

Лекция 9

ЭЛЕМЕНТЫ СПЕЦИАЛЬНОЙ ТЕОРИИ ОТНОСИТЕЛЬНОСТИ

§§ Система отсчета

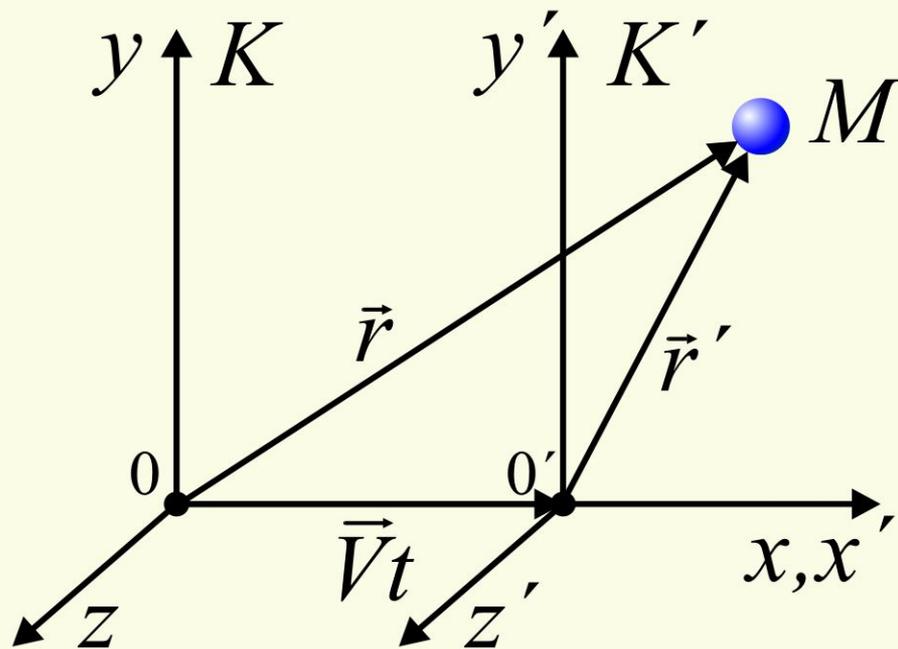
Тело отсчета, система координат и часы составляют **систему отсчета**.

Существует СО, в которой все свободные тела движутся прямолинейно и равномерно. Такая СО называется **инерциальной системой отсчета**.

Только опытным путем можно установить, какая СО является инерциальной, а какая – нет.

§§ Принцип относительности

Рассмотрим ИСО K и вторую СО K' ,
двигающуюся относительно K
поступательно с постоянной скоростью V



$$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{V}t, t = t'$$

преобразования
Галилея:

$$x = x' + Vt,$$
$$y = y', z = z', t = t'$$

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r}'}{dt} + \vec{V} \Rightarrow \boxed{\vec{v} = \vec{v}' + \vec{V}}$$

закон
сложения
скоростей

$$\frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{d^2\vec{r}'}{dt^2} \quad (\vec{V} = \text{const}) \Rightarrow \boxed{\vec{a} = \vec{a}'}$$

т.е. ускорение **инвариантно** относительно преобразований Галилея. Т.к. K – инерциальная, то свободная м.т. движется без ускорения. Так как $\vec{a} = \vec{a}'$, то в K' движение м.т. будет также неускоренным, следовательно K' – также ИСО.

Сила и ускорение, a , значит, и уравнения механики Ньютона инвариантны относительно преобразований Галилея.

Принцип относительности Галилея

Во всех ИСО механические явления протекают одинаково

Принцип относительности является **постулатом**, т.е. основополагающим допущением, выходящем за пределы экспериментальной проверки.

§§ Преобразования Лоренца

Рассмотрим преобразования, отвечающие двум принципам:

1) принципу относительности

Во всех ИСО **все** физические явления протекают одинаково

2) принципу постоянства скорости света

Скорость света не зависит от движения его источника или приемника.

Рассмотрим две инерциальные СО K и K' . Пусть K' движется относительно K поступательно с постоянной скоростью V

В общем случае

$$\begin{aligned}x' &= \Phi_1(x, y, z, t), & y' &= \Phi_2(x, y, z, t), \\z' &= \Phi_3(x, y, z, t), & t' &= \Phi_4(x, y, z, t)\end{aligned}$$

Из однородности пространства и времени следует, что преобразования должны быть линейными:

$$\Phi_1(x, y, z, t) = a_1x + a_2y + a_3z + a_4t + a_5$$

Пусть при $t = t' = 0$ начала СК совпадают, тогда $a_5 = 0$. Получаем

$$y' = b_1x + b_2y + b_3z + b_4t$$

$$z' = c_1x + c_2y + c_3z + c_4t$$

Поскольку оси x и x' совпадают, то

$$y = 0 \Leftrightarrow y' = 0 \Rightarrow 0 = b_1x + b_3z + b_4t,$$

$$z = 0 \Leftrightarrow z' = 0 \Rightarrow 0 = c_1x + c_2y + c_4t,$$

для любых x, y, z, t .

