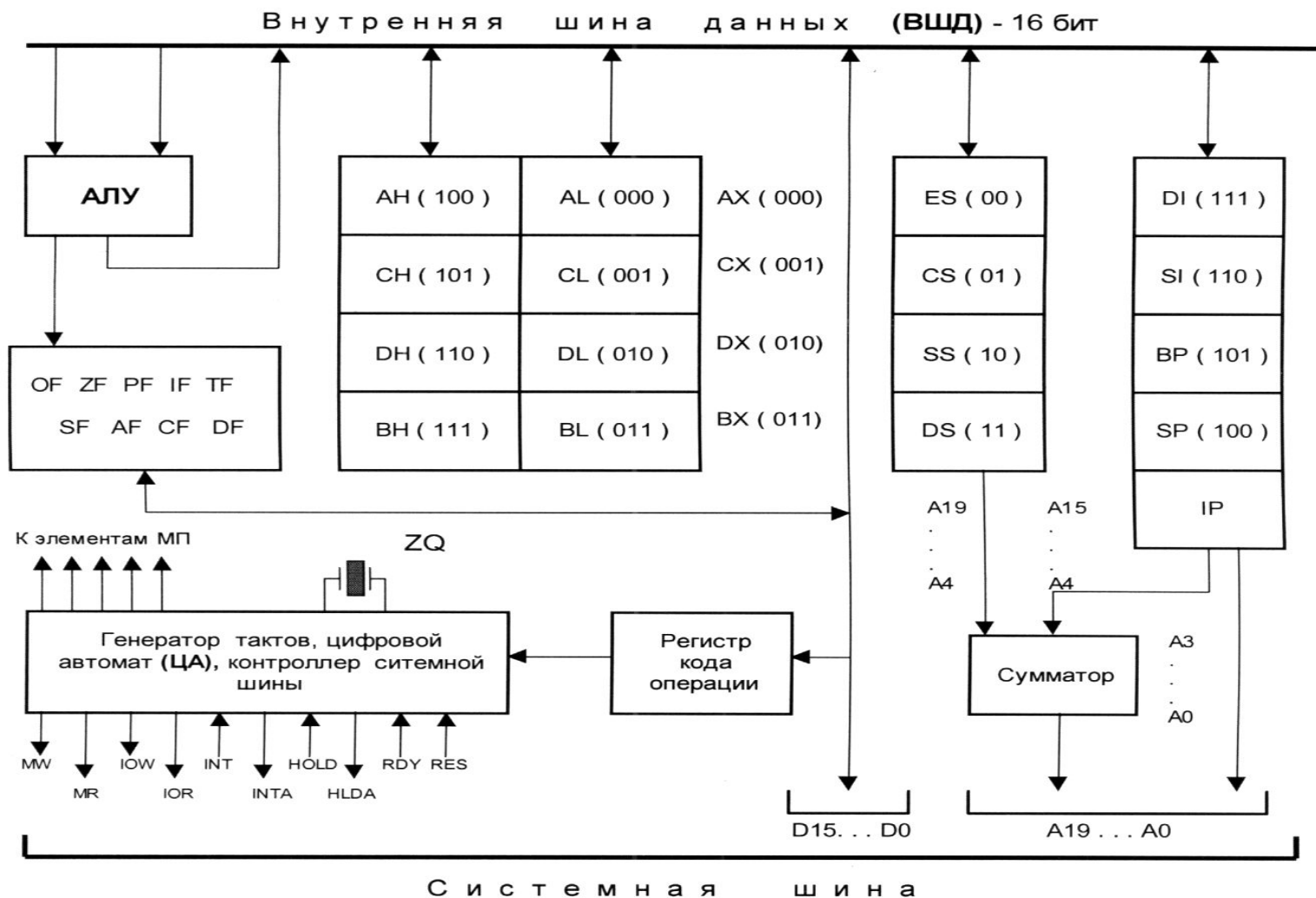




Адрес

< IP >

$i + 3$

$i + 2$

$i + 1$

i

1 байт

Операнд 2

Операнд 1

КОП – 2

КОП – 1

КОП

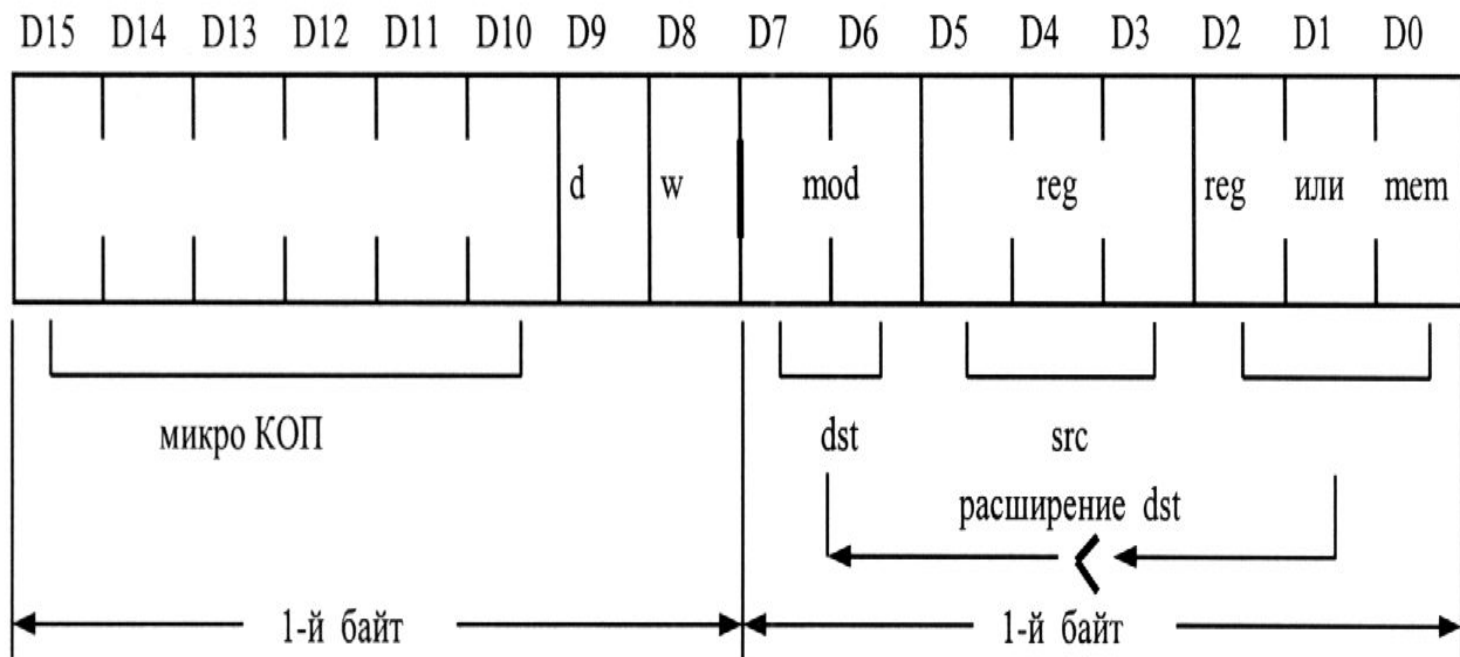
Операнд

