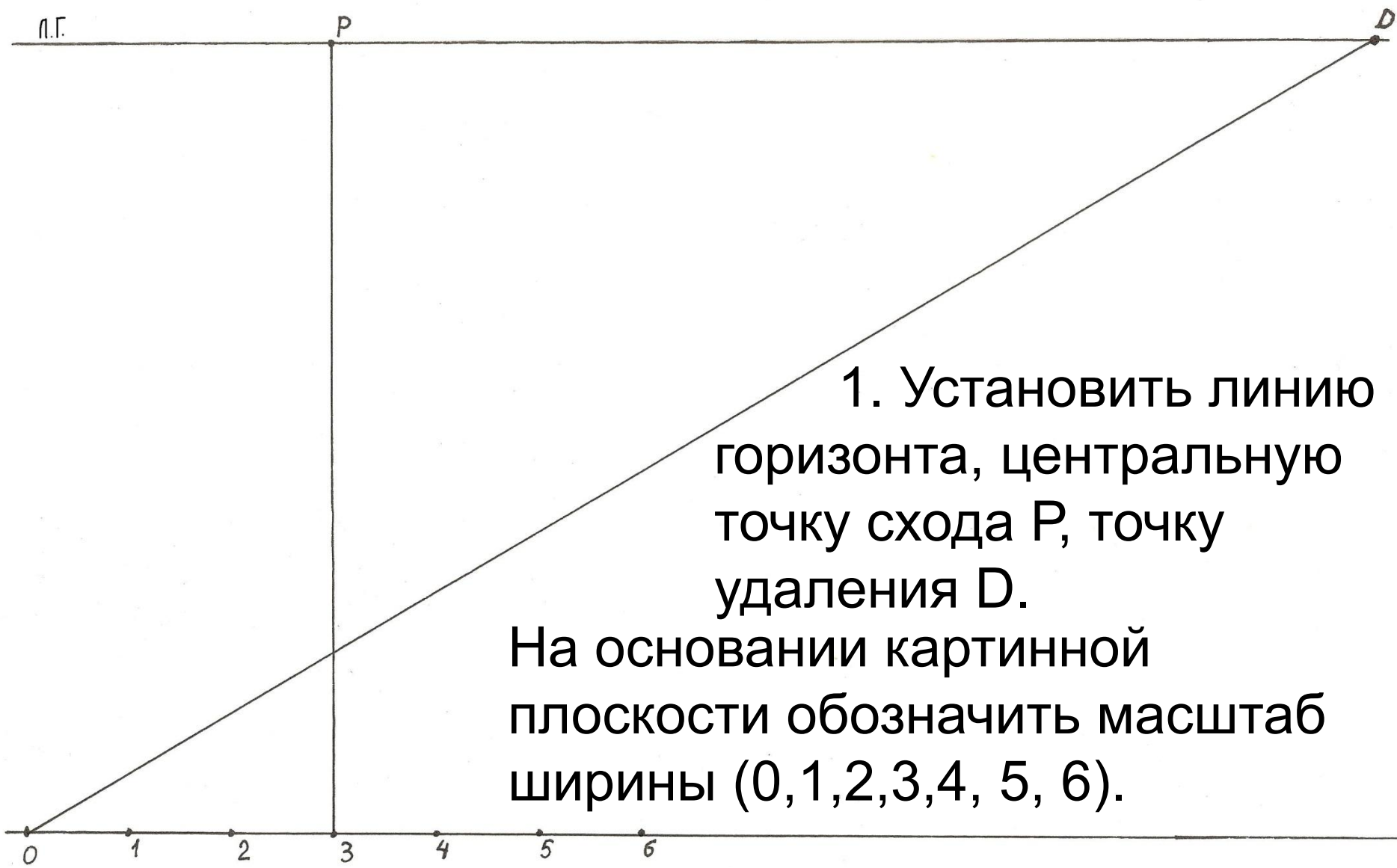


ПЕРСПЕКТИВА ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ТЕЛ

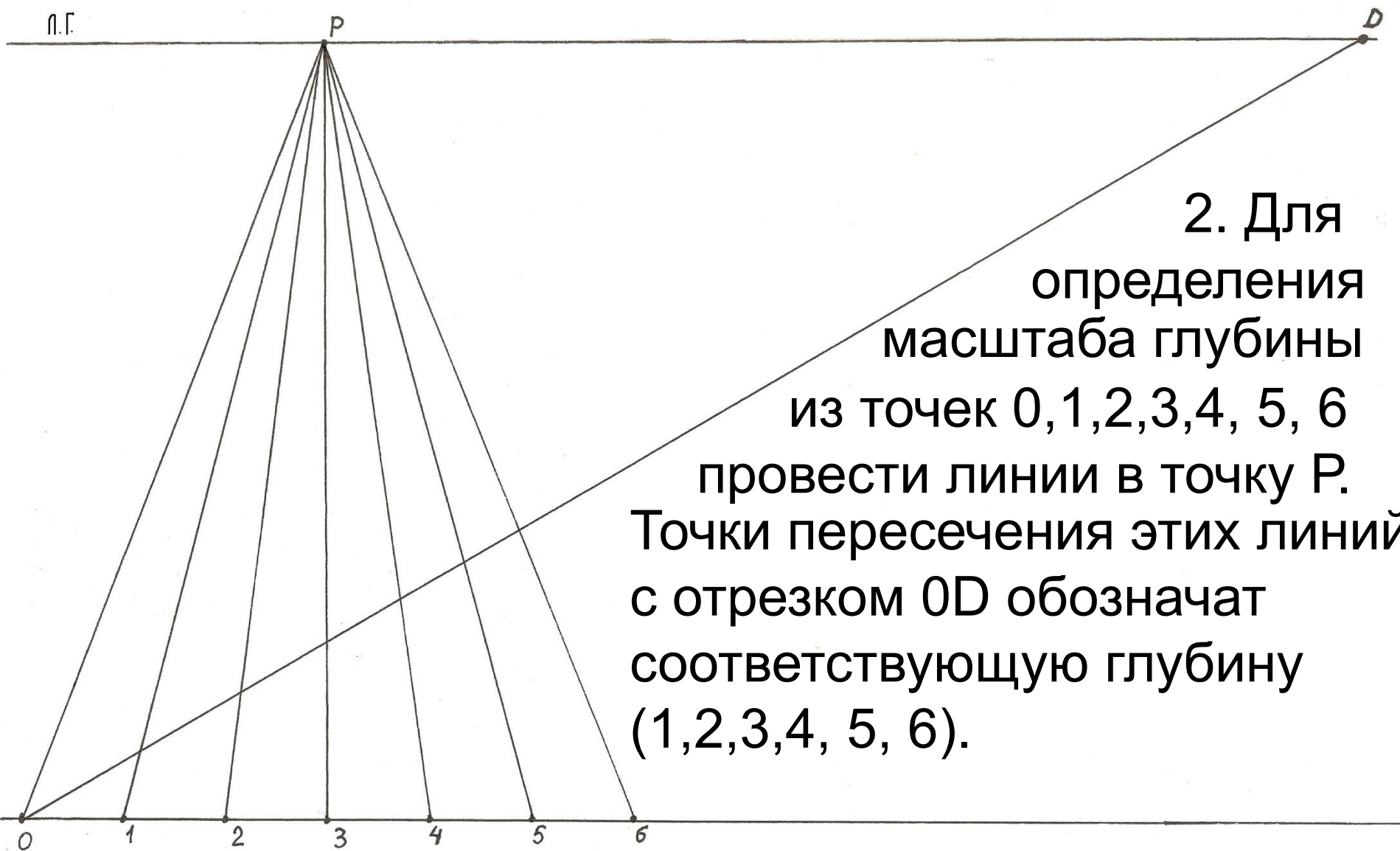
ВО ФРОНТАЛЬНОМ ПОЛОЖЕНИИ



1. Установить линию горизонта, центральную точку схода P , точку удаления D .

