$$

2) Ассоциативности дизъюнкции и конъюнкции

$$x_1 \vee (x_2 \vee x_3) = (x_1 \vee x_2) \vee x_3, \quad x_1 (x_2 x_3) = (x_1 x_2) x_3$$

3) Идемпотентности дизъюнкции и конъюнкции

$$x \vee x = x, \quad x x = x$$

4) Дистрибутивности конъюнкции относительно дизъюнкции и дизъюнкции относительно конъюнкции

$$x_1(x_2 \vee x_3) = x_1x_2 \vee x_1x_3, \quad x_1 \vee x_2x_3 = (x_1 \vee x_2)(x_1 \vee x_3)$$

5) де Моргана

$$\overline{x_1 \vee x_2} = \bar{x}_1\bar{x}_2, \quad \overline{x_1x_2} = \bar{x}_1 \vee \bar{x}_2;$$

6) Двойного отрицания

$$\overline{\bar{x}} = x;$$

7) Склеивания

$$(x_1 \vee x_2)(x_1 \vee \bar{x}_2) = x_1, \quad x_1x_2 \vee x_1\bar{x}_2 = x_1;$$

## 8) Поглощения

$$x_1 \setminus x_1 x_2 = x_1, \quad x_1 (x_1 \setminus x_2) = x_1$$

## 9) Действия с константами 0 и 1

$$\begin{aligned} x \setminus 0 &= x, & x \cdot 0 &= 0, & x \setminus 1 &= 1 \\ x \cdot 1 &= x, & x \vee \bar{x} &= 1, & x \cdot \bar{x} &= 0. \end{aligned}$$

**Правило 1.** Если логическая сумма двоичных переменных содержит хотя бы одну пару слагаемых, из которых одно есть некоторая переменная, а другое – ее отрицание, то она является тождественно истинной:

$$x_1 \vee \bar{x}_5 \vee x_4 \vee x_3 \vee \bar{x}_4 \equiv 1.$$

**Правило 2.** Если логическое произведение двоичных переменных содержит хотя бы одну пару сомножителей, из которых один есть некоторая переменная, а другой – ее отрицание, то оно является тождественно ложным

$$x_1 \bar{x}_2 \bar{x}_4 x_3 x_2 \equiv 0.$$

Следует отметить, что законы де Моргана справедливы для любого числа переменных:

$$\overline{x_1 \vee x_2 \vee \dots \vee x_n} = \bar{x}_1 \bar{x}_2 \dots \bar{x}_n;$$
$$\overline{x_1 x_2 \dots x_n} = \bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee \dots \vee \bar{x}_n.$$

# 5 Представление булевых функций дизъюнктивными и конъюнктивными нормальными формами

Любая логическая функция может выражаться различными логическими формулами, являющимися эквивалентными. Наиболее удобными для практического использования являются нормальные формы представления сложных логических функций.

**Элементарной конъюнкцией  $Q$**  называется логическое произведение любого конечного числа переменных и их отрицаний, причем каждая переменная встречается только один раз. Число переменных, составляющих элементарную конъюнкцию, называется ее **рангом**.

**Дизъюнктивной нормальной формой (ДНФ)** называется дизъюнкция элементарных конъюнкций:

$$N = Q_1 \vee Q_2 \vee \dots \vee Q_k.$$

Любая булева функция может быть представлена в ДНФ

$$f(x_1, x_2, x_3) = x_1 x_2 \bar{x}_3 \vee \bar{x}_1 x_3 \vee \bar{x}_2.$$

**Элементарной дизъюнкцией  $D$**  называется логическая сумма конечного числа переменных и их отрицаний, причем каждая переменная встречается в сумме один раз. Число переменных, составляющих элементарную дизъюнкцию, называется ее **рангом**.

$$D = x_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_3 \vee x_4$$

## **Конъюнктивной нормальной формой (КНФ)**

называется конъюнкция элементарных дизъюнкций:

$$K = D_1 \wedge D_2 \wedge \dots \wedge D_n.$$

Любую булеву функцию можно представить в КНФ

$$f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_3)(\bar{x}_1 \vee x_3)(x_2 \vee \bar{x}_3).$$

Одна и та же логическая функция путем эквивалентных преобразований может быть представлена различными ДНФ или КНФ.