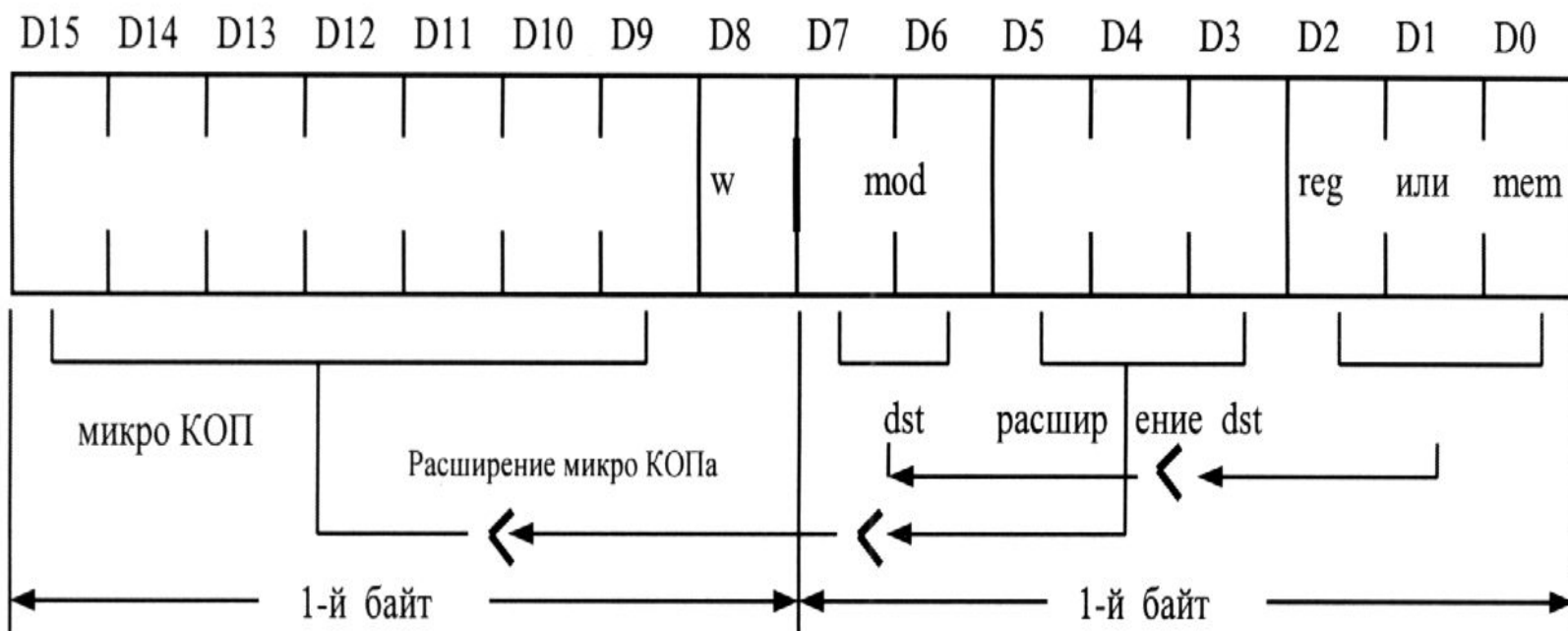
КОП

3-я команда

2-я команда

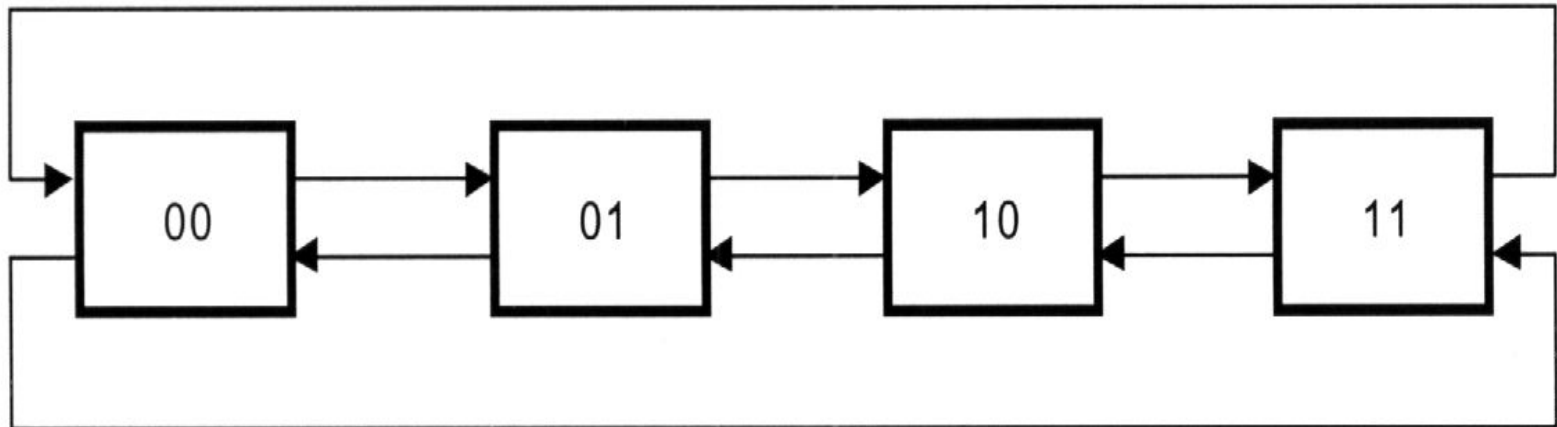
1-я команда





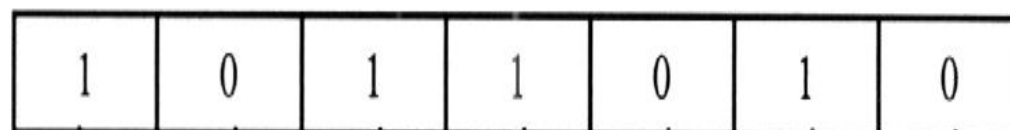
Reg/mem	mod (D7,D6)		
D2 D1 D0	00	01	10
0 0 0	EA=<BX>+<SI>	EA=<BX>+<SI>+см.1б	EA=<BX>+<SI>+см.2б
0 0 1	EA=<BX>+<DI>	EA=<BX>+<DI>+см.1б	EA=<BX>+<DI>+см.2б
0 1 0	EA=<BP>+<SI>	EA=<BP>+<SI>+см.1б	EA=<BP>+<SI>+см.2б
0 1 1	EA=<BP>+<DI>	EA=<BP>+<DI>+см.1б	EA=<BP>+<DI>+см.2б
1 0 0	EA=<SI>	EA=<SI>+см.1б	EA=<SI>+см.2б
1 0 1	EA=<DI>	EA=<DI>+см.1б	EA=<DI>+см.2б
1 1 0	Прямая адресация EA=адрес(2 байт)	EA=<BP>+см.1б	EA=<BP>+см.2б
1 1 1	EA=<BX>	EA=<BX>+см.1б	EA=<BX>+см.2б