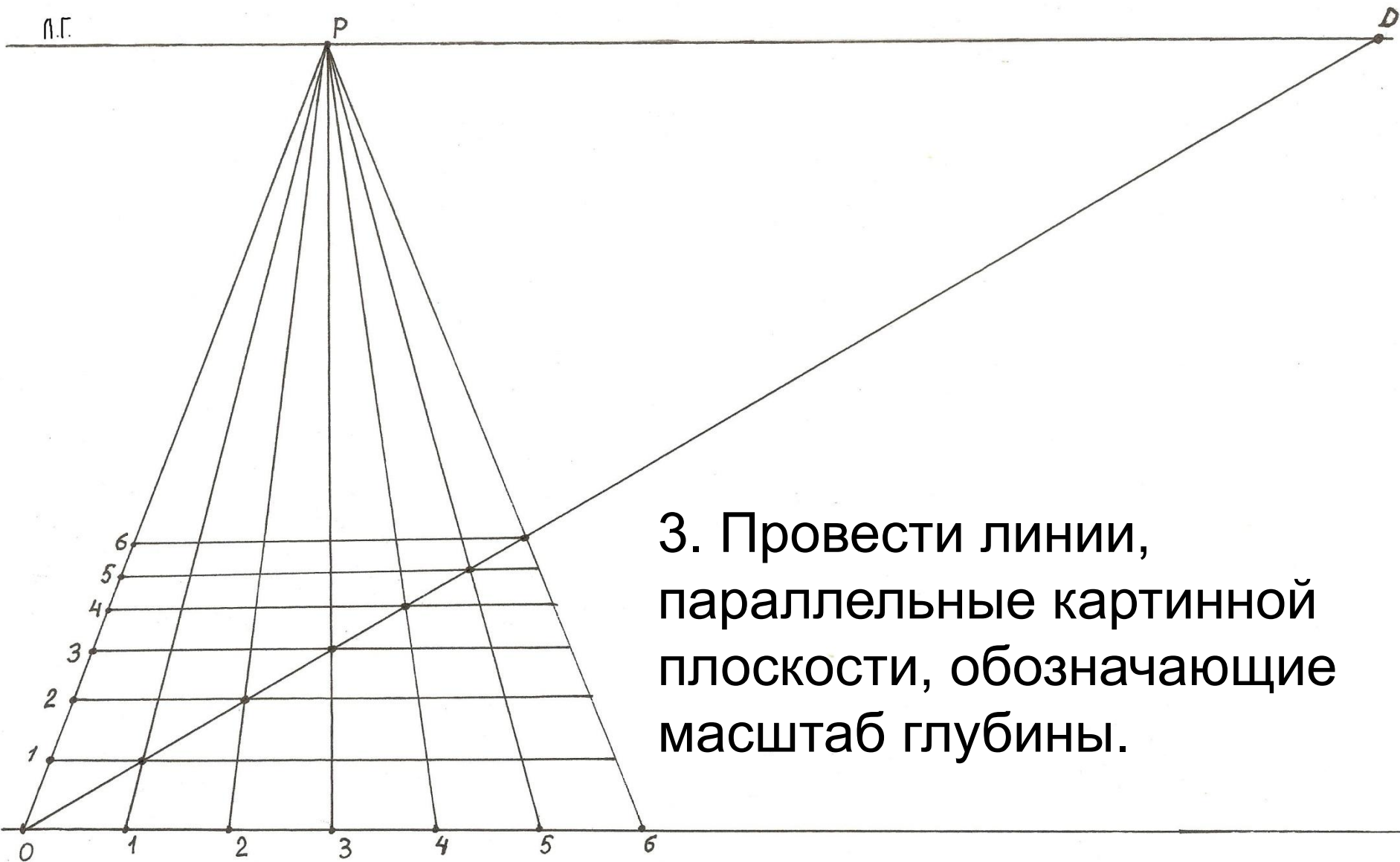
На основании картинной плоскости обозначить масштаб ширины (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6).

Масштабом ширины называется масштаб, построенный на прямой, параллельной картине.

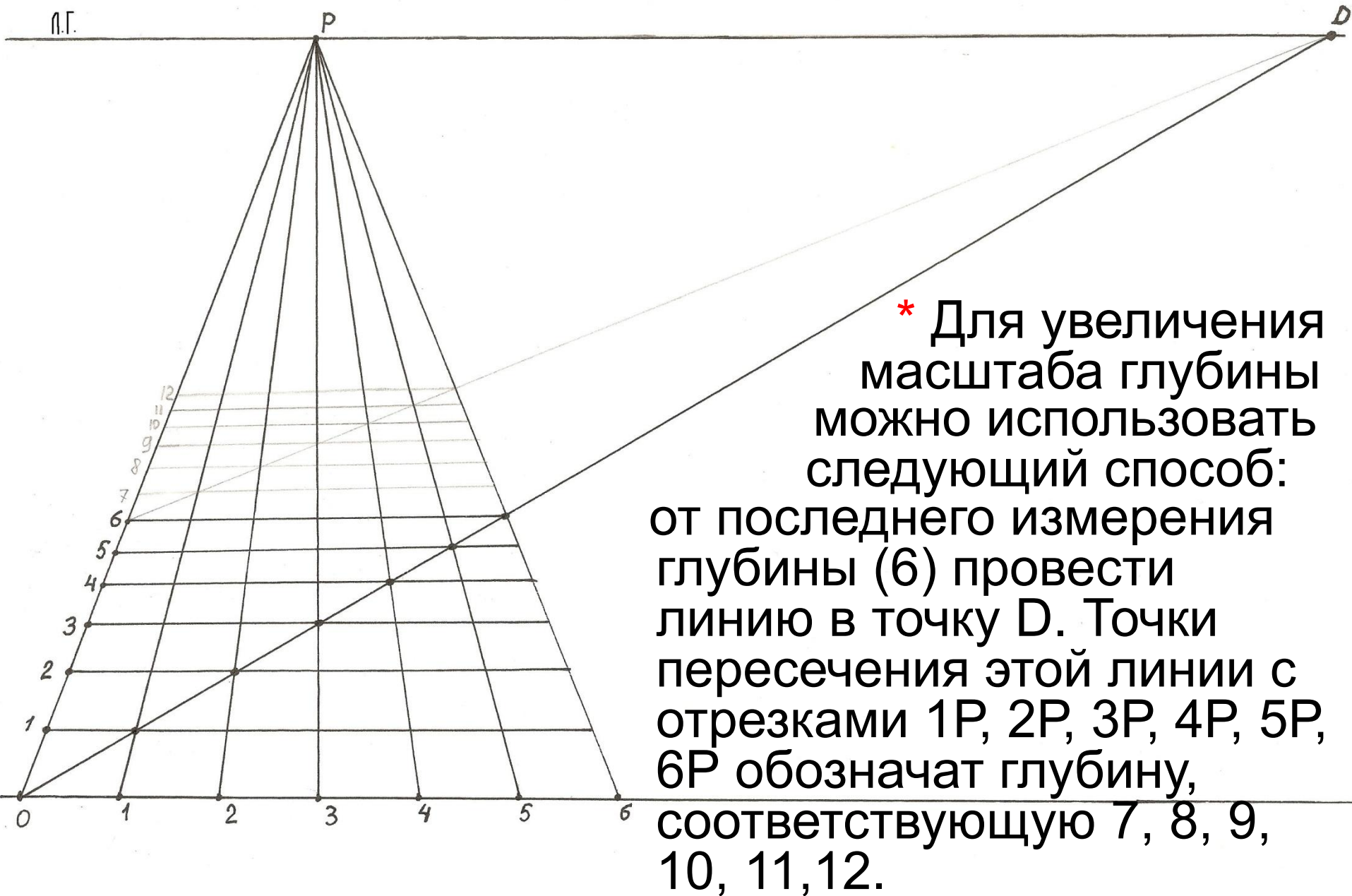


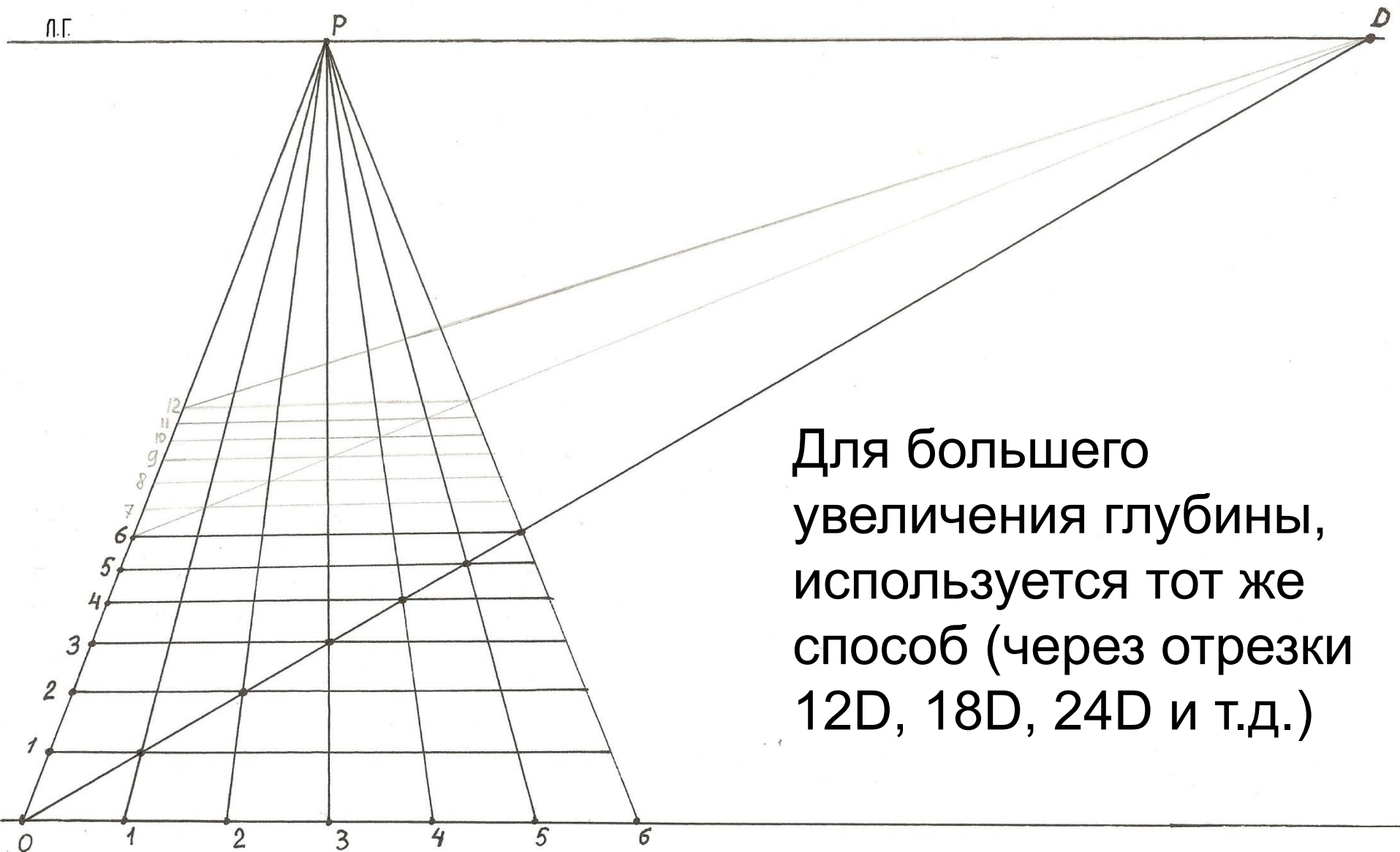
2. Для определения масштаба глубины из точек 0,1,2,3,4, 5, 6 провести линии в точку Р. Точки пересечения этих линий с отрезком 0D обозначат соответствующую глубину (1,2,3,4, 5, 6).

