

Настоящее и будущее микропроцессоров "Эльбрус" в российских компьютерах

Владимир Волконский
ЗАО «МЦСТ»

*Лекция для слушателей Летней Суперкомпьютерной Академии МГУ
23.07.2017*

Современные мировые тенденции развития ВТ и ИТ

- Экспоненциальный рост числа транзисторов в микропроцессорах
 - Массовое использование параллелизма вычислений
- Повышение энергетической эффективности микропроцессоров
- Экспоненциальный рост объема и сложности программного обеспечения
 - Требуется существенное повышение надежности и безопасности
- Накопленный объем ПО требует решения проблемы совместимости
 - сохраняя возможность вносить изменения в архитектуру

Параллельная энергоэффективная архитектура

- **25-48 оп.** за такт, явный параллелизм операций
- Высокая однопоточная производительность
- Процессор общего назначения
- Собственный оптимизирующий компилятор
- Сбалансированное соотношение процессора и памяти

Эффективная двоичная совместимость с Intel x86, x86-64

- Исполнение Windows XP, Windows 7 и выше, Linux, QNX
- Слой совместимости для приложений в кодах x86/x86-64 среде Linux
- Производительность до 80% от нативной, по логической скорости лучше Intel Core
- Базируется на аппаратно поддерживанной технологии динамической двоичной компиляции
- Лицензионная независимость от Intel

Технология защищённых вычислений

- Защита (аппаратная) логической структуры памяти
- Гарантированное обнаружение уязвимостей
- 10x повышение скорости отладки программ
- Надежность программ, защита от компьютерных вирусов

Характеристики	Intel Sandy Bridge	Эльбрус-8С
Пиковые возможности МП – операций за такт	8	25
Число операций за такт на SPECcpu2006	1,54	4,88



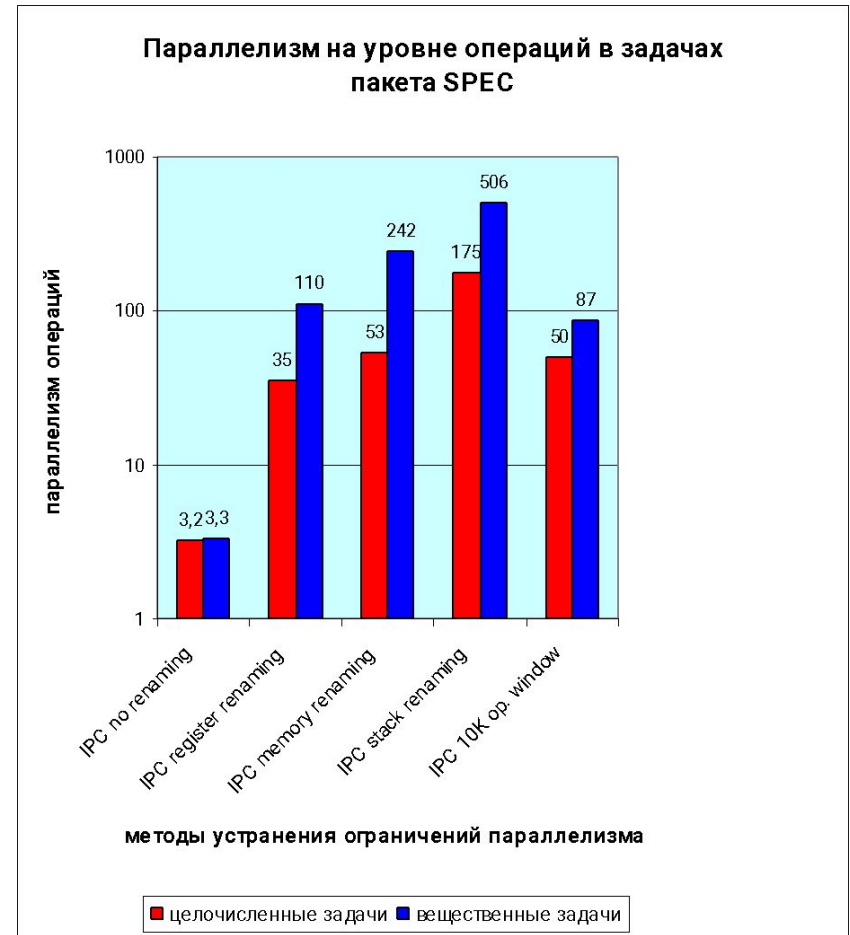
Программируемость, надежность, энергоэффективность

Достижение высокой логической скорости МП линии «Эльбрус»

- Экспоненциально растущие транзисторы вкладываются в аппаратный параллелизм
 - Параллелизм ядра ограничен многими факторами
 - Самое простое решение – много процессорных ядер
- Параллелизм аппаратуры необходимо использовать в алгоритмах
 - Языки программирования последовательные
 - Языки параллельного программирования почти не приживаются
- Разные уровни параллелизма автоматизируются с разным успехом
 - Параллелизм **на уровне операций** поддается аппаратной и аппаратно-программной оптимизации, он универсален
 - **Векторный** параллелизм поддается аппаратно-программной оптимизации, но имеет ограниченное применение
 - Параллелизм **потоков управления** трудно автоматизируется
 - Требуются усилия программистов по распараллеливанию программ
 - Параллелизм потоков **распределенных вычислений** почти не автоматизируется
 - Требуется серьезная переработка программ для распараллеливания
- Далеко не все программы удается распараллелить на потоки
- При распараллеливании на потоки остаются последовательные участки
 - **Закон Амдала** требует наличия мощного ядра для последовательного исполнения

Производительное ядро повышает эффективность параллельных систем

- Анализ трасс исполнения показывает значительный потенциал параллелизма
 - Целочисленные задачи: 81 - 240 оп./такт
 - Вещественные задачи: 36 - 4003 оп./такт
- Параллелизм ограничен зависимостями по памяти
 - Переименование регистров повышает его с 3,2 / 3,3 до 35 / 110 оп./такт
 - Отказ от переиспользования памяти и стека увеличивает параллелизм в 5 раз до 175 / 506 оп./такт
- Вещественные задачи обладают большим потенциалом параллелизма
 - Доминируют циклы
 - Выше векторный параллелизм
- При снятии ограничений по памяти параллелизм не локален
 - Это свидетельствует о наличии многопоточного параллелизма



Резервы параллелизма операций огромны, их нужно уметь использовать

- Параллелизм скалярных операций
 - До 30 операций за такт в разрабатываемых МП
 - До 40-50 операций за такт в перспективных МП
- Параллелизм векторных операций
 - Упакованные данные в векторе
 - байтовые – 8, двухбайтовые – 4, 32-разрядные – 2
 - Как минимум, удвоение числа операций в перспективных МП
- Параллелизм потоков управления на общей памяти
 - Поддержка многоядерности
 - Поддержка многопроцессорности
 - Поддержка легкой многопоточности в перспективных МП
- Параллелизм на распределенной памяти
 - Высокоскоростные каналы обмена

2 кластера

IB – буфер команд (I\$L1)

CU – устр. управления

PF – файл предикатов

PLU – вычисл. предикатов

D\$L1 – кэш 1-го уровня

ALU1-6 – каналы арифм.-
логических устр.

RF – регистровый файл

APB – буфер подчки
массивов

AAU – устр. асинхронной
подчки массивов

MMU – устр. преобраз.
виртуальных адресов

TLB – кэш преобраз.

виртуальных адресов

I+D\$L2 – кэш 2-го уровня

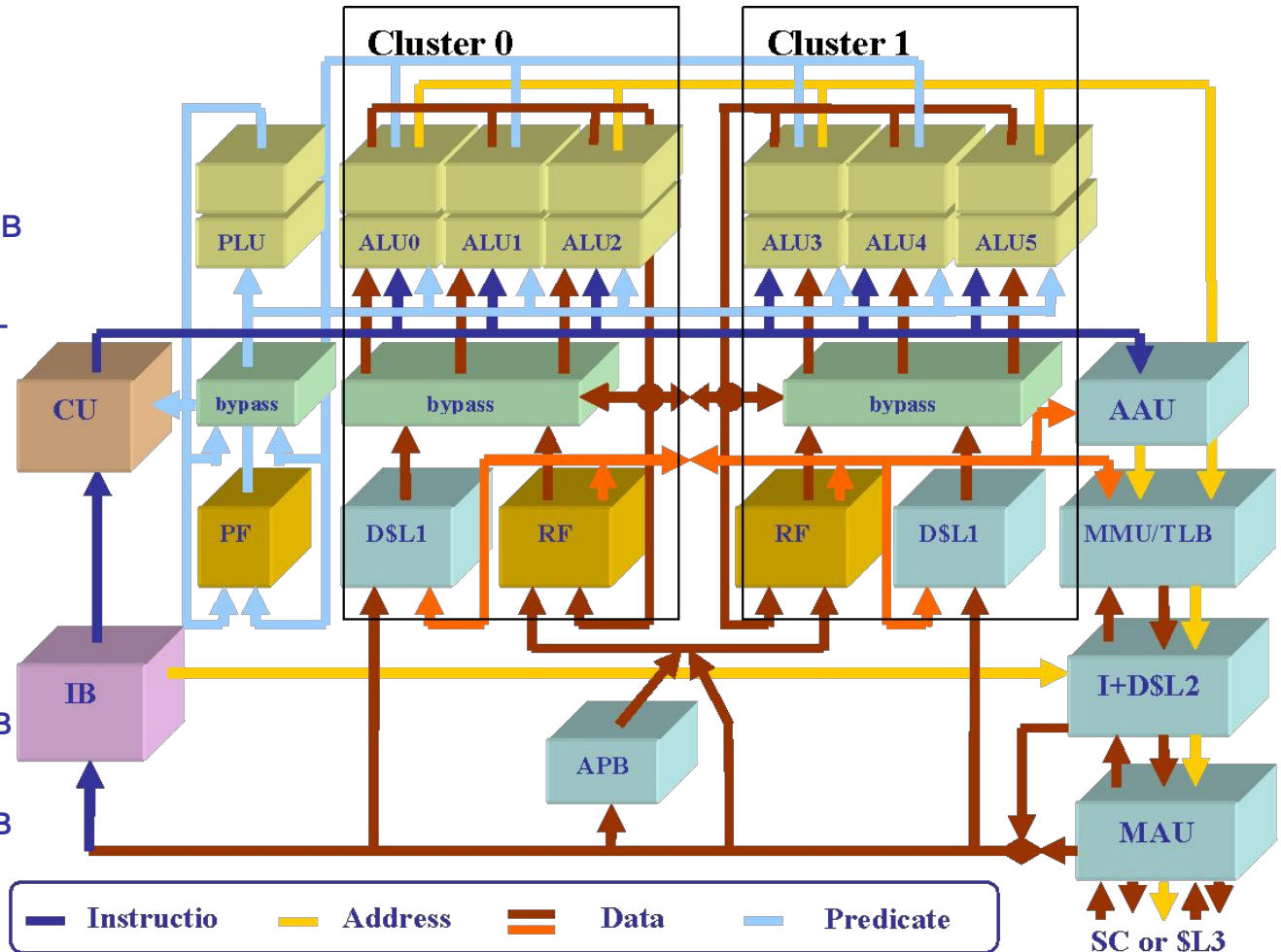
MAU – устр. доступа

к памяти

SC – системный контроллер

\$L3 – кэш 3-го уровня

bypass – быстрые связи



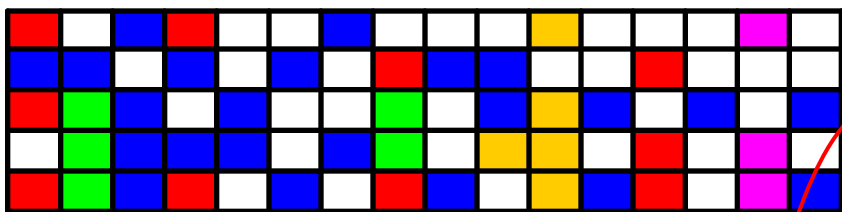
	лин.уч. циклы		
Int (8) / FP (9/12) / St (2) / Ld (4)	- 10/12	+	+
Обработка предикатов	- 3	+	+
Передача управления	- 1	+	+
Загрузка литерала 32/64	- 4/2	+	
Асинхронная загрузка в РФ	- 4		+
Адресная арифметика	- 4		+
Обработка счетчика цикла	- 1		+

Всего:	14/16	23/25	

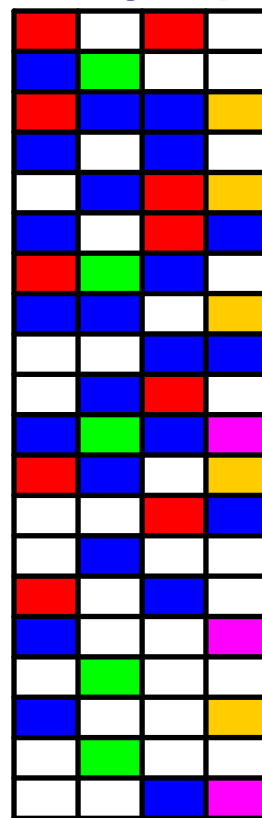
В МП Эльбрус-8С увеличивается число вещ. операций за такт до 12 dp
 За счет расширения регистров в 2 раза Эльбрус-8СВ и Эльбрус-16С число операций за такт удваивается (до 24 dp)

- Одновременный запуск **большого числа операций**
- **Большие регистровый и предикатный файлы**
 - Окна произвольного размера – экономия регистров
 - Стековая организация – снижение накладных расходов на переключение
- Оптимизация операций передачи управления (**подготовки переходов**)
- Режим условного (**предикатного**) выполнения операций
- Режим **спекулятивного** выполнения операций
 - Обеспечение корректности параллельных вычислений
 - Механизм отложенного прерывания
 - Оптимизация одновременного исполнения программных ветвей с разными вероятностями реализации
- Поддержка **циклических вычислений**; программная конвейеризация циклов
 - Автоматическая **генерация** и использование **цикловых событий** и состояний для управления вычислениями и отдельными операциями
 - Механизм **циклического переименования регистров RF и PF**
 - Специализированное **устройство регулярной адресной арифметики** для обращения к элементам массивов
 - Специализированное устройство **предварительной (асинхронной) подкачки элементов массивов**

МП «Эльбрус»



Суперскалярный МП



Анализатор зависимостей,
Перекодировщик операций,
Планировщик,
Распределитель регистров

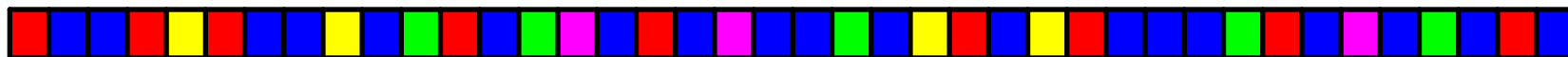
Оптимизирующий компилятор

- анализ зависимостей
- оптимизации
- глобальное планирование
- распределение регистров

Текст программы

**Больше параллелизма,
меньше тепла**

Последовательный поток команд после компиляции



Пример: исходный текст

```

u = (a - c) - (b + c) - (c + d);
x = (e - f);
y = (a + b) + e;
z = (a + b) + (a - c) + (e - (b - d));

```

Всего 36 операций

a, b, c, d, e, f – операции считывания данных из памяти

u, x, y, z – операции записи данных в память

Пример: исходный текст

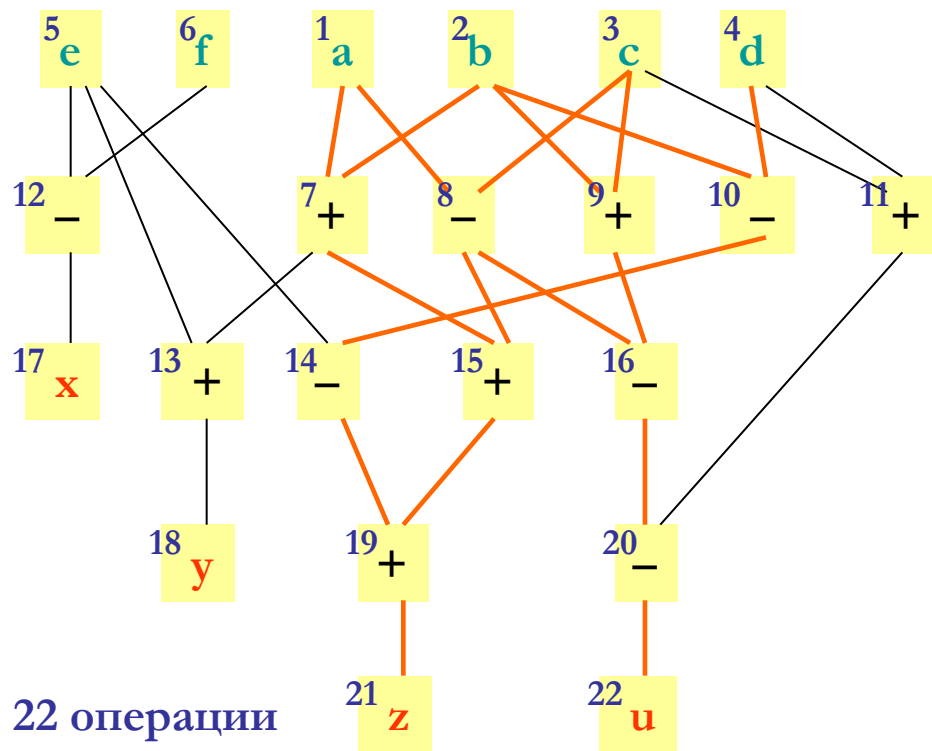
```

u = (a - c) - (b + c) - (c + d);
x = (e - f);
y = (a + b) + e;
z = (a + b) + (a - c) + (e - (b - d));
    
```



36 операций

Число операций в графе уменьшилось
за счет оптимизирующего компилятора

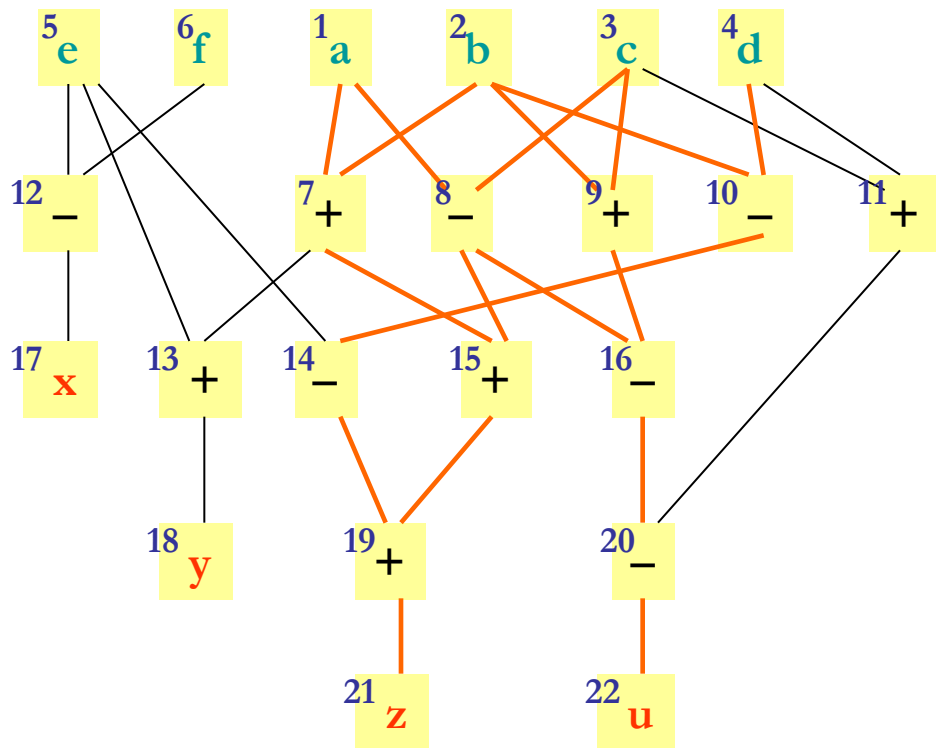
Представление в виде графа зависимостей



22 операции

-  Зависимости между операциями
-  Критический путь

Представление в виде графа зависимостей



Параллельный код Эльбруса

1	2	3	4		
5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16
17	18	19	20		
21	22				

5 тактов

Каждая строка соответствует одной широкой команде, запускающей все операции в ней параллельно

Критический путь – 5 тактов

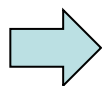
Совпадает с критическим путем!

Параллелизм операций (4)

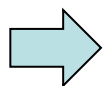
Последовательный код

1
3
8
2
9
16
4
11
20
22
5
6
12
17
7
13
18
15
10
14
19
21

22 такта



Аппаратный
Планировщик
Intel x86



Параллельный код Intel

1
3
2 8
4 7 9
5 16 11 10
6 20 15 14
22 12 13 19
17
18
21

10 тактов

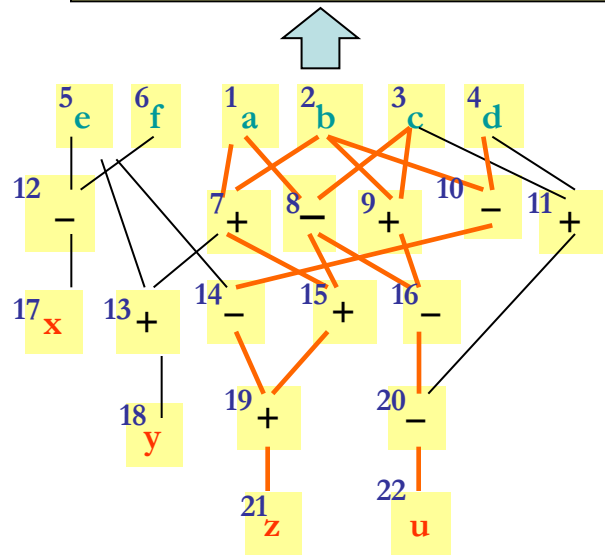
В 2 раза быстрее Intel

Параллельный код Эльбруса

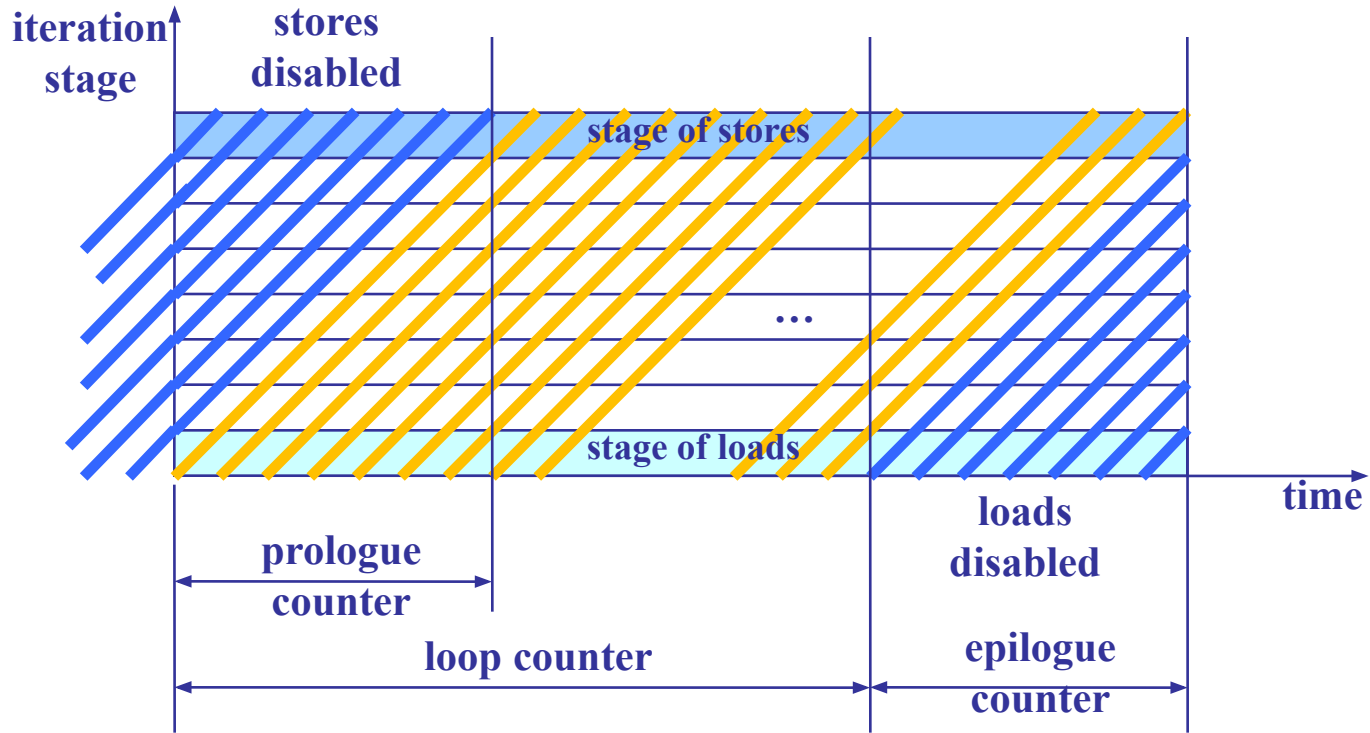
1 2 3 4
5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16
17 18 19 20
21 22

5 тактов

Код планируется
компилятором по графу



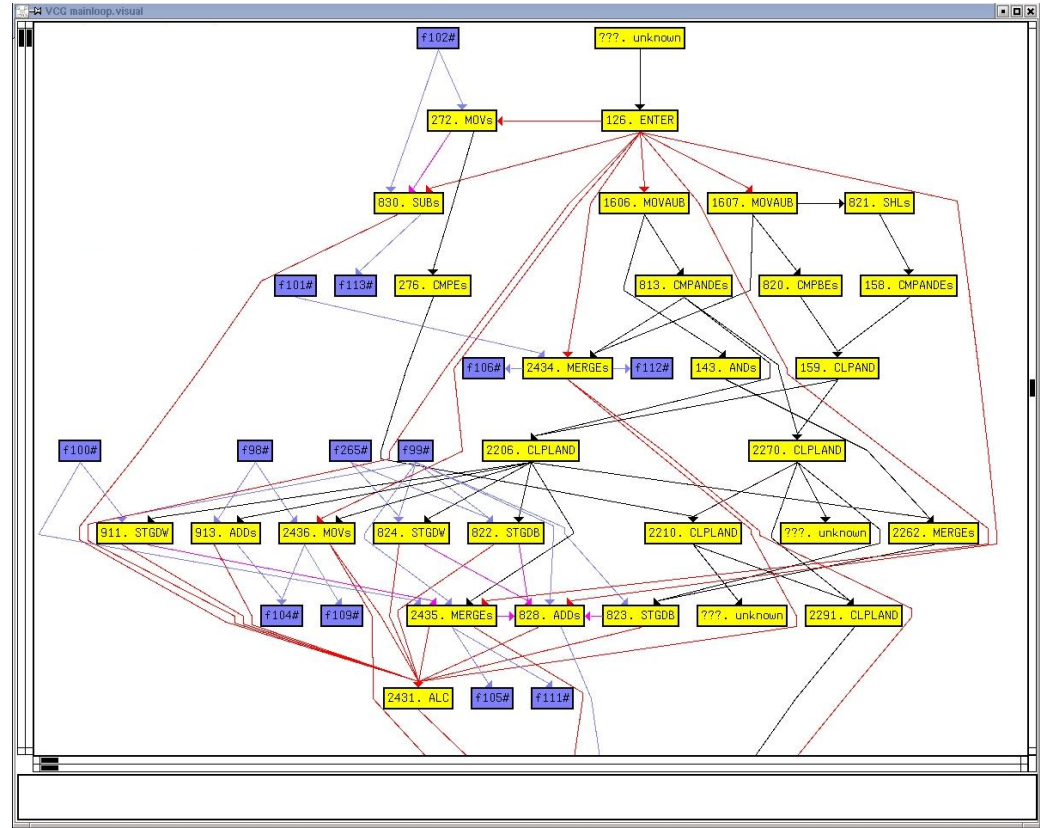
Конвейеризованные циклы



- ❑ Переименование регистров в цикле
- ❑ Поддержка пролога и эпилога
- ❑ Спекулятивные вычисления и предикаты


```

LOCAL void sweep(void)
{
    struct segment *seg;
    NODE *p;
    int n;
    /* empty the free list */
    fnodes = NIL;
    nfree = 0;
    /* add all unmarked nodes */
    for (seg = segs; seg != NULL; seg = seg->sg_next) {
        p = &seg->sg_nodes[0];
        for (n = seg->sg_size; n--; p++)
            if (!(p->n_flags & MARK)) {
                switch (ntype(p)) {
                    case STR:
                        if (p->n_strtype == DYNAMIC && p->n_str != NULL) {
                            total -= (long) (strlen(p->n_str)+1);
                            free(p->n_str);
                        }
                        break;
                    case FPTR:
                        if (p->n_fp)
                            fclose(p->n_fp);
                        break;
                    case VECT:
                        if (p->n_vsize) {
                            total -= (long) (p->n_vsize * sizeof(NODE **));
                            free(p->n_vdata);
                        }
                        break;
                }
                p->n_type = FREE;
                p->n_flags = 0;
                rplaca(p, NIL);
                rplacd(p, fnodes);
                fnodes = p;
                nfree++;
            }
        else
            p->n_flags &= ~(MARK | LEFT);
    }
}
    
```



Исходный код

Фрагмент промежуточного представления

```

fc050446 98c11d24 a01dd460 90c00826 9208c106 a229c141 802bd028 001ffffc 61630263 44410000
fe471467 80003000 a026c046 900bcc09 260bc822 8e220b20 8e28c022 240bc080 19231001 10020000 61634068 08400000 cc644440 50641064
fe4f1477 806f05e7 9017c115 90c01715 240bc122 a224d042 8e162114 260bc480 00000000 00000540 00004ae3 61636326 68666064 c8624840 0d640c40
12695064
    
```

Результирующий параллельный код – до 16 операций за такт

Компиляторы обеспечивают эффективное распараллеливание на уровне операций



Трасса выполнения с блокировками при обращении в память (без оптимизаций)



Синхронная подкачка данных в цикле
- потери из-за остановок подкачки



Асинхронная фоновая подкачка данных в специальный буфер
-потери минимизированы до одного самого долгого доступа



- простой из-за блокировки



- полезные вычисления

```

double A[size]; // Разреженная матрица в формате CSR
double x[N]; // Вектор
double r[N]; // Результат
int iA[N+1]; // Индексы начал строк в массиве jA
int jA[size] // Индексы элементов матрицы в строке;
...
for( int i = 0; i < N; i++){
    double s=0.0;
    for ( int k = iA[i]; k < iA[i+1]; k++) {
        s += A[k]*x[jA[k]];
    }
    r[i] = s;
}
// преобразованный цикл для более оптимального исполнения
for (j=0; j<sz; j++) {
    s+=A[j]*X[jA[j]];
    if (j==iA[i+1]-1) // последняя итерация бывшего внутреннего цикла
    {
        // действия охватывающего цикла
        r[i]=s;
        s=0;
        i++;
    }
}

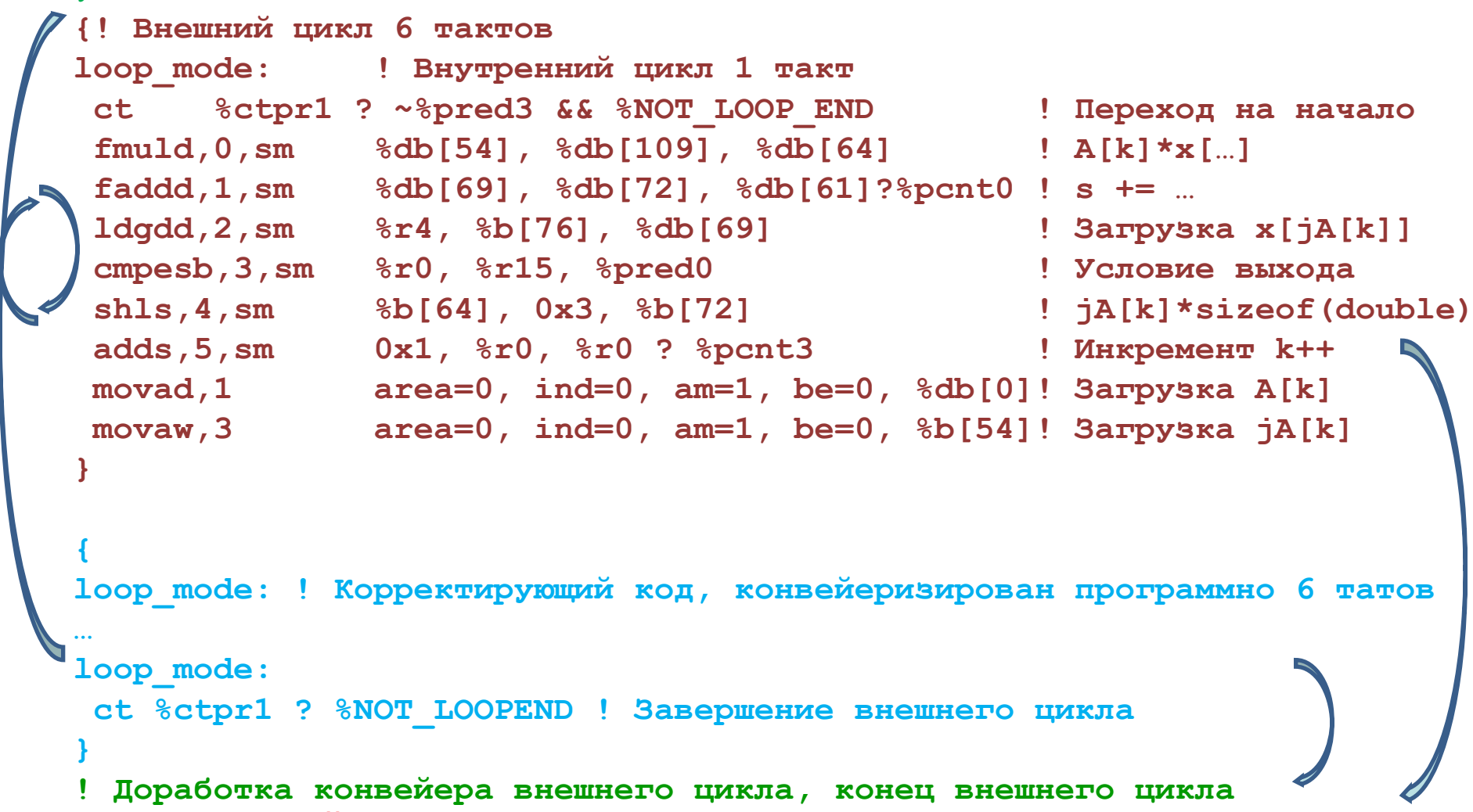
```

```

{
! Подготовка внешнего цикла, начало конвейера
}
{! Внешний цикл 6 тактов
loop_mode:      ! Внутренний цикл 1 такт
  ct   %ctpr1 ? ~%pred3 && %NOT_LOOP_END      ! Переход на начало
  fmuld,0,sm   %db[54], %db[109], %db[64]      ! A[k]*x[...]
  fadd,1,sm    %db[69], %db[72], %db[61]?%pcnt0 ! s += ...
  ldgdd,2,sm   %r4, %b[76], %db[69]           ! Загрузка x[jA[k]]
  cmpesb,3,sm  %r0, %r15, %pred0              ! Условие выхода
  shls,4,sm    %b[64], 0x3, %b[72]            ! jA[k]*sizeof(double)
  adds,5,sm    0x1, %r0, %r0 ? %pcnt3         ! Инкремент k++
  movad,1      area=0, ind=0, am=1, be=0, %db[0]! Загрузка A[k]
  movaw,3      area=0, ind=0, am=1, be=0, %b[54]! Загрузка jA[k]
}

{
loop_mode: ! Корректирующий код, конвейеризирован программно 6 тактов
...
loop_mode:
  ct %ctpr1 ? %NOT_LOOPEND ! Завершение внешнего цикла
}
! Доработка конвейера внешнего цикла, конец внешнего цикла
(внутренний цикл «раскручен» на 4 итерации)

```



Top 10 HPL (Linpack), ноябрь 2016						Top 10 HPCG *)		
No		Cores млн.	Pflops	Peak	%peak	No HPCG	Tflops	%peak
1	SW TaihuLight, China,	10,5	93,0	125	74	4	371	0,3
2	Tianhe-2, China, Xeon Phi	3,1	33,8	54,9	61	2	580	1,1
3	Titan, USA, Opteron+Nvidia	0,56	17,6	27,1	65	7	322	1,2
4	Sequoia, USA, BlueGene/Q	1,57	17,2	20,1	85	6	330	1,6
5	Cori, USA, Xeon Phi	0,62	14,0	27,9	50	5	355	1,3
6	Oakforest-PACT, Japan, Xeon Phi	0,56	13,5	24,9	54	3	385	1,5
7	K computer, Japan, SPARC64 viii-fx	0,70	10,5	11,3	93	1	603	5,3
8	PizDaint, Swiss, Xeon+Nvidia	0,21	9,8	16,0	61	13	125	1,6
9	Mira, USA, BlueGene/Q	0,79	8,6	10,0	86	10	167	1,7
10	Trinity, USA, Xeon E5	0,30	8,1	11,0	74	8	183	1,6

*) Задача HPCG предложена автором Linpack Донгаррой как более близкая к реальным HPC задачам

Универсальные МП лучше сбалансированы (в соотношении «пиковая производительность – пропускная способность памяти»)

Новые архитектуры должны компенсировать замедление «закона» Мура

- множество специализированных ядер (GPGPU, Intel Phi)
- более мощные универсальные ядра (Nvidia Denver, Intel Soft Machine, Эльбрус)

На базе МП Эльбрус-8С – 85% на HPL, **6+%** на HPCG (и это не предел)

Производительность ядра Эльбрус **существенно зависит** от оптимизирующего компилятора

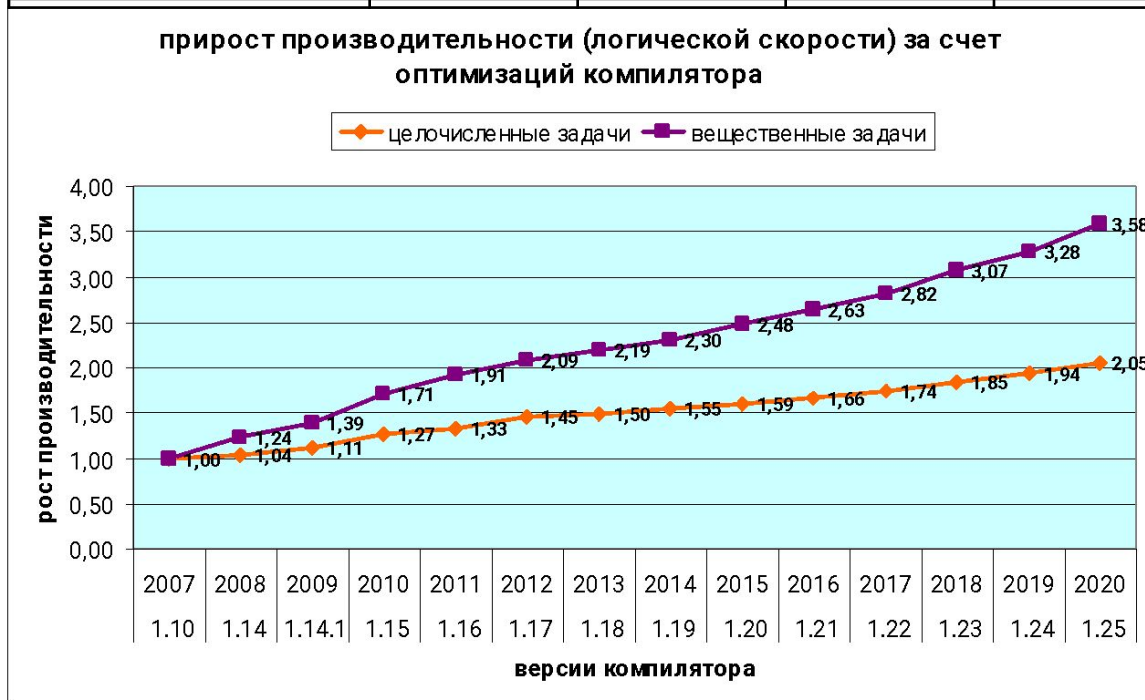
- На текущей версии компилятора на пакете SPECcpu2006 логическая скорость процессора Эльбрус-8С (1,3 ГГц) превосходит Intel Sandy Bridge (3,76 ГГц, компилятор gcc) на **17%** на целочисленных задачах и на **30%** на вещественных задачах

- За 2016 год производительность на пакете SPECcpu2006 выросла на **10-12%**

- Реальный прирост производительности за счет оптимизаций компилятора, начиная с 2007 г. (появление архитектуры) составил **1,6** раз для целочисленных и **2,6** раз для вещественных задач

- К моменту выхода Эльбрус-16С только за счет компилятора производительность целочисленных задач вырастет на **20%**, а вещественных – на **35%**

Пакет \ компьютер	Производительность на ядро		Пересчет на 1 ГГц	
	Эльбрус-8 С	Intel Sandy Bridge	Эльбрус-8 С	Intel Sandy Bridge
Тактовая частота, ГГц	1,3	3,76	1,0	1,0
SPECcpu2006int	13,03	32,18	10,02	8,56
SPECcpu2006fp	17,02	37,68	13,09	10,02



Обеспечение безопасности и надежности на базе МП линии «Эльбрус»

Защита в МП «Эльбрус»

- Все указатели на объекты защищены тегами
 - Подделать указатель невозможно
- Указатели обеспечивают контроль границ объектов
- Поддерживается языковая модульность
 - Модулю доступны только свои функции и данные и явно переданные указатели на данные других модулей

Гарантируется защита от проникновения компьютерных вирусов

Повышается надежность и безопасность программ

Традиционные архитектуры

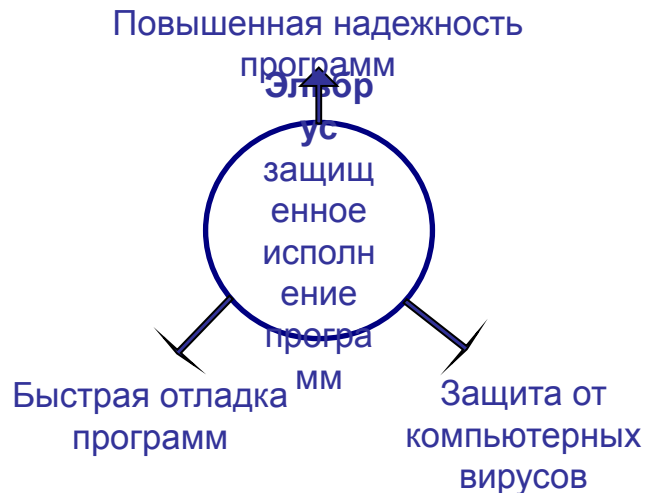
- Числовые данные и ссылки на объекты неразличимы
 - Для обращения к данным используется поинтер – просто число
- Объекты размещаются в линейной памяти и их границы не контролируются
- Разбиение программы на модули не понимается аппаратурой
 - Можно легко испортить работу надежного модуля

Нет аппаратной защиты от вирусов

Нет аппаратной защиты от ошибок в программах – снижается надежность и безопасность программ

Защищенное исполнение программ

- Защита памяти с помощью **тегов**
 - Структурированная память
 - Доступ к объектам через **дескрипторы**
 - **Контекстная защита** по областям видимости
- Обнаруживает **критические уязвимости**
 - Переполнение буфера
 - Неинициализированные данные
 - Обращение по зависшим ссылкам
 - Нарушение стандартов языков
- Эффективность исполнения (80% от нативной) за счет аппаратной поддержки

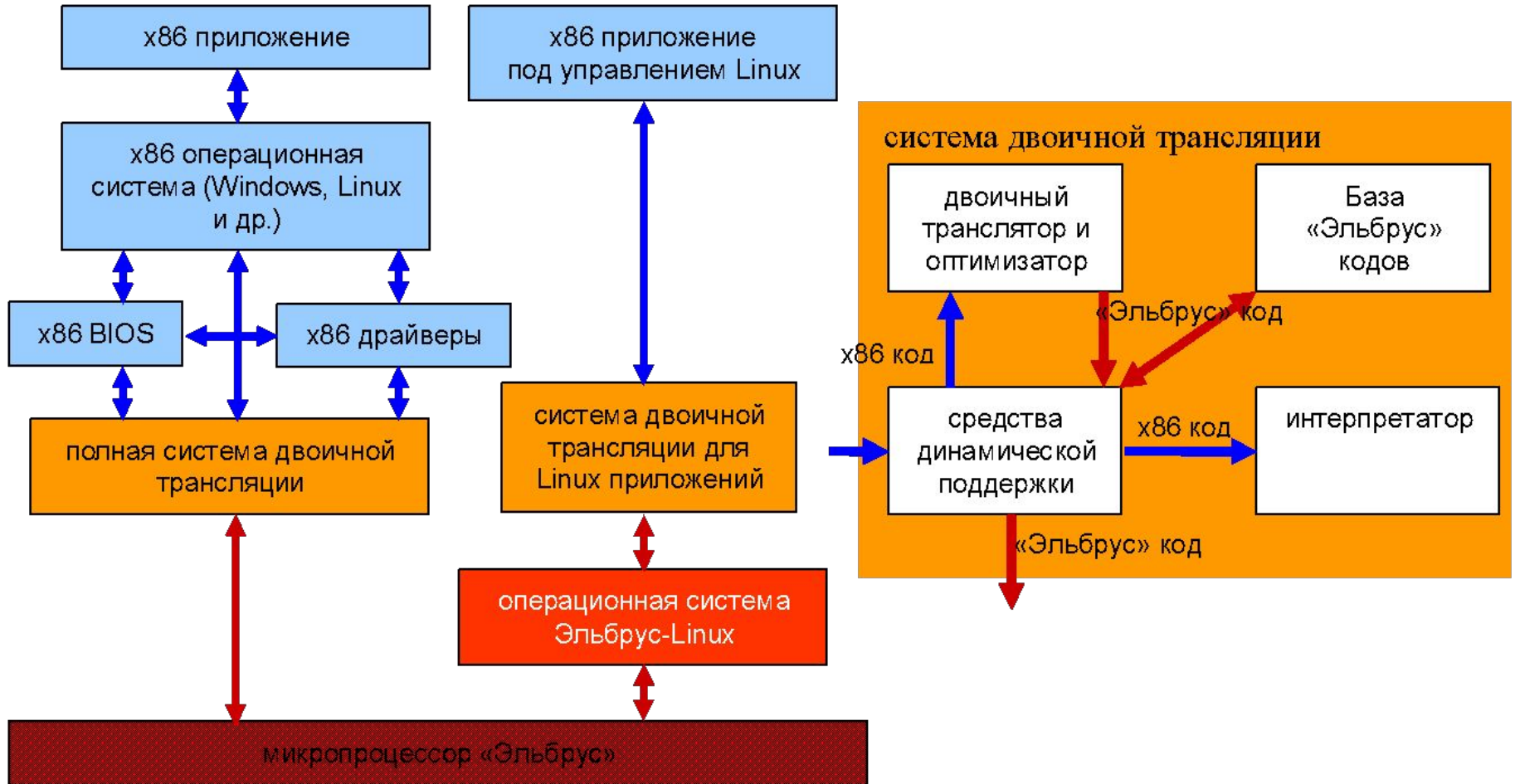


Задачи	Всего задач	Задач с найденными ошибками
Пакет SPEC95	18	11
Пакет SPECcpu2000	26	14
Пакет SPECcpu2006	29	6
Пакет негативных тестов <i>samate</i> на защищенность	888	874 (14 не нарушают защиту)

Технология не имеет аналогов в мире, обеспечивает конкурентные технологические преимущества перед импортными МП

Обеспечение совместимости на базе МП линии «Эльбрус»

Двоичная трансляция для совместимости



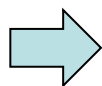
Обеспечивает эффективную совместимость за счет использования параллелизма

Параллелизм операций (5)

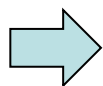
Последовательный код

1
3
8
2
9
16
4
11
20
22
5
6
12
17
7
13
18
15
10
14
19
21

22 такта



Аппаратный
Планировщик
Intel x86



Параллельный код Intel

1
3
2 8
4 7 9
5 16 11 10
6 20 15 14
22 12 13 19
17
18
21

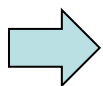
10 тактов

Параллельный код Эльбруса

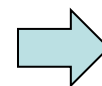
1 2 3 4
5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16
17 18 19 20
21 22

5 тактов

В 2 раза быстрее Intel



Скрытый двоичный транслятор



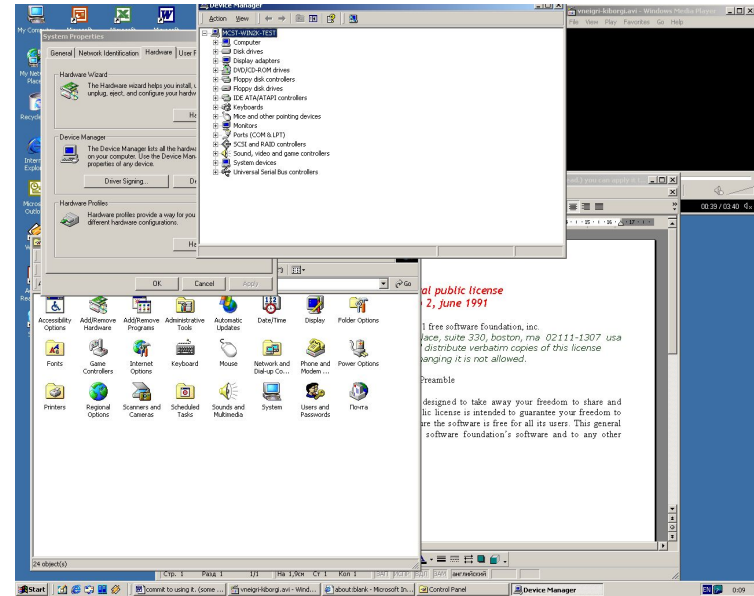
Параллельный код Эльбруса

1 3 2 4
5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16
19 20
22 17
18 21

6 тактов

Выполняется быстрее Intel в 1,66

- **Функциональность**
 - Полная совместимость с архитектурой Intel x86 (x86-64 с МП Эльбрус-4С)
 - Прямое исполнение **20+** операционных систем, в том числе: Windows XP, Windows 7, Linux, QNX
 - Прямое исполнение **1000+** самых популярных приложений
 - Исполнение приложений под ОС «Эльбрус» (Linux)
- **Производительность** – **80%** от нативной
 - Достигается за счет скрытой **системы оптимизирующей двоичной трансляции**
 - Мощная аппаратная поддержка в МП «Эльбрус»
 - **Логическая скорость** (производительность при равных тактовых частотах) **выше Intel Core 2** на пакете SPECcpu2006
- Лицензионная независимость от Intel



Изделия на базе микропроцессоров с архитектурой «Эльбрус»

Сервер приложений



Настольный компьютер



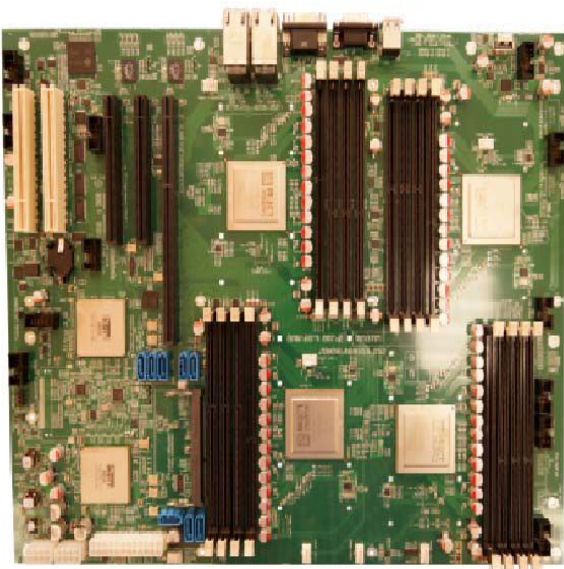
Система хранения данных



Сервер баз данных

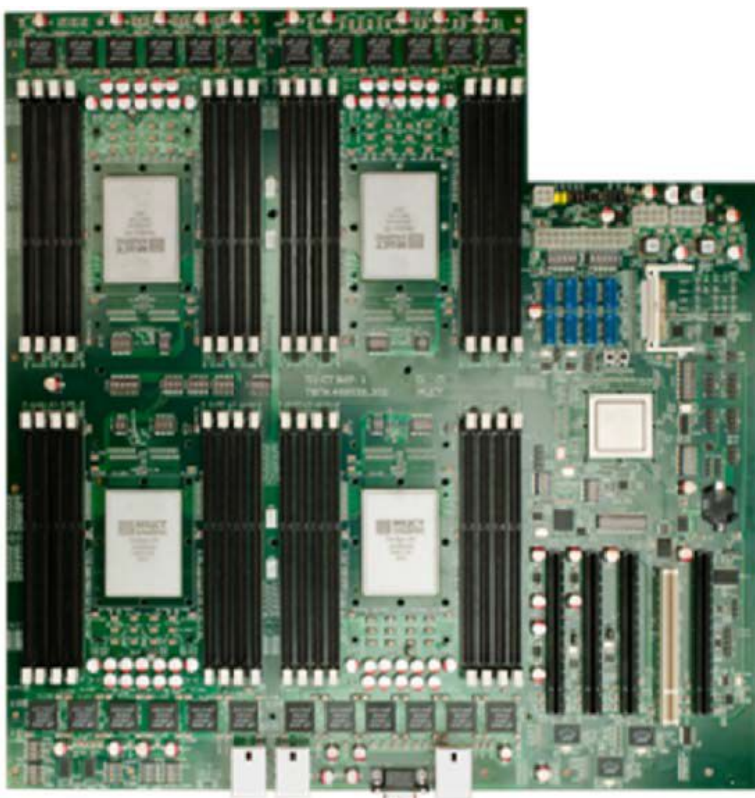


Сервер и шкаф на МП Эльбрус-4С с воздушным охлаждением



Характеристики сервера (узла) и шкафа

- Производительность, Тфлопс – 0,1 / 6,4
- Объем памяти DDR3, Гбайт – 96 / 6144
- Межузловые связи – 2D тор
- Мощность шкафа – 18 кВт



Характеристики сервера (узла) и шкафа

- Производительность, Тфлопс – 0,5 / 16
- Объем памяти DDR3, Гбайт – 256 / 8192
- Межузловые связи – 10 (40) Gb Ethernet | Infiniband | СМПО
- Мощность шкафа – 15 кВт

- **Собственная** программа начального старта (BIOS)
- Ядро базируется на **ОС Linux** со встроенными **средствами защиты**
 - Обеспечивает работу **в режиме реального времени**
 - Поддерживает
 - систему **совместимости** для приложений **в кодах Intel x86**
 - эффективное **защищенное исполнение** программ
- Современные средства разработки программ
 - **Оптимизирующие компиляторы** с языков **C, C++, Fortran, Java, C#, JavaScript**, средства сборки, отладки, профилирования, библиотеки
 - Новые средства **глобального анализа** и **динамической оптимизации** программ
 - Средства и библиотеки для распараллеливания
 - автоматическое распараллеливание под архитектуру (на уровне скалярных и упакованных операций, потоков управления)
 - Высокопроизводительные библиотеки **оптимизированы под Эльбрус**
 - Библиотека **MPI**, расширения **OpenMP**,
 - Возможность использования свободного ПО
 - **совместимость с Гну-компиляторами**
- Дистрибутив операционной системы Linux Debian
 - Утилиты, сервисы, библиотеки общего назначения
 - Графическая подсистема, работа с сетью, работа с **СУБД, СХД**, офисные пакеты, работа с периферийными устройствами
 - Управление ресурсами кластера



Все инфраструктурное ПО создается российскими разработчиками

Развитие МП линии «Эльбрус» и компьютеров на них

Эльбрус-4С
0.8 ГГц, 4 Я
3*DDR3-1600
50 Gflops sp
45 Вт
65 nm

2 года

4-5x

Эльбрус-8С
1.3 ГГц, 8 Я
4*DDR3-1600
250 Gflops sp
~60...90 Вт
28 nm

3 года

2x+

Эльбрус-8СВ
1.5 ГГц, 8 Я
4*DDR4-2400
580 Gflops sp
~60...90 Вт
28 nm

3 года

2x+

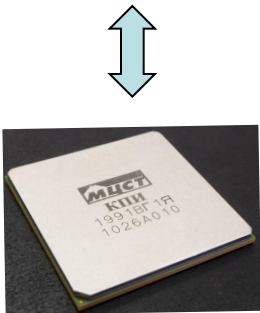
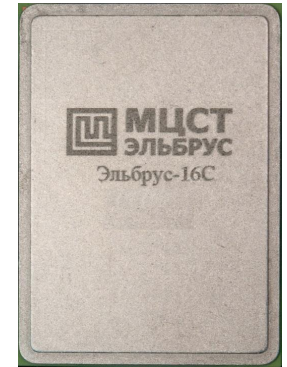
Эльбрус-16С
2.0 ГГц, 16 Я
4*DDR4-3200
1500 Gflops sp
~90...110 Вт
16 nm

2013

2015

2018

2021



Контроллеры
периферийных
интерфейсов
КПИ-1 и КПИ-2



Контроллеры
периферийных
интерфейсов
встроены в МП

На базе новых МП проектируются компьютеры и программное обеспечение

- ❑ Госконтракт с Минпромторгом РФ.
- ❑ Сроки завершения: 2018 г.
- ❑ стадия разработки – готовность к первому tapeout в 2017
- ❑ Характеристики МП:
 - ✓ производительность - до 580 / 290 Gflops (sp / dp);
 - ✓ количество ядер – 8;
 - ✓ тактовая частота – 1,5 ГГц;
 - ✓ ОЗУ – DDR4-2400, четыре канала (до 76,8 ГБ/с)
 - ✓ канал ввода-вывода: 16 Гбайт/с (дуплекс), использует КПИ-2 для связи с внешними устройствами
 - ✓ до 4 микропроцессоров с общей памятью
 - ✓ потребляемая мощность ~75 Вт;
 - ✓ технология – 28 нм;
 - ✓ количество транзисторов > 3 млрд;
 - ✓ Площадь 332 кв. мм



МП Эльбрус-8СВ может размещаться на таких же модулях, что и Эльбрус-8С, повышая их производительность в 2+ раза



Масштабируемая серверная система с водяным охлаждением на Э8С / Э16С

- Производительность, Тфлопс – 200+ / 1200+
- Объем памяти, Тбайт – 100+ DDR3 / 400+ DDR4
- Межузловые связи – Infiniband | СМПО / СМПО
- Мощность шкафа, кВт – 200 / 300

Основные технологические нововведения

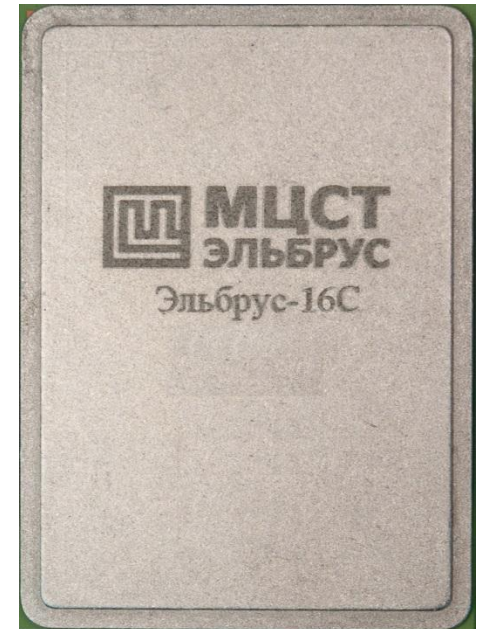
- вся **система на одном кристалле**, включая контроллеры периферийных устройств
- поддержка **виртуализации**, в том числе в кодах Intel x86-64
- **масштабируемая векторизация**
- аппаратная поддержка **динамической оптимизации** (рост производительности ядра)

Характеристики МП:

- ✓ производительность - до **1500 / 750 Gflops (sp/dp)**;
- ✓ количество ядер – **16**;
- ✓ тактовая частота – **2 ГГц**;
- ✓ Кэш-память (L2 + L3) – **40 Гбайт**
- ✓ ОЗУ – DDR4, четыре канала (до **102 ГБ/с**)
- ✓ Система на кристалле включает: PCIe 3.0, 1/10 Gb Ethernet, SATA 3.0, USB 3.0
- ✓ до **4** микропроцессоров с общей памятью
- ✓ до **48** ГБ/с межпроцессорный обмен
- ✓ потребляемая мощность ~**90** Вт;
- ✓ технология – **16** нм;
- ✓ количество транзисторов ~ **6** млрд;
- ✓ Площадь ~**400** кв. мм

Сроки завершения ОКР: **2021** г., продукция – с 2022 г.

Может использоваться для создания суперкомпьютера свыше 100 петафлопс

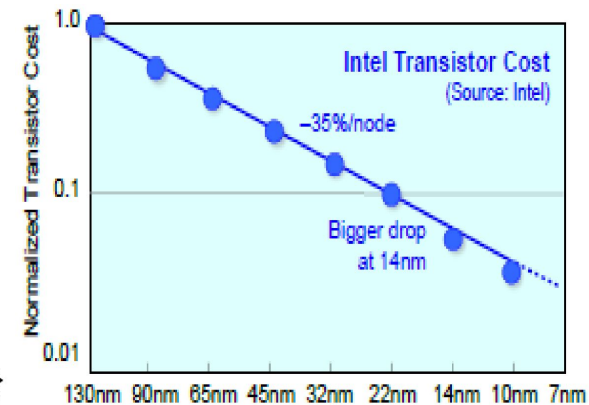
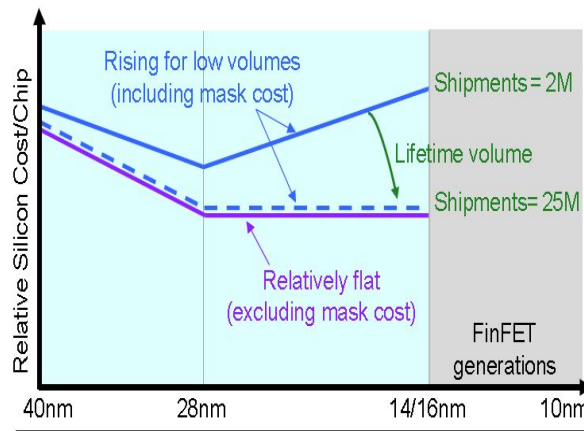
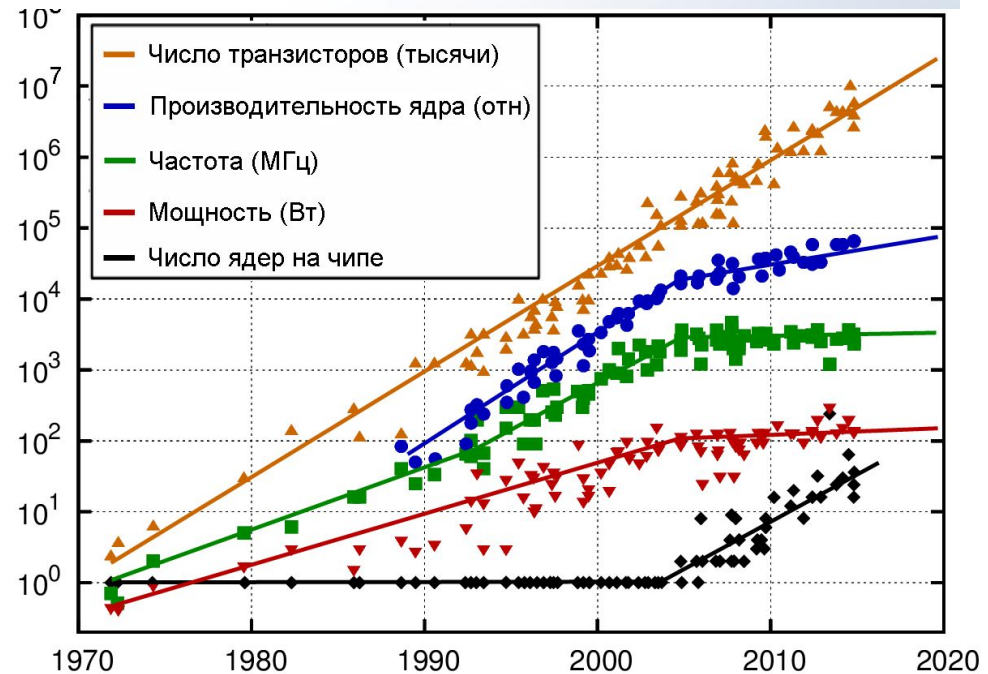


СПАСИБО за внимание!

«Закон» Мура дает сбои

- с середины нулевых остановился рост тактовой частоты из-за мощности и замедлился рост производительности процессора
- с середины нулевых прирост производительности, в основном, за счет увеличения числа ядер (транзисторов)
- продолжает удваиваться число транзисторов за 2 года
- стоимость транзистора для всех фабрик ниже 28 нм, кроме Intel, перестает падать, что ведет к удорожанию чипов

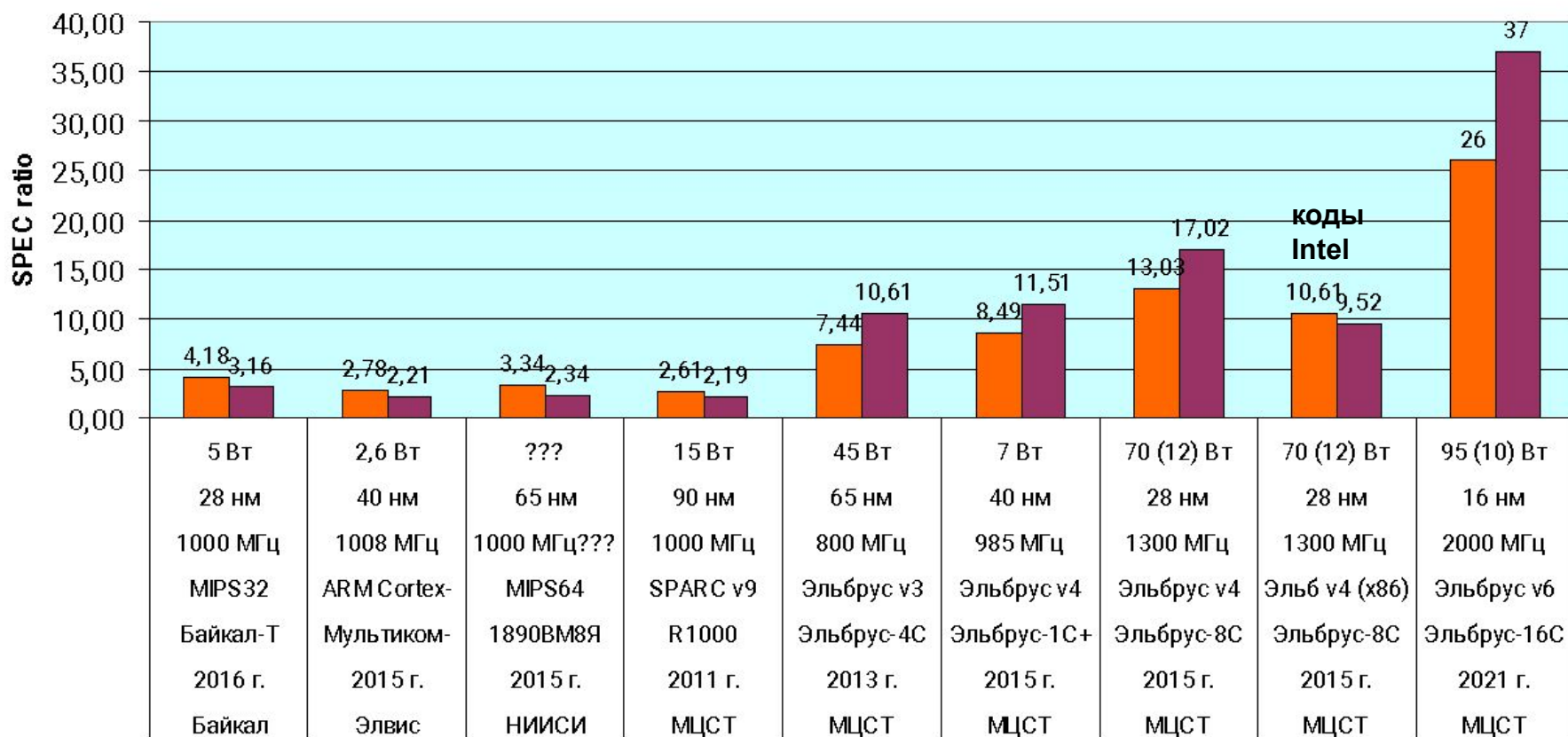
Тем не менее до 2030 г. замены кремнию пока не видно



Нужно искать новые архитектурные решения в логике микропроцессора, чтобы сохранить поступательный рост производительности

Сравнительная производительность российских микропроцессоров на пакете SPECcpu2006 (чем больше, тем лучше)

■ SPECcpu2006int ■ SPECcpu2006fp



Российские микропроцессоры