Инкремент

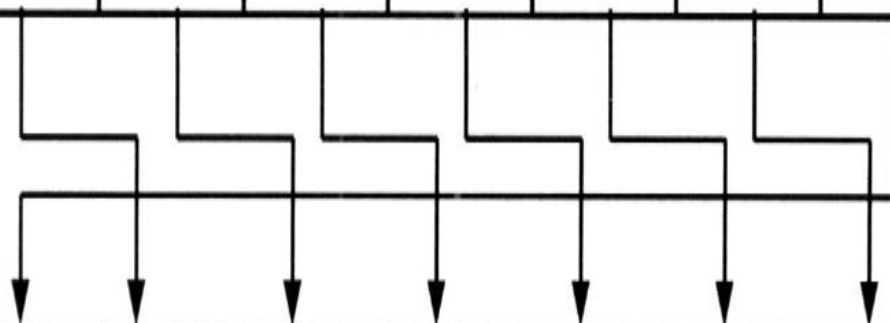


Декремент

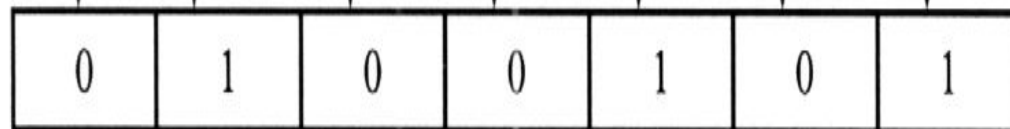
До сдвига

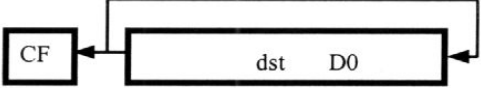
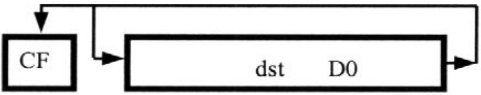
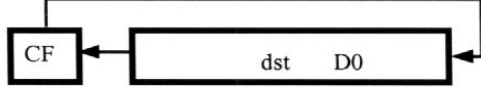
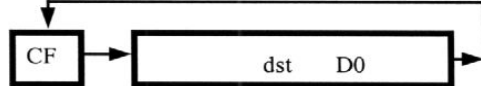
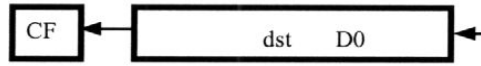
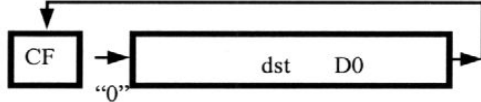
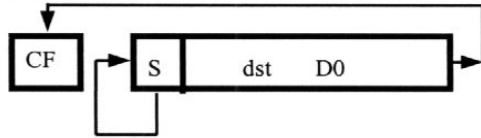


Сдвиг вправо

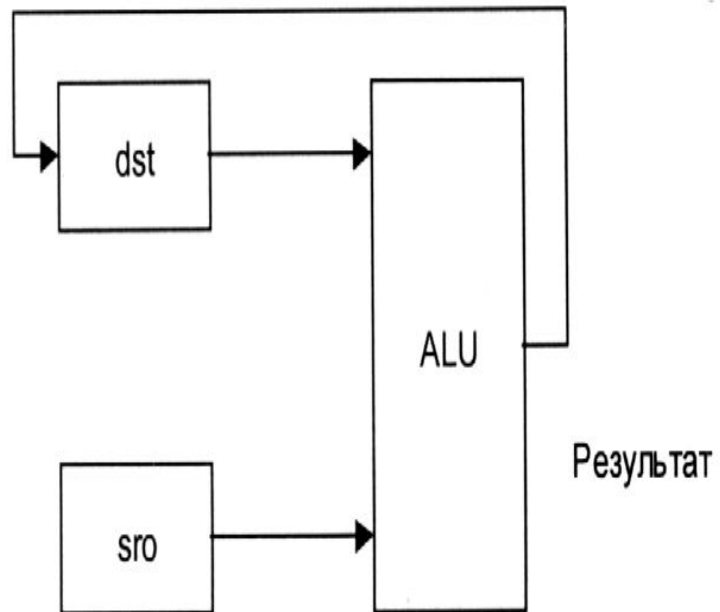


После сдвига

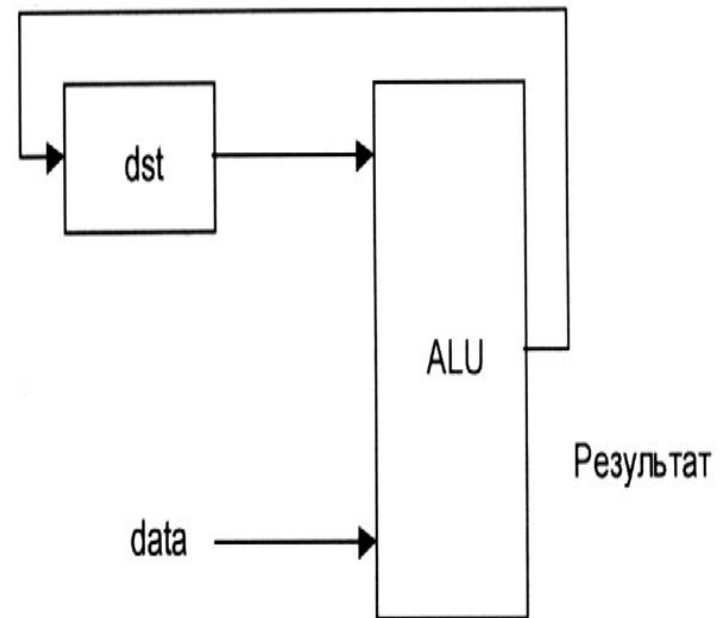


Тип команды	Ассемблер	Схема выполнения сдвига	Комментарий
000	ROL dst		
001	ROL dst, I		
010	PCL dst, I		Флажковый бит CF используется как дополнительный разряд
011	RCR dst, I		
100	SHL dst, i		
101	SHR dst, i		
110	SAL dst, i		Не реализовано
111	SAR dst, i		Заполняется знаковым битом

1-й тип



2-й тип



№ п / п	Вид коман ды	Ассембл ер	Комментарий для команд АЛУ, содержащих: а) dst и src (тип 1) б) dst и data (тип2)	
1	000	ADD	$\text{dst} := \langle \text{dst} \rangle + \langle \text{src} \rangle$	$\text{dst} := \langle \text{dst} \rangle + \text{data}$
2	010	ADC	$\text{dst} := \langle \text{dst} \rangle + \langle \text{src} \rangle + \langle \text{cf} \rangle$	$\text{dst} := \langle \text{dst} \rangle + \text{data} + \langle \text{cf} \rangle$
3	101	SUB	$\text{dst} := \langle \text{dst} \rangle - \langle \text{src} \rangle$	$\text{dst} := \langle \text{dst} \rangle - \text{data}$
4	011	SBB	$\text{dst} := \langle \text{dst} \rangle - \langle \text{src} \rangle - \langle \text{cf} \rangle$	$\text{dst} := \langle \text{dst} \rangle - \text{data} - \langle \text{cf} \rangle$
5	001	OR	$\text{dst} := \langle \text{dst} \rangle \vee \langle \text{src} \rangle$	$\text{dst} := \langle \text{dst} \rangle \vee \text{data}$
			· (дизъюнкция —ИЛИ)	
6	100	AND	$\text{dst} := \langle \text{dst} \rangle \wedge \langle \text{src} \rangle$	$\text{dst} := \langle \text{dst} \rangle \wedge \text{data}$
			· (конъюнкция —И)	
7	110	XOR	$\text{dst} := \langle \text{dst} \rangle + \langle \text{src} \rangle$	$\text{dst} := \langle \text{dst} \rangle + \text{data}$
			· (сложение по модулю 2)	
8	111	CMP	$\langle \text{dst} \rangle - \langle \text{src} \rangle$	$\langle \text{dst} \rangle - \text{data}$
			(компарация — сравнение)	

Тип команды	Признак D0 = 0		Признак D0 = 0	
	Ассемблер(доп..J)	Условие перехода	Ассемблер (доп. к J)	Условие перехода
000	O	OF = 1	NO	OF = 0
001	B (C,NAE)	CF = 1	NB(NC,AE)	CF = 0
010	E(Z)	ZF = 1	NE(NZ)	ZF = 0
011	BE(NA)	CF V ZF = 1	NBE (A)	CF V ZF=0
100	S	SF = 1	NS	SF = 0
101	P (PE)	PF = 1	NP (P0)	PF = 0
110	L (NGE)	$SF \oplus OF = 1$	NL (GE)	$SF \oplus OF = 0$
111	LE (NG)	$(SF \oplus OF) \vee ZF=1$	NLE (G)	$(SF \oplus OF) \vee ZF=0$