Масштабом глубины называется масштаб, построенный на прямой, перпендикулярной картине.

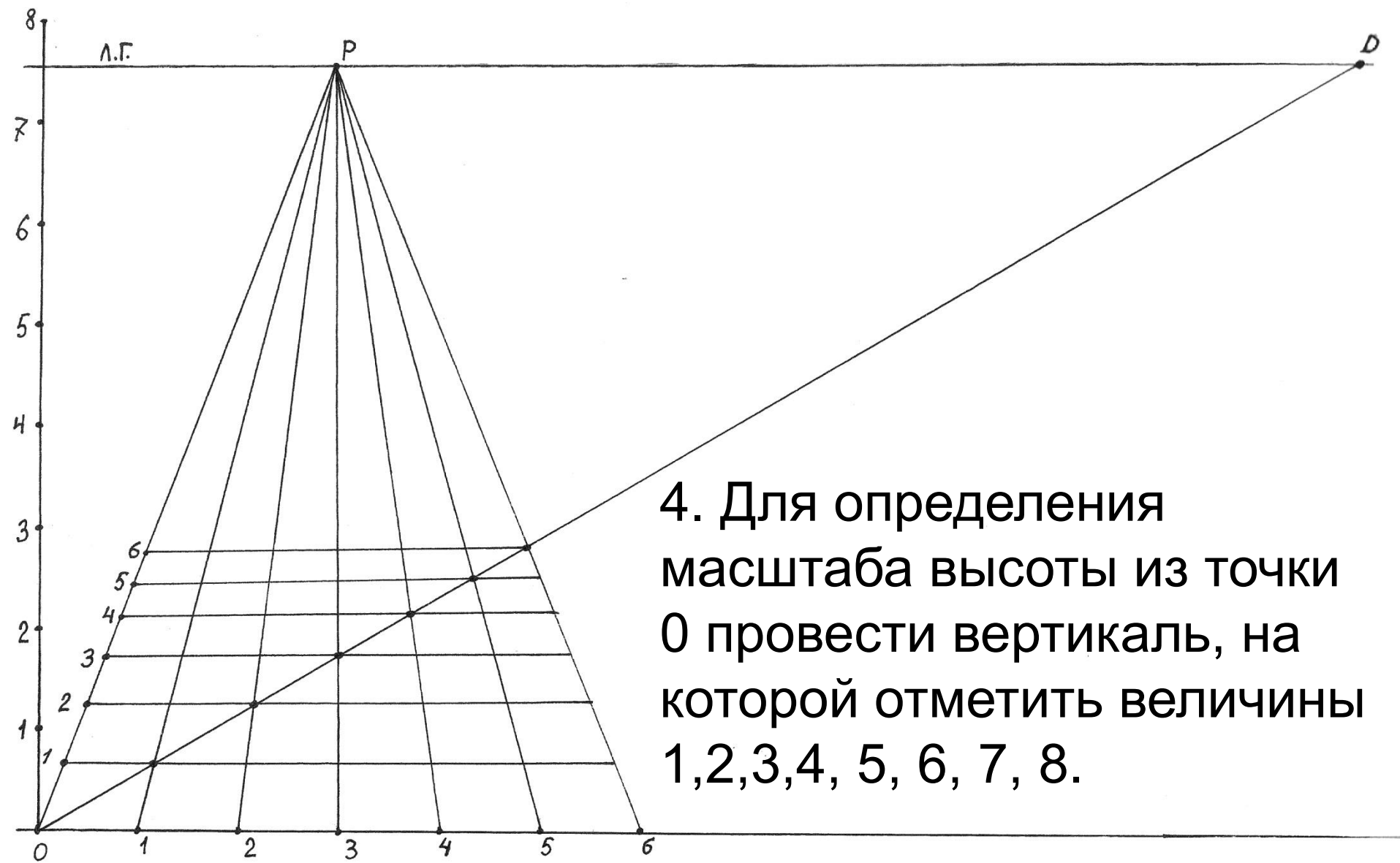


3. Провести линии,
параллельные картинной
плоскости, обозначающие
масштаб глубины.