Единственность представления обеспечивают совершенные нормальные формы.

**Совершенной ДНФ** (СДНФ) логической функции  $f(x_1, x_2, x_n)$  от  $n$  различных переменных называется ДНФ, которая содержит только конъюнкции ранга  $n$  и не содержит одинаковых конъюнкций.

Произвольная логическая функция  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  приводится к СДНФ в следующей последовательности:

- 1) Функция  $f$  приводится к какой-либо ДНФ;
- 2) Конъюнкции, не содержащие всех двоичных переменных, дополняются до конъюнкций  $n$ -го ранга;
- 3) Из полученной ДНФ с конъюнкциями  $n$ -го ранга удаляются повторяющиеся друг друга конъюнкции.

**Пример 1.** Привести функцию к СДНФ.

$$f(x_1, x_2, x_3) = \bar{x}_1 x_2 \vee x_1 \bar{x}_2 x_3 \vee \bar{x}_1 \bar{x}_3$$

**Решение:** Дополним конъюнкции второго ранга до конъюнкций третьего ранга, используя закон склеивания:

$$\bar{x}_1 x_2 = \bar{x}_1 x_2 x_3 \vee \bar{x}_1 x_2 \bar{x}_3$$

$$\bar{x}_1 \bar{x}_3 = \bar{x}_1 x_2 \bar{x}_3 \vee \bar{x}_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3.$$

Просуммируем конъюнкции:

$$\begin{aligned} f(x_1, x_2, x_3) &= \bar{x}_1 x_2 x_3 \vee \bar{x}_1 x_2 \bar{x}_3 \vee x_1 \bar{x}_2 x_3 \vee \bar{x}_1 x_2 \bar{x}_3 \vee \bar{x}_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3 = \\ &= \bar{x}_1 x_2 x_3 \vee \bar{x}_1 x_2 \bar{x}_3 \vee x_1 \bar{x}_2 x_3 \vee \bar{x}_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3. \end{aligned}$$

Если логическая функция задана таблицей истинности, то построение СДНФ осуществляется по следующему алгоритму:

1) Выбираются наборы аргументов, на которых функция обращается в единицу;

2) Выписываются конъюнкции, соответствующие этим наборам, причем если аргумент  $x_i$  входит в набор как единица, то в конъюнкцию он вписывается без изменения. Если же аргумент  $x_i$  входит в данный набор как ноль, то в соответствующую конъюнкцию вписывается его отрицание;

3) Все выписанные конъюнкции соединяют знаком дизъюнкции.

Элементарные конъюнкции СДНФ называют **конституэнтами единицы**.

**Пример 2.** Построить СДНФ для функции, заданной таблично.

$X_1$	$X_2$	$X_3$	$f(x_1, x_2, x_3)$
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

Функция  $f$  принимает значение единица пять раз, поэтому ее СДНФ представляет собой логическую сумму пяти элементарных конъюнкций третьего ранга

$$f(x_1, x_2, x_3) = \bar{x}_1 \bar{x}_2 x_3 \vee \bar{x}_1 x_2 \bar{x}_3 \vee x_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3 \vee x_1 \bar{x}_2 x_3 \vee x_1 x_2 x_3.$$

**Совершенной КНФ (СКНФ)** логической функции  $f$  от  $n$  различных переменных называется КНФ, которая содержит только дизъюнкции ранга  $n$  и не содержит одинаковых дизъюнкций.

Построение СКНФ по таблично заданной функции осуществляется в следующей последовательности:

1) Выбираются наборы аргументов, на которых функция обращается в нуль;

2) Выписываются дизъюнкции, соответствующие этим наборам, причем если аргумент  $x_i$  входит в набор как нуль, то в дизъюнкцию он вписывается без изменения. Если же аргумент  $x_i$  входит в данный набор как единица, то в соответствующую дизъюнкцию вписывается его отрицание;

3) Все выписанные дизъюнкции соединяют знаком конъюнкции.

Элементарные дизъюнкции СКНФ называют **конституэнтами** нуля.