Тогда

$$b_1 = b_3 = b_4 = 0 \text{ и } c_1 = c_2 = c_4 = 0$$

Получаем

$$y' = b_2 y, \quad z' = c_3 z,$$

где b_2 и c_3 – величины, показывающие во сколько раз длина промежутка больше в K' по сравнению с K .

Обратный переход: $y = \frac{1}{b_2} y', \quad z = \frac{1}{c_3} z'.$

Согласно принципу относительности обе СК равноправны, следовательно

$$b_2 = \frac{1}{b_2} \Rightarrow b_2 = \pm 1, \quad c_3 = \frac{1}{c_3} \Rightarrow c_3 = \pm 1.$$

Запишем преобразования для x и t .

Они линейны и т.к. координата начала K' ($x'=0$) в K имеет координату $x = Vt$, то

$$x' = \alpha(x - Vt)$$

Если K' считать неподвижной, то

$$x = \alpha'(x' + Vt')$$

Коэффициенты α и α' определим из принципа относительности.

Рассмотрим стержень длиной L в ИСО.

а) Стержень неподвижен в K'

$$x'_2 - x'_1 = L \text{ - его длина}$$

В K стержень движется со скоростью V .

Его длина – расстояние между двумя точками неподвижной СК, с которыми в один и тот же момент времени t_0 совпадает начало и конец стержня:

$$x'_2 = \alpha(x_2 - Vt_0), \quad x'_1 = \alpha(x_1 - Vt_0),$$

Получаем

$$x_2 - x_1 = \frac{L}{\alpha}.$$

б) Стержень неподвижен в K

$$x_2 - x_1 = L \text{ - его длина}$$

Скорость стержня в K' равна $-V$.

$$x_2 = \alpha'(x'_2 + Vt_0), \quad x_1 = \alpha'(x'_1 + Vt_0),$$

Получаем
$$x'_2 - x'_1 = \frac{L}{\alpha'}$$

Согласно принципу относительности обе СК равноправны и длина стержня

одинакова в K и K' , следовательно

$$\frac{L}{\alpha} = \frac{L}{\alpha'} \Rightarrow \alpha = \alpha'$$

Воспользуемся постулатом постоянства скорости света.

Пусть в момент времени $t = t' = 0$

из начала K и K' испускается световой сигнал

$$x' = ct',$$

$$x = ct,$$

где c – скорость света, принимающая в обеих системах одинаковое значение

$$\begin{cases} ct' = \alpha(x - Vt) \\ ct = \alpha'(x' + Vt') \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} ct' = \alpha t(c - V) \\ ct = \alpha t'(c + V) \end{cases}$$

умножая уравнения друг на друга,
получим

$$c^2 t' t = \alpha t t' (c^2 - V^2) \Rightarrow \alpha = 1 / \sqrt{1 - V^2 / c^2}$$

Учитывая, что $\alpha = \alpha'$, запишем

$$\begin{cases} x' = \alpha(x - Vt) \\ x = \alpha(x' + Vt') \end{cases} \Rightarrow x' = \frac{x}{\alpha} - Vt'$$

$$\alpha x - \alpha Vt = \frac{x}{\alpha} - Vt' \Rightarrow t' = \frac{\alpha}{V} \left[\left(\frac{1}{\alpha^2} - 1 \right) x + Vt \right]$$

Получаем $t' = \alpha \left[t - \frac{V}{c^2} x \right]$

Преобразования Лоренца:

$$x' = \frac{x - Vt}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}, \quad y' = y, \quad z' = z,$$

$$t' = \frac{t - \frac{V}{c^2} x}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}$$

§§ Длина движущегося тела

Рассмотрим стержень, который покоится относительно K' . Его длина

$$L = x'_2 - x'_1 = \frac{x_2 - x_1}{\sqrt{1 - V^2/c^2}} = \frac{L'}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}$$

Отсюда длина движущегося стержня:

$$L' = L\sqrt{1 - V^2/c^2}$$

§§ Темп хода часов

Пусть в K' происходят два события в моменты времени t'_1 и t'_2 .