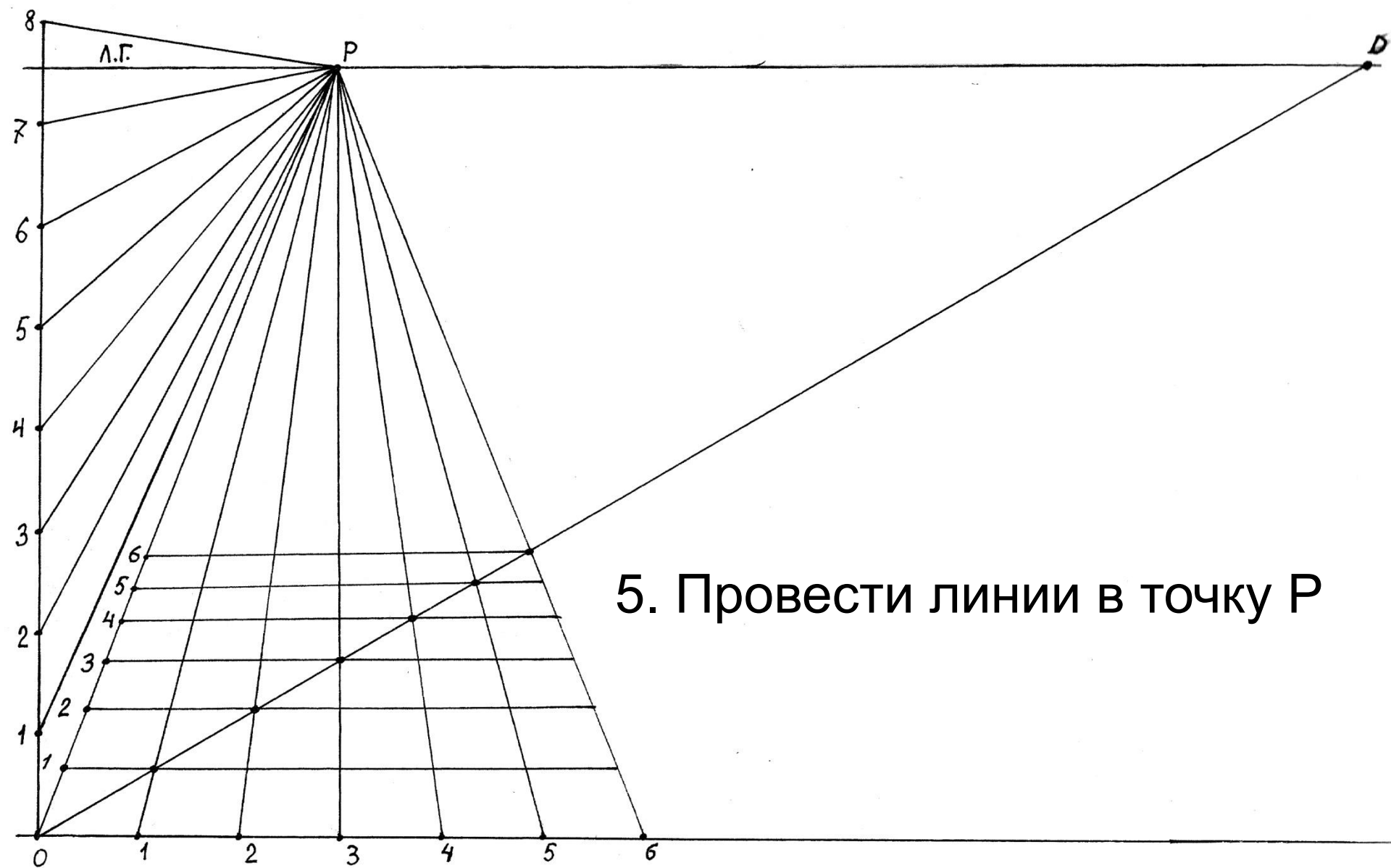


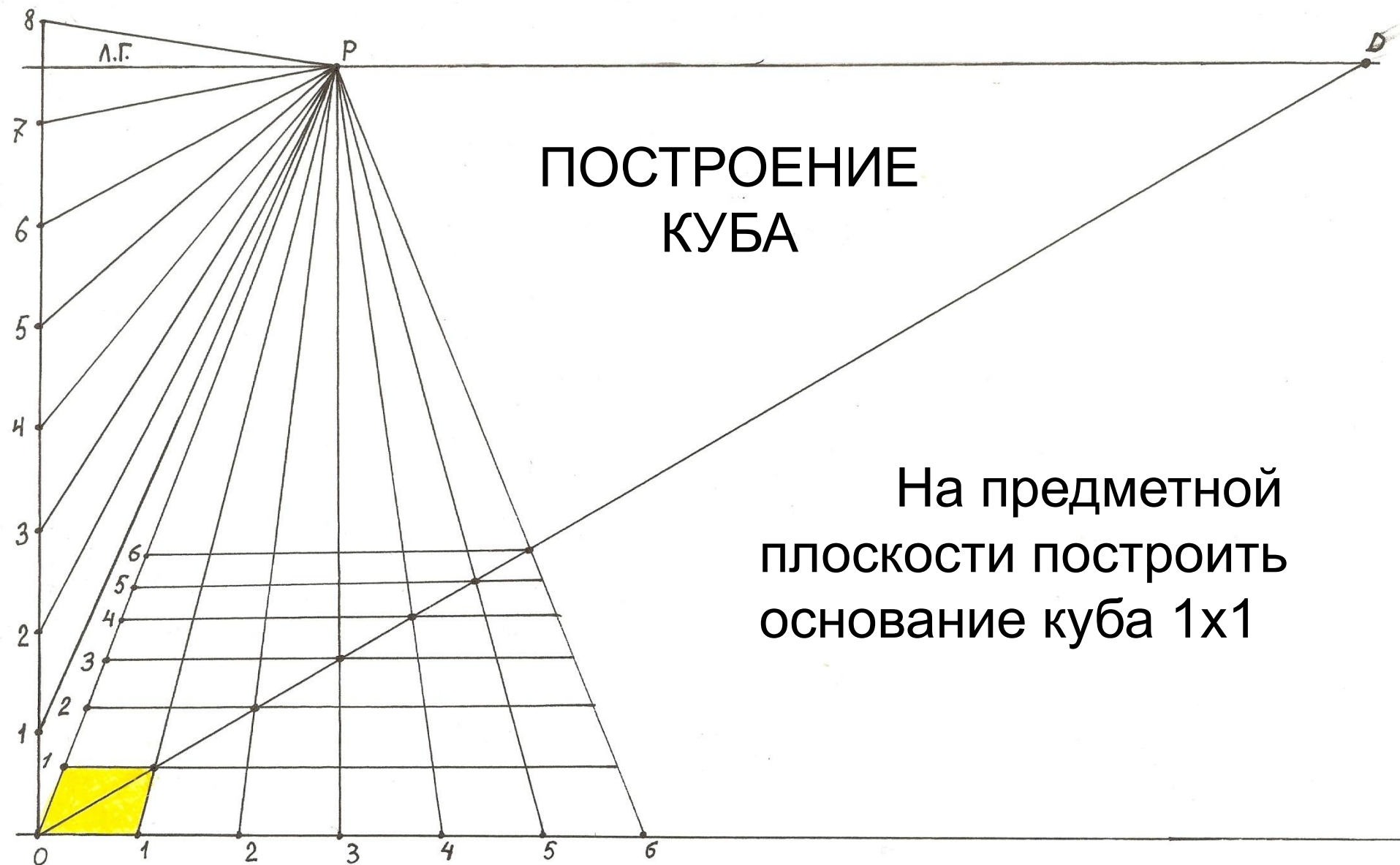
Для большего
увеличения глубины,
используется тот же
способ (через отрезки
12D, 18D, 24D и т.д.)



4. Для определения масштаба высоты из точки 0 провести вертикаль, на которой отметить величины 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8.

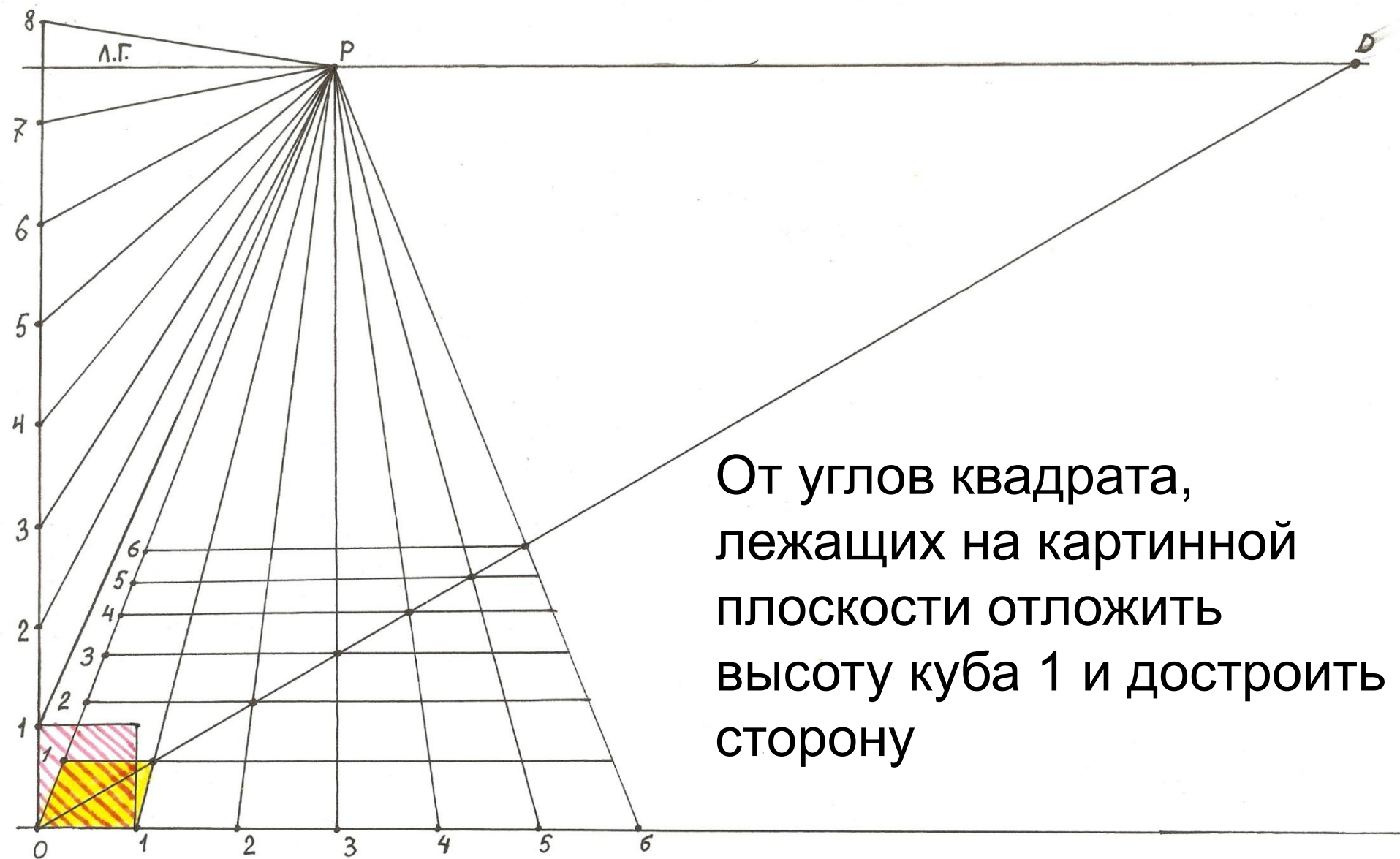
Масштабом высоты называется масштаб, построенный на вертикальной прямой.