**Пример 3.** Построить СКНФ для функции  $f(x_1, x_2, x_3)$ , заданной таблично.

$X_1$	$X_2$	$X_3$	$f(x_1, x_2, x_3)$
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

Функция  $f$  принимает значение нуля три раза, поэтому ее СКНФ представляет собой логическую сумму трех элементарных дизъюнкций третьего ранга

$$f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 \vee x_2 \vee x_3)(x_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_3)(\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee x_3).$$

## 6. Синтез комбинационных схем

Под комбинационной схемой понимается техническое устройство, предназначенное для преобразования дискретной информации, причем значения выходных сигналов однозначно определяются значениями входных сигналов в данный момент времени. Предполагается, что в комбинационных схемах не происходит задержки сигнала, а входные и выходные сигналы могут принимать только значения единица и нуль (это могут быть высокий и низкий уровни напряжения).

Синтезировать комбинационную схему – это означает на основе заданного алгоритма работы построить структурную схему минимальной сложности из логических элементов заданного базиса.

Синтез комбинационных схем осуществляется в три этапа:

- 1) Запись условий функционирования устройства (эти условия могут быть заданы словесно, с помощью таблицы истинности, либо с помощью логической функции);
- 2) Минимизация логической функции и приведение ее к заданному базису;
- 3) Составление структурной схемы устройства.

**Пример 4.** Синтезировать комбинационную схему, реализующую булеву функцию в базисе И-ИЛИ-НЕ.

Рассмотреть переход к базисам И-НЕ и ИЛИ-НЕ.

$$f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 / x_2) \oplus (\bar{x}_3 \rightarrow x_1)$$

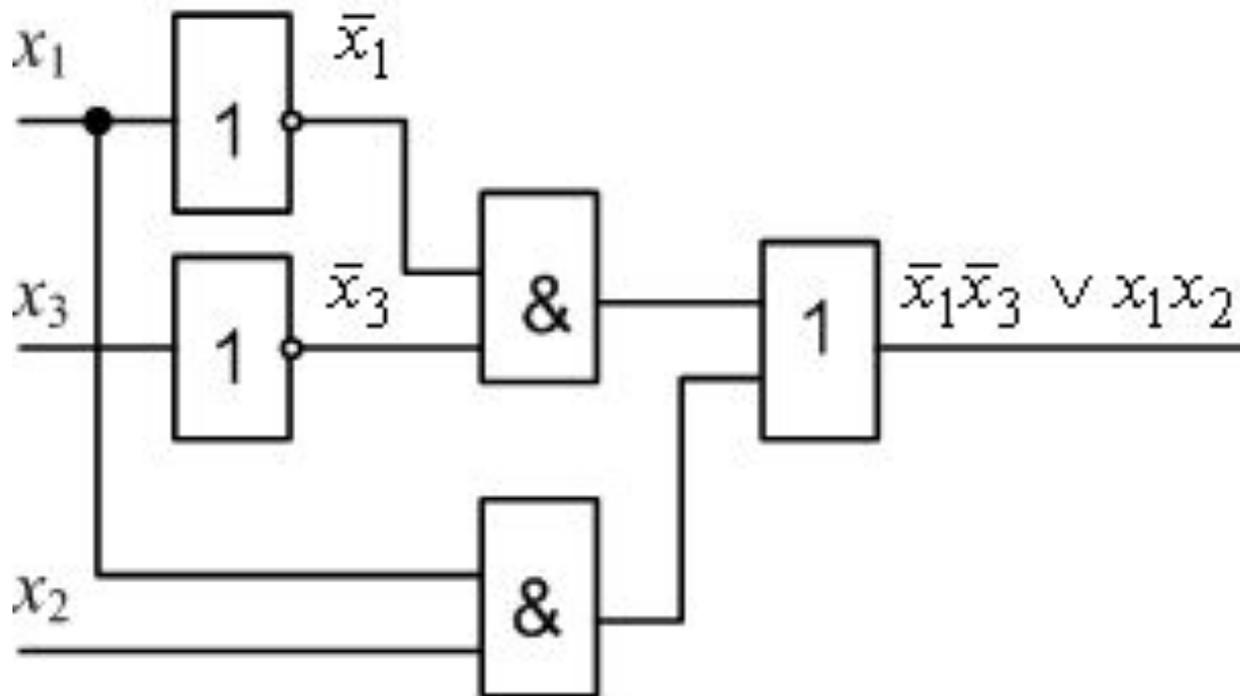
Представим функцию в ДНФ. Для этого используем формулы

$$x_1 / x_2 = \overline{x_1 x_2}; \quad x_1 \rightarrow x_2 = \bar{x}_1 \vee x_2; \quad x_1 \oplus x_2 = x_1 \bar{x}_2 \vee \bar{x}_1 x_2.$$