В K они происходят в моменты t_1 и t_2 в разных точках.

$$\begin{aligned}\Delta t = t_2 - t_1 &= \frac{t'_2 + \frac{V}{c^2} x'_0}{\sqrt{1 - V^2/c^2}} - \frac{t'_1 + \frac{V}{c^2} x'_0}{\sqrt{1 - V^2/c^2}} \\ &= \frac{t'_2 - t'_1}{\sqrt{1 - V^2/c^2}} = \frac{\Delta t'}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}\end{aligned}$$

$$\Delta t' = \Delta t \sqrt{1 - V^2/c^2}$$

интервал времени $\Delta t'$ между событиями, измеренный движущимися часами меньше, чем интервал времени Δt между теми же событиями, измеренный покоящимися часами.

Темп хода движущихся часов замедлен относительно неподвижных.

§§ Сложение скоростей

Рассмотрим обратное преобразование

$$x = \frac{x' + Vt'}{\sqrt{1 - V^2/c^2}} \quad \Rightarrow \quad dx = \frac{dx' + Vdt'}{\sqrt{1 - V^2/c^2}},$$

$$dy = dy', \quad dz = dz',$$

$$t = \frac{t' + \frac{V}{c^2}x'}{\sqrt{1 - V^2/c^2}} \quad \Rightarrow \quad dt = \frac{dt' + \frac{V}{c^2}dx'}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}$$

Скорость м.т.

в системе K :

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{v'_x + V}{1 + \frac{Vv'_x}{c^2}}$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{\sqrt{1 - V^2/c^2}}{1 + \frac{Vv'_x}{c^2}} v'_y$$

$$v_z = \frac{dz}{dt} = \frac{\sqrt{1 - V^2/c^2}}{1 + \frac{Vv'_x}{c^2}} v'_z$$

Результат сложения скоростей **никогда** не превышает скорости света.

§§ Сложение ускорений

Запишем дифференциал скорости v_x :

$$dv_x = \frac{dv'_x \left(1 + \frac{Vv'_x}{c^2} \right) - (v'_x + V) \frac{V}{c^2} dv'_x}{\left(1 + \frac{Vv'_x}{c^2} \right)^2}$$

$$dv_x = dv'_x \frac{\left(1 - V^2/c^2 \right)}{\left(1 + Vv'_x/c^2 \right)^2}$$

Пусть начальная скорость точки в K' равна нулю ($v'_x = v'_y = v'_z = 0$), тогда

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \left(1 - V^2/c^2\right)^{3/2} a'_x$$

аналогично

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} = \left(1 - V^2/c^2\right) a'_y$$

$$a_z = \frac{dv_z}{dt} = \left(1 - V^2/c^2\right) a'_z$$

§§ Уравнение движения

Релятивистский импульс

$$\vec{P} = m\vec{v},$$

где $m = m_0 / \sqrt{1 - v^2/c^2}$ – релятивистская масса частицы,
 m_0 – масса покоя.

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \vec{F} \quad \text{–} \quad \underline{\text{релятивистское уравнение движения частицы}}$$

Замечание. В релятивистском случае ускорение и сила **не сонаправлены**.

§§ Энергия

По закону сохранения энергии:

$$dE = dA = (\vec{F} \cdot \vec{v}) dt = \left(\frac{d\vec{P}}{dt} \cdot \vec{v} \right) dt$$

$$= d \left(\frac{m_0 \vec{v}}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} \right) v$$

$$= \left(\frac{m_0 dv}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} + \frac{1}{c^2} \frac{m_0 v v dv}{(1 - v^2/c^2)^{3/2}} \right) v$$

$$= \left| v dv = \overset{\vee}{v} d\overset{\vee}{v} \right| = \frac{m_0 \overset{\vee}{v} d\overset{\vee}{v}}{(1 - v^2/c^2)^{3/2}}$$

$$= d \left(\frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} \right)$$

Полная энергия частицы:

$$E = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} + \text{const}$$

Эйнштейн положил const = 0.

$E_0 = m_0 c^2$ – **энергия покоя частицы.**

Кинетическая энергия частицы

$$E_k = E - E_0 = m_0 c^2 \left[\frac{1}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} - 1 \right]$$

При малых скоростях ($v \ll c$) получаем

$$E_k \approx \frac{m_0 v^2}{2}$$

Связь энергии и импульса:

$$E = c \sqrt{p^2 + m^2 c^2}$$

Закон пропорциональности массы и энергии

всякое изменение энергии тела ΔE сопровождается изменением массы тела $\Delta m = \Delta E/c^2$ и, наоборот, всякое изменение массы Δm сопровождается изменением энергии $\Delta E = \Delta mc^2$.