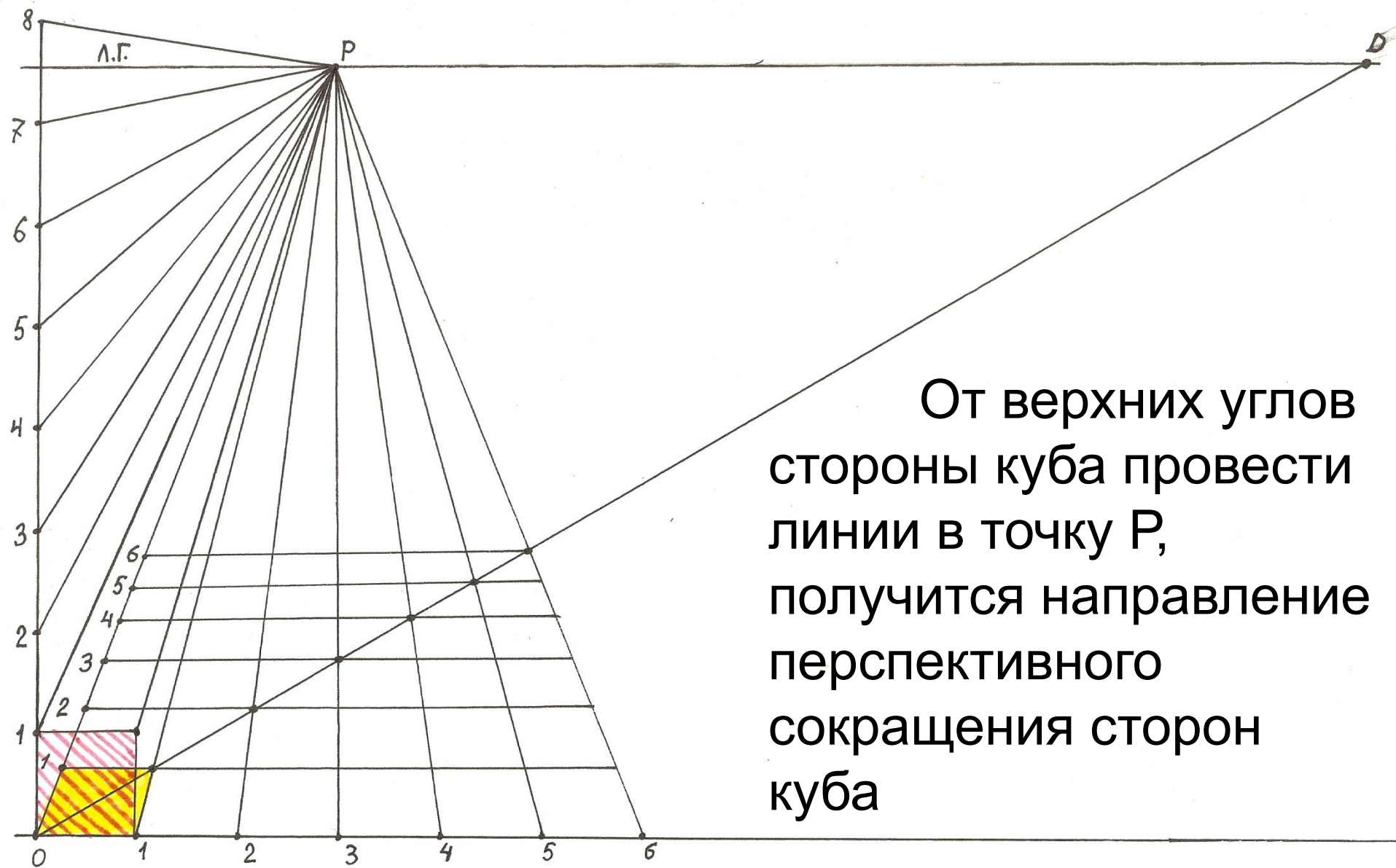


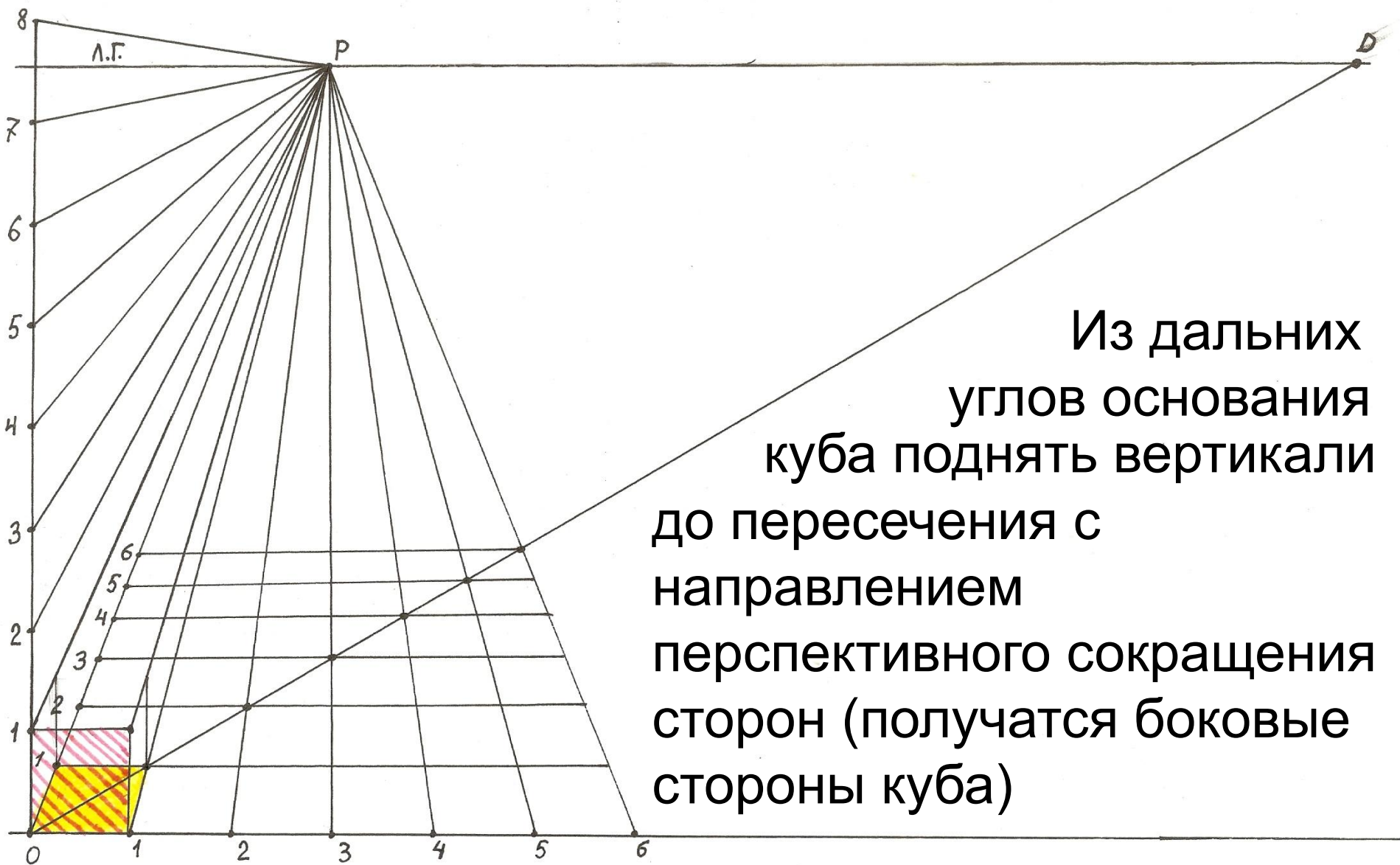


ПОСТРОЕНИЕ КУБА

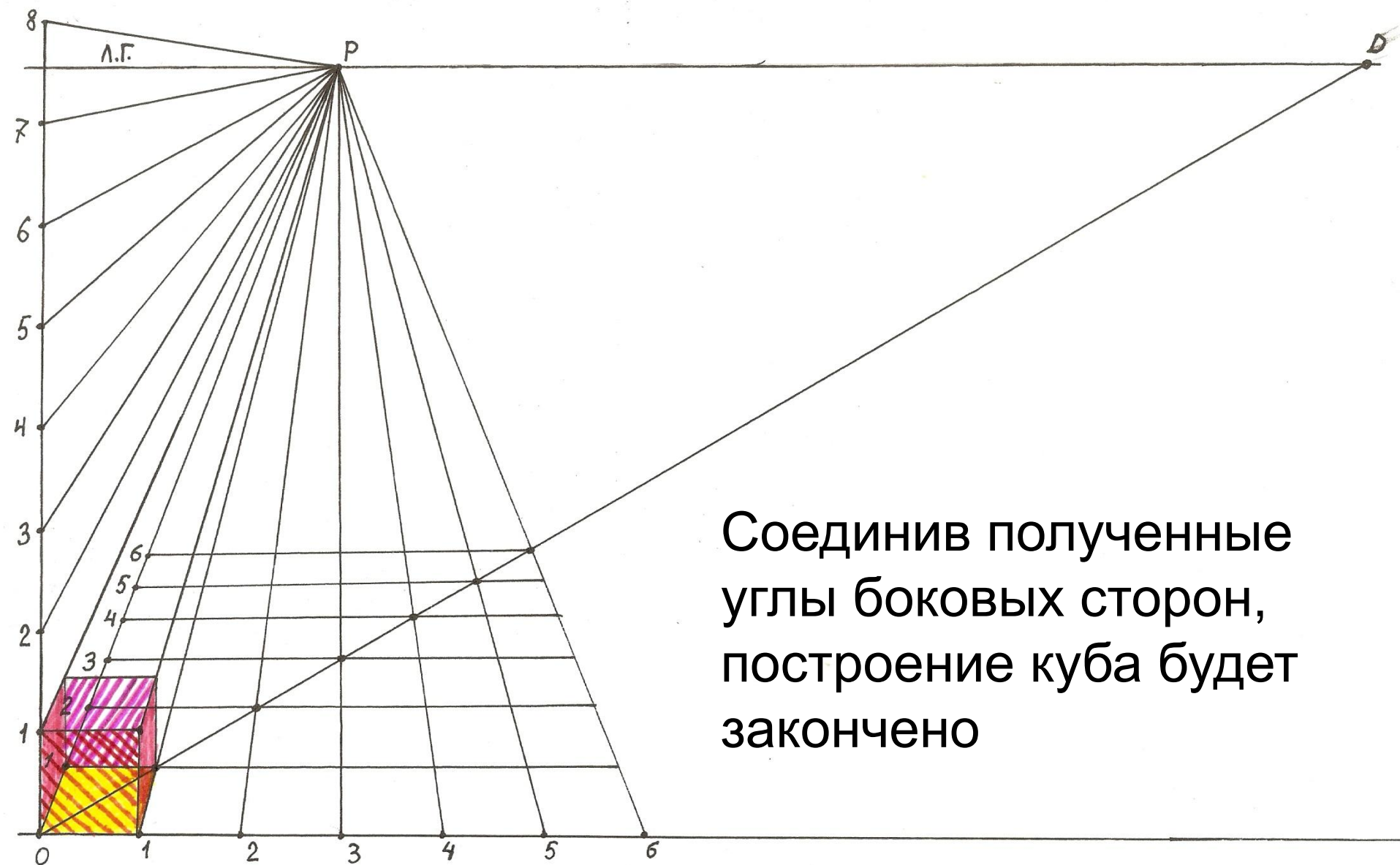
На предметной
плоскости построить
основание куба 1x1