Тогда

$$\begin{aligned} f(x_1, x_2, x_3) &= \overline{x_1 x_2} \oplus (x_3 \vee x_1) = \\ &= \overline{x_1 x_2} (\overline{x_3 \vee x_1}) \vee \overline{\overline{x_1 x_2}} (x_3 \vee x_1) = \\ &= (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2) \bar{x}_3 \bar{x}_1 \vee x_1 x_2 (x_3 \vee x_1) = \\ &= \bar{x}_1 \bar{x}_3 \vee \bar{x}_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3 \vee x_1 x_2 x_3 \vee x_1 x_2 \\ &= \bar{x}_1 \bar{x}_3 \vee x_1 x_2. \end{aligned}$$

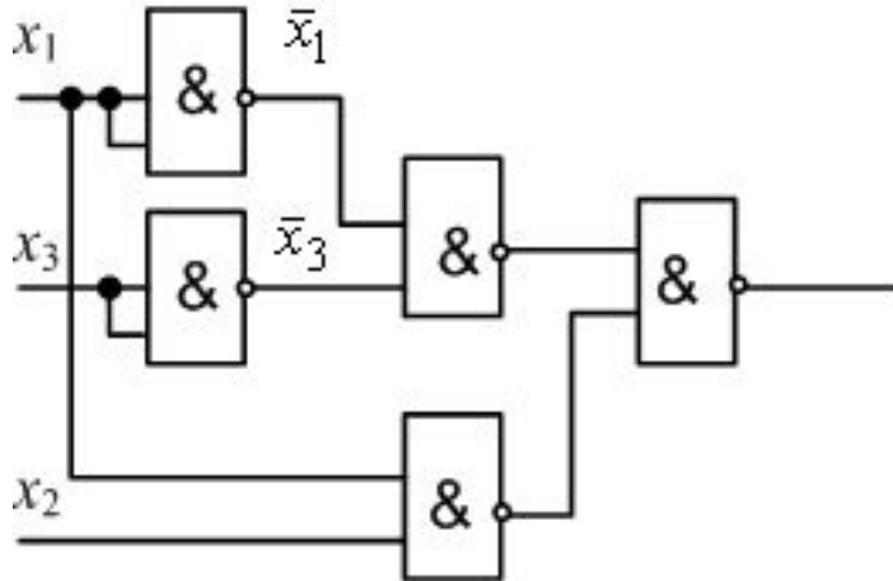
Логическая схема, реализующая эту функцию в базисе И-ИЛИ-НЕ.



Преобразуем  $f(x_1, x_2, x_3)$  к базису И-НЕ:

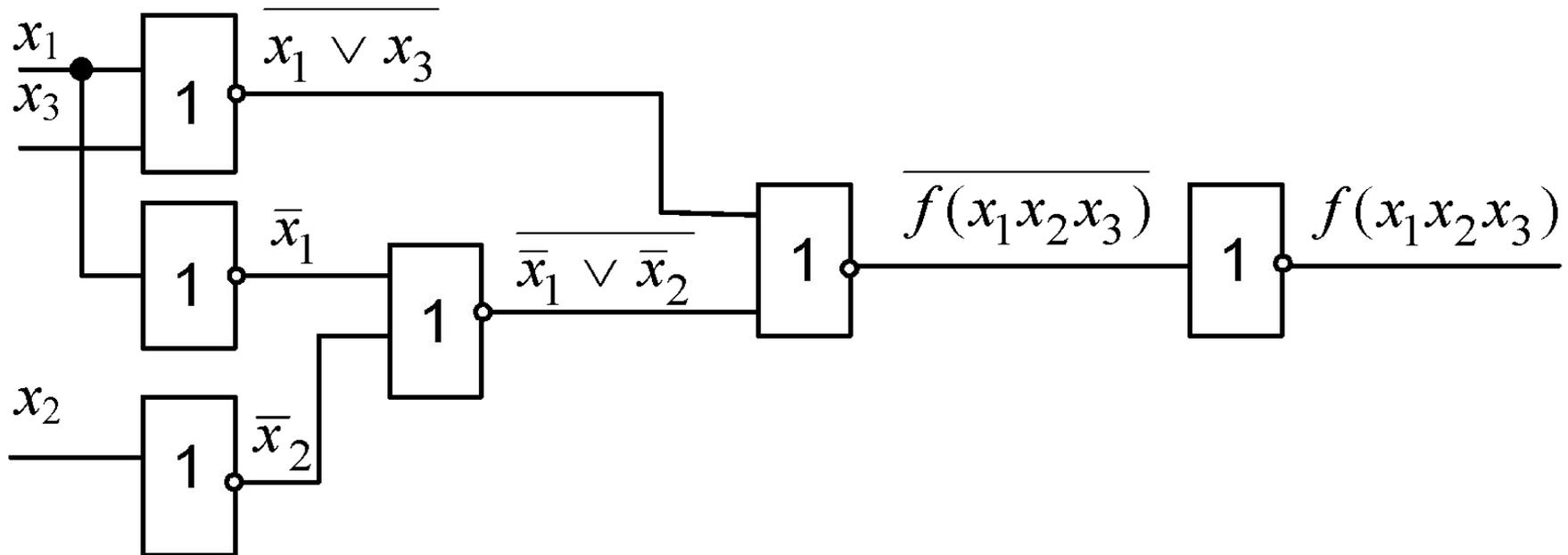
$$\bar{x}_1\bar{x}_3 \vee x_1x_2 = \overline{\overline{\bar{x}_1\bar{x}_3} \vee x_1x_2} = \overline{\bar{x}_1\bar{x}_3} \cdot x_1x_2.$$

Реализация функции в базисе И-НЕ

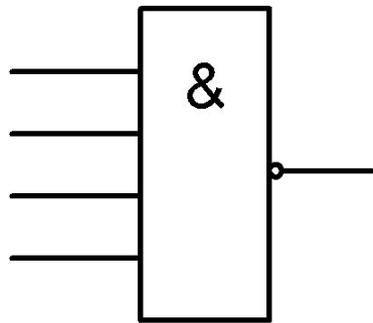


Преобразуем  $f(x_1, x_2, x_3)$  к базису ИЛИ-НЕ:

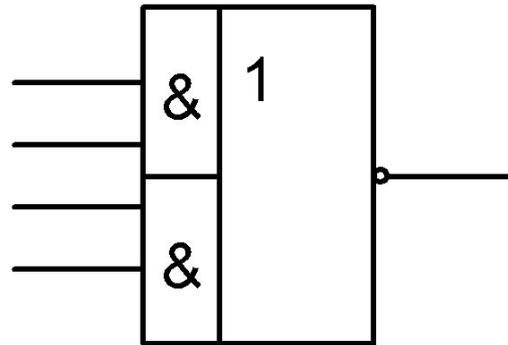
$$\overline{\overline{x_1 x_3}} \vee \overline{\overline{x_1 x_2}} = \overline{\overline{x_1 x_3}} \vee \overline{\overline{x_1 x_2}} = \overline{x_1 x_3} \vee \overline{x_1 x_2} = \overline{x_1 x_3} \vee \overline{x_1} \vee \overline{x_2} = \overline{x_1 x_3} \vee \overline{x_1} \vee \overline{x_2}.$$



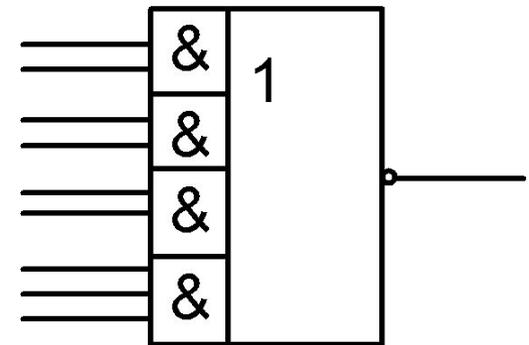
В серийно выпускаемых интегральных микросхемах в одном корпусе могут быть объединены несколько логических схем, например, элемент 4И-НЕ, элемент 2И-ИЛИ-НЕ, элемент 2-2-2-3И-4ИЛИ-НЕ.



а



б



в