

Исследовательская работа «РОБОТЫ В НАШЕЙ ЖИЗНИ»

Выполнил: учащийся 3 «Д» класса
МБОУ «СОШ 35» г. Оренбурга
Вдовикин Одиссей

Руководитель: учитель начальных
классов Григорьева Ольга
Валентиновна



Цели и задачи исследования

- **Цели исследования:** Получить информацию о прошлом и будущем робототехники; Узнать о роли роботов в современном мире; Выяснить актуальность темы среди одноклассников.
- **Задачи:** Узнать, что такое «робот», что из себя представляет; Изучить историю роботосоздания; Узнать какие роботы существуют на данный момент, и какие функции они выполняют; Ответить на вопросы: «Кто сильнее, умнее, совершенней, робот или человек? Опасны ли роботы для человечества и почему? Нужны ли роботы человечеству в будущем?»;

ПОНЯТИЕ «РОБОТ» ПОЯВИЛОСЬ В 1920 ГОДУ

Карел Чапек в своей книге «Россумские Универсальные Роботы» впервые назвал роботами человекоподобные механизмы, занимающиеся тяжелым трудом. Изначально он хотел назвать их «лаборами» (в переводе с латинского языка «labor»- труд), но решил, что это неподходящее название. По слухам, Карел уже начал впадать в депрессию от того, что никак не мог придумать название своим созданиям. На помощь ему пришел брат, предложивший название «робот», что в переводе с чешского языка означает тяжелый труд, каторга. Это понятие и укрепилось в большинстве стран.

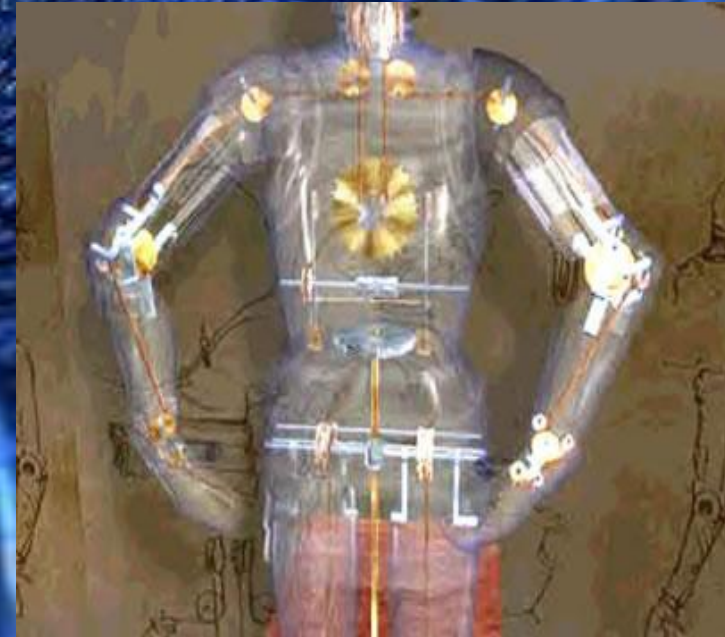
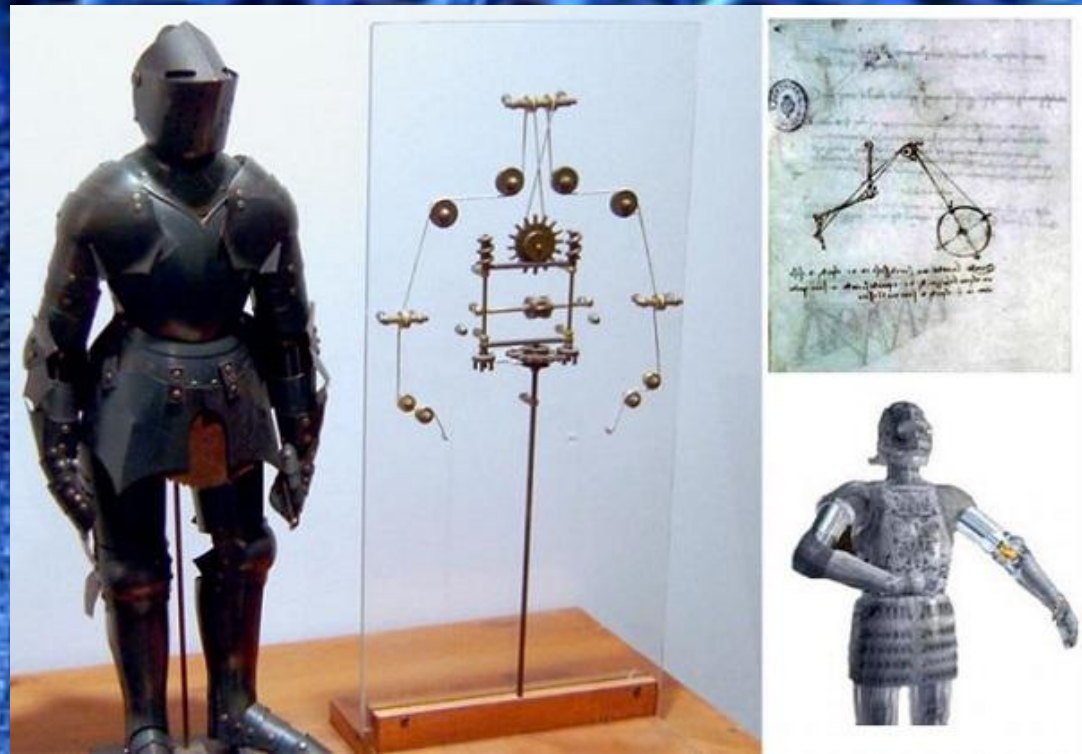
Карел Чапек (1890 – 1938)



да Винчи сmodelировал механического рыцаря

В 1950 году
нашли чертежи Леонардо,
которые он сделал в 1495
году, и воплотили его
идею в жизнь. На них была
изображена подробная
схема робота-рыцаря.

Робот - рыцарь мог бы садится,
вращать руками, двигать головой,
открывать и закрывать забрало. Робот
проектировался с учетом возможности
что-то держать в руках. Работой рук
должно было управлять механическое
программируемое устройство в груди.
Ноги должны были управляться с
помощью рукоятки, приводящий в
движение трос, связанный с ногами.





В 18 веке создана механическая утка, способная «переваривать» пищу

В 1738 году изобретатель из Франции Жак де Вокансон сконструировал «робота-утку». «Утка», состоявшая более чем из 400 различных деталей, могла махать крыльями, чистить перья клювом, плавать и крякать. Однако самая удивительная её особенность состояла в том, что она могла клевать зерна и «переваривать» их с помощью специальных химических резервуаров, а спустя какое-то время опорожняться. Так же одни из первых его изобретений – механические куклы, умеющие писать, играть на различных музыкальных инструментах.



Подводные роботы
Помогают
исследовать
океан

Мягкий робот
помогает
сердцу биться

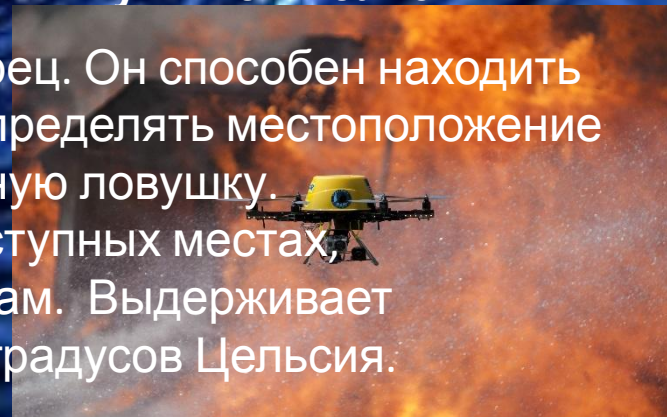


В Японии Робот Pepper
пошёл в школу это робот с
более совершенным
искусственным
интеллектом, понимает
человеческую речь и
может разговаривать,
отвечать на вопросы,
решать задачи. Благодаря
интеллекту может
учиться и само

Пластырь с
искусственным
интеллектом
поможет

восстанавливать

Летающий робот Огнеборец. Он способен находить
источники возгорания и определять местоположение
людей, попавших в огненную ловушку.
Может летать в труднодоступных местах,
лазить по стенам и завалам. Выдерживает
температуру свыше 1000 градусов Цельсия.



Робот учитель NAO
разработанный во
Франции в 2012 году.
Робот NAO
нашел применение в
более



Искусственный интеллект — это способ сделать компьютер, контролируемого робота или программу способную также разумно мыслить как человек.



Умные роботы — роботы способные выполнять задачи, поставленные человеком. Они имеют датчики, для обнаружения физических данных из реального мира, такие как свет, тепло, движение, звук, удар и давление.

Они имеют высоко производительные процессоры, охватывающие огромную память.

Кроме того они способны обучаться на собственном опыте. Для этой цели в него вмонтированы датчики и адаптироваться к новой среде.

Perper может различать практически всё разнообразие человеческих эмоций: страх, радость, гнев, волнение. Для этой цели в него вмонтированы одновременно две камеры (на лбу и во рту), а в глазах находятся сенсоры для расчета расстояния. В зависимости от ситуации он может заливаться смехом в ответ на шутку