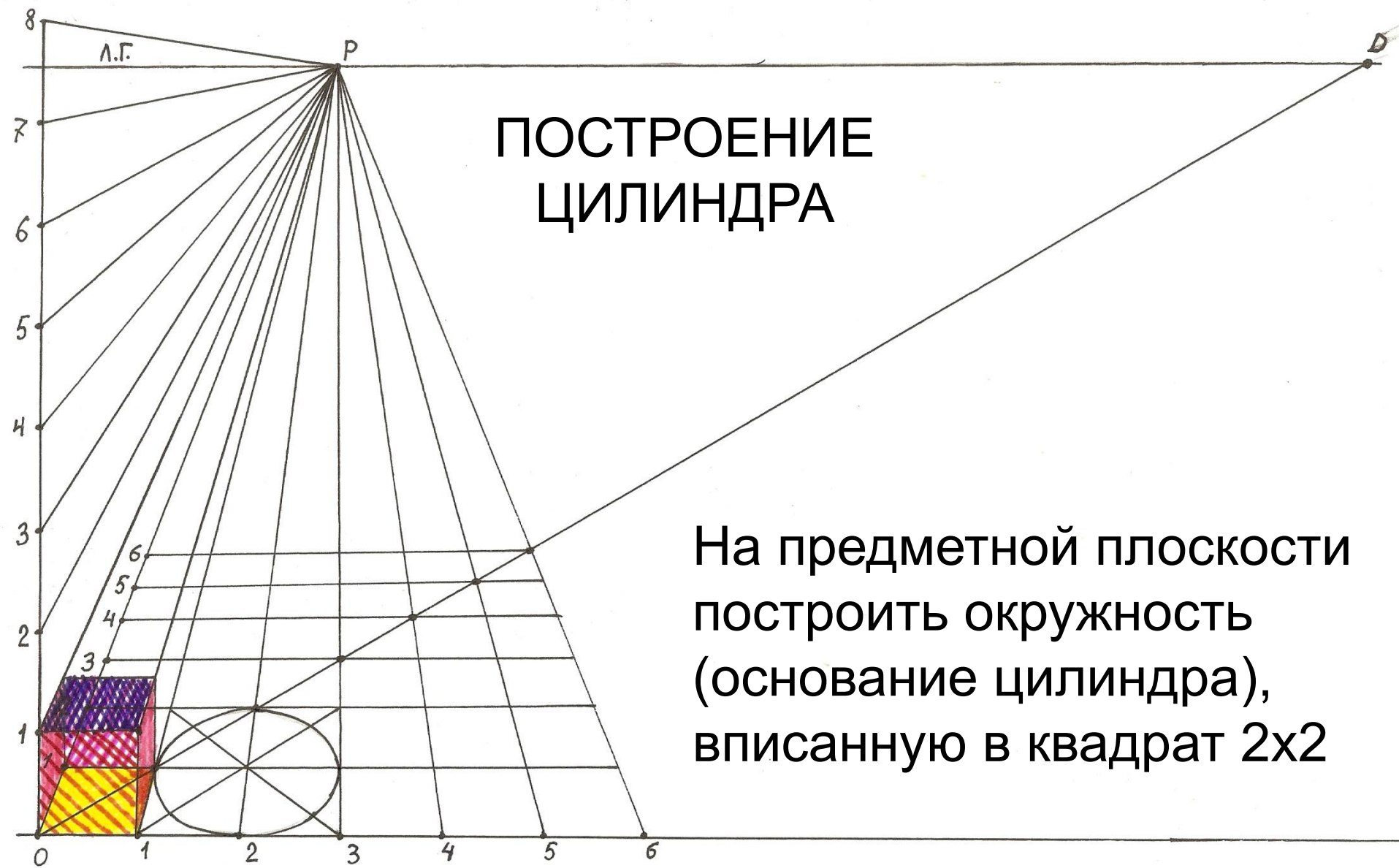


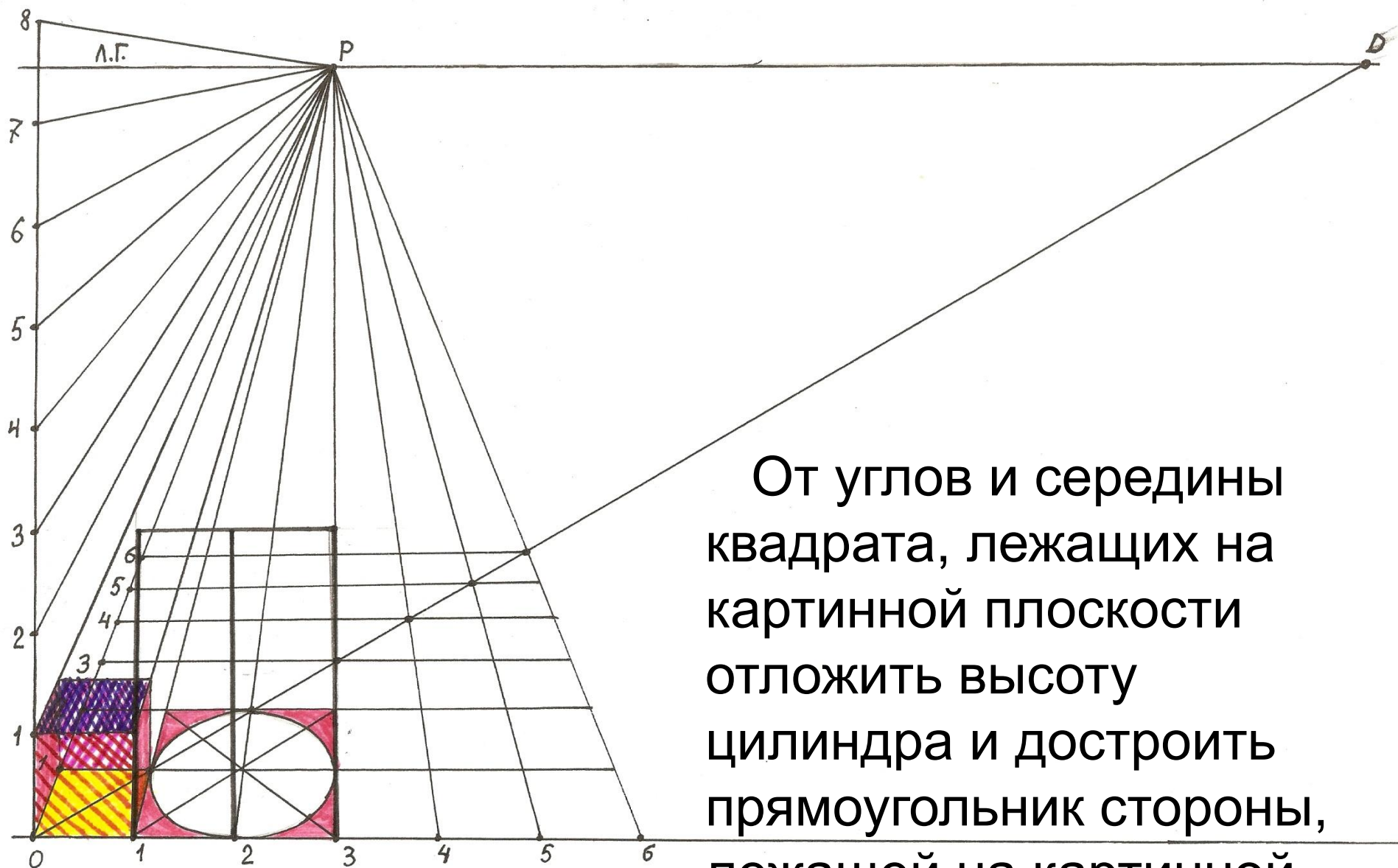
Из дальних
углов основания
куба поднять вертикали
до пересечения с
направлением
перспективного сокращения
сторон (получатся боковые
стороны куба)



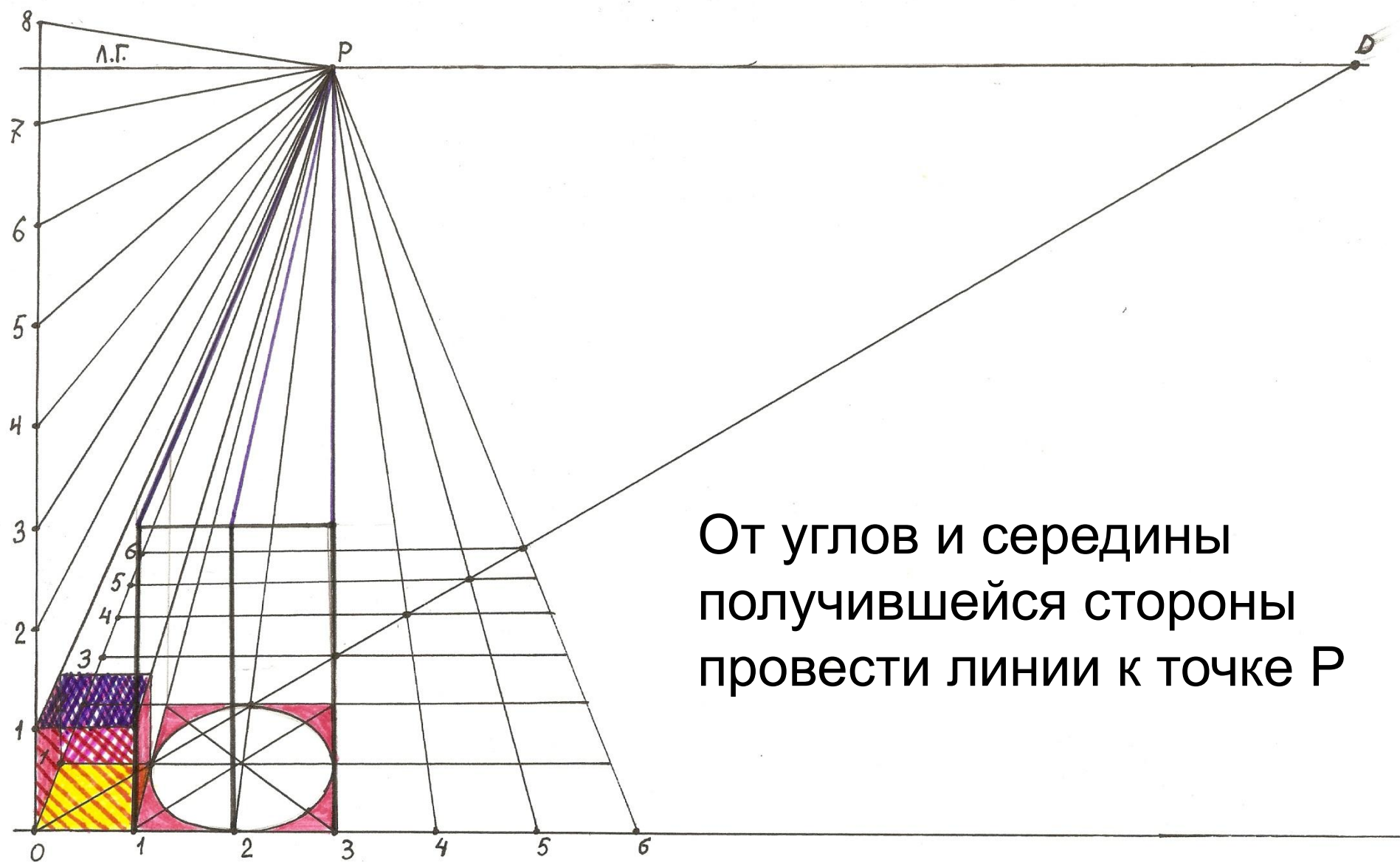
ПОСТРОЕНИЕ ЦИЛИНДРА

На предметной плоскости
построить окружность
(основание цилиндра),
вписанную в квадрат 2x2

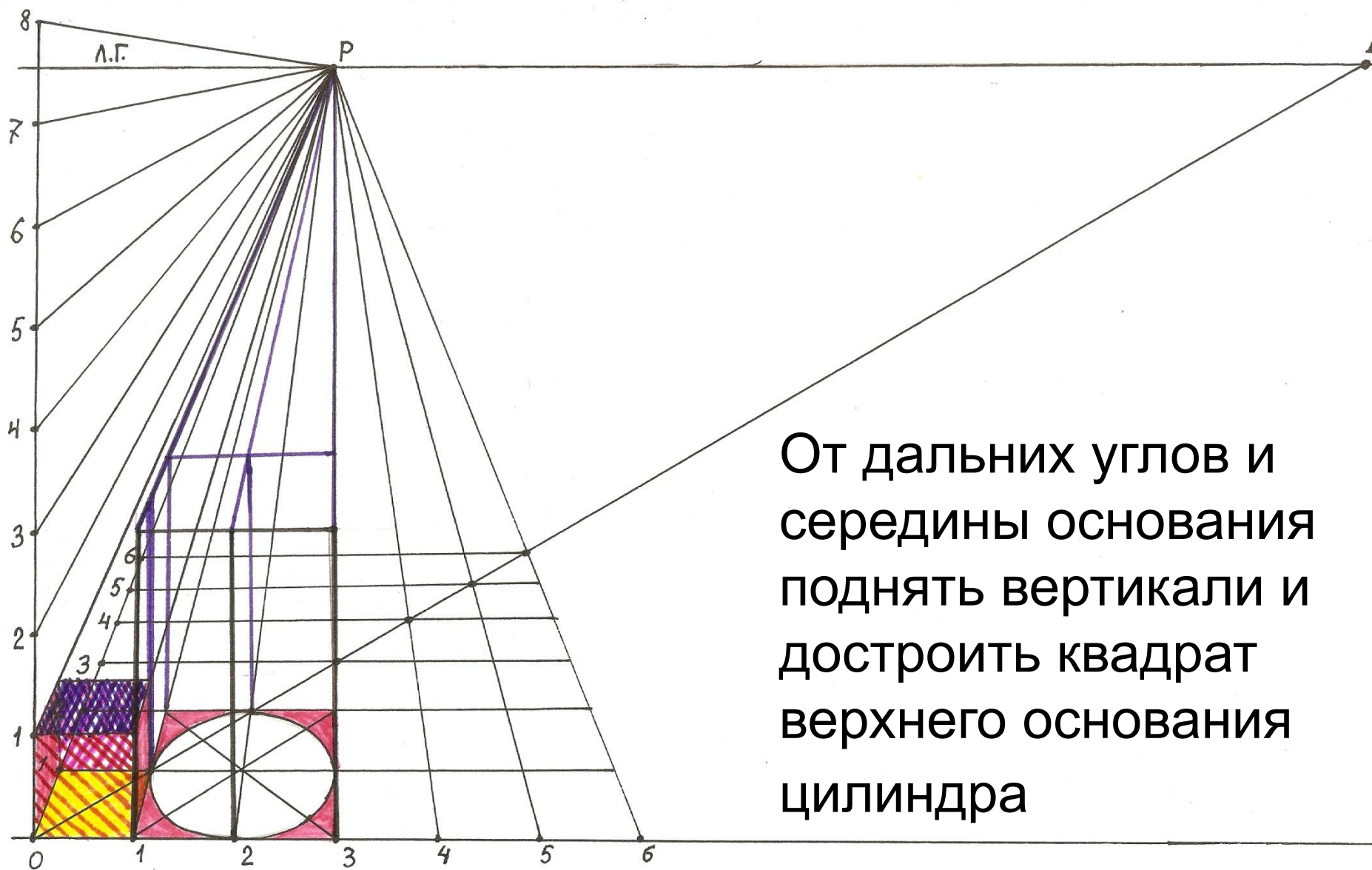




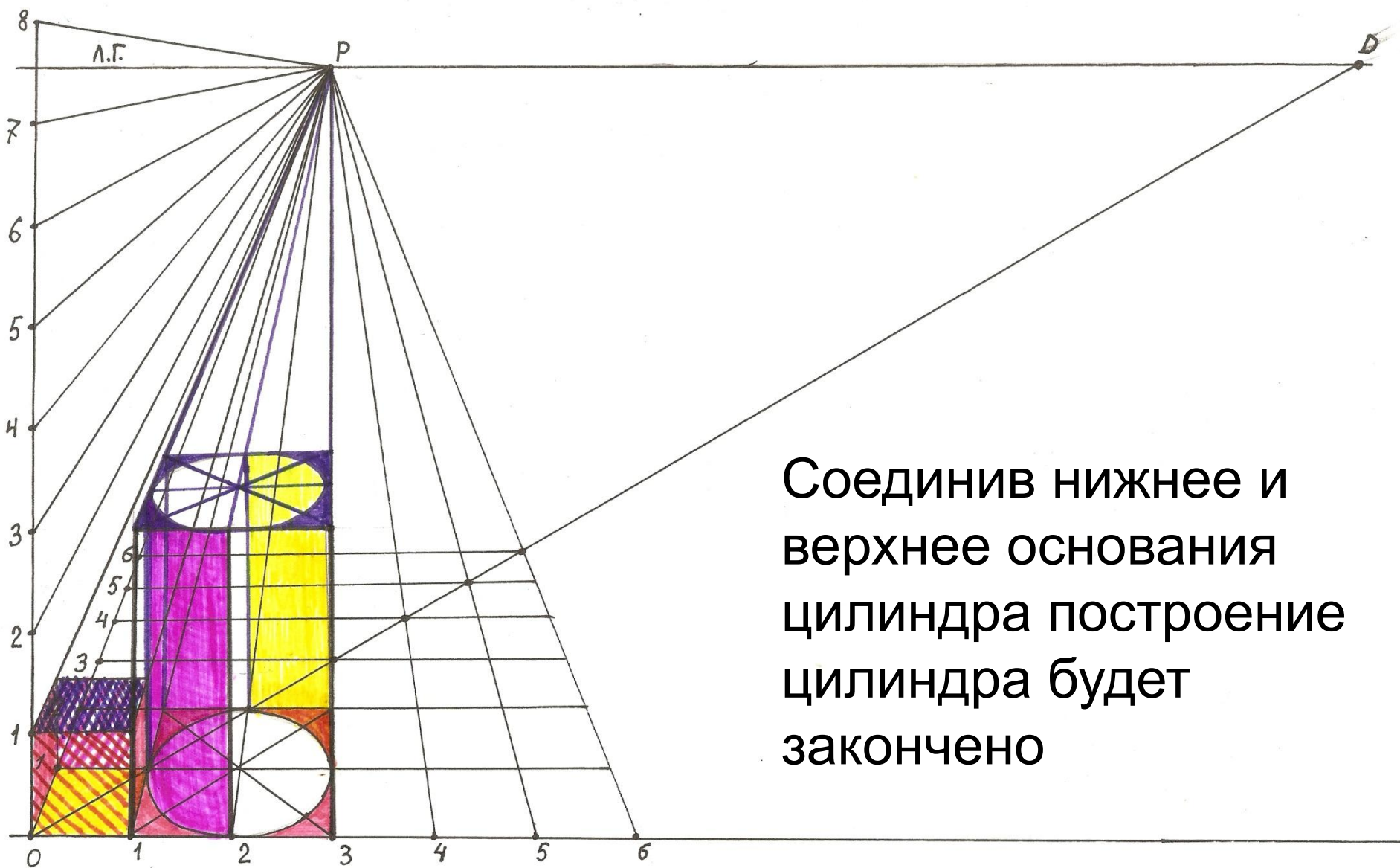
От углов и середины квадрата, лежащих на картинной плоскости отложить высоту цилиндра и достроить прямоугольник стороны, лежащей на картинной плоскости



От углов и середины
получившейся стороны
провести линии к точке P



От дальних углов и
середины основания
поднять вертикали и
достроить квадрат
верхнего основания
цилиндра

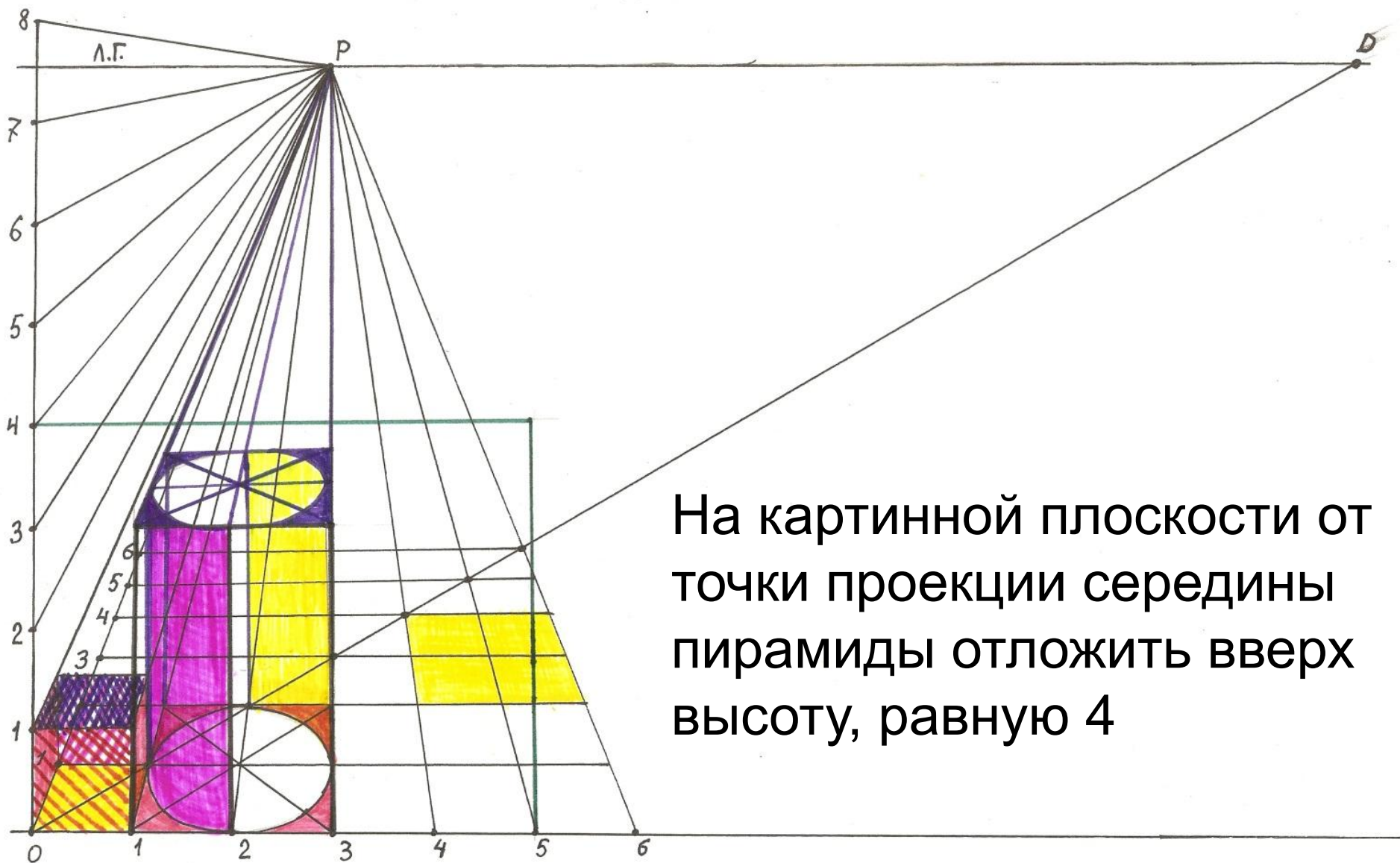


Соединив нижнее и
верхнее основания
цилиндра построение
цилиндра будет
закончено

ПОСТРОЕНИЕ ПИРАМИДЫ И КОНУСА

На предметной плоскости построить основание пирамиды 2x2

На предметной плоскости
построить основание
пирамиды 2×2



На картинной плоскости от точки проекции середины пирамиды отложить вверх высоту, равную